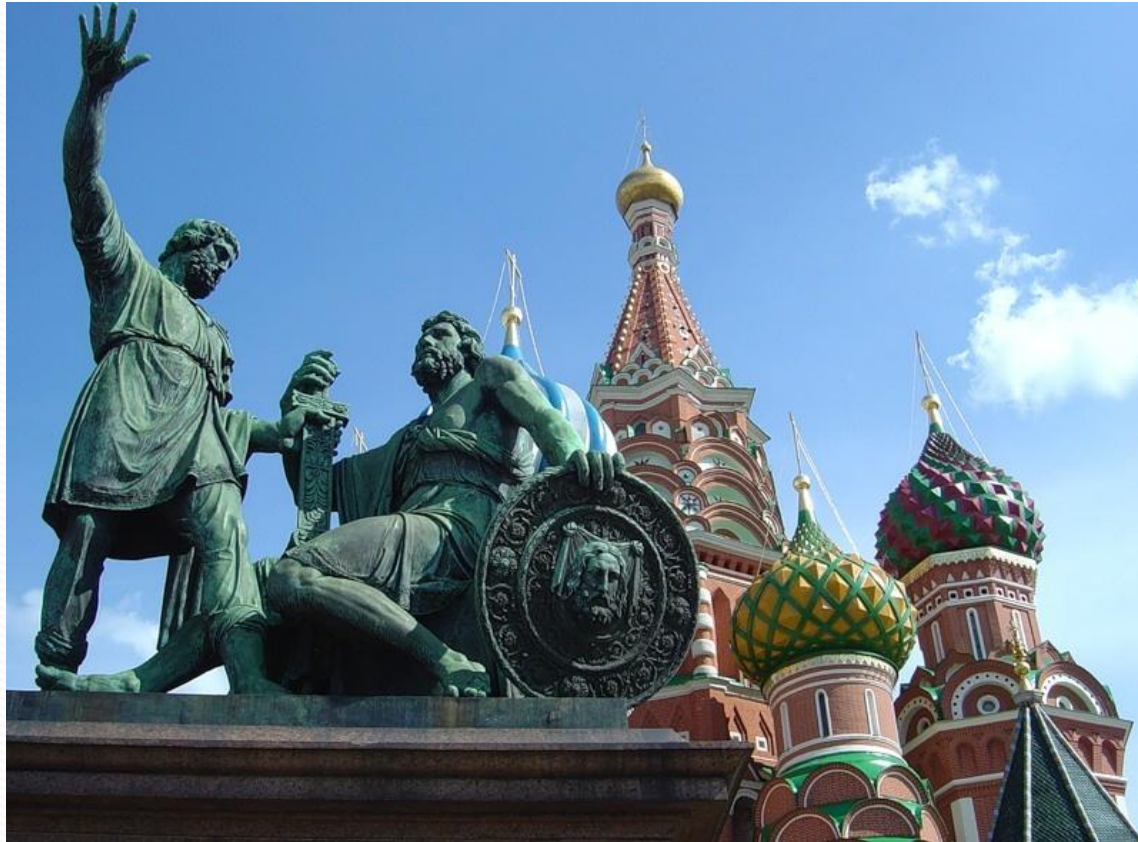


# ГОРОД КВЕСТОВ



- Как говорил Альберт Эйнштейн, игра -высшая форма исследования.
- Именно эта фраза натолкнуло нас на мысль о создании фирмы, занимающейся разработкой и реализацией квестов, в ходе которых люди смогут ознакомиться с историей какой-либо части нашего города ,при этом приятно проведя время.
- Соответственно, целью нашего проекта стало создание фирмы, которая будет заниматься организацией квестов.



- Приобщение общества к культурному и историческому наследию города при помощи развлекательного контента - квеста

# Основополагающие принципы:

- Не забываемые приятные эмоции
- Приобщение к истории города
- Культурное развитие
- Уникальная подача информации





# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

от 12 до 35 лет



# Точки касания





# РЕКЛАМА У БЛОГЕРОВ



# Почему мы?!

- Уникальный проект
- Обучение в игровой манере
- Отношения к клиентам
- Новый формат
- Если найдёте компанию с более выгодными условиями, мы готовы оплатить разницу

# Автоворонка

- ❖ Lead Magnet – электронная брошюра с актуальной и полезной информацией
- ❖ Tripwire – миниквест по Арбату всего за 99 руб.
- ❖ Profit Maximizer – сами квесты, поскольку они уникальны, и мы уверены, вы обязательно найдете что-то себе по душе
- ❖ Return Path – Квест-буки, ведь с его помощью вы можете не только прогуляться по Москве, но и узнать о ней что-то новое, поднять себе настроение веселыми заметками, чудно провести вечер за чашечкой кофе или чая, заполняя свой Квест-бук