

1. Трехактная структура

- **Вступление** — описание места действия и введение персонажей.
- **Противостояние или «нарастающее действие»** — описание проблемы и создание напряжённости.
- **Развязка** — решение проблемы.

2. Пирамида Фрайтага: пятиактная структура

- **Вступление** — представление контекста истории, важной информации о месте события или действующих лицах.
- **Возрастание действия** — описание событий, которые ведут к кульминации истории.
- **Кульминация** — событие, которое чаще всего поворачивает ход событий в неожиданную сторону.
- **Спад действия** — описание событий, которые постепенно ведут от кульминации к развязке.
- **Развязка и завершение** — финал истории.

Майкл Хог "6 ступеней структуры сюжета"

Внутреннее путешествие



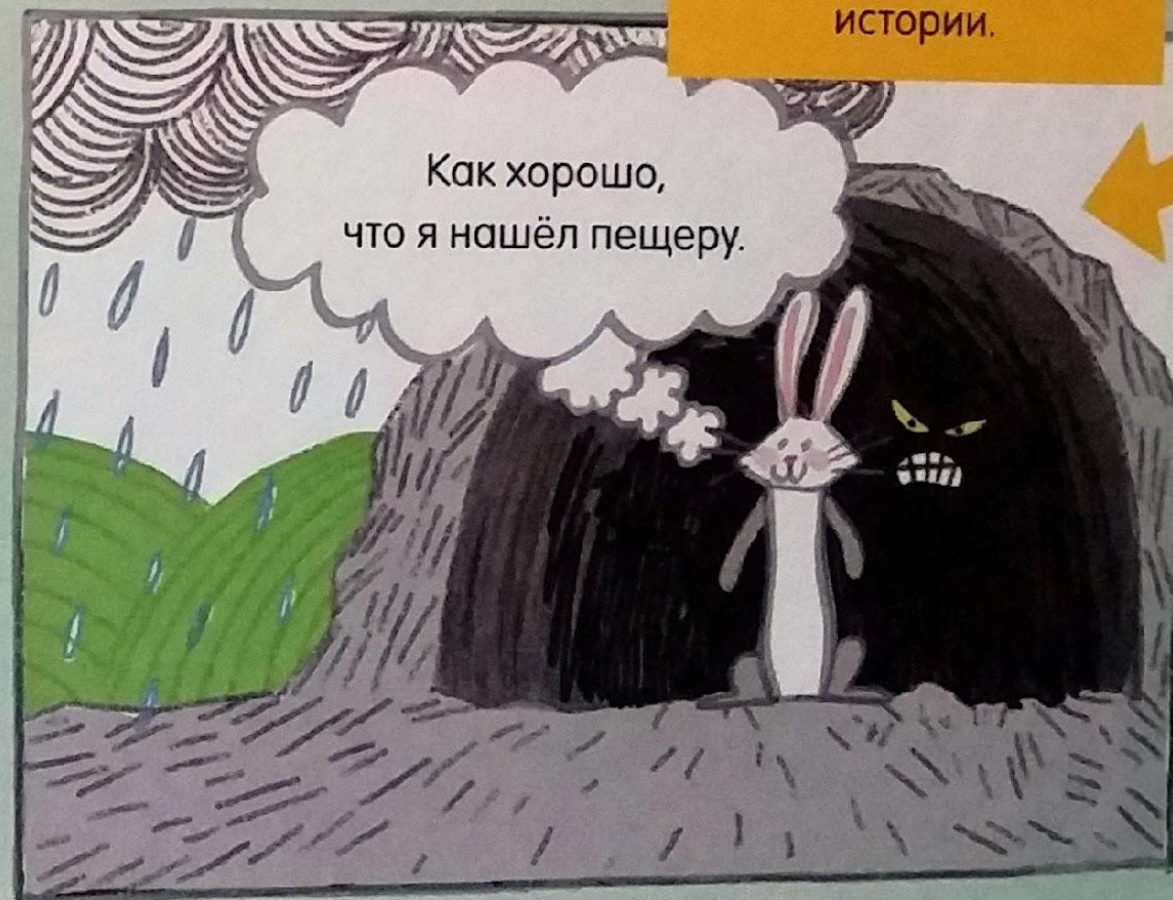
Внешнее путешествие

Посмотри, как можно рассказать целую историю на шести панелях.

ЭКСПОЗИЦИЯ



Завязка



Развитие действия

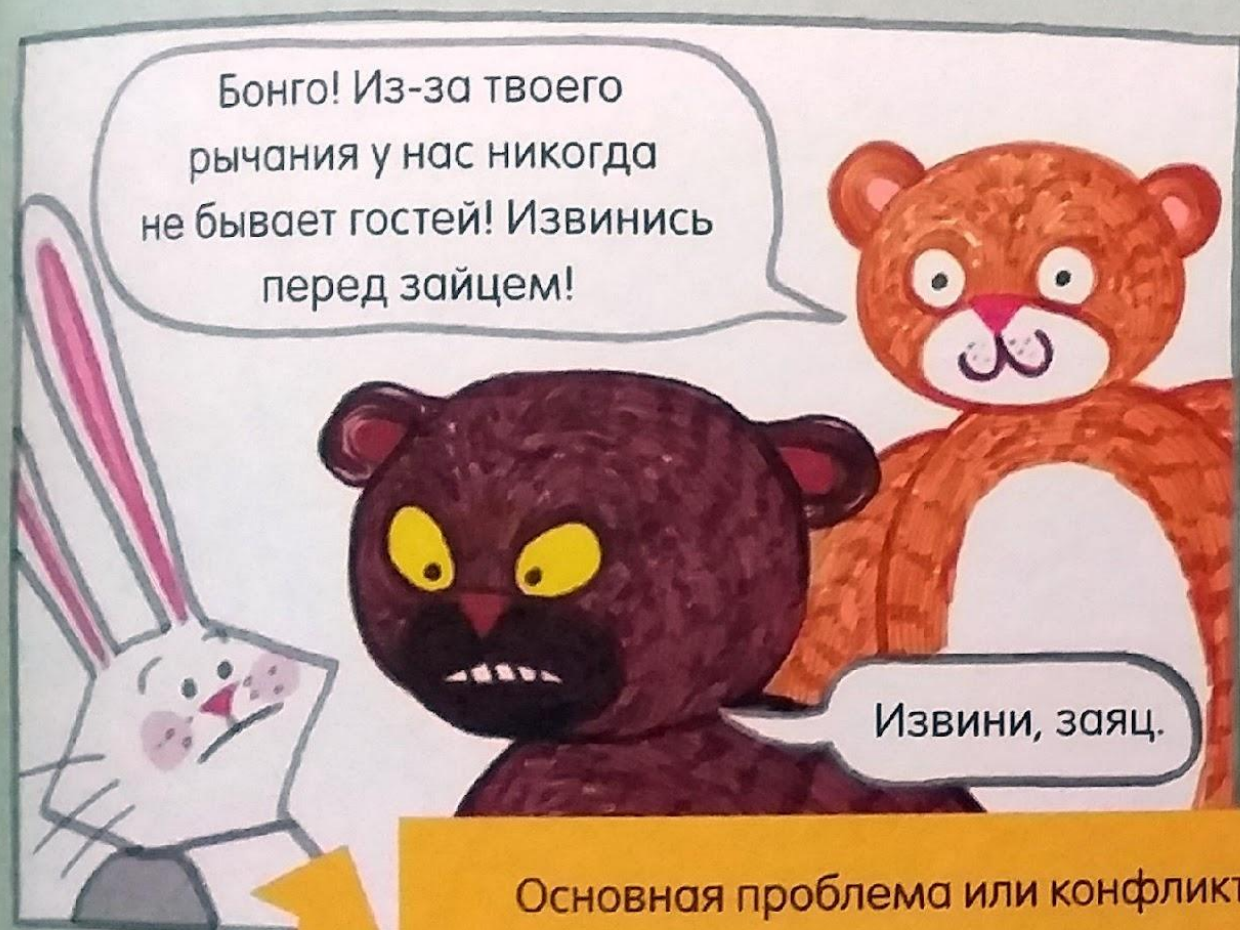


Кульминация



Это самый напряжённый момент.

Развязка



Основная проблема или конфликт получают своё разрешение. Медведь не съест зайца.

Эпилог



Переверни страницу и нарисуй комикс.

Периодическая таблица создания историй

Ae 2.0
 An Aesop
 Идентификатор
 Название тропа (выразительного средства)
 Популярность в киловиках (тысяча ссылок на эту страницу на Википедии)

Структура

C ⁰⁴ Конфликт	Установки, законы, сюжеты										"Зов приключений", основные субтропы										Фанатство и реакции аудитории																		
Zas ⁰³ Трёхчастная структура	Ae ^{2.0} Закон Зова (фильм или эпизод имеет мораль)	Модификаторы сюжета				Инструменты сюжета																																	
Re ^{2.5} Разоблачение	Srs ^{2.7} Сервильный бизнес ("это не кружится")	Anv ^{2.0} Эффект наковальни*	Phi ^{2.3} Привидящий Phenolium*																																				
Cmx ⁰³ Культминация	Msq ^{1.1} Маскарад	Bti ^{5.1} За пределами возможного*	Tb ^{7.5} Техножук*																																				
Den ⁰⁵ Развязка	Rcy ^{1.7} "Телерь... В КОСМОСЕ!"	Cl2 ² Дважды / преступить черту*	Wav ^{2.4} "Улыбаемся и машем"																																				
End ⁰⁶ Конец	X ^{1.2} X вставляет Y (согласование двух сюжетов в одном)	Ria ^{2.1} Наглость - второе счастье*	Dx ^{1.6} Deus ex machina*																																				
chk ^{2.4} Человеческое руны (вспомогательный элемент)	Aa ^{5.3} Волшебство есть волшебство*	Dae ^{3.5} Мрачные и серьёзные*	Ass ^{1.1} Выпасть из задницы*																																				
Персонажи										Модификаторы персонажей										Архетипы										Злодеи									
Mcq ⁰⁷ Максимум (один применение)	Ivc ^{1.4} От идеализма к цинизму*	Scw ^{2.1} Игры с разумом*	Iac ^{2.1} Черт из коробочки*	H ^{4.9} Герой	Kni ^{1.1} Рыцарь / свавольщик / доселек*	Bbw ^{1.7} Ботаник-плохой*	Ib ^{1.9} Послуп / идиоткама*	Wb ^{5.5} Мимикрия*	Mad ^{4.0} Безумный учёный	Wes ^{0.0} Любимик / создатель*	ScI ¹⁷ Рыцарь / Дюльетта*	Bad ¹³ Главный злодей	Etw ⁸ Злобный брат-близнец*	Rch ^{1.1} Заклятый враг*	Emp ^{1.9} Империя*	Jt ^{4.2} Оправданный троп*	Rur ^{7.4} Реальность, неправдоподобная*	Res ^{3.9} Не изучили вопрос*	Et ^{1.9} Древняя-эллиптика*																				
Bks ^{1.5} Предистория	Sq ^{1.2} Статус / кто крутой?	Aws ^{2.1} Ну разве это не крутой?	Aod ^{2.1} Темный артефакт*	Ah ^{3.2} Антигерой	Neo ^{1.7} Избранный	Tr ^{7.4} Формальный фашист*	Fl ^{1.6} Экзотика*	Ccl ^{6.1} Чудик*	Sue ^{1.7} Мэри Сью*	Tsu ^{3.8} Tsundere*	St ^{4.9} Рассказчик	Mgb ^{5.1} Воспитательный наездник*	Ewi ^{4.2} Враг внутри*	Dra ^{4.6} Дракон*	Av ^{2.0} Антизлодей*	Sv ^{3.2} Разрушенный троп*	Lr ^{0.8} Как реальность, если не вглядывались*	Vam ^{1.1} Зрители идиотов*	Dlp ^{1.5} Дважды в кожаных штанах*																				
Ret ^{2.6} Обратное действие	Cal ^{2.9} Зов приключений (момент, когда герой осознает свое истинное предназначение)	Bwb ^{4.1} Фансервис*	Xan ^{3.7} Гамбит / Ксанатоса*	Ih ^{1.4} Герой-идиот*	Ag ^{5.0} Крутая девчонка*	Ace ^{1.1} Ас*	Bda ^{7.9} Крутан*	Ham ^{5.1} Тигантская ветчина**	Moo ^{3.9} Враги*	Dbd ^{3.3} Экзотический насилие*	Lei ^{1.6} Лидер-бунтарь*	Mpb ^{2.9} Негодяй-манипулятор*	Law ^{3.2} Адвокат дьявола*	Mol ^{1.9} Крот*	Vp ^{1.8} Злодей-протагонист*	Old ^{3.1} Старейшина*	Anp ^{0.7} Антропный принцип*	Wob ^{4.9} Писатель на борту*	Mem ^{6.8} Мутация мема*																				
Arc ^{1.1} "Сюжетная линия"	Rq ^{1.0} Путь искупления	Cry ^{7.4} Слезливый герой*	Bdh ^{2.9} Однорукий герой*	Sh ^{9.5} Супергерой*	Pg ^{9.5} Отважный девчонка*	Cap ^{8.8} Капитан*	Bb ^{5.8} Кнопка вызова бариста*	Rnd ^{0.6} Обычный персонаж*	Red ^{1.2} Красноух*	Mus ^{5.3} Тупой чок*	Mal ^{3.1} Милый бунтарь*	Chs ^{2.8} Мастер шахмат*	Ob ^{8.0} Бюрократ*	Vir ^{1.2} Вирус*	4te ^{1.9} Эпо ради Эпа*	Roc ^{4.1} Правило крутости*	Con ^{3.0} Закон значимости деталей*	Xm ^{3.0} Внешательство Главного*	Wog ^{7.4} Слово Божье*																				
Rar ^{0.5} Романтическая линия	Hj ^{1.6} Путь героя*	Ang ^{1.6} Нытье*	Pet ^{7.7} Попалд котенка*	Kh ^{7.7} Ребенок-герой*	Det ^{3.1} Детерминатор*	Gun ^{6.7} Стрелок*	Ja ^{3.7} Мерзавец с золотым сердцем*	Fla ^{3.4} Плоский персонаж*	Mug ^{9.0} Матильда*	Gia ^{1.3} Делителный волкани*	Kz ^{2.7} Надежда*	Mon ^{7.5} Абсолютный монстр*	Ws ^{2.5} Злая маньяка*	Eld ^{5.6} Сверхъестественная гадость*	Lol ^{1.9} Злобный смех*	Rof ^{3.1} Правило заботливости*	Lah ^{4.6} Гипотеза о литературном посредничестве*	Rad ^{2.5} Промести дерьмо мимо радар*	Mst ^{9.2} Мантра*																				
Tri ^{1.5} Любовный треугольник	Stw ^{2.6} Спасение мира	Jts ^{7.4} Прянуть выше головы*	Kik ^{3.1} Пни собаку*	Gh ^{6.0} Коварный герой*	Gb ^{1.1} Генеральный верианг*	Ir ^{5.7} Отважный репортёр*	Ja ^{9.0} Засранец*	Dyn ^{0.4} Динамичный персонаж*	Scr ^{2.8} Скряпан*	Foo ^{4.4} Дурак	Lrg ^{1.7} Очень маленький пуп*	Om ^{3.6} Маленький разрушитель*	Bru ^{1.9} Громилла*	1wa ^{1.9} Ты подвел меня*	Fai ^{8.5} Правило драматизма*	Rod ^{5.1} Моральный диссонанс*	Md ^{7.1} Азкий девелопмент*	Dh ^{7.2} Азкий девелопмент*	Sqi ^{5.7} Буз*																				
Hil ^{4.1} "И все смеются!"	Tfc ^{4.5} Они борются с преступностью*	Gtb ^{8.6} "Феномен борозды"	Hrz ^{4.0} Черта морали*	Th ^{3.0} Трагический герой*	5ma ^{2.4} Группа из пяти человек*	Ind ^{3.9} Приключенческий археолог*	Sav ^{4.9} Голос задравого персонажа (не меняется)	Sta ^{0.6} Статичный персонаж*	Edh ^{4.0} Темная лошадка*	Tc ^{1.3} Переворотчик*	Pmd ^{4.9} Человек-разрушитель*	Kt ^{2.4} Тамплиер*	Chi ^{1.5} Жуткий ребенок*	Cce ^{2.2} Коррумпированный директор*	Cat ^{2.3} Ручной кот*	4wl ^{3.8} Четвертая стена*	Tbl ^{0.1} Парадная таблица элементов*	Sbn ^{7.8} Обманутые телесоздания*	Fwr ^{1.3} Фред был прав*																				
Персонажи										Модификаторы персонажей										Архетипы										Злодеи									
H ^{4.9} Герой	L ^{3.1} Союзник*	S ^{3.1} Умник*	B ^{3.1} Верзила*	Ch ^{2.8} Барышня*																																			
										Субтропы Четвертой стены:																													
										Зрители? Какие зрители? Портрет с Четвертой стены* Падение Четвертой стены* Падение стены обозревателя* Ящик для писем на Четвертой стене* Наблюдатель Четвертой стены*										Как зрители? Как зрители? Портрет с Четвертой стены* Подколка Четвертой стены* Опереться на Четвертую стену* Заполниться на Четвертой стене* Четвертой стены нет*										Внутренней Четвертой стены нет* Столкновение с Четвертой стеной* Раскрашивание Четвертой стены* Шкала прочности Четвертой стены* Четвертая стена не защитит тебя*									