

1. Трехактная структура

- Вступление – описание места действия и введение персонажей.
- Противостояние или «нарастающее действие» – описание проблемы и создание напряжённости.
- Развязка – решение проблемы.

2. Пирамида Фрайтага: пятиактная структура

- **Вступление** – представление контекста истории, важной информации о месте события или действующих лицах.
- **Возрастание действия** – описание событий, которые ведут к кульминации истории.
- **Кульминация** – событие, которое чаще всего поворачивает ход событий в неожиданную сторону.
- **Спад действия** – описание событий, которые постепенно ведут от кульминации к развязке.
- **Развязка и завершение** – финал истории.

Майкл Хог “6 ступеней структуры сюжета”

Внутреннее путешествие

Этап I

Жизнь в «маске». Провидение, собственное «я» – не желание или судьба – слишком счастлив, чтобы жить «по-настоящему»

Провидение, собственное «я» – не желание или судьба – проблеск возможности жить «по-настоящему»

Этап III

Движение к своей истинной сути, но не сбрасывая «ложное Я»

Этап IV

Полностью вылупилось истинное «Я», но и страх нарастает

Этап V

Готовность погибнуть всего в жизни ради правды

Этап VI

Путь закончен, судьба найдена

0%

10%

25%

50%

75%

90-99% 100%

АКТ I

АКТ II

АКТ III

Этап I

Экспозиция

Этап II
Новая ситуация

Этап III
Прогрессия

Этап IV
Усложнение и рост ставок

Этап V
Последнее усилие

Этап VI
Последствия

Поворотная точка №1

Поворотная точка №2

Поворотная точка №3

Поворотная точка №4

Поворотная точка №5

Возможность

Смена планов

Точка невозврата

Сильное поражение

Кульминация

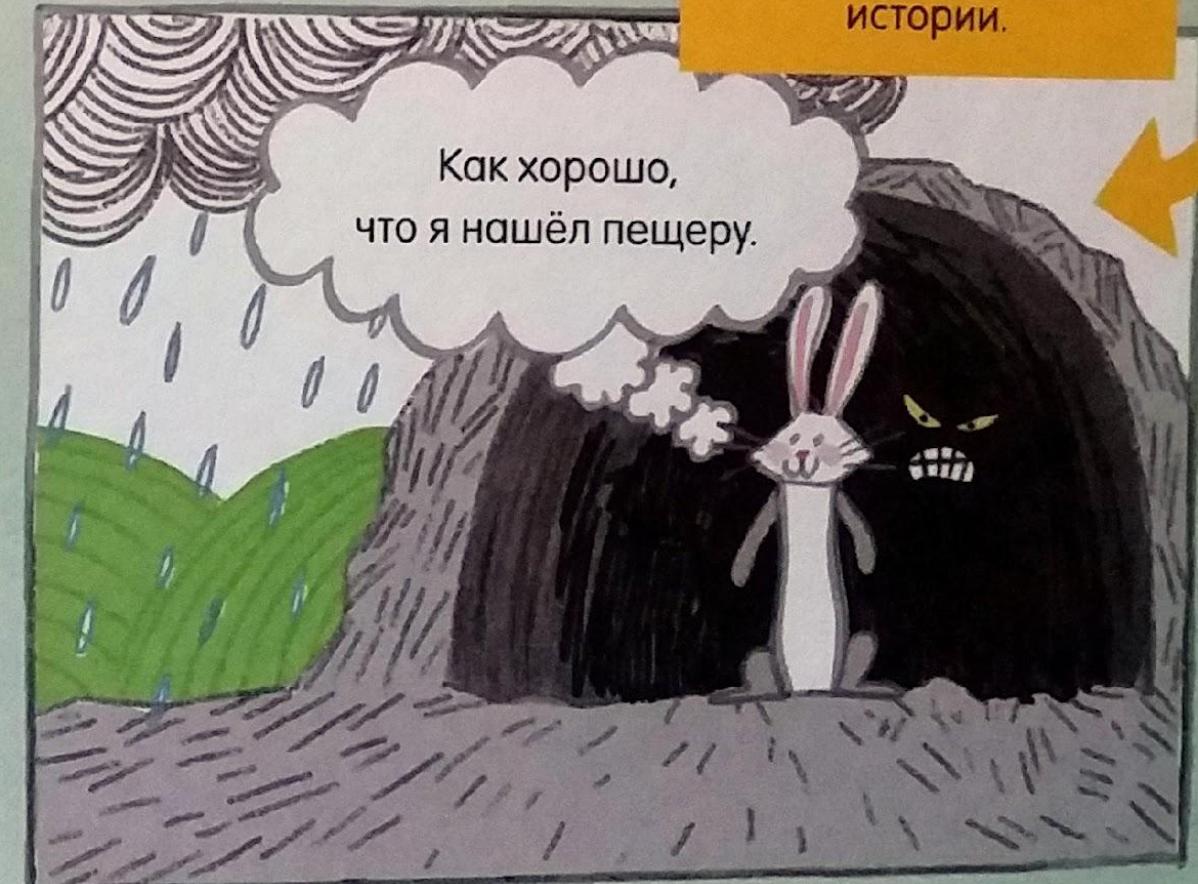
Внешнее путешествие

Посмотри, как можно рассказать целую историю на шести панелях.

Экспозиция



Завязка



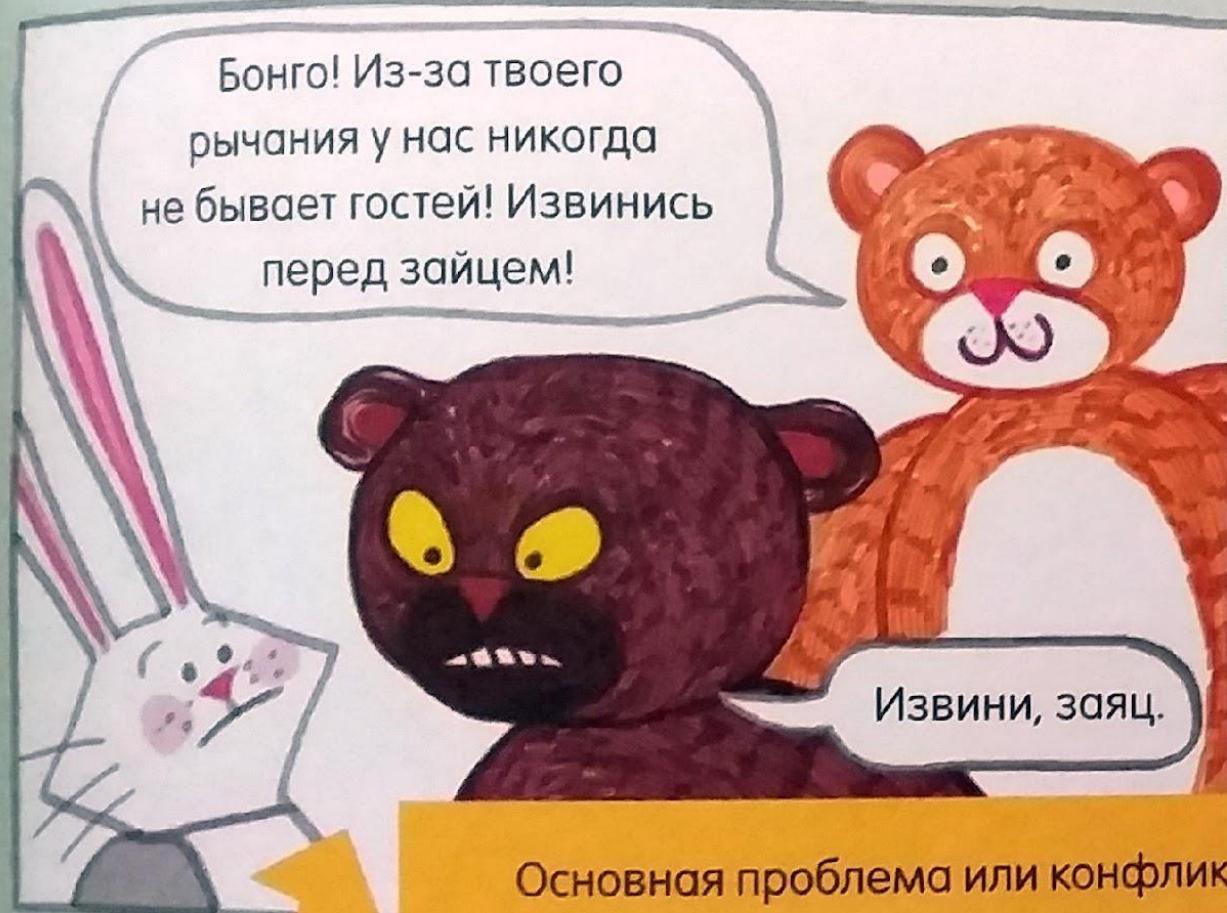
Развитие действия



Кульминация



Развязка



Основная проблема или конфликт получают своё разрешение.
Медведь не съест зайца.

Эпилог

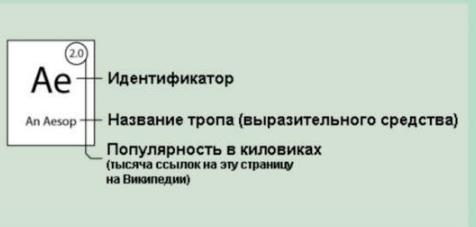


Переверни страницу и нарисуй комикс.

Периодическая таблица создания историй

Структура

C	04	Установки, законы, сюжеты
3as.	03	Завоевания Эзопа (факты или философия имеет мораль)
Re	2.5	Спонтанный выбор ("это не изгнание")
Srs	2.7	Эффект накопления
Anv	2.0	Инструменты сюжета
Phl	2.3	Модификаторы сюжета
Cmx	03	Конфликт
Msq	1.1	Трехчастная структура
Bti	5.1	Разобщение
Tb	7.5	Маскарад
Cl2	1.7	Кульминация
Rcy	1.7	Развязка
X	1.2	Конец
End	.06	Характеристики сюжета в одном
Chk	2.4	Человеческие руки (или же руки на спине злых руку, то есть злые руки, обязательно выстроены)
Aa	53	Волшебство есть волшебство*
Dae	3.6	Мрачнее и серьезнее*
Ass	1.1	Вытигается из задницы*
Mcg	2.7	MacGuffin (см. примечание)
Ivc	1.4	От идеализма к драматизму*
Scw	3.8	Игры с разумом*
Iac	2.1	Черт из коробочки*
H	4.9	Герой
Kni	1.1	Рыцарь в сиреневых доспехах
Bbw	1.7	Ботаник, плокши*
Ib	1.9	Приступ идиотизма*
Wb	5.5	Мимишечка*
Mad	4.0	Безумный ученик
Wes	90	Любимчик соудачей*
Scl	77	Ромео и Джульетта*
Bad	13	Главный злодей
Etw	16	Злобный брат-близнец*
Rch	1.1	Закутый арт*
Emp	1.9	Империя*
Jt	4.2	Оправданный троп*
Rur	74	Реальная нереалистичность*
Res	3.9	Не научил вопрос*
Et	1.9	Деревя-эпилептика*
Sq	1.2	Предыстория
Aws	2.1	Стартует как?
Aod	2.1	Ну разве это не круто?*
Ah	3.2	Антагонист
Neo	1.7	Избранный
Tr	74	Формальный пацан*
Fl	1.6	Франшиза*
Ccl	6.1	Мори Сью*
Sue	1.7	Таундерер*
Tsu	3.8	Рассказчица
St	68	
Mgb	5.1	Восхитительный негр*
Ewi	42	Тень от абажура*
Dra	4.6	Правда в телевидении*
Av	2.0	Получай*
Sv	3.2	Холодильная логика*
Lr	08	
Vam	1.1	Не научил вопрос*
Dlp	1.5	Драко в кожаных штанах*
Old	3.1	Старейшина*
Anp	07	Антропный принцип*
Wob	49	Писатель на борту*
Mem	6.6	Мутация мема*
Roc	4.1	Законы значимости деталей*
Con	30	Вмешательство Гланцо*
Xm	3.0	Слово Божье*
Wog	7.4	
Rar	05	Романтическая линия
Hj	16	Путь героя*
Ang	1.6	Поглади котенка*
Pet	1.9	Ребенок-герой*
Kh	77	Детерминатор*
Det	3.1	Стрелок*
Gun	67	Мерцани с золотым сердцем*
Jhg	3.7	Фла
Fla	3.4	Плюсик персонаж*
Mug	90	Магги*
Gia	1.3	Деликатный великан*
Kz	27	Недотеп*
Mon	7.5	Абсолютный монстр*
Ws	26	Злая маечка
Lol	5.6	Секретическая гадость*
Rof	1.9	Лолитические смех*
Lah	46	Правила забывчивости
Rad	2.5	Происки дермы мимо радара*
Mst	92	Мантра*
Tri	1.5	Любовный треугольник
Stw	26	Спасение мира
Jts	.74	Пригнуть головы*
Kik	3.1	Пин собаку*
Gh	.60	Коварный верзила*
Gb	1.1	Генеральный верзила*
Ir	.57	Отважный репортер*
Ja	9.0	Засранец*
Dyn	.04	Динамичный персонаж*
Jhg	3.7	
Fla	3.4	
Mug	90	
Gia	1.3	
Kz	27	
Mon	7.5	
Ws	26	
Lol	5.6	
Rof	1.9	
Lah	46	
Rad	2.5	
Mst	92	
Hil	4.1	"И все сменяются!"
Tfc	45	Они борются с преступностью*
Gtb	86	"Фокусы борьбы!"
Hrz	4.0	Черта морали*
Th	30	Трагический герой*
5ma	2.4	Группа из пяти человек
Ind	.39	Противнический архонт*
Sav	4.9	
Sta	06	
Edh	4.0	
Tc	13	
Pmd	2.2	
Kt	2.4	
Chi	1.5	
Cat	2.2	
4wl	3.4	
Tbl	01	
Sbn	.78	
Fwr	1.3	
H	4.9	Герой
L	3.1	Соколик*
S	3.1	Умник*
B	3.1	Вераля*
Ch	2.8	Барышня*



Субтропы Четвертой стены:

- Зрители? Какие зрители?
- Падение Четвертой стены*
- Падение стены обозревателя*
- Опереться на Четвертую стену*
- Заполнился на Четвертой стене*
- Шаль прочности Четвертой стены*
- Наблюдатель Четвертой стены*
- Внутренней Четвертой стены нет*
- Столкновение с Четвертой стеной*
- Раскрытие Четвертой стены*
- Шаль прочности Четвертой стены*
- Четвертая стена не защищает тебя*

Фанатство Производ- и реакции аудитории

Can	.87	Fan	.13
Sho	10	Sus	.67
Ls	12	Tru	4.4
T	20	Tt	4.1
Eti	74	Rur	4.2
Sv	3.2	Res	3.9
Lr	.08	Et	1.9
Vam	1.1	Dlp	1.5
Old	3.1	Wam	1.1
Anp	.07	Dlp	1.5
Wob	49	Mem	6.6
Mem	7.4		
Roc	4.1	Xm	3.0
Con	30	Wog	7.4
Xm	3.0		
Wog	7.4		
Rod	4.1	Con	30
Lah	46	Zak	3.0
Rad	2.5	Законы значимости деталей	*
Mst	.92	Вмешательство Гланцо	*
Rof	46	Правило крутости	*
Lol	3.1	Законы значимости деталей	*
Ws	26	Зло	*
Om	1.7	Зло	*
Bru	.96	Зло ради Зла	*
Bru	.96	Правило крутости	*
1wa	1.9	Зло ради Зла	*
Fai	.85	Зло ради Зла	*
Rod	51	Правило крутости	*
Md	.71	Зло ради Зла	*
Dh	.72	Зло ради Зла	*
Sqi	.57	Зло ради Зла	*
Tbl	.01	Зло ради Зла	*
Sbn	.78	Зло ради Зла	*
Fwr	1.3	Зло ради Зла	*