- 1) Необходимо покрасить пол, в одной из комнат квартиры.
- Опиши алгоритм по схеме: Исходные данные палгоритм презультат
- 2) Ученик, решая пример по математике 9 (2 + 6): 4 + 5 выдал такую последовательность действий:
- 1) 2+6=8;
- 2) 8:4=2;
- 3) 2+5=7;
- 4) 9-7=2.
- Как вы думаете, верно, или не верно, ученик составил алгоритм? Если нет, то где ошибка? Запиши верный вариант.
- 3) Какое свойство алгоритма нарушено (<u>объясни</u> <u>подробно</u>): Поди туда-не знаю куда, принеси то-не знаю что.

Способы записи алгоритмов

Основные способы записи алгоритма

Словесные

Графические

На алгоритмиче ских языках

Словесное описание

Последовательность рисунков

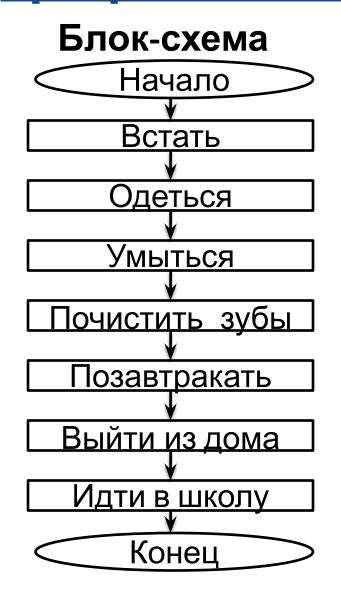
Школьный алгоритмическ ий язык

Блок-схема

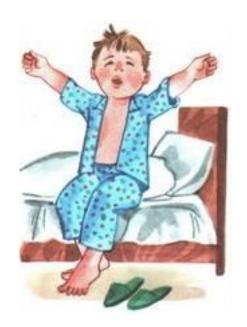
Язык программиров а-ния

Способы представления алгоритма Словесный Графический

- 1. Встать
- 2. Одеться
- 3. Умыться
- 4. Почистить зубы
- 5. Позавтракать
- 6. Выйти из дома
- 7. Идти в школу



Графические способы









Блок-схемы

Блок начала или конца алгоритма

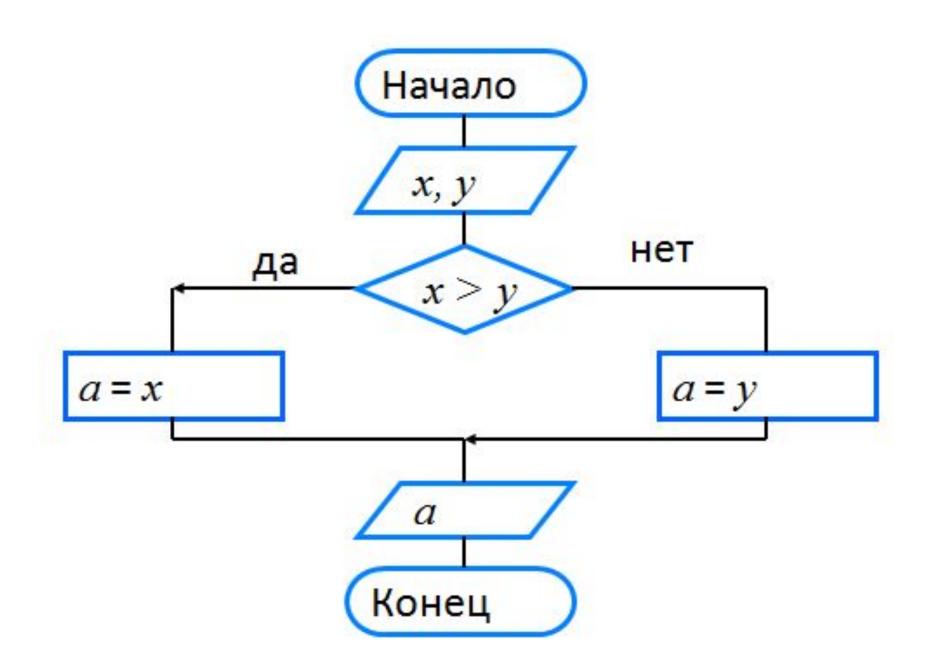
Блок ввода или вывода данных

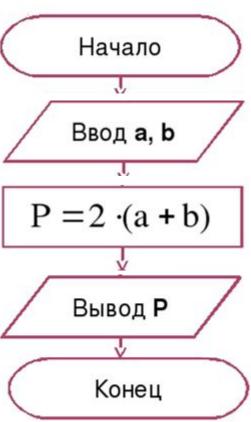


Блок обработки данных



Блок проверки условия

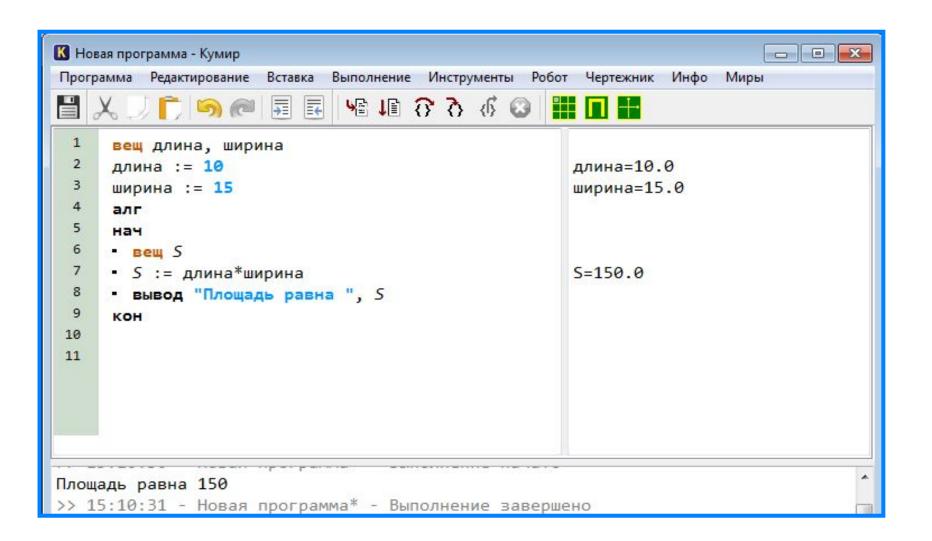




Алгоритмические языки

Алгоритмические языки - формальные языки, предназначенные для записи алгоритмов.





```
program z1;
var
 a, b, P: integer;
begin
 read(a, b);
  p := 2*(a + b);
 writeln(p);
end.
```

Определить периметр квадрата?

Определить периметр треугольника?

Домашнее задание

§ 2.2, ctp. 57

- Можете ли вы назвать тему урока?
- Вам было легко или были трудности?
- Как бы вы оценили свою работу?



