

1) Необходимо покрасить пол, в одной из комнат квартиры.

Опиши алгоритм по схеме: **Исходные данные** □ **алгоритм** □ **результат**

2) Ученик, решая пример по математике $9 - (2 + 6) : 4 + 5$ выдал такую последовательность действий:

1) $2+6=8$;

2) $8:4=2$;

3) $2+5=7$;

4) $9-7=2$.

Как вы думаете, верно, или не верно, ученик составил алгоритм? Если нет, то где ошибка? Запиши верный вариант.

3) Какое свойство алгоритма нарушено (объясни подробно): **Поди туда-не знаю куда, принеси то-не знаю что.**

Способы
записи
алгоритмов

Основные способы записи алгоритма

Словесные

**Словесное
описание**

Графические

**Последовательность
рисунков**

Блок-схема

**На
алгоритмиче
ских языках**

**Школьный
алгоритмическ
ий
язык**

**Язык
программиров
а-ния**

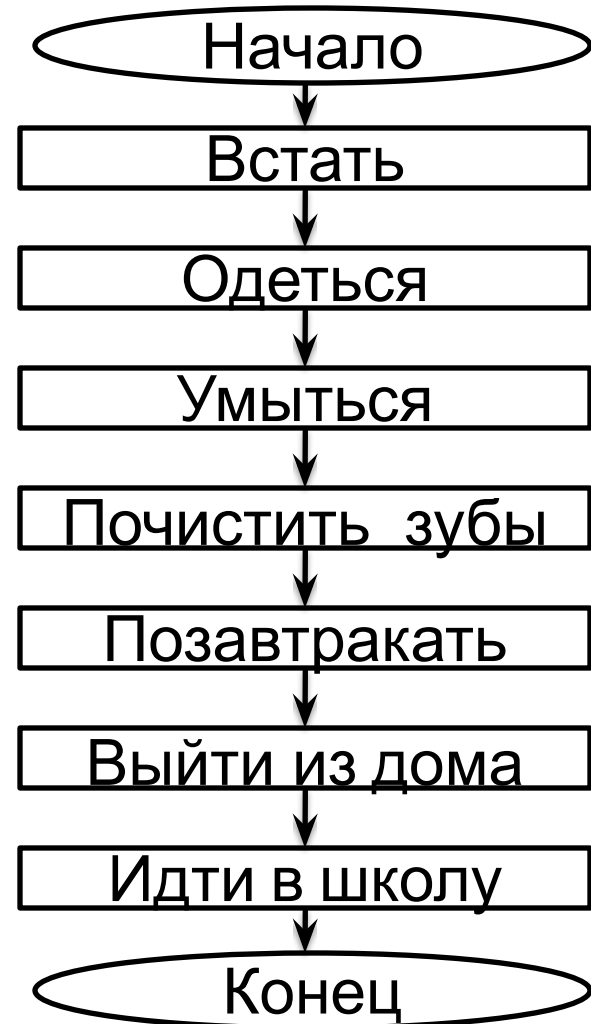
Способы представления алгоритма

Словесный

1. Встать
2. Одеться
3. Умыться
4. Почистить зубы
5. Позавтракать
6. Выйти из дома
7. Идти в школу

Графический

Блок-схема



Графические способы



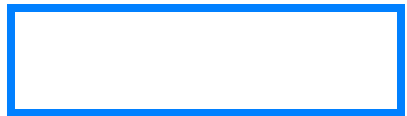
Блок-схемы



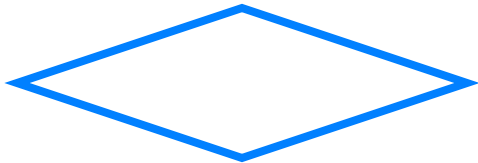
Блок начала или конца
алгоритма



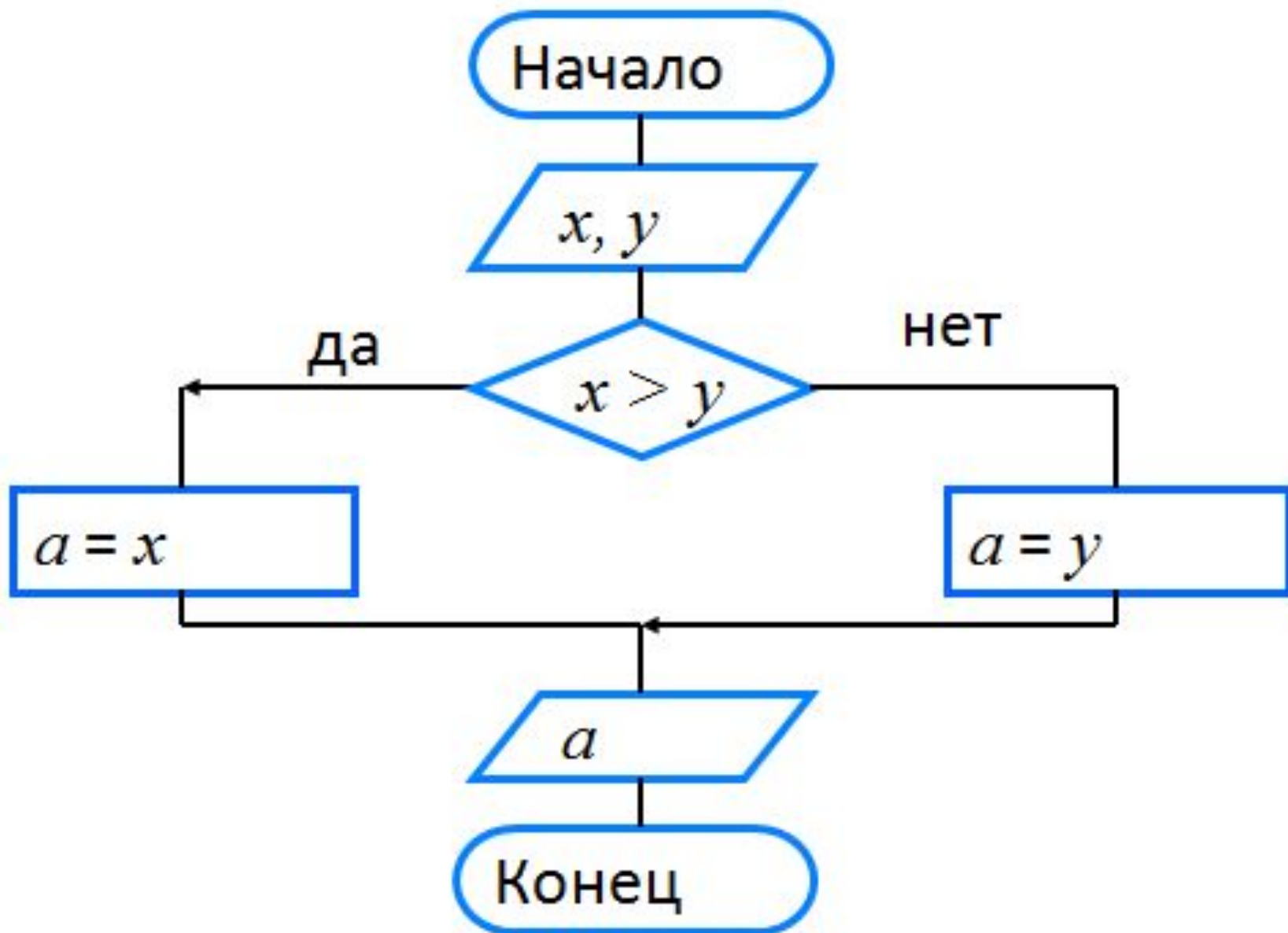
Блок ввода или вывода данных



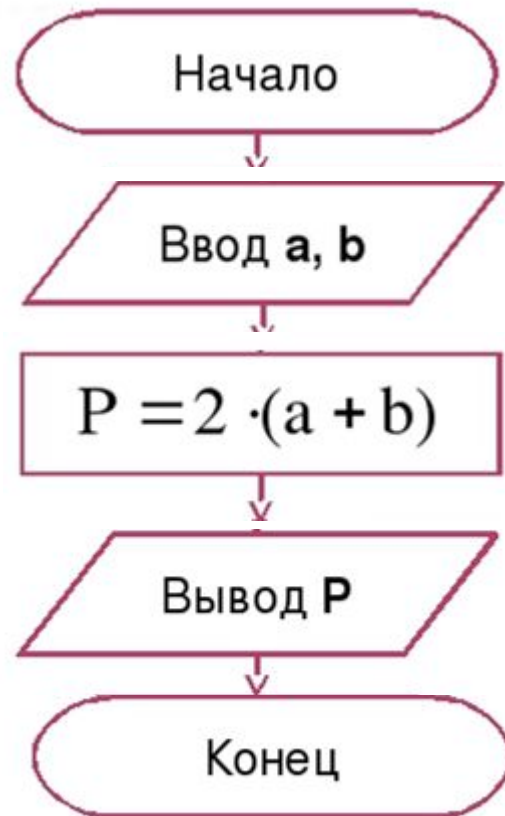
Блок обработки данных



Блок проверки условия

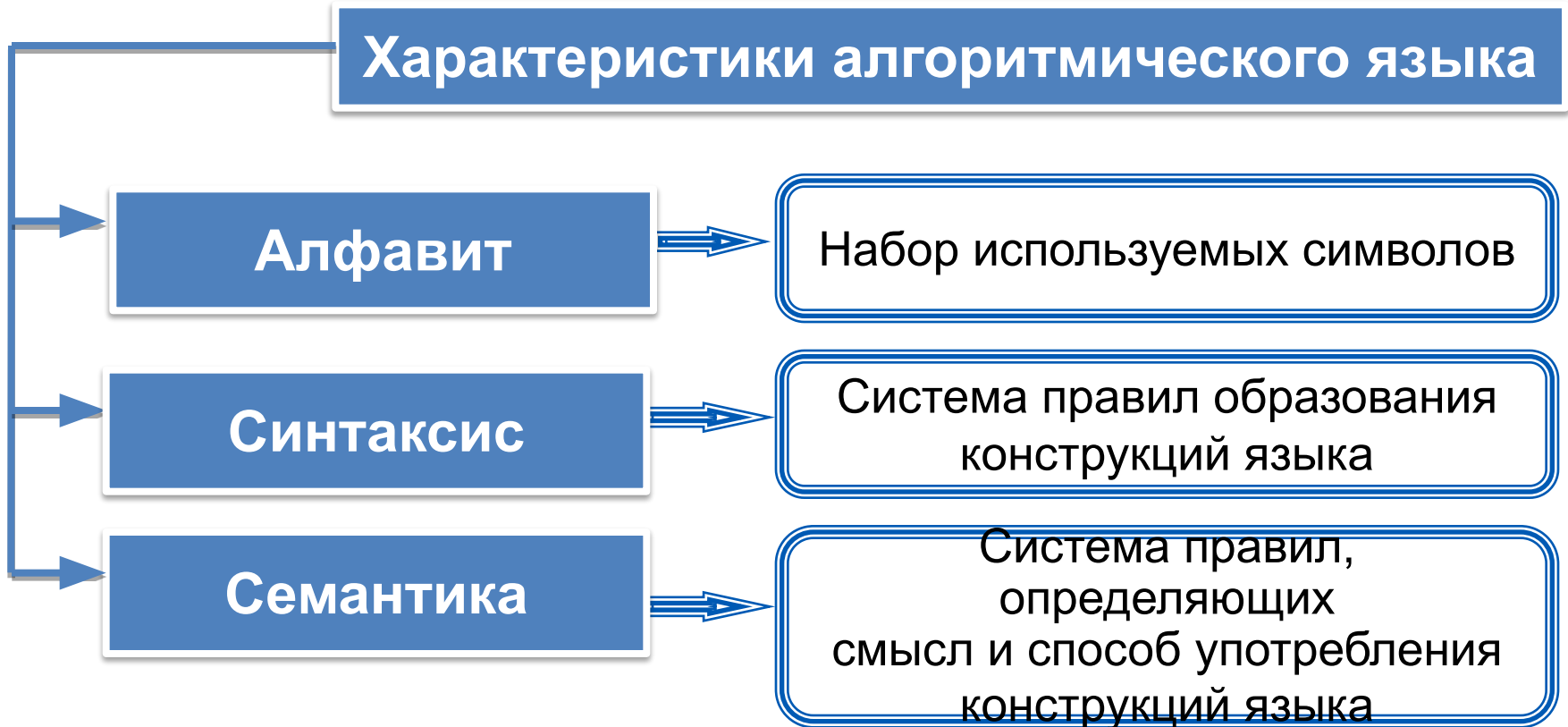


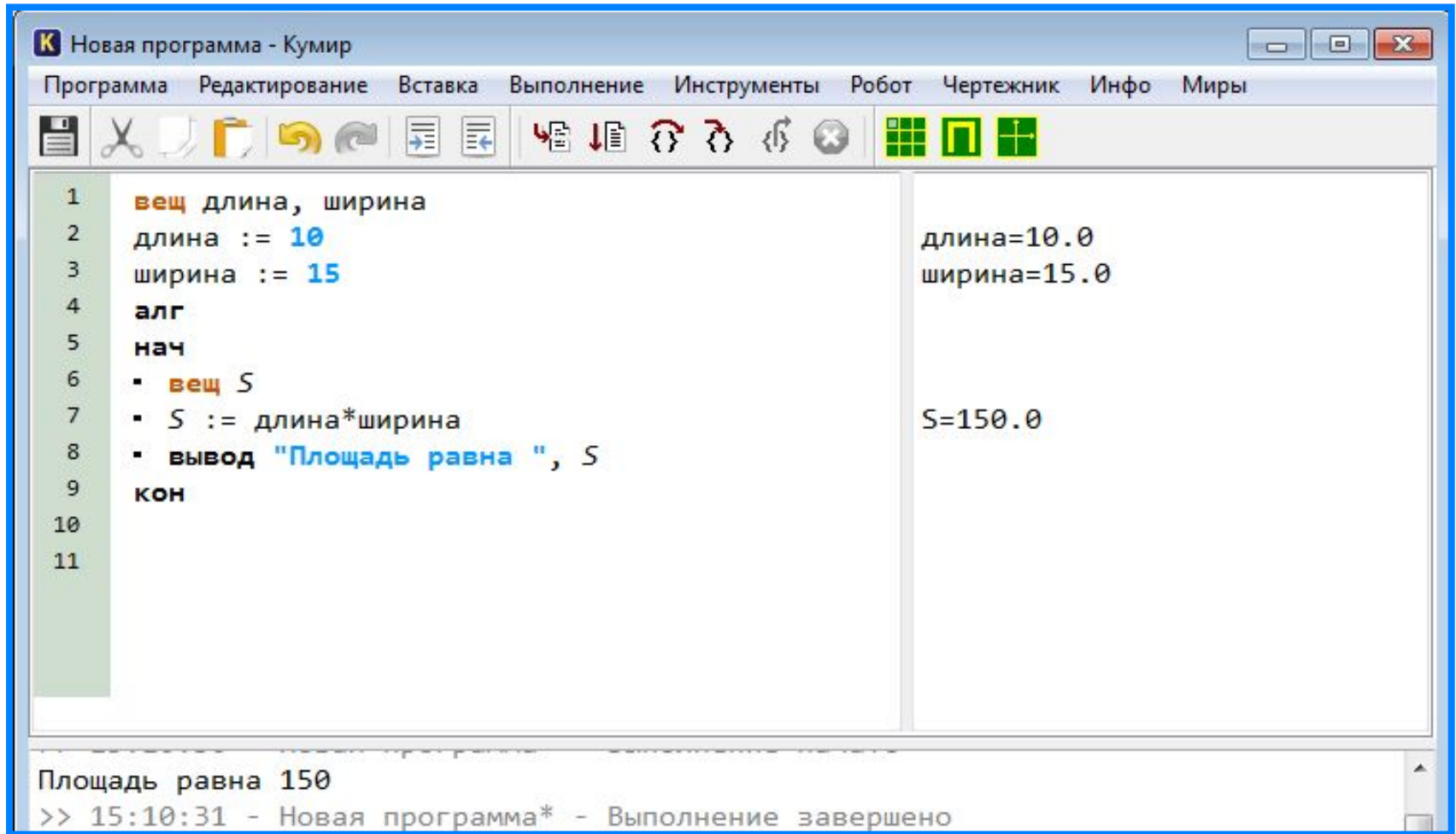
Определить периметр прямоу



Алгоритмические языки

Алгоритмические языки - формальные языки, предназначенные для записи алгоритмов.





```
program z1;  
var  
  a, b, p : integer;  
begin  
  read(a, b);  
  p := 2*(a + b);  
  writeln(p);  
end.
```

Определить периметр квадрата?

**Определить периметр
треугольника?**

Домашнее задание

§ 2.2, стр. 57

- Можете ли вы назвать тему урока?
- Вам было легко или были трудности?
- Как бы вы оценили свою работу?

