

Реализация алгоритмов ветвления в среде программирования

Практическая работа № 5

Реализация алгоритмов ветвления в среде программирования

Цель работы: научиться составлять и реализовывать алгоритмы ветвления, используя приобретенные навыки и знания.

Оборудование: ПК, среда программирования Pascal

Ход работы

1. Инструктаж по ТБ.
2. Выполнение заданий ПР: Сборник самостоятельных и контрольных работ (СКР) по информатике для 8 класса Босовой Л.Л. с. 57-58 Вариант-1.

Записываем решения к заданиям.

3. Вывод: *сформулировать самостоятельно.*

**Фото выполненной работы на листочках
отправить до 18.00 04.04.2022 на
электронную почту**

Zotikova777@yandex.ru

ВАРИАНТ 1

1. Изобразите блок-схему для определения цвета ремёсел по отрывку из стихотворения Джанни Родари «Какого цвета ремёсла?»:

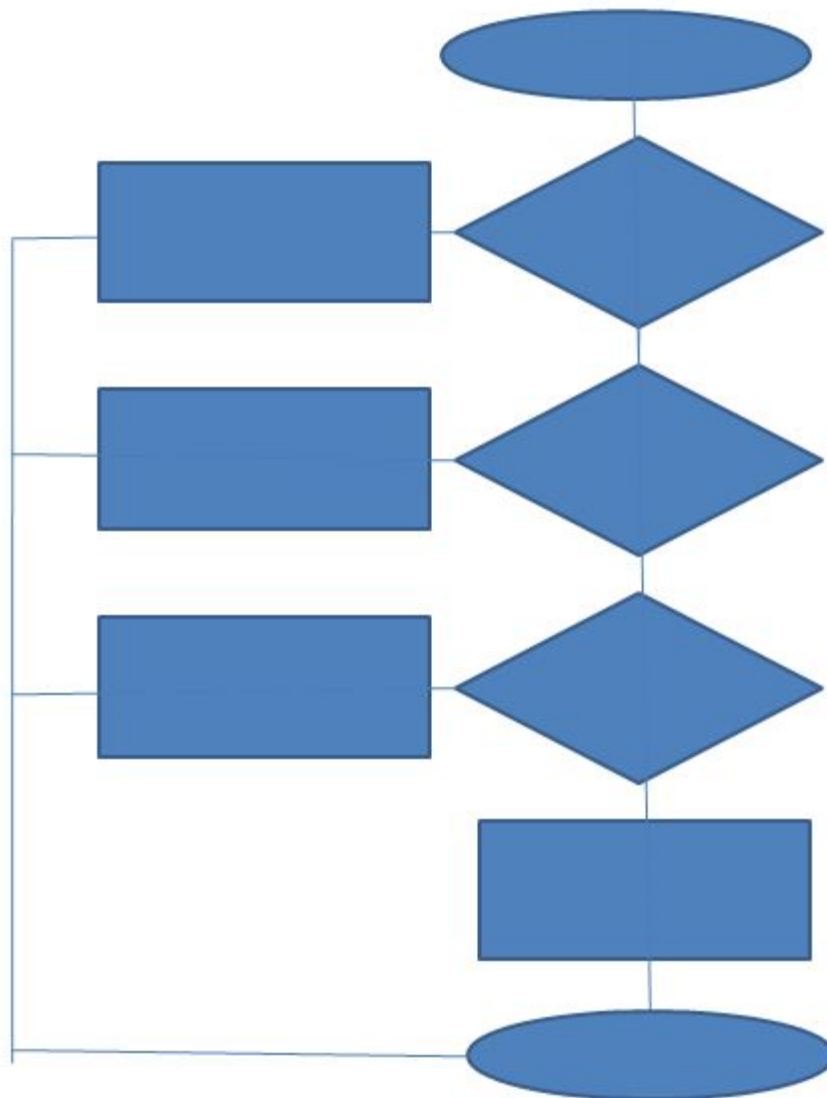
Цвет свой особый
У каждого дела.
Вот перед вами
Булочник белый.

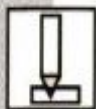
Белые волосы,
Брови, ресницы.
Утром встаёт он
Раньше, чем птицы.

Чёрный у топки
Стоит кочегар.
Всеми цветами
Сверкает маляр.

В синей спецовке
Под цвет небосвода
Ходит рабочий
Под сводом завода.

Заполните блок-схему ответами к заданию 1. Укажите на ветвлениях логических блоков действие Да и действие Нет.





2. Перед началом выполнения алгоритма Робот находился в клетке В2. Укажите клетку, в которой окажется Робот после выполнения алгоритма.

алг перемещение
нач
 вправо
 если клетка закрашена
 то влево
 все
 влево
 если клетка закрашена
 то вправо
 все
кон

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					

Ответ:



3. Установите соответствие.

A меньше B

A больше или равно B

A не равно B

$A > B$

$A = B$

$A \geq B$

$A < > B$

$A \leq B$

$A < B$



4. Составьте блок-схему алгоритма для вычисления значения функции, заданной следующим образом:

$$y = \begin{cases} x^2, & \text{при } x > 1; \\ 1 - x, & \text{при } x \leq 1. \end{cases}$$

