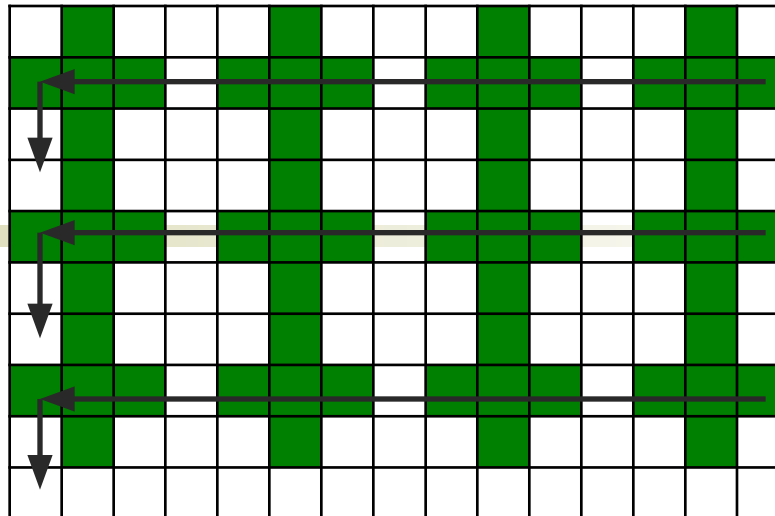


Рисование орнаментов

Исполнитель «Робот»

Усложняем узор по строкам...



ал рисунок

нач

нц 3 раз

нц 3 раз

 вправо; закрасить

 вниз; закрасить;

 вниз; закрасить

 влево; вверх; закрасить

 вправо; вправо; закрасить

 вправо; вправо; вверх

кц

 вправо; закрасить

 вниз; закрасить;

 вниз; закрасить

 влево; вверх; закрасить

 вправо; вправо; закрасить

нц 14 раз влево кц

 вниз; вниз

кц

кон

фигура

переход к фигуре

фигура

переход к ряду

Не хватает места ?

ал - рисунок

нач

| нц 2 раз

| | нц 3 раз

| | | вправо; закрасить

| | | вниз; закрасить;

| | | вниз; закрасить

| | | влево; вверх; закрасить

| | | вправо; вправо; закрасить

| | | вправо; вправо; вверх

| | кц

| | | вправо; закрасить

| | | вниз; закрасить;

| | | вниз; закрасить

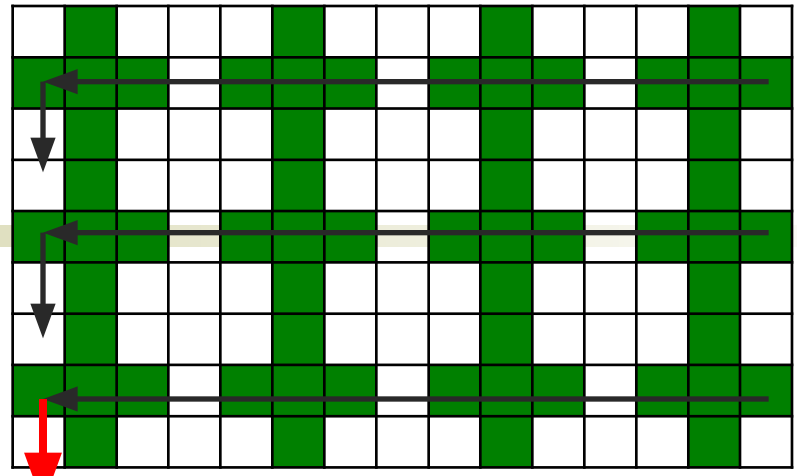
| | | влево; вверх; закрасить

| | | вправо; вправо; закрасить

| | нц 14 раз влево кц

| | **ВНИЗ; ВНИЗ**

| **кц**



| нц 3 раз

| | | вправо; закрасить

| | | вниз; закрасить;

| | | вниз; закрасить

| | | влево; вверх; закрасить

| | | вправо; вправо; закрасить

| | | вправо; вправо; вверх

| | кц

| | | вправо; закрасить

| | | вниз; закрасить;

| | | вниз; закрасить

| | | влево; вверх; закрасить

| | | вправо; вправо; закрасить

кОН



Общий принцип

алг рисунок

нач

| нц Количество рядов - 1 раз

| | нц Количество фигур - 1 раз

| | | фигура

| | | переход к фигуре

| | кц

| | фигура

| | **Переход к ряду**

| кц

| нц Количество фигур - 1 раз

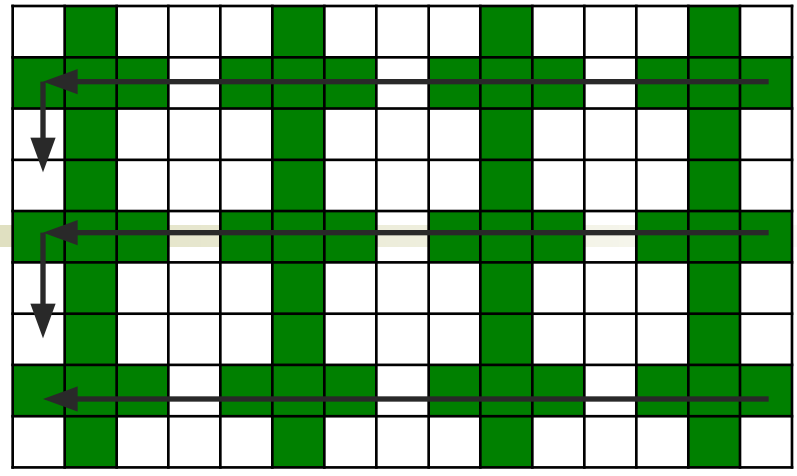
| | фигура

| | переход к фигуре

| кц

| фигура

кон

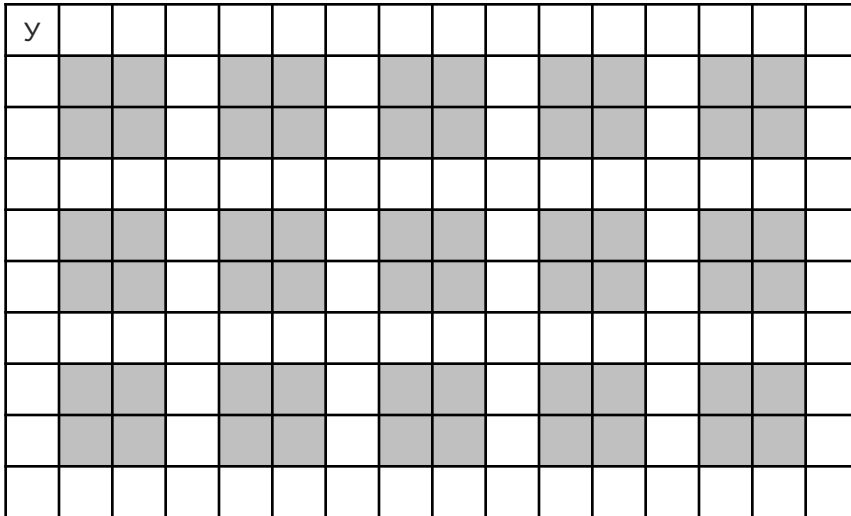


ряд

ряд

[Домашнее задание]

1)



2)

