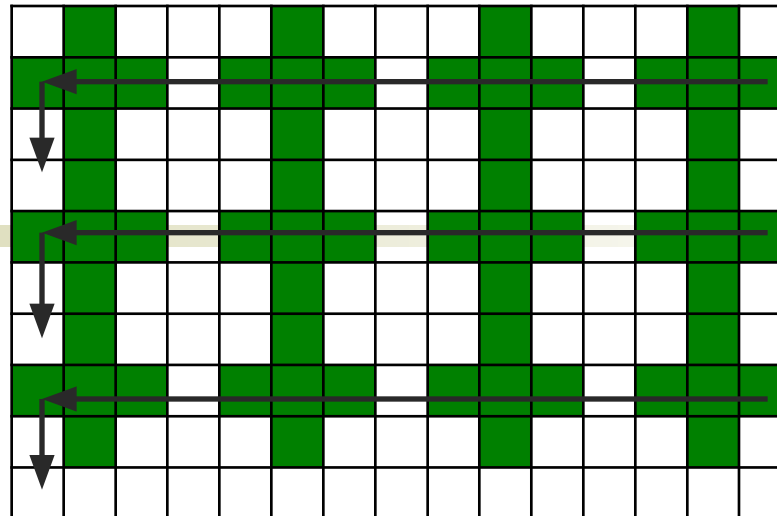


Рисование орнаментов

Исполнитель «Робот»

Усложняем узор по строкам...



ал рисунок

нач

нц 3 раз

нц 3 раз

 вправо; закрасить

 вниз; закрасить;

 вниз; закрасить

 влево; вверх; закрасить

 вправо; вправо; закрасить

 вправо; вправо; вверх

кц

 вправо; закрасить

 вниз; закрасить;

 вниз; закрасить

 влево; вверх; закрасить

 вправо; вправо; закрасить

нц 14 раз влево кц

 вниз; вниз

кц

кон

фигура

переход к фигуре

фигура

переход к ряду

Не хватает места ?



алг рисунок

нач

| нц 2 раз

|| нц 3 раз

|| | вправо; закрасить

|| | вниз; закрасить;

|| | вниз; закрасить

|| | влево; вверх; закрасить

|| | вправо; вправо; закрасить

|| | вправо; вправо; вверх

|| кц

|| | вправо; закрасить

|| | вниз; закрасить;

|| | вниз; закрасить

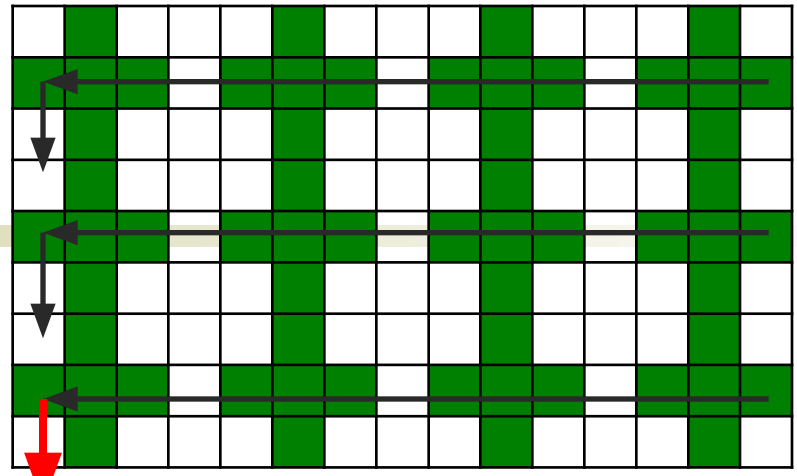
|| | влево; вверх; закрасить

|| | вправо; вправо; закрасить

|| нц 14 раз влево кц

|| **вниз; вниз**

| **кц**



| нц 3 раз

|| | вправо; закрасить

|| | вниз; закрасить;

|| | вниз; закрасить

|| | влево; вверх; закрасить

|| | вправо; вправо; закрасить

|| | вправо; вправо; вверх

|| кц

|| | вправо; закрасить

|| | вниз; закрасить;

|| | вниз; закрасить

|| | влево; вверх; закрасить

|| | вправо; вправо; закрасить

| **кц**



Общий принцип

алг рисунок

нач

| нц Количество рядов - 1 раз

| | нц Количество фигур - 1 раз

| | | фигура

| | | переход к фигуре

| | кц

| | фигура

| | Переход к ряду

| кц

| нц Количество фигур - 1 раз

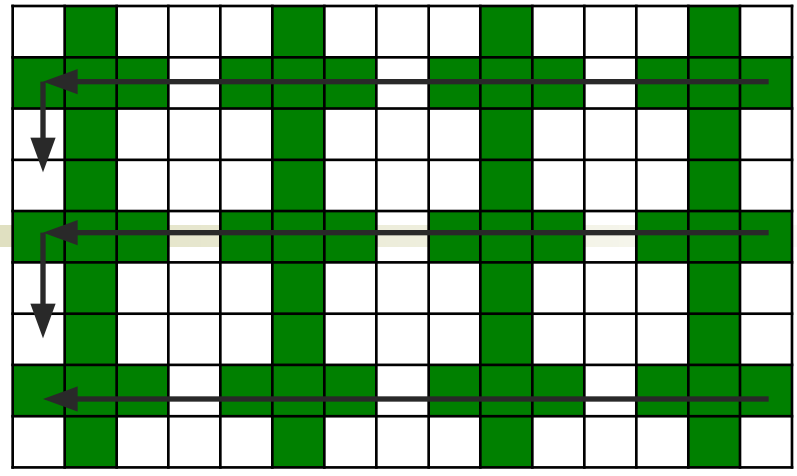
| | фигура

| | переход к фигуре

| кц

| фигура

кон



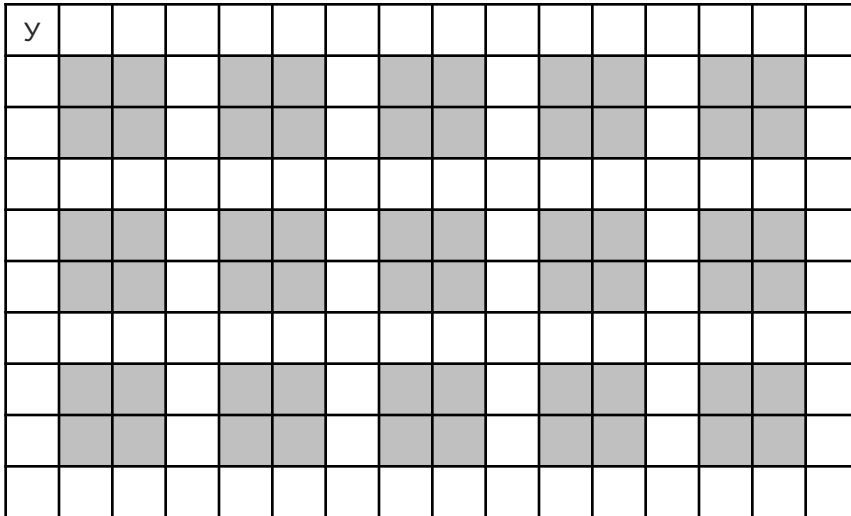
ряд

ряд



[Домашнее задание]

1)



2)

