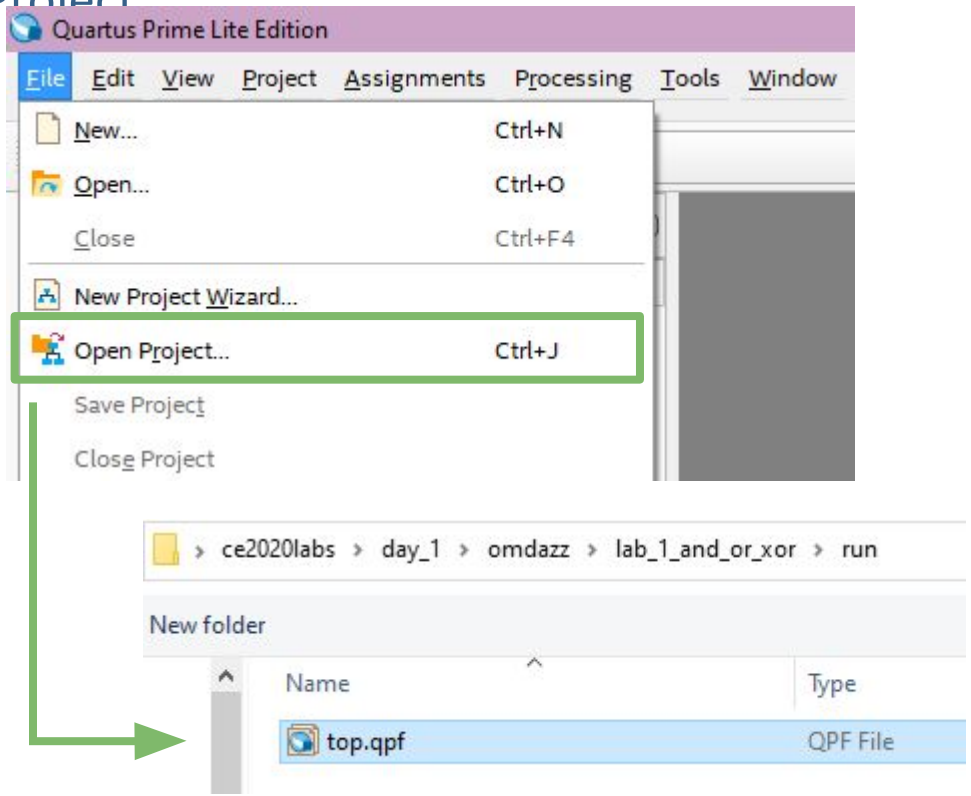
Комбинационная логика на ПЛИС. Последовательностная логика на ПЛИС: схемы с тактовым сигналом и состоянием.

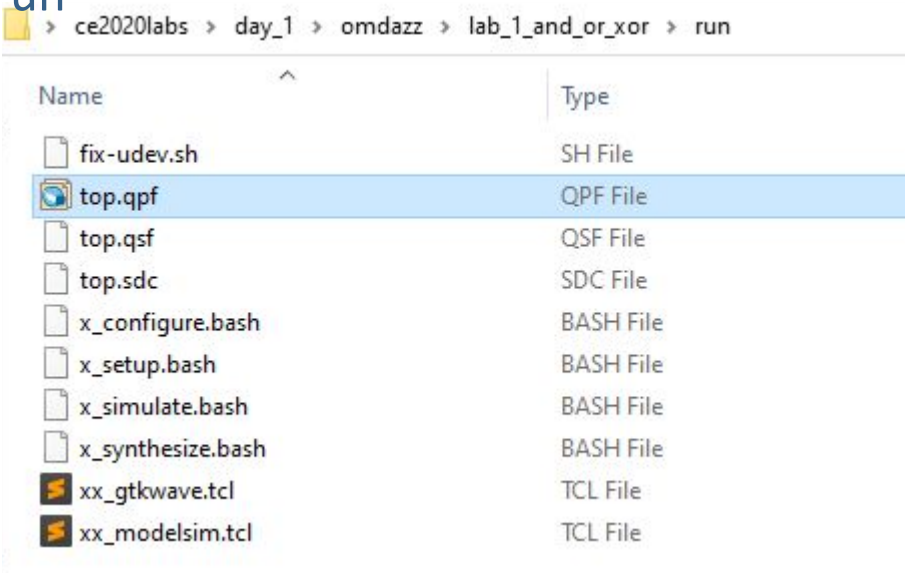
Открытие проекта в Quartus

В Quartus откройте в меню “File” → “Open Project...”



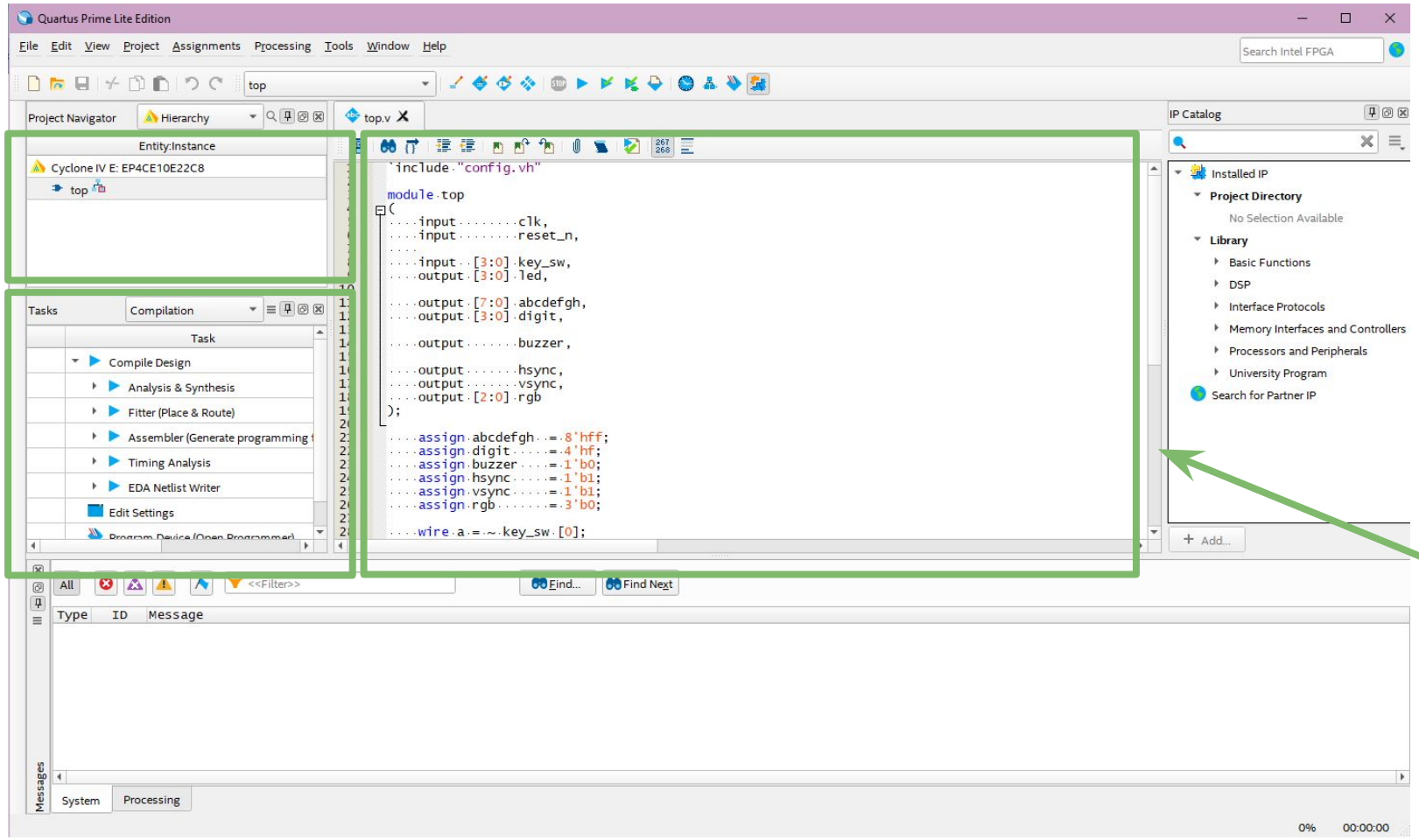
ИЛИ

Запустите файл top.qpf из директории run



MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

Работа с проектом Quartus



Иерархия проекта

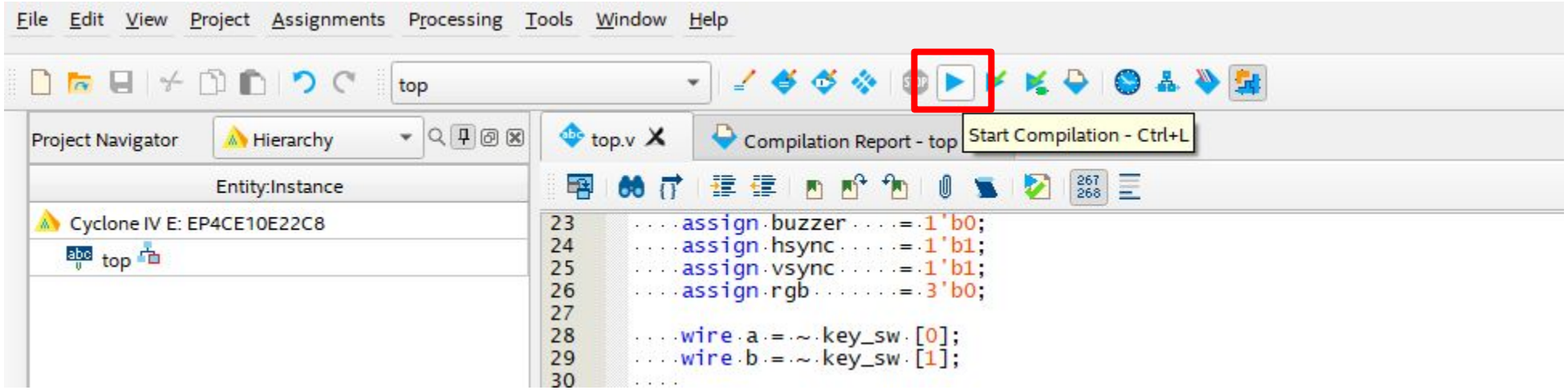
Окно задач

Редактора кода

MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

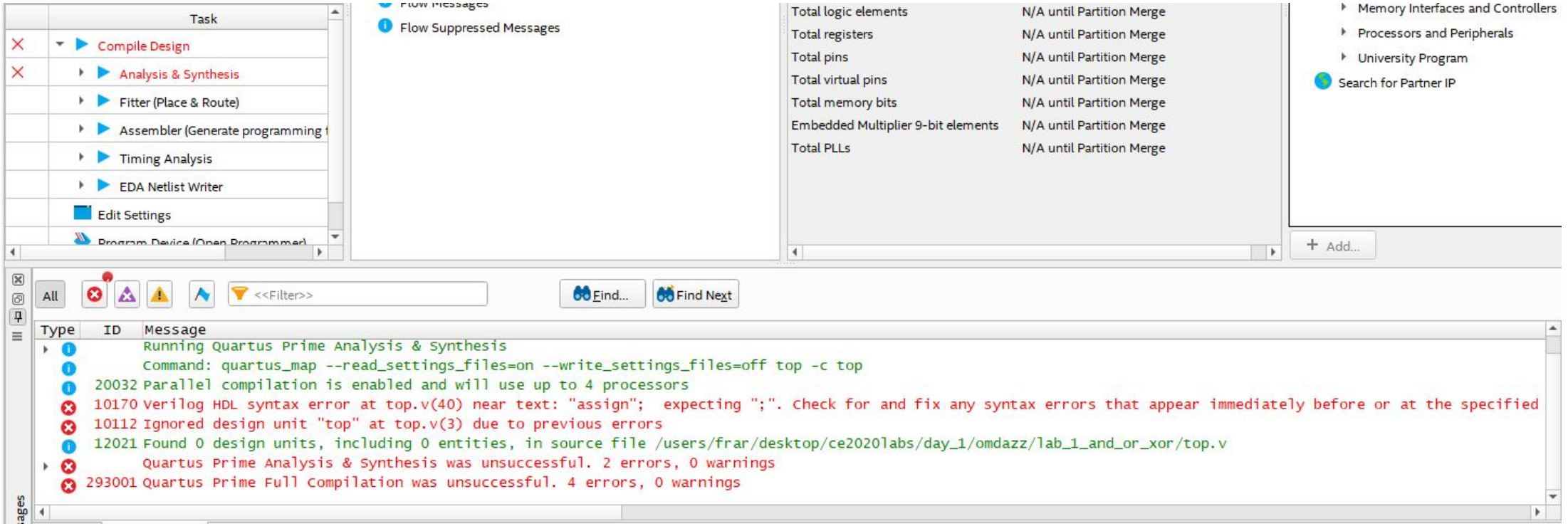
Генерация прошивки для ПЛИС

1. Запустите компиляцию проекта через кнопку “Start Compilation”



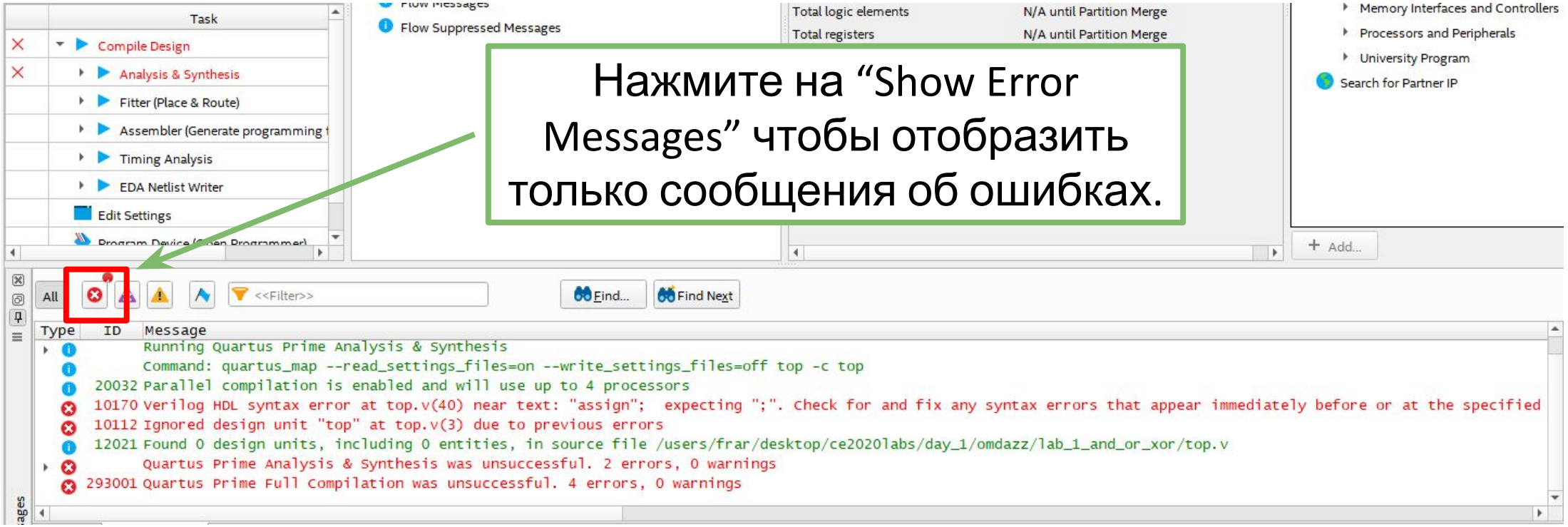
Генерация прошивки для ПЛИС

2. Проверьте наличие ошибок и исправьте их



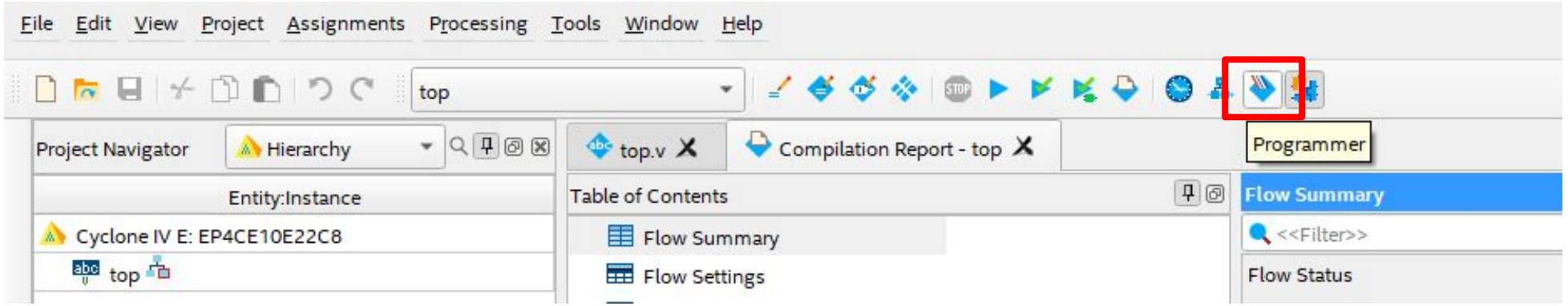
Генерация прошивки для ПЛИС

2. Проверьте наличие ошибок и исправьте их



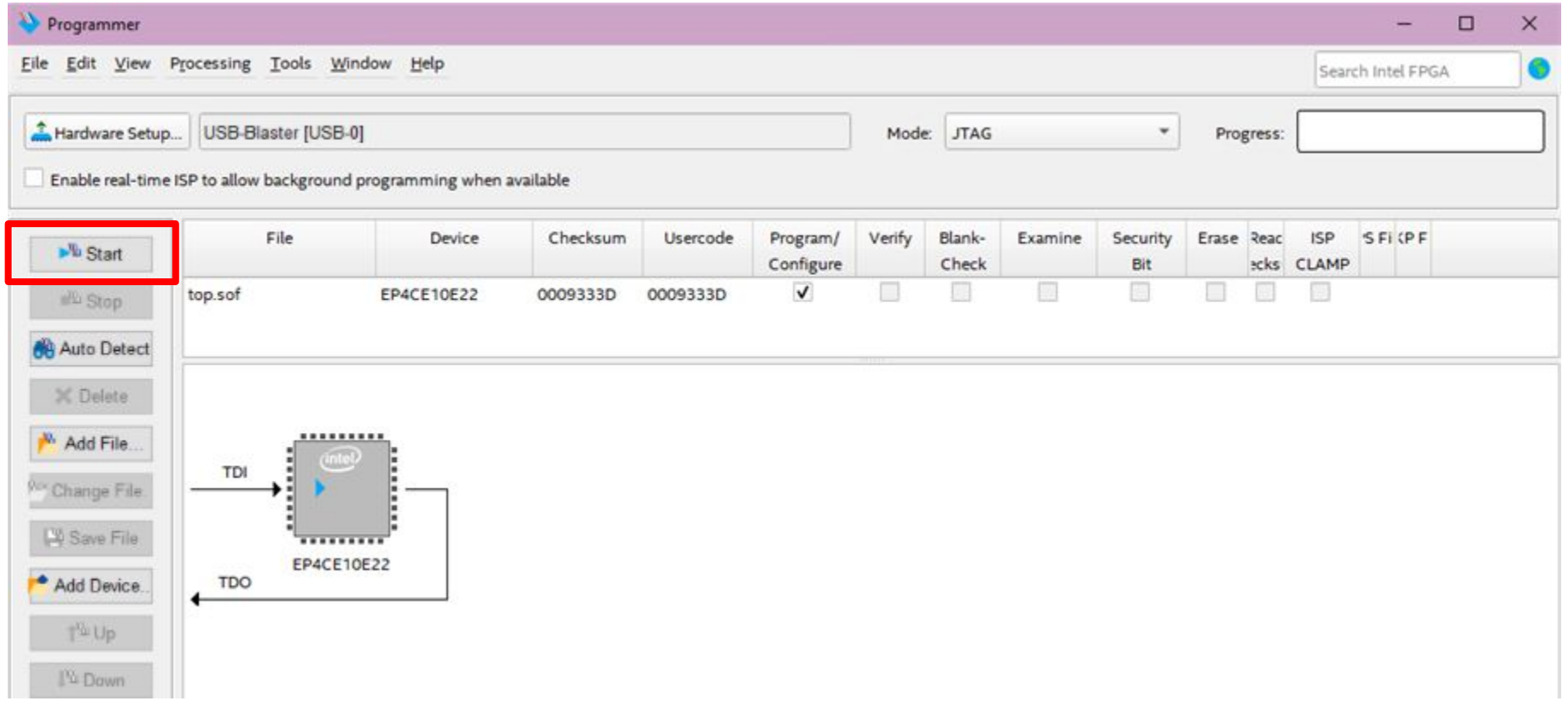
Запись прошивки в ПЛИС

3. Нажмите на кнопку “Programmer”

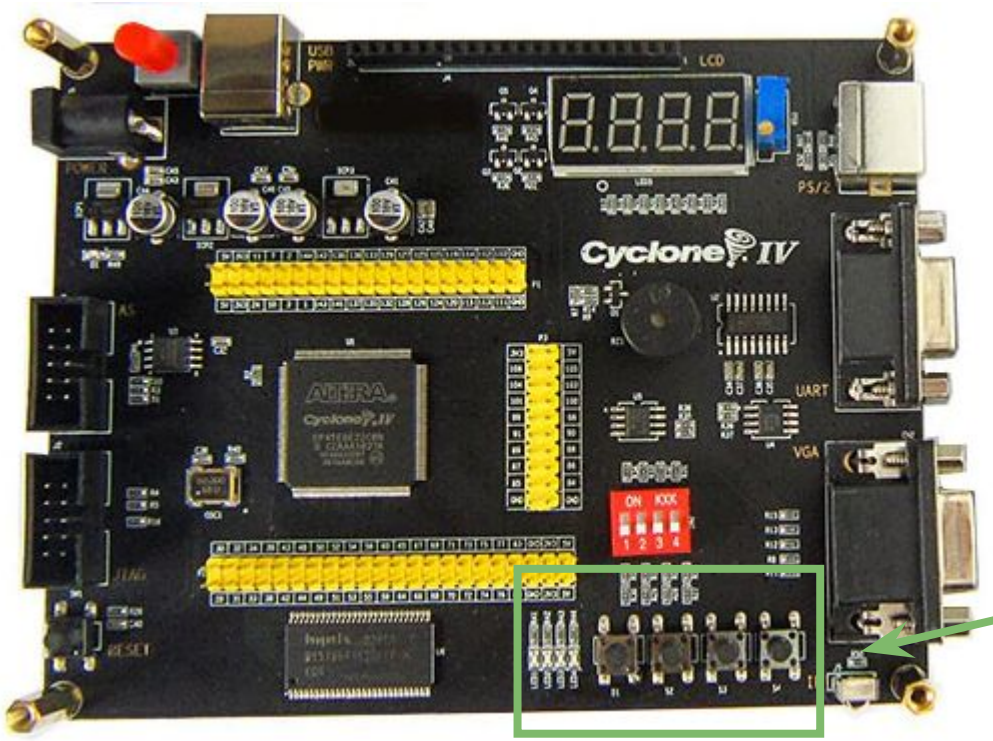


Запись прошивки в ПЛИС

4. В открывшемся окне нажмите на “Start”



Упражнение с логическими элементами



Altera Cyclone IV EP4CE6 FPGA

Вывод результатов логических операций над входными воздействиями с кнопок на светодиоды.

MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

Упражнение с логическими элементами

```
module top
(
    …
    input  [3:0] key_sw,
    output [3:0] led,
    …
);
    …

    // Exercise 1: Change the code below.
    // Assign to led [2] the result of AND operation

    assign led [2] = 1'b0;

endmodule
```

```
module top
(
    …
    input  [3:0] key_sw,
    output [3:0] led,
    …
);
    …
    // Exercise 2: Change the code below.
    // Assign to led [3] the result of XOR operation
    // without using "^" operation.
    // Use only operations "&", "|", "~" and parenthesis

    assign led [3] = 1'b0;

endmodule
```

MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

Основные операции Verilog HDL

Символ	Назначение
{}	Конкатенация (concatenation)
+ - * /	Арифметические (arithmetic)
%	Модуль (modulus)
> >= < <=	Отношения (relational)
!	Логическое отрицание (logical NOT)
&&	Логическое И (logical AND)
||	Логическое ИЛИ (logical OR)

Основные операции Verilog HDL

Символ	Назначение
==	Логическое равенство (logical equality)
!=	Логическое неравенство (logical inequality)
===	Идентичность (case equality)
!===	Не идентичность (case inecuality)
~	Побитовая инверсия (bit-wise NOT)
&	Побитовое И (bit-wise AND)
|	Побитовое ИЛИ (bit-wise OR)

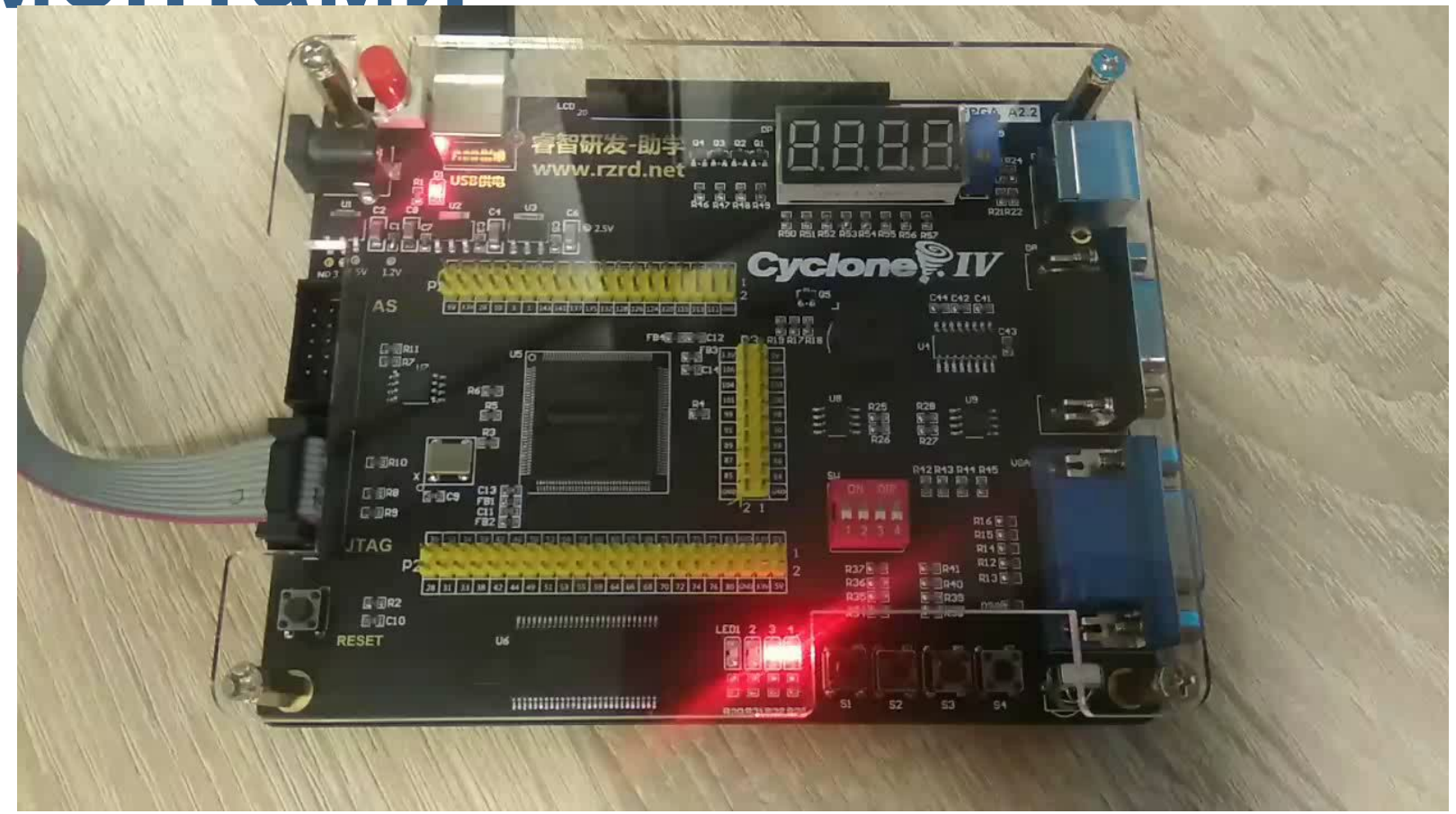
Основные операции Verilog HDL

Символ	Назначение
<<	Сдвиг влево (left shift)
>>	Сдвиг вправо (right shift)
<<<	Циклический сдвиг влево (arithm. left shift)
>>>	Циклический сдвиг вправо (arithm. right shift)
?:	Тернарный оператор (ternary)

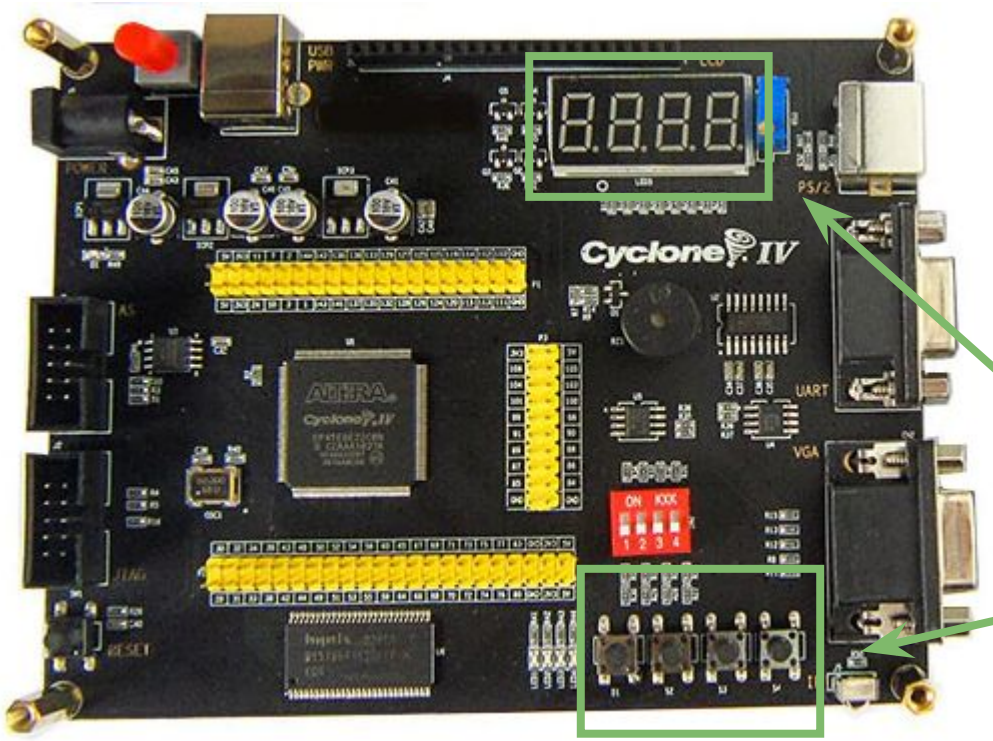
Упражнение с логическими элементами

1. Присвойте led[2] результат операции И (AND).
2. Присвойте led[3] результат операции исключающего ИЛИ (XOR) без использования ее оператора.

Упражнение с логическими элементами



Упражнение с выводом буквы на семисегментный индикатор

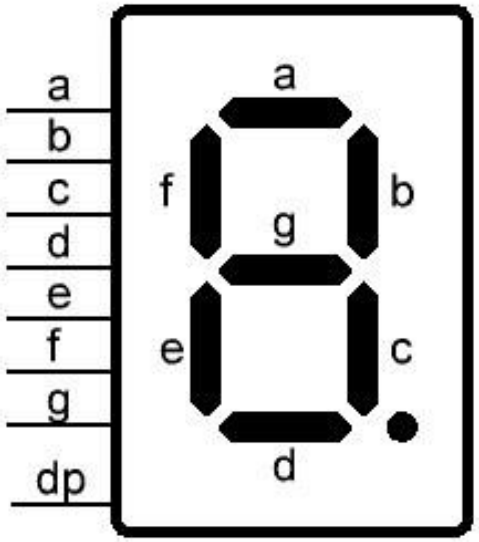


Altera Cyclone IV EP4CE6 FPGA

Вывод статичных значений на семисегментый индикатор.
Взаимодействие с семисегментым индикатором через
кнопки.

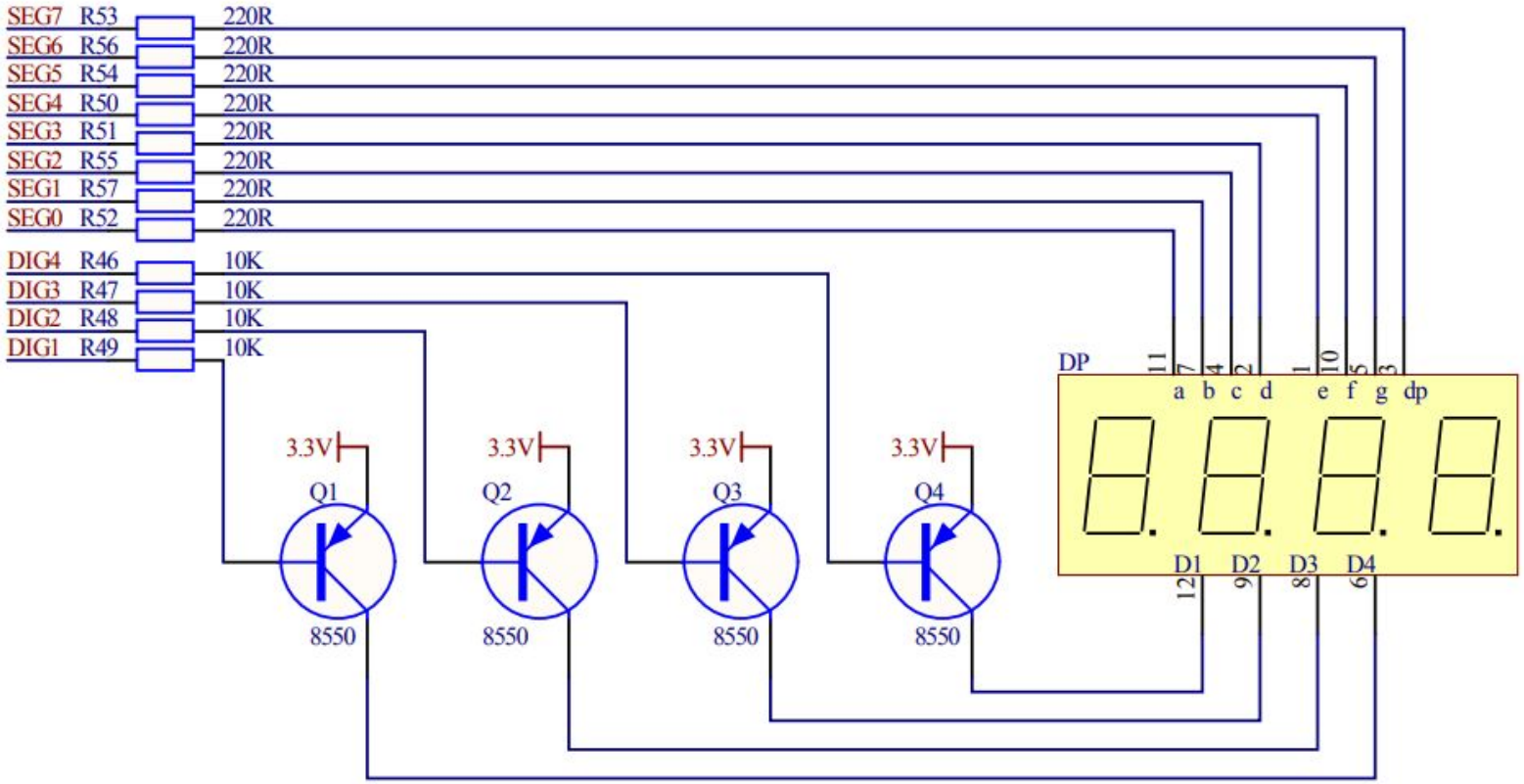
MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

Семисегметный индикатор

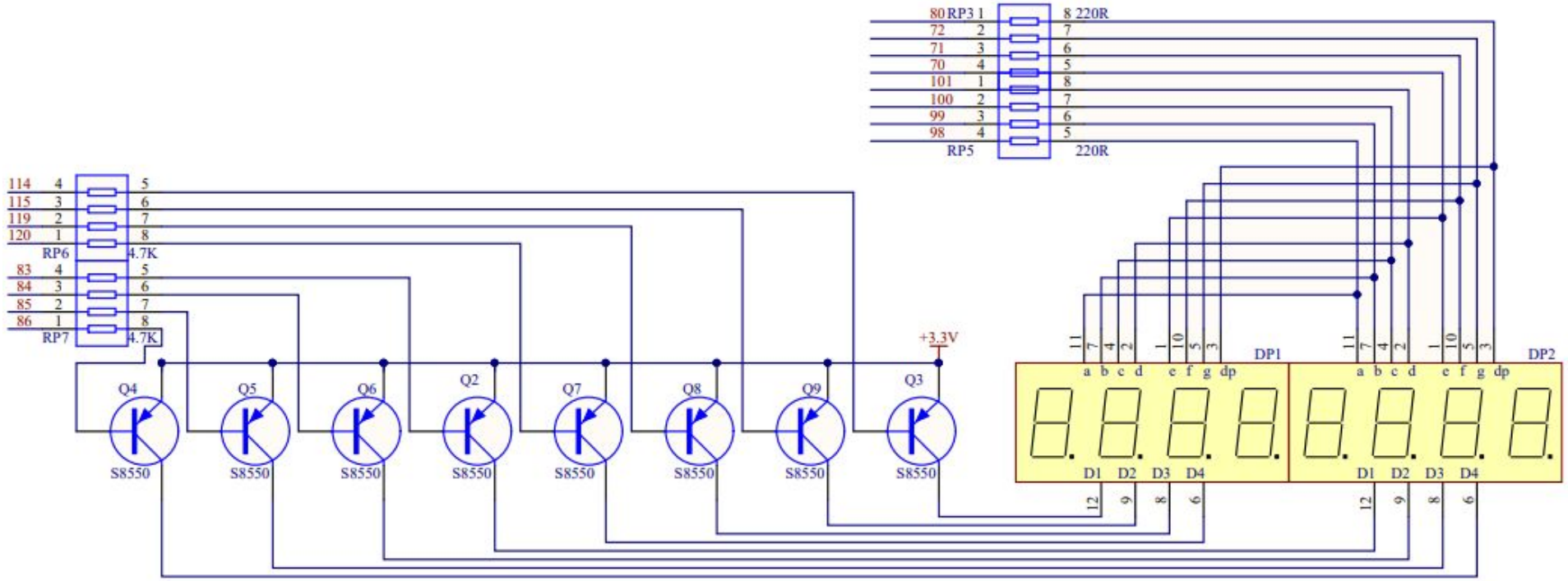


	4-bit шина				7-сегментный индикатор						
Dec	3	2	1	0	a	b	c	d	e	f	g
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
2	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
3	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
4	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
5	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
7	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
8	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
9	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1

Семисегметный индикатор



Семисегметный индикатор



Упражнение с выводом буквы на семисегментный индикатор

```
module top
(
    …
    input  [3:0] key_sw,
    output [3:0] led,
    output [7:0] abcdefgh,
    output [3:0] digit,
    …
);
    …
    // Exercise 1: Display the first letters
    // of your first name and last name instead.
    assign abcdefgh =
    assign digit    =
endmodule
```

```
module top
(
    …
);
    …
    // Exercise 2: Display letters of a 4-character word
    // using this code to display letter of ChIP as an exa
mple
    reg [7:0] letter;
    always @*
      case (key_sw)
          4'b0111: letter = C;
          …
      endcase

    assign abcdefgh = letter;

endmodule
```

MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

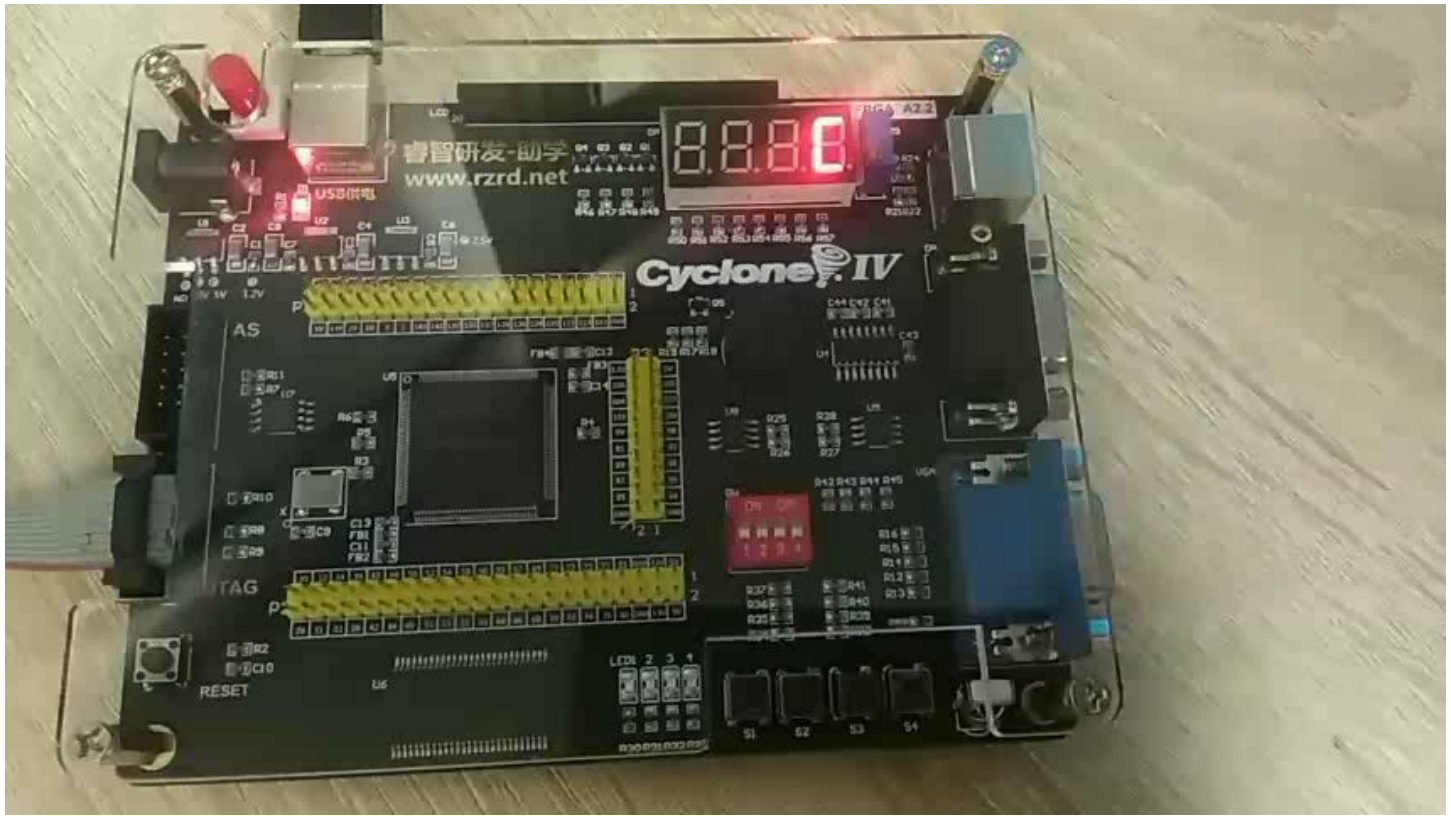
Verilog HDL. Case

```
//многовходовые мультиплексоры и дешифраторы можно описывать через case
reg  [3:0] c;
wire  [1:0] option;
wire  [7:0] a, b, c, d;
reg    [7:0] e;
always @(a or b or c or d or option) begin
case (option)
  0: e = a;
  1: e = b;
  2: e = c;
  3: e = d;
endcase
end
```

Упражнение с выводом буквы на семисегментный индикатор

1. Выведите первые буквы своего имени и фамилии на семисегментный индикатор.
2. Выведите слово CHIP на семисегментный индикатор.

Упражнение с выводом буквы на семисегментный индикатор

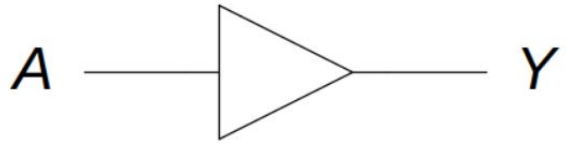


MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

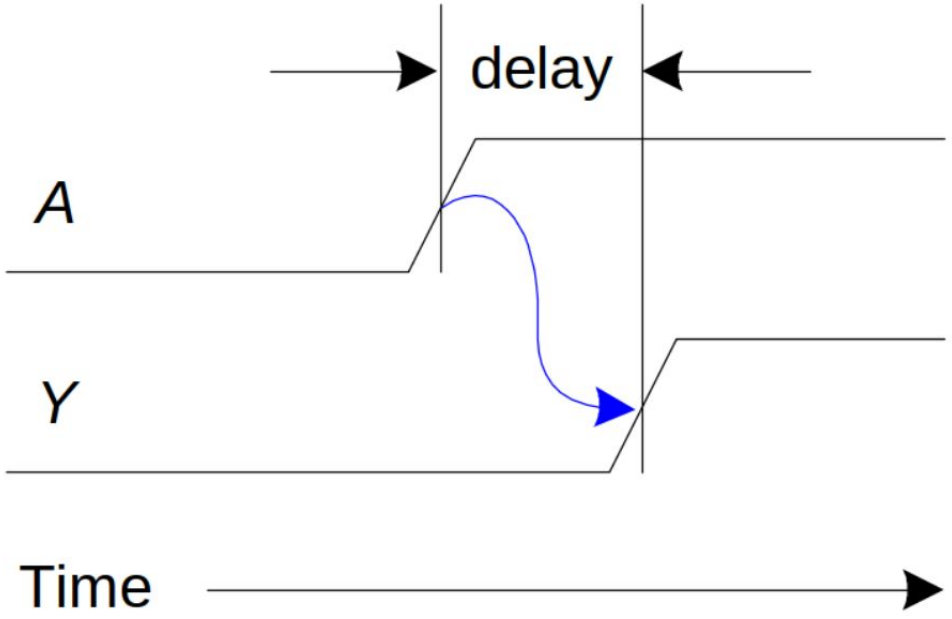
Последовательностная логика

Проблема вычислений в комбинационной логике.

Вычисления начинаются при изменении входов логики.



Как понять когда результат на выходе комбинационной логики будет готов для дальнейших вычислений?



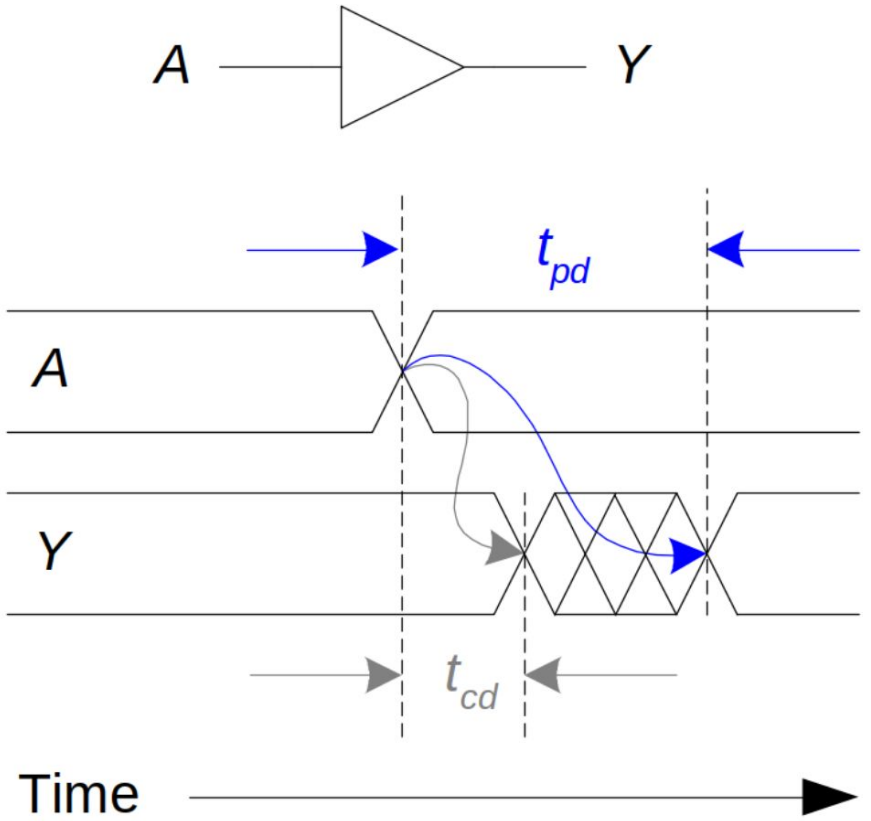
Contamination and propagation delays.

Contamination delay

Входы изменились, но на выходе результат пока что нестабильный.

Propagation delay

Стабильный результат на выходе комбинационной схемы.

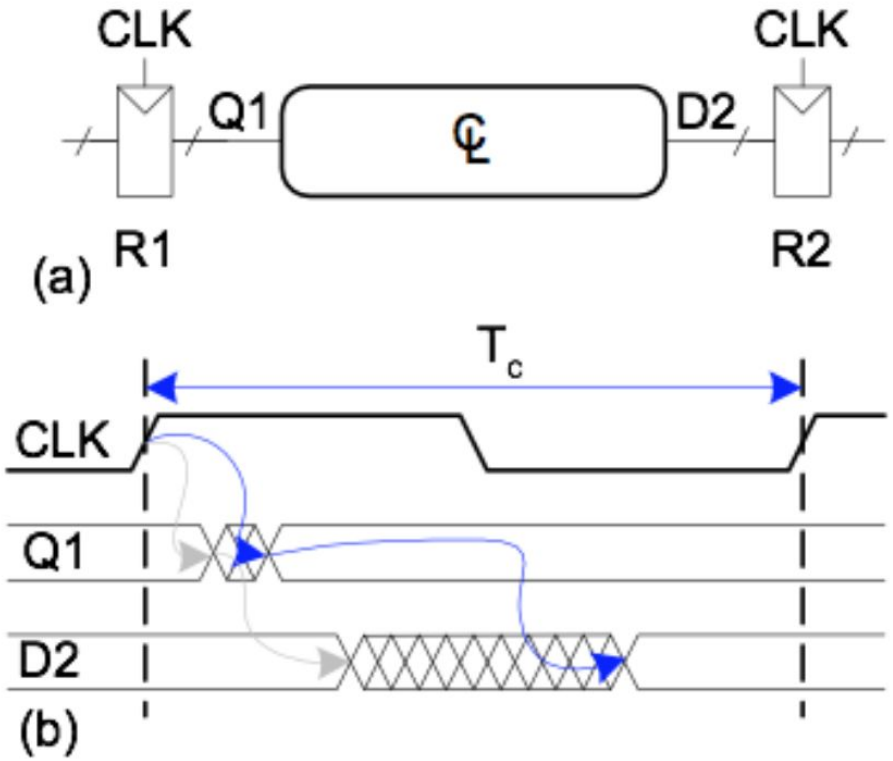


Использование тактового сигнала.

Перед завершением вычислений выходные данные могут содержать случайные значения.

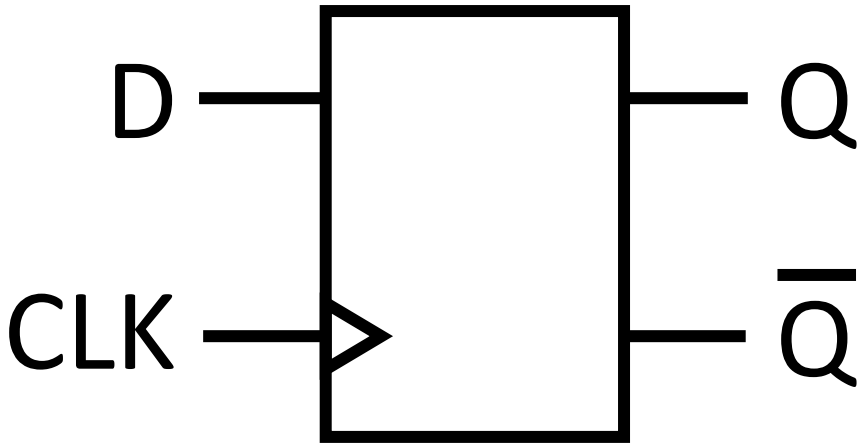
Как логике узнать когда результаты готовы и могут использоваться на следующем этапе вычислений?

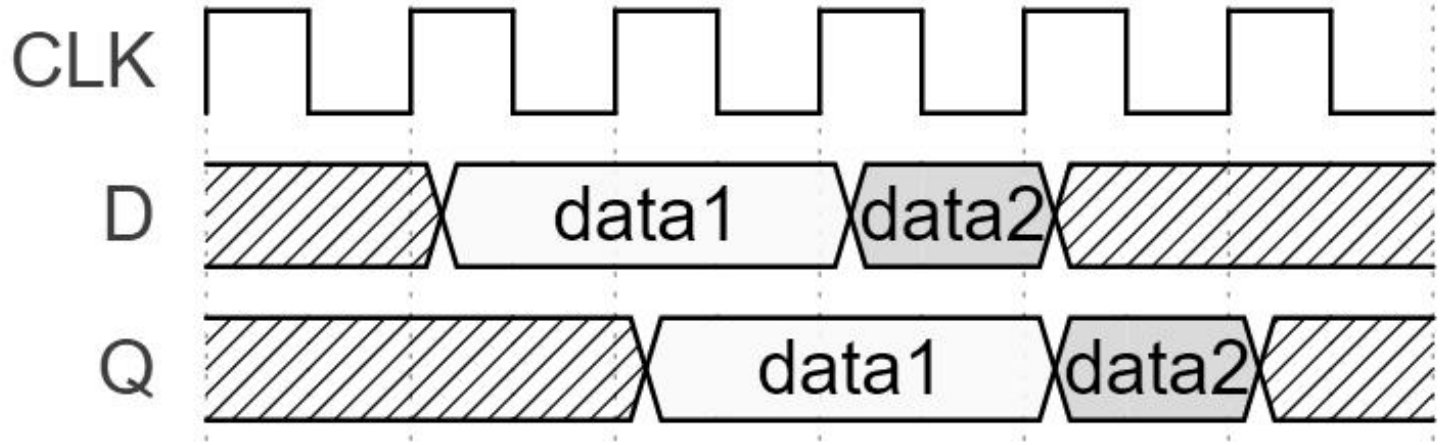
Вычисления можно синхронизировать с помощью специального сигнала – сигнала тактирования.



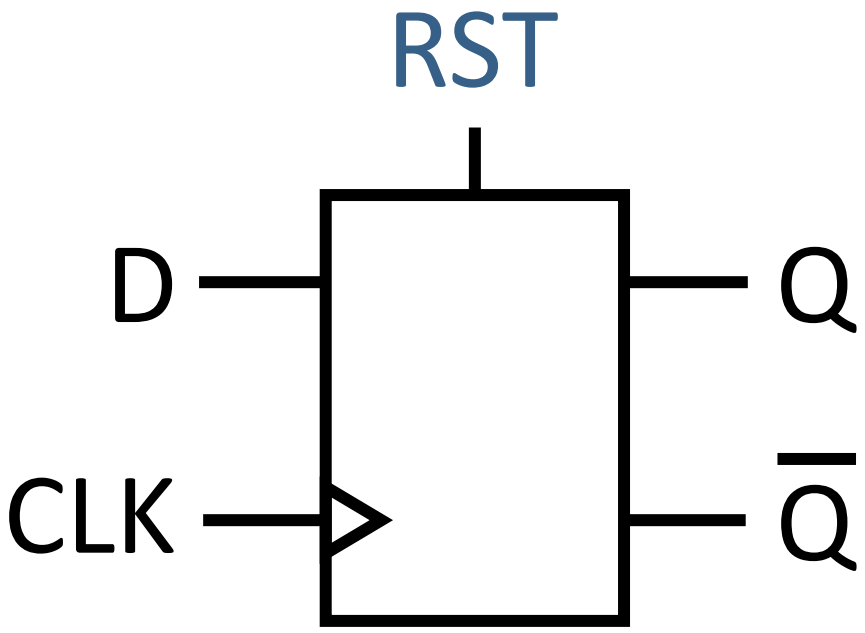
Последовательностная логика

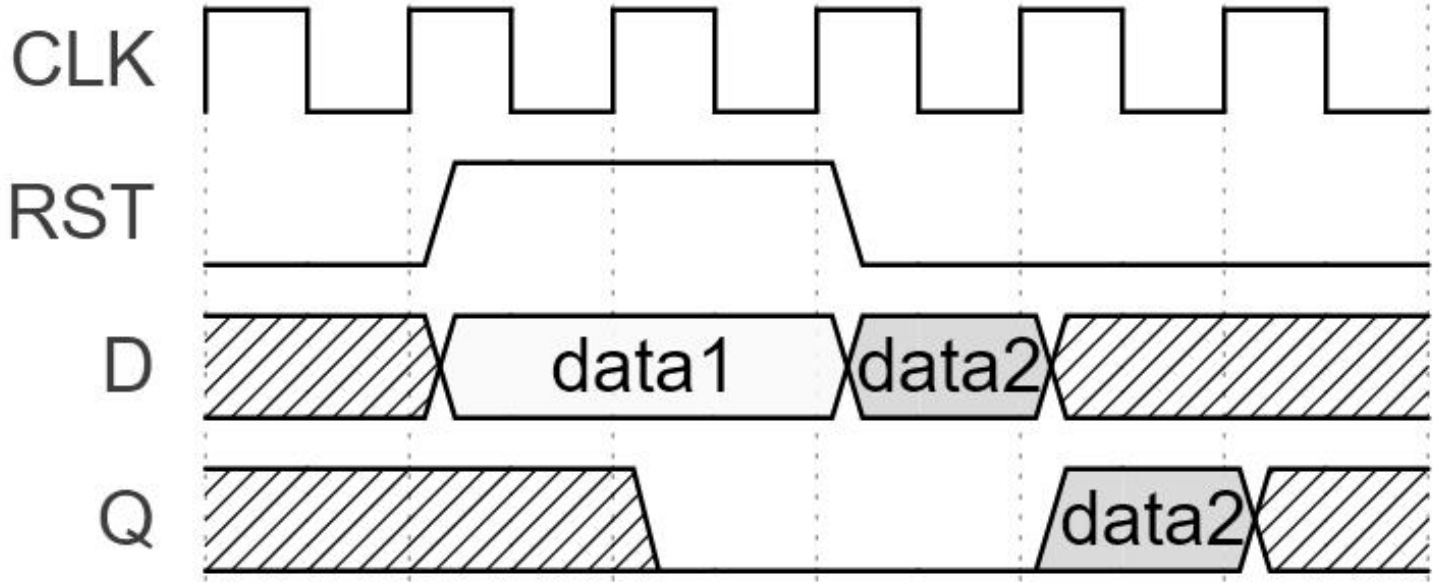
D-триггер



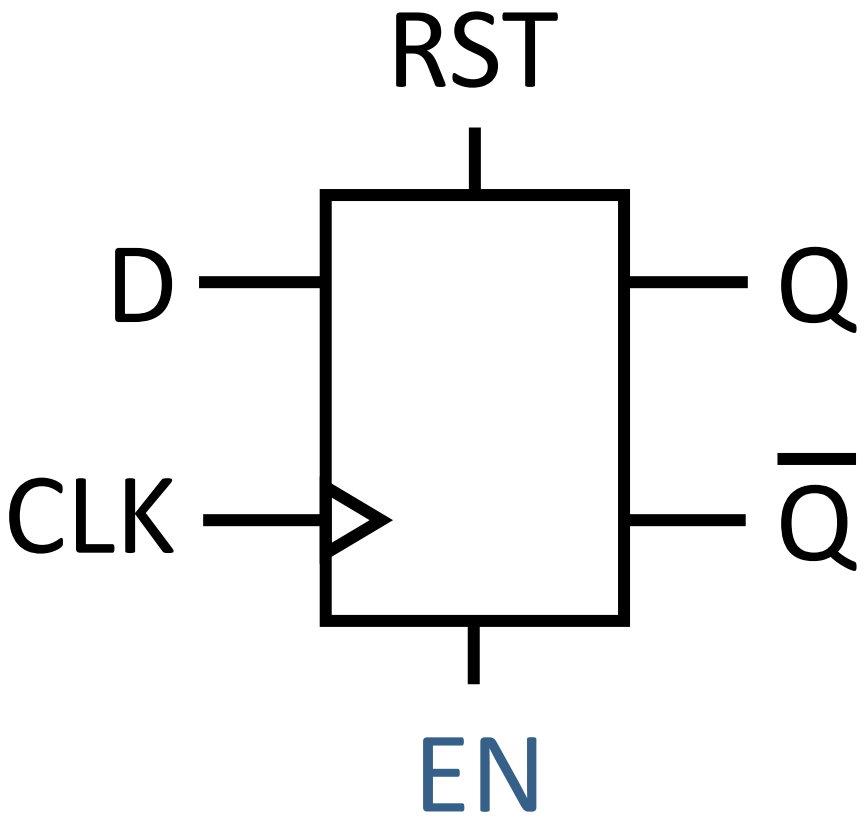


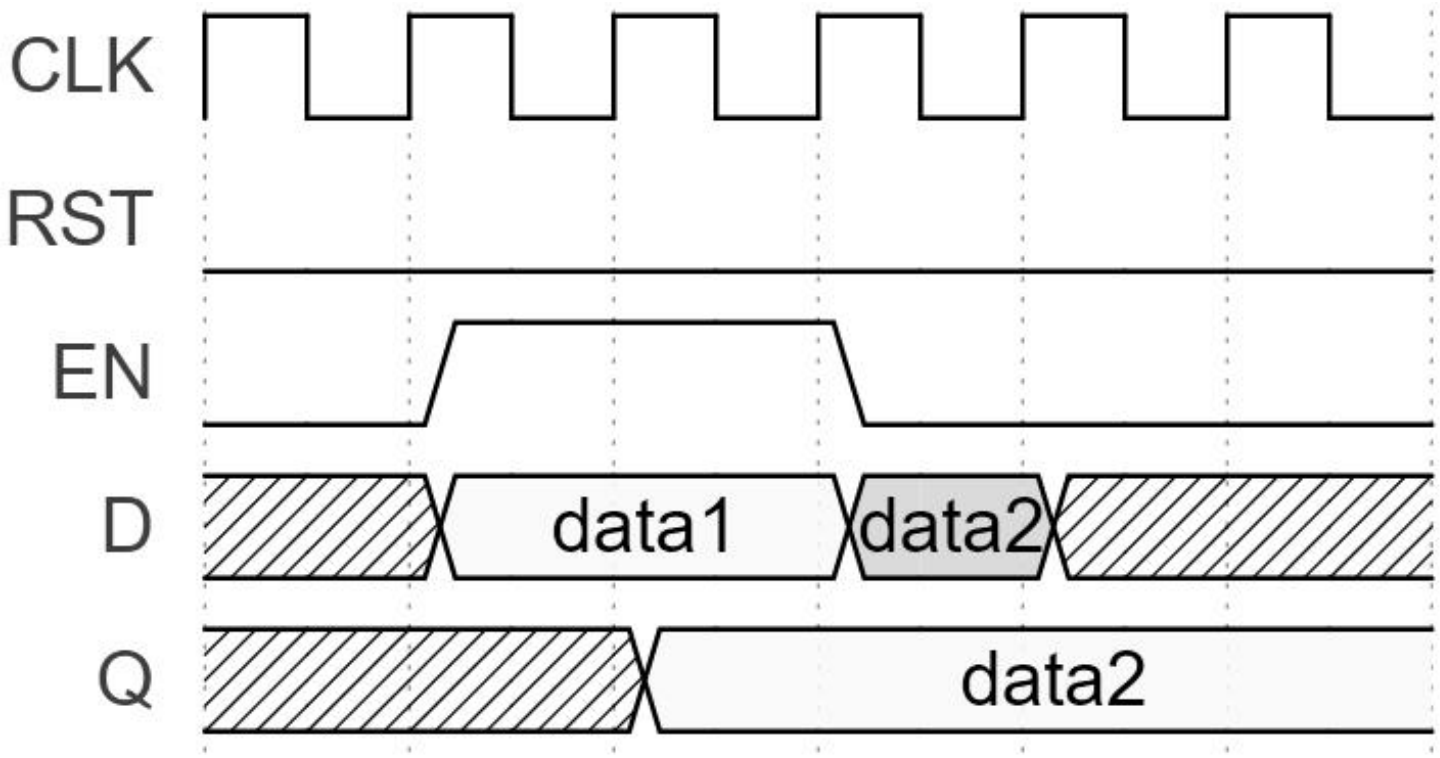
D-триггер. Сигнал сброса



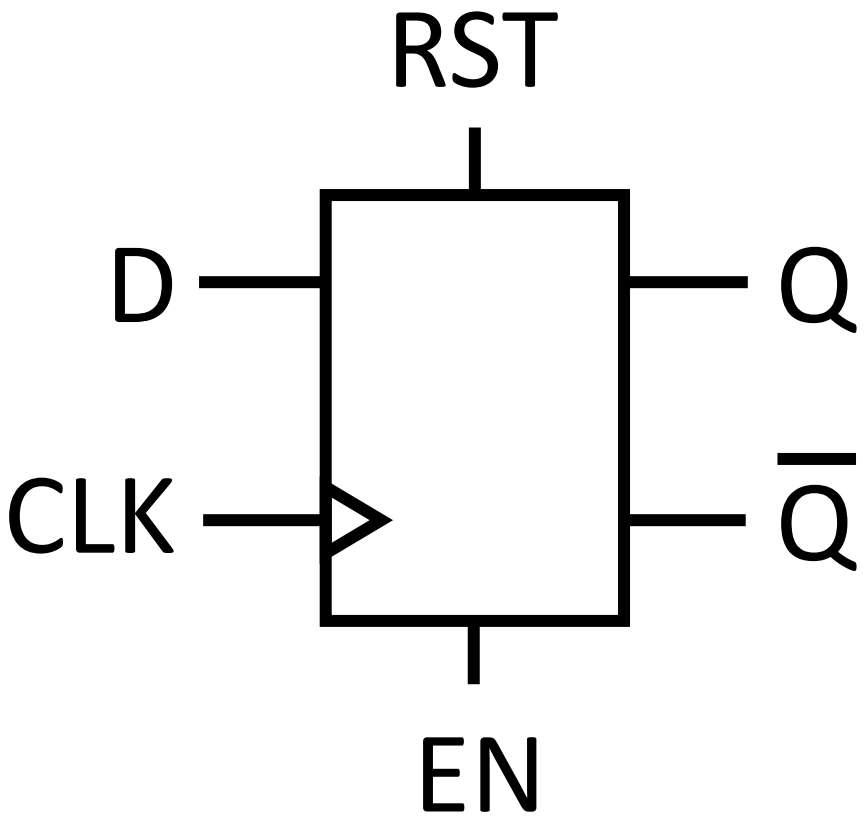


D-триггер. Сигнал разрешения



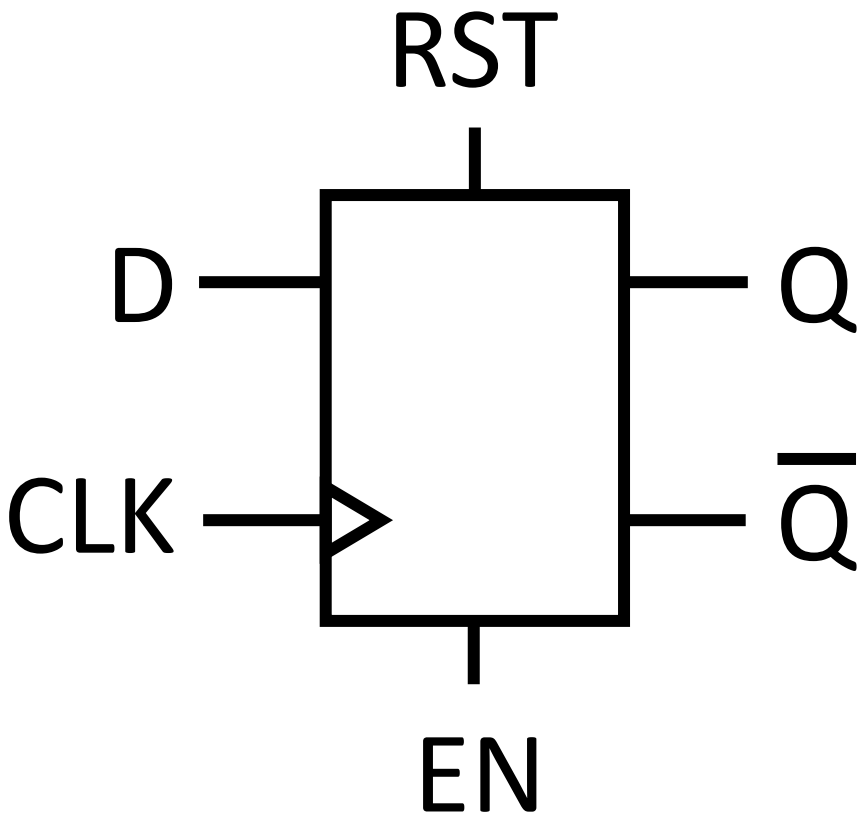


D-триггер. Verilog HDL




```
module my_reg
(
        input CLK,
        input RST,
        input EN,
        input D,
        output Q
);

reg OUT;
always @(posedge CLK) begin
      if(RST) OUT <= 1'b0; else OUT <= D;
end
assign Q = OUT;

endmodule
```

D-триггер. Новый синтаксис

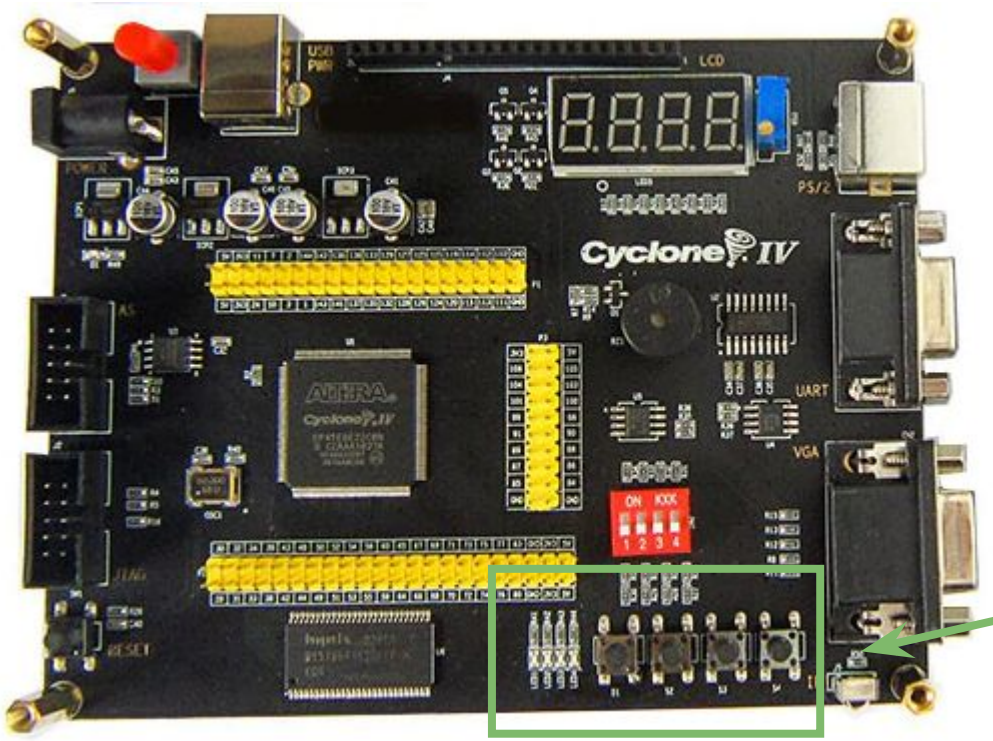



```
module my_reg
(
        input CLK,
        input RST,
        input EN,
        input D,
        output Q
);

reg OUT;
always @(posedge CLK) begin
     if(RST) OUT <= 1'b0; else OUT <= D;
end
assign Q = OUT;

endmodule
```

Использование ключевого слова reg

Использование конструкции If-else

Упражнение со счетчиком



Altera Cyclone IV EP4CE6 FPGA

Вывод значений счетчика на светодиоды.
Использование
кнопок для изменения направления счета.

Упражнение со счетчиком

```
module top
(
    …
);
    …
    reg [31:0] cnt;
   always @ (posedge clk or posedge reset)
     if (reset)
       cnt <= 32'b0;
     else
       cnt <= cnt + 32'b1;

   assign led = ~ cnt [27:24];

endmodule
```

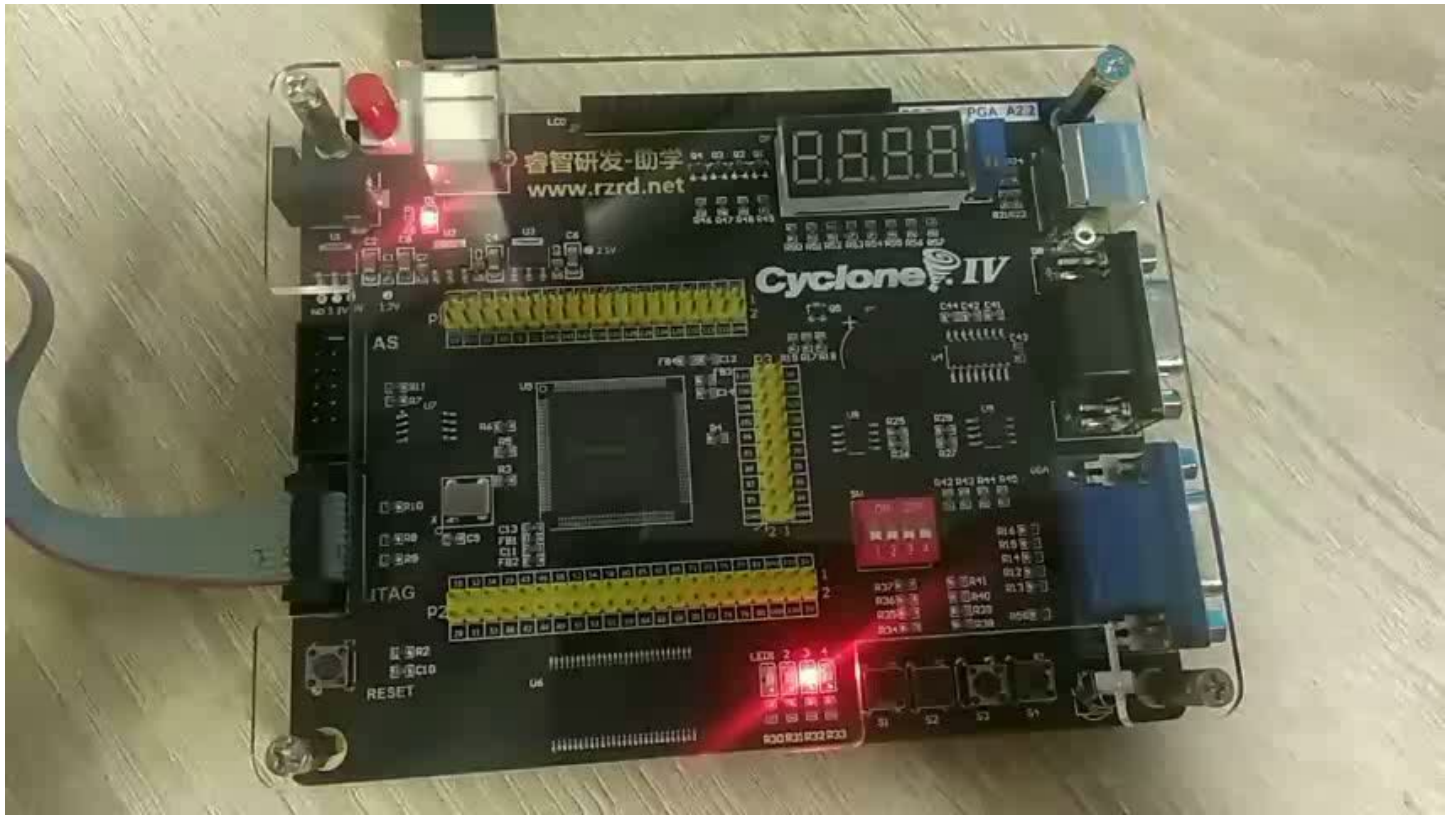
```
module top
(
    …
);
    …
     wire key = key_sw [0];

    reg key_r;
    always @ (posedge clk or posedge reset)
     if (reset)
       key_r <= 1'b0;
     else
       key_r <= key;

     wire key_pressed = ~ key & key_r;

endmodule
```

MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

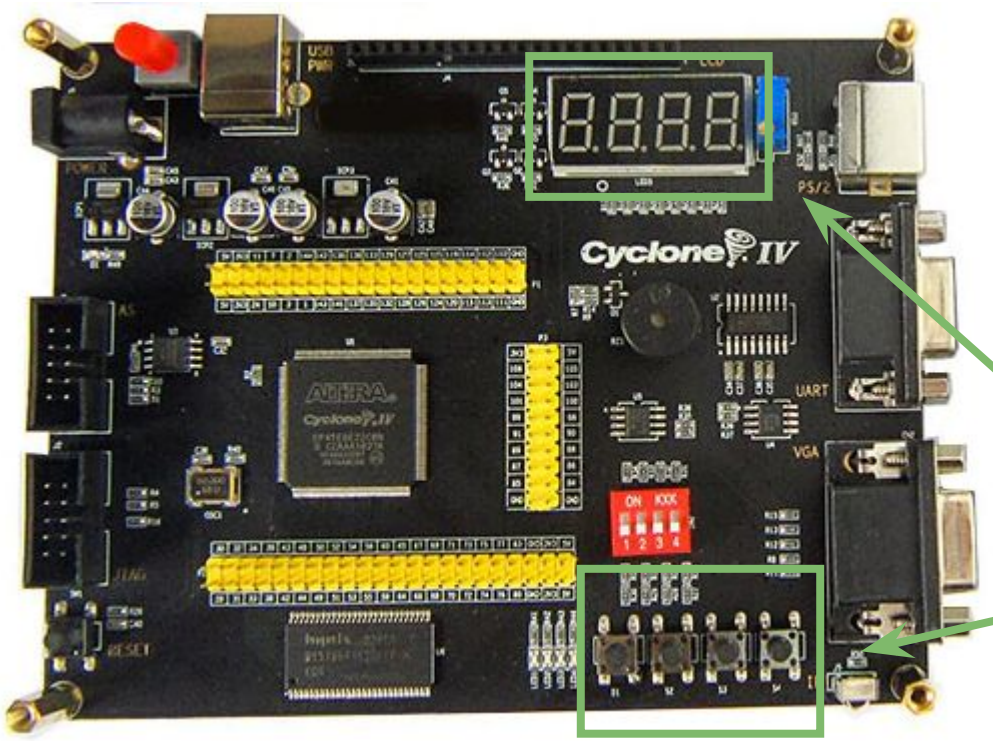
Упражнение со счетчиком

1. Свободно запустите счетчик. Как изменить скорость мигания светодиодов?
2. Измените дизайн. Например, добавьте управление направлением счета кнопками.

Упражнение со счетчиком



Упражнение со сдвиговым регистром



Altera Cyclone IV EP4CE6 FPGA

Управление мерцанием светодиодов и семисегментоного индикатора при помощи последовательностной логики и воздействий на кнопки управления на плате.

MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

Упражнение со сдвиговым регистром

```
module top
(
    …
);
    …
    reg [31:0] cnt;
    always @ (posedge clk or posedge reset)
      if (reset)
        cnt <= 32'b0;
      else
        cnt <= cnt + 32'b1;
    wire enable = (cnt [22:0] == 23'b0);

endmodule
```

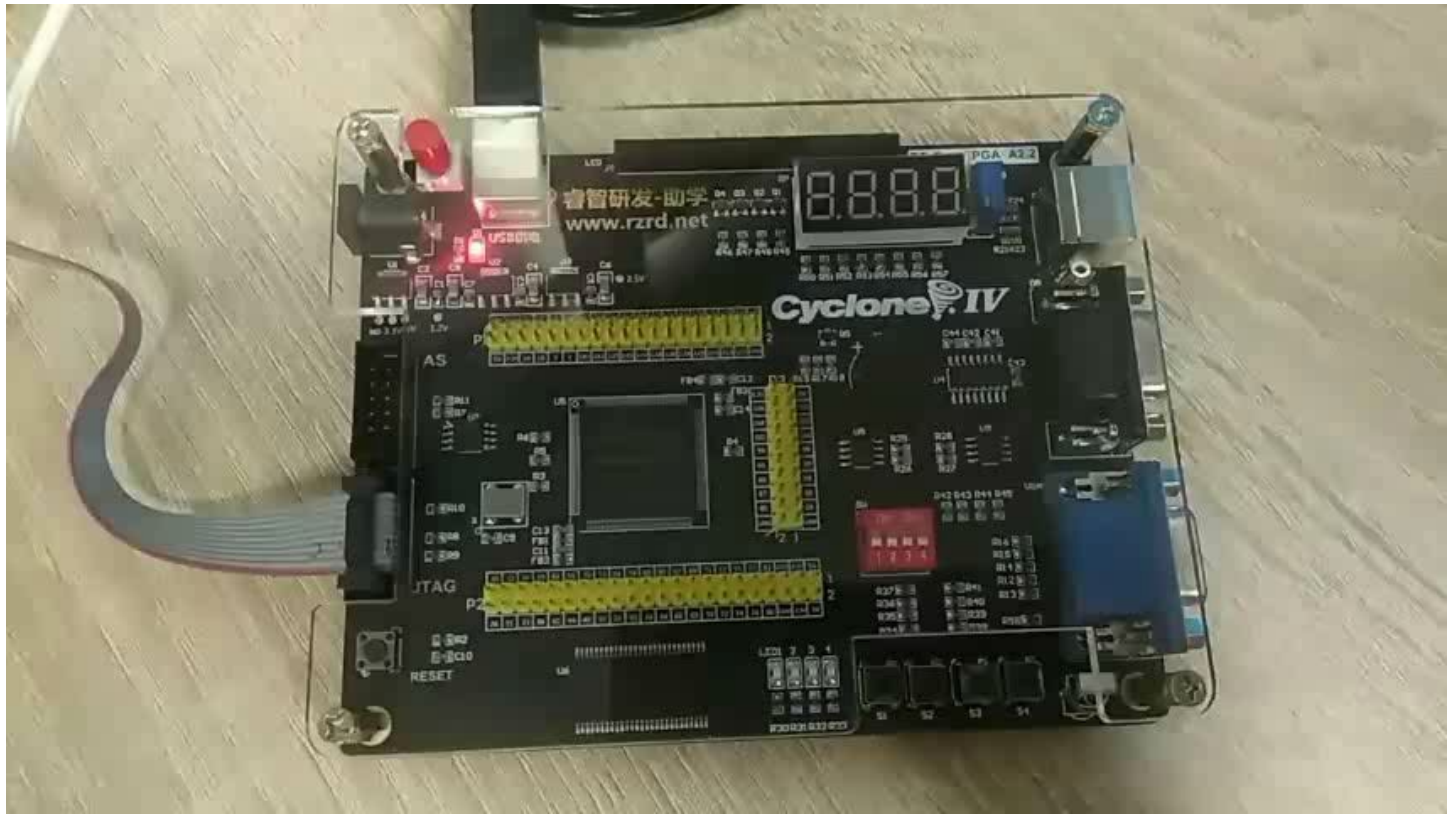
```
module top
(
    …
);
    …
 wire button_on = ~ key_sw [0];
 reg [3:0] shift_reg;
 always @ (posedge clk or posedge reset)
      if (reset)
        shift_reg <= 4'b0;
      else if (enable)
        shift_reg <= { button_on, shift_reg [3:1] };

  assign led = ~ shift_reg;

endmodule
```

MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

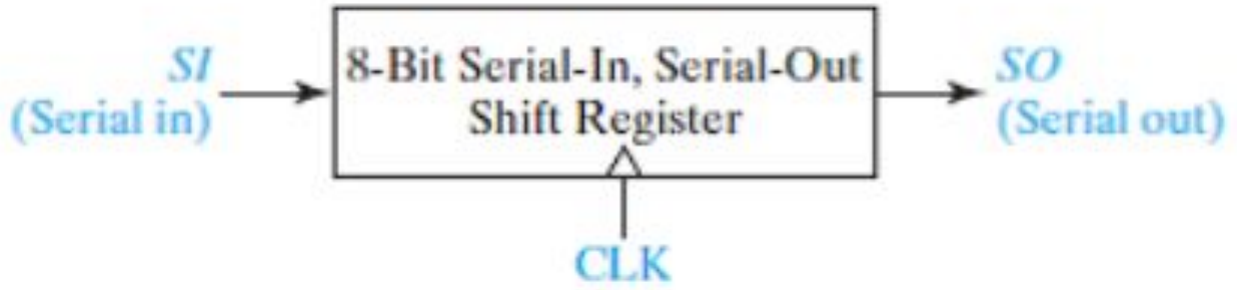
Упражнение со сдвиговым регистром

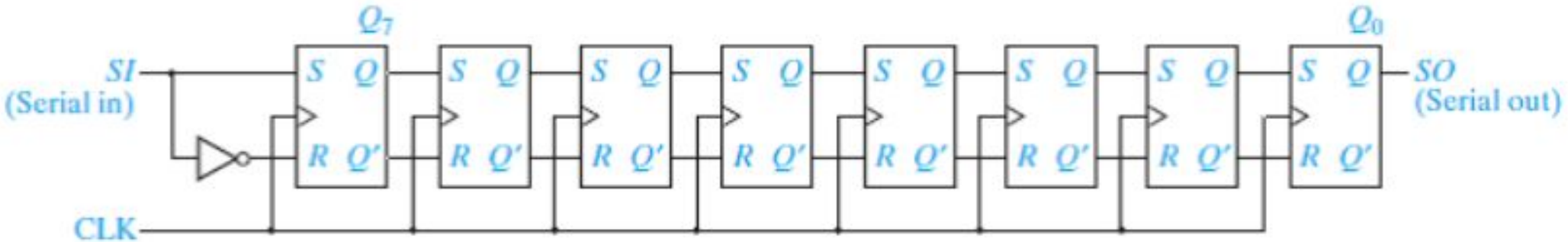
1. “Заставьте” светодиоды изменить направление мерцания.
2. Зациклите мерцание светодиодов.
3. Измените состояние семисегментного индикатора, “заставив” его поочередно зажигать светодиоды по кругу.

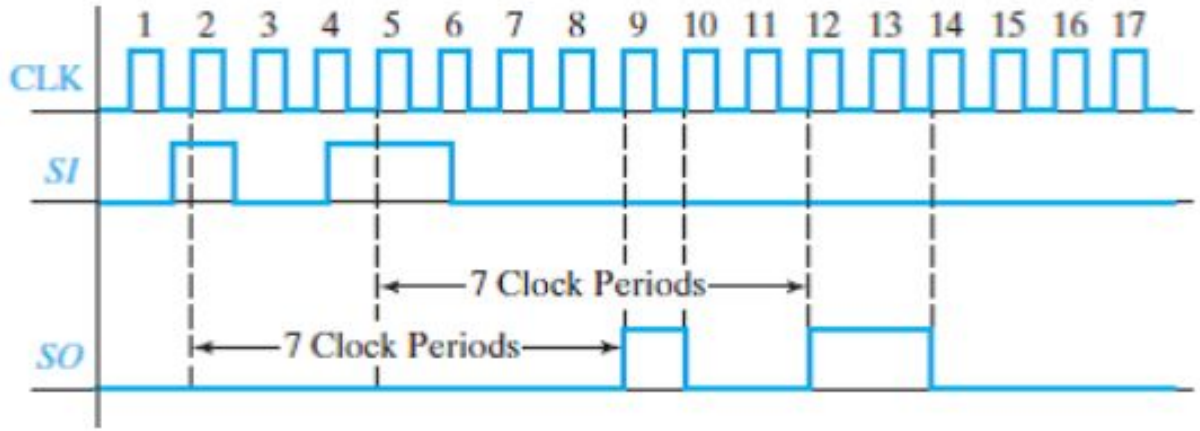
Упражнение со сдвиговым регистром



Сдвиговый регистр

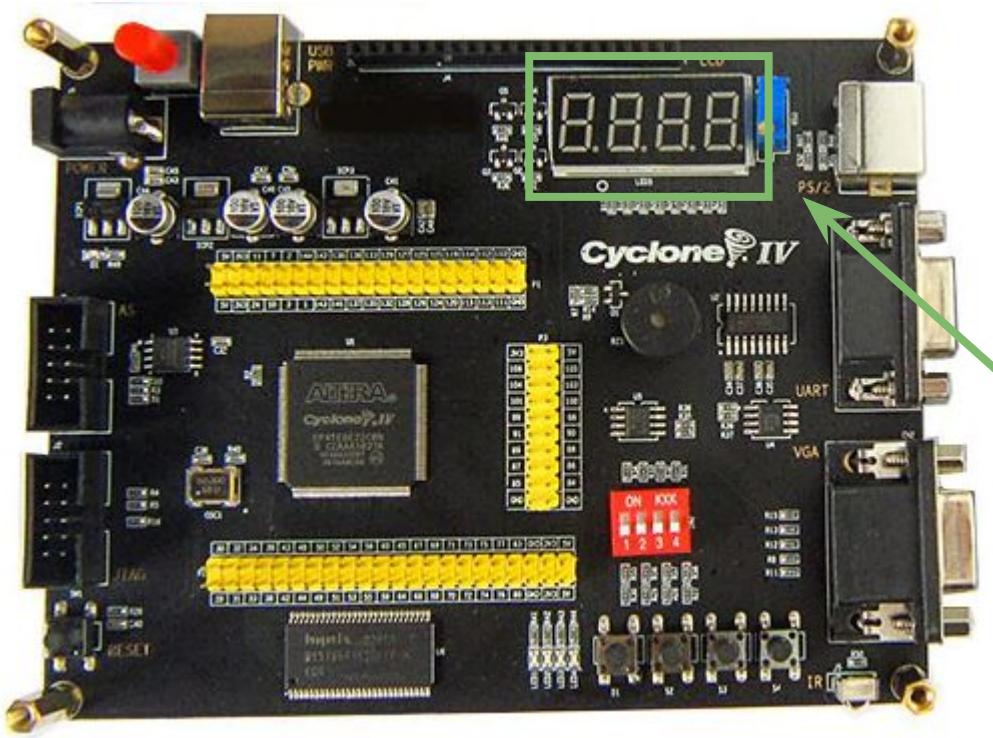






MIET NATIONAL RESEARCH UNIVERSITY OF ELECTRONIC TECHNOLOGY

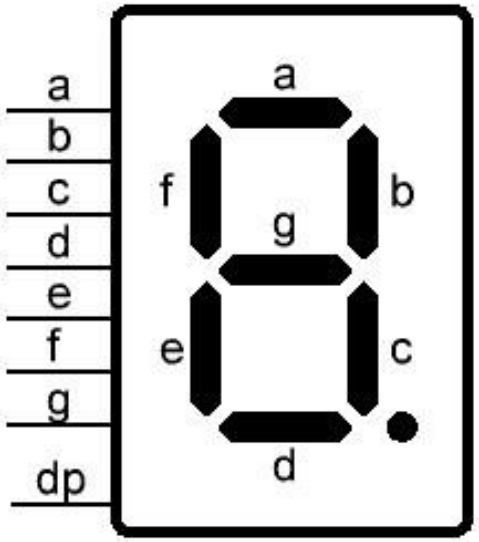
Упражнение: вывод слова на семисегментый индикатор



Altera Cyclone IV EP4CE6 FPGA

Вывод слова на семисегментный индикатор при помощи последовательностной логики.

Семисегметный индикатор



	4-bit шина				7-сегментный индикатор						
Dec	3	2	1	0	a	b	c	d	e	f	g
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
2	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
3	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
4	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
5	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
7	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
8	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
9	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1

Упражнение: вывод слова на семисегментый индикатор

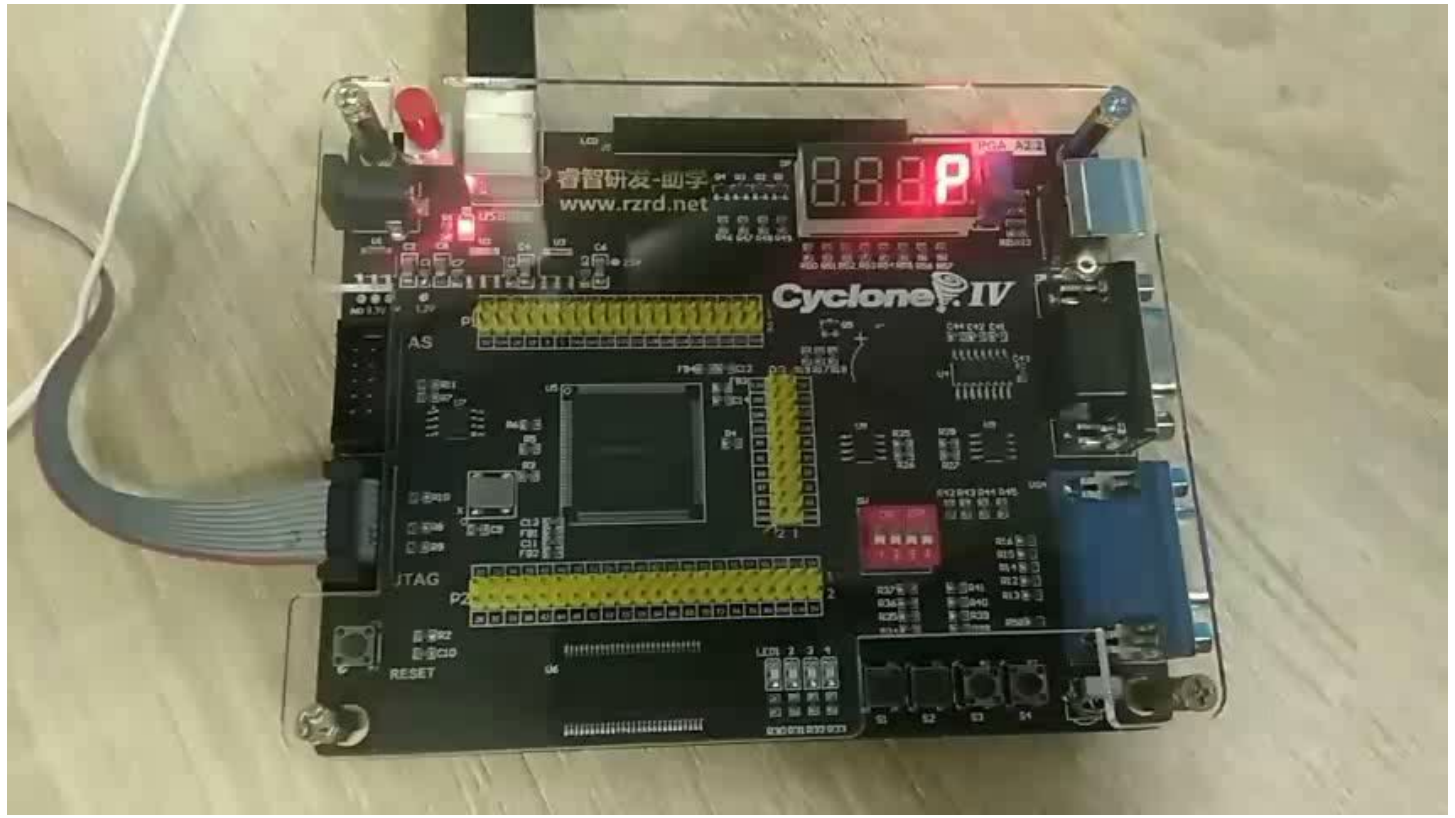
```
module top
(
    …
);
    …
    reg [7:0] letter;
    always @*
      case (shift_reg)
      4'b1000: letter = C;
         …
      default: letter = E;
      endcase

    assign abcdefgh = letter;
endmodule
```

```
module top
(
    …
);
    …
    reg [31:0] cnt;

    always @ (posedge clk or posedge reset)
      if (reset)
        cnt <= 32'b0;
      else
        cnt <= cnt + 32'b1;

    wire enable = (cnt [22:0] == 23'b0);
endmodule
```

Упражнение со сдвиговым регистром

1. Увеличьте частоту сигала enable, чтобы текст на семисегментном индикаторе был легко читаем и не мерцал.
2. Выведите на семисегментном индикаторе любое другое слово.
3. Закомментируйте строчку со словом default в конструкции case-endcase и попробуйте заново синтезировать дизайн; постарайтесь объяснить появившееся сообщения САПРа.

Упражнение: вывод слова на семисегментый индикатор



Спасибо за внимание.