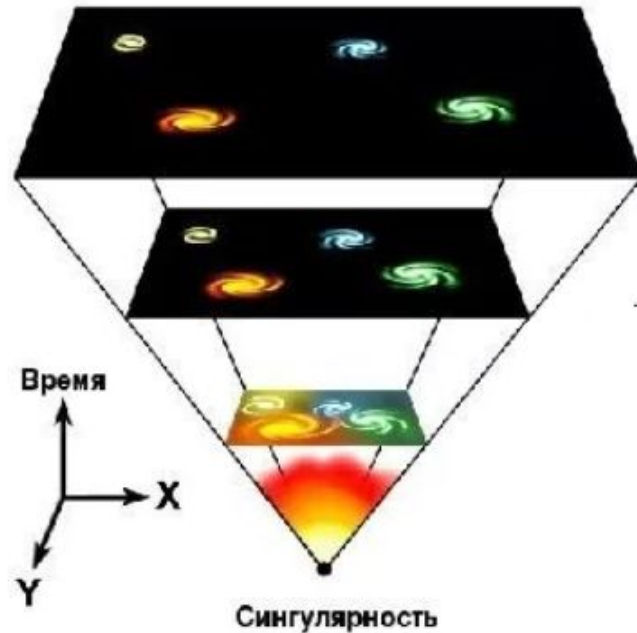


Социально-технологическая  
сингулярность  
Значимые события в истории  
цифрового искусства

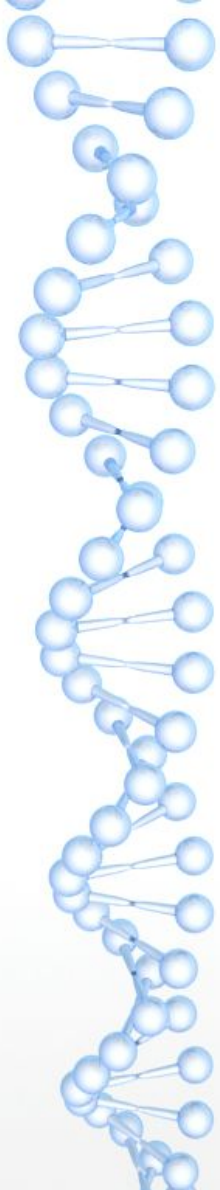
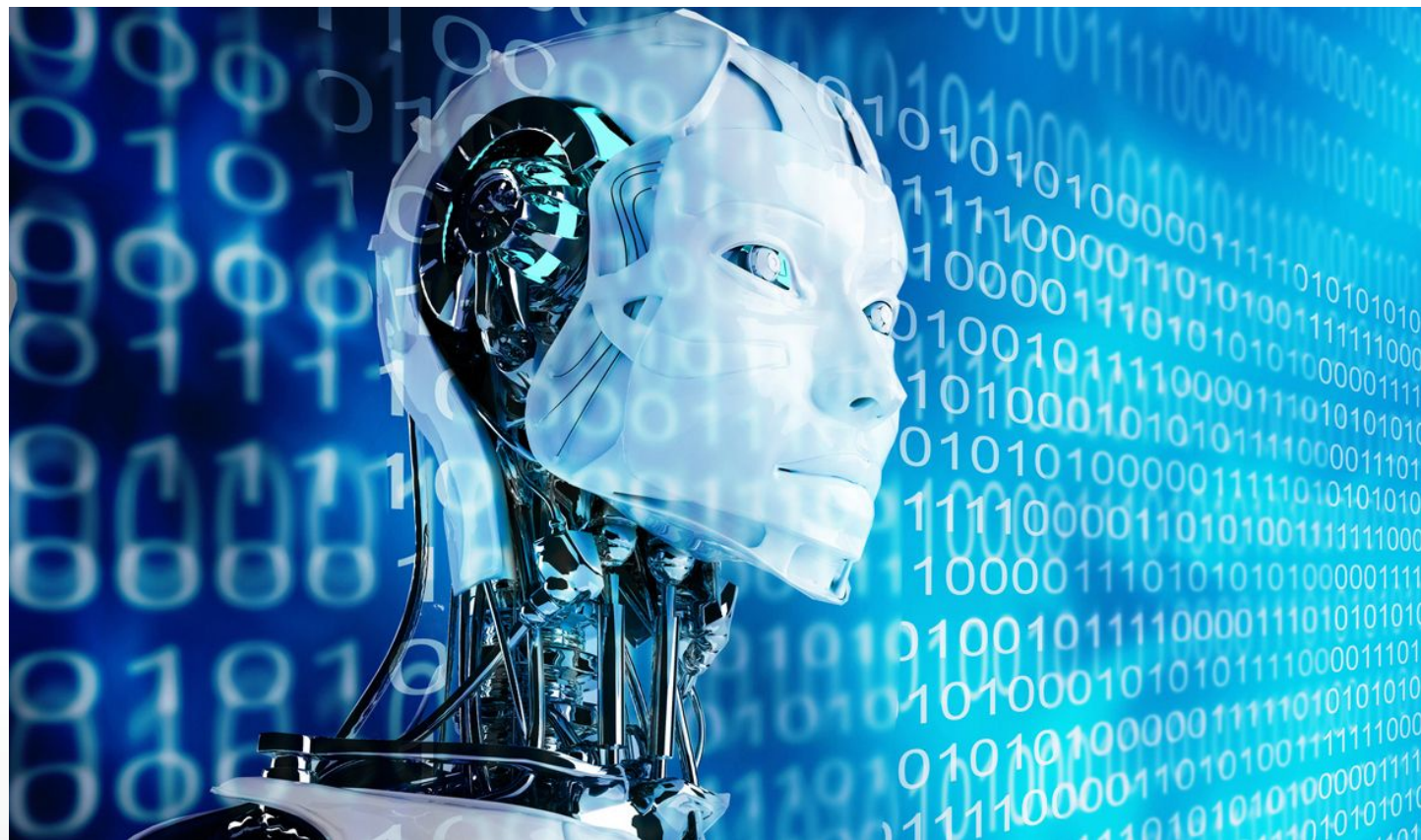
Звонов Даниил  
11-3 класс

# Изначальное понятие сингулярности



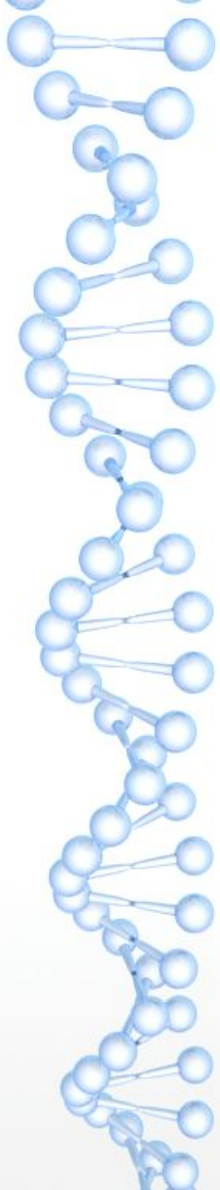
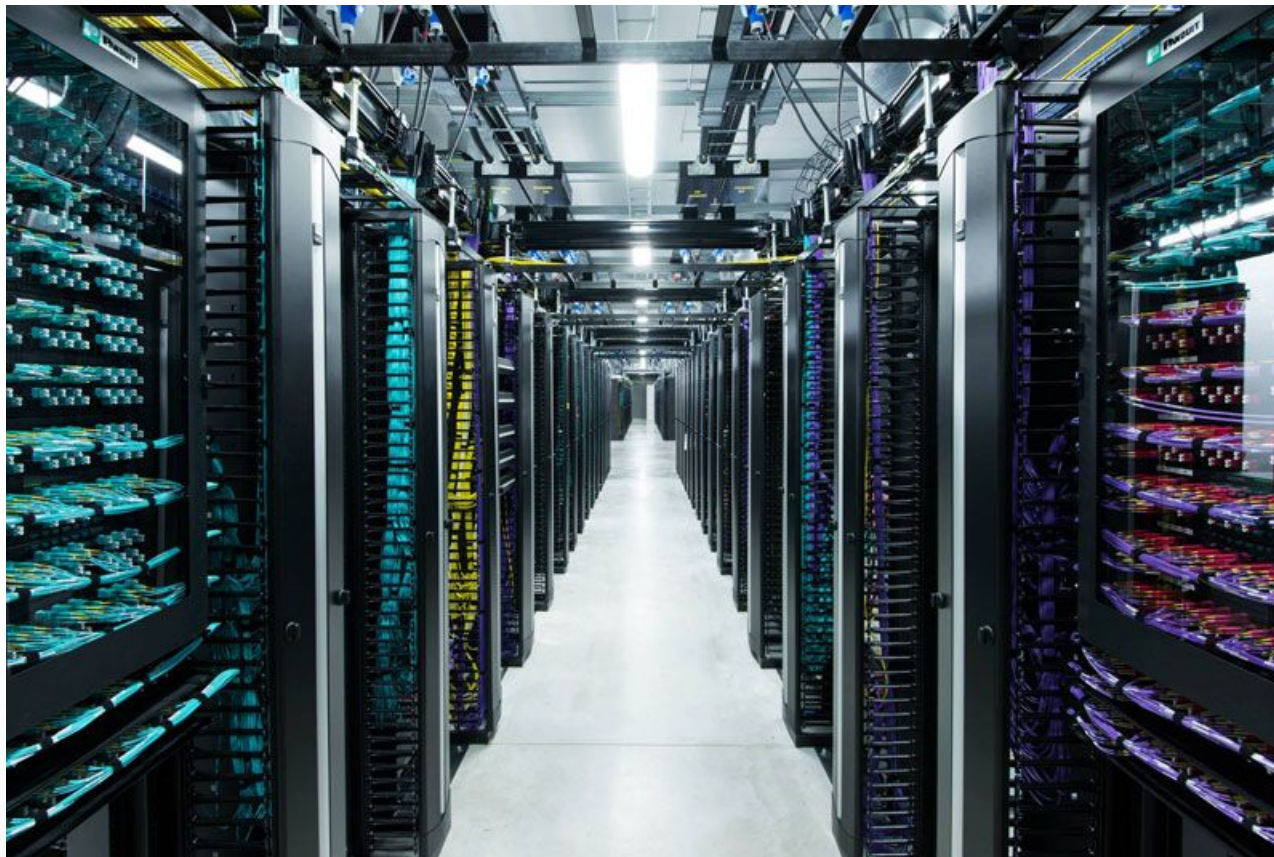
- Сингулярность-единичность существа, события, явления
- или
- точка, в которой математическая функция стремится к бесконечности или имеет какие-либо иные нерегулярности поведения.

# Определение

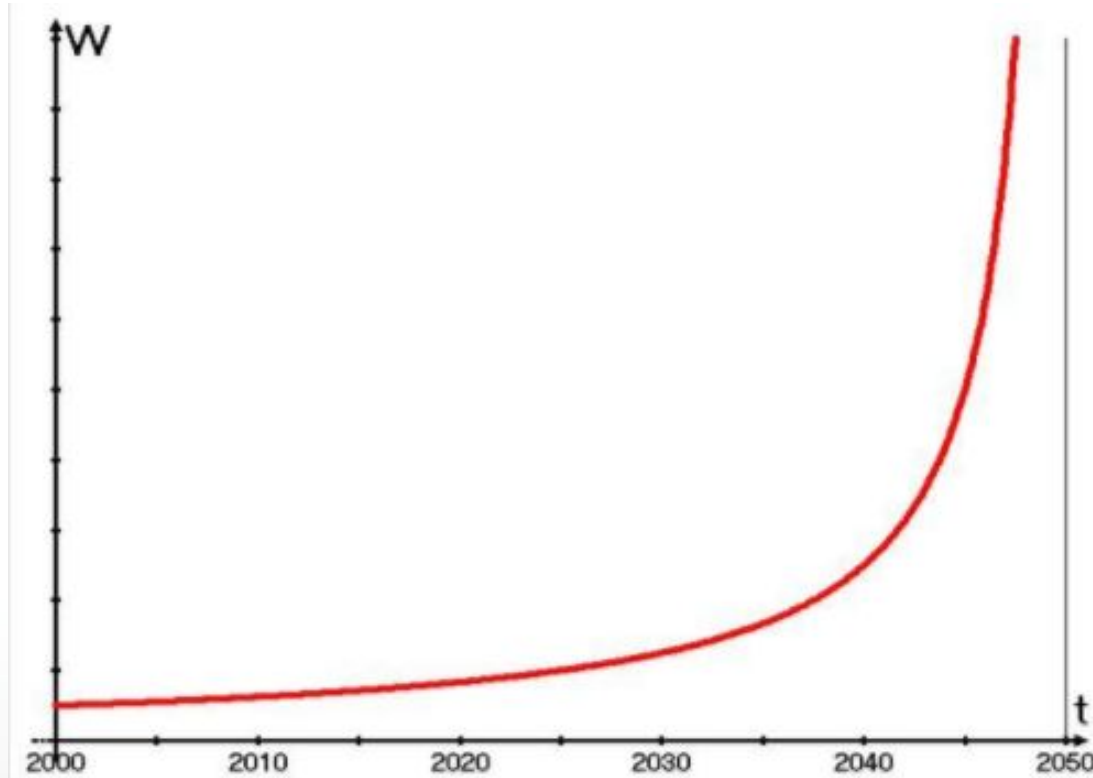




Почему технология сингулярности еще не  
началась?

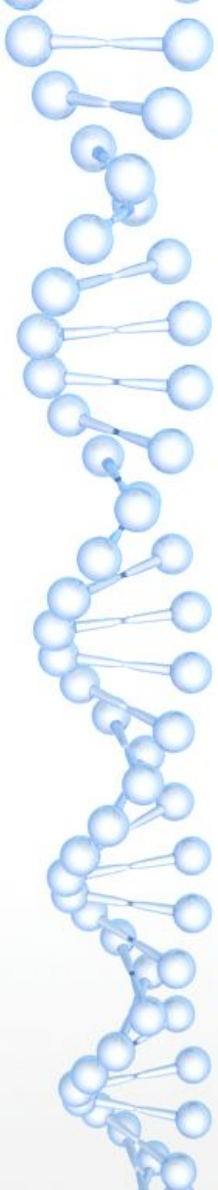


# Простая математическая модель



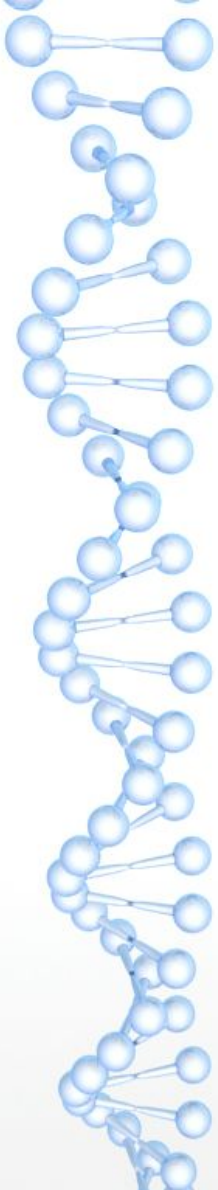
- $W(t)$  – объём знаний, накопленных человечеством на момент времени  $t$ .
- $V(t)$  – способность человечества перерабатывать информацию в

# Выводы





# Цифровое искусство



# Определение



- Цифровое искусство-создание электронных изображений, осуществляемое не путём рендеринга компьютерных моделей, а за счёт использования человеком компьютерных имитаций традиционных инструментов

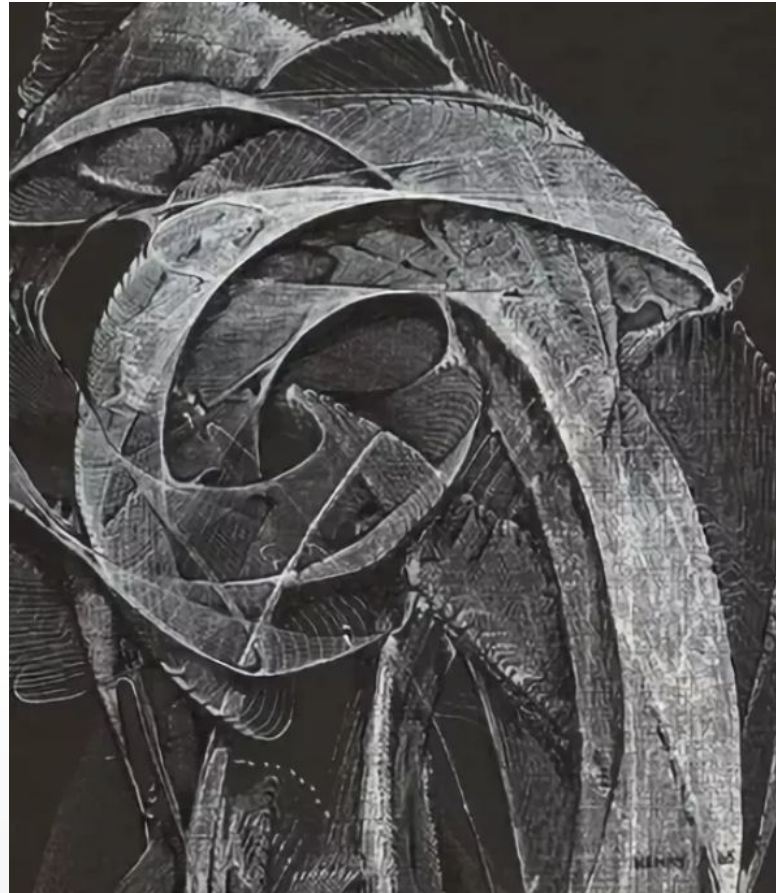




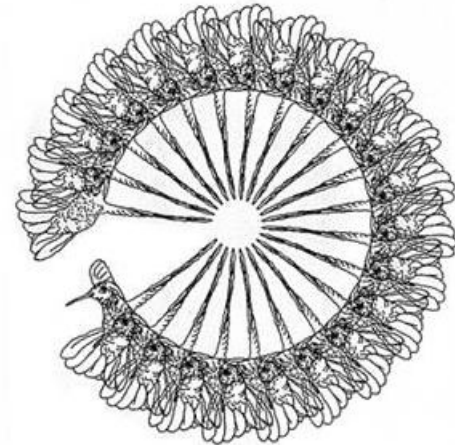
# Отличительные черты

- За основу берется цифровая фотография
- Уникальные инструменты
- Удобство работы
- Доступность
- Большая скорость работы
- Перспективность развития

# Первооткрыватели

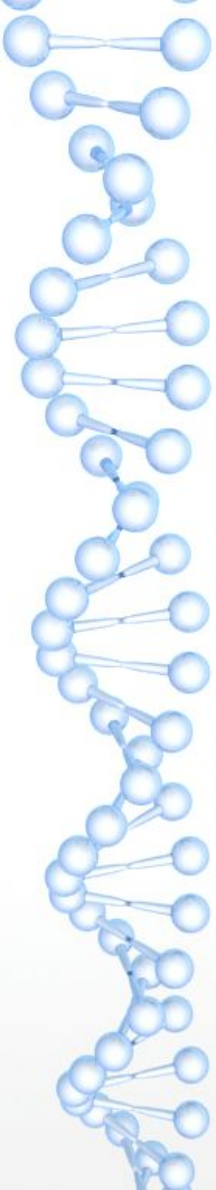


- Десмонд Пол Хенри
- Стал первым известным графическим художником



# Виды

- Цифровая живопись
- Гейм-арт
- Интерактивные инсталляции
- Пиксель-арт
- Хактивизм
- Дигитальная поэзия
- ANSI-графика





# Примеры работ

- **Дигитальная**
- **поэзия**
- 

Считалка:

2 12 46,  
48 3 06.  
33 1 102,  
8 30 32.

Марш:

18 17| 18 16|  
115 13 3006|  
90 17| 90 16|  
240 110| 526|

Есенин:

14 126 14  
132 17 43...  
16 42 511  
704 83,

Пушкин:

17 30 48  
140 10 01  
126 138  
140 3 501.

Маяковский:

2 46 38 1  
116 14 20|  
15 14 21  
14 0 17.

170| 16 39

514 700 142...  
612 349  
17 114 02.

Веселый стих:

2 15 42  
42 15  
37 08 5  
20 20 20|

Грустный стих:

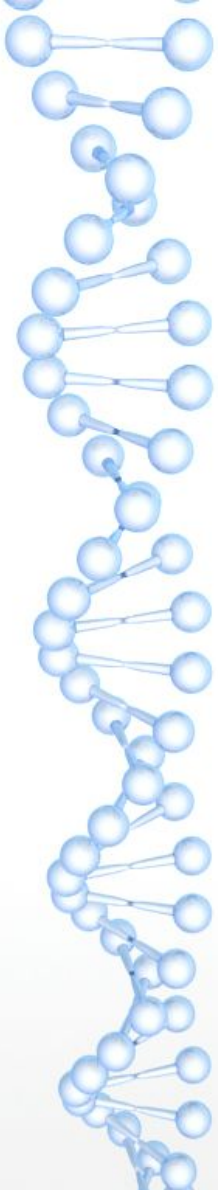
511 16  
5 20 337  
712 19  
2000047.

Импровизация:

3 4 2 1  
46 17  
300 10 900  
57 16

# Примеры работ

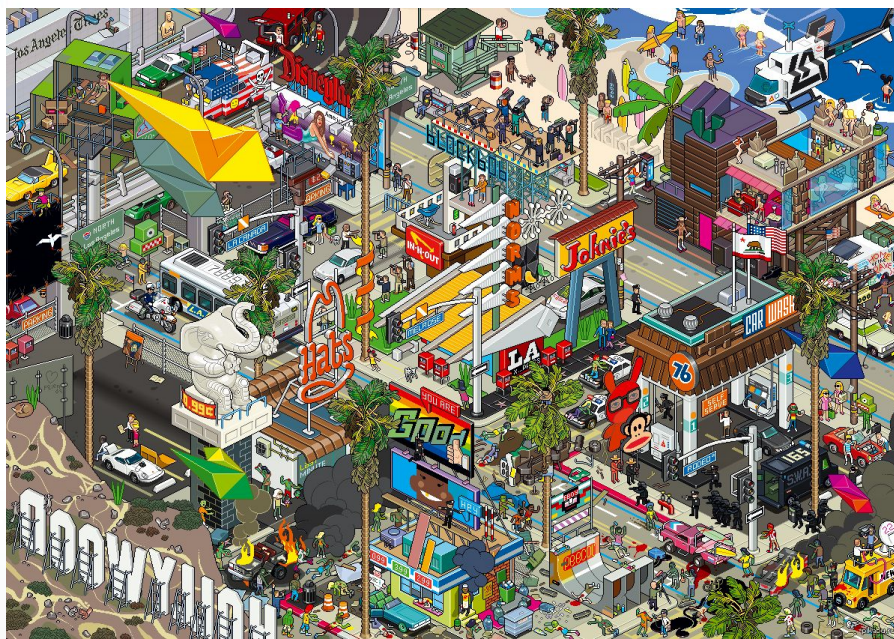
Гейм-Арт





# Примеры работ

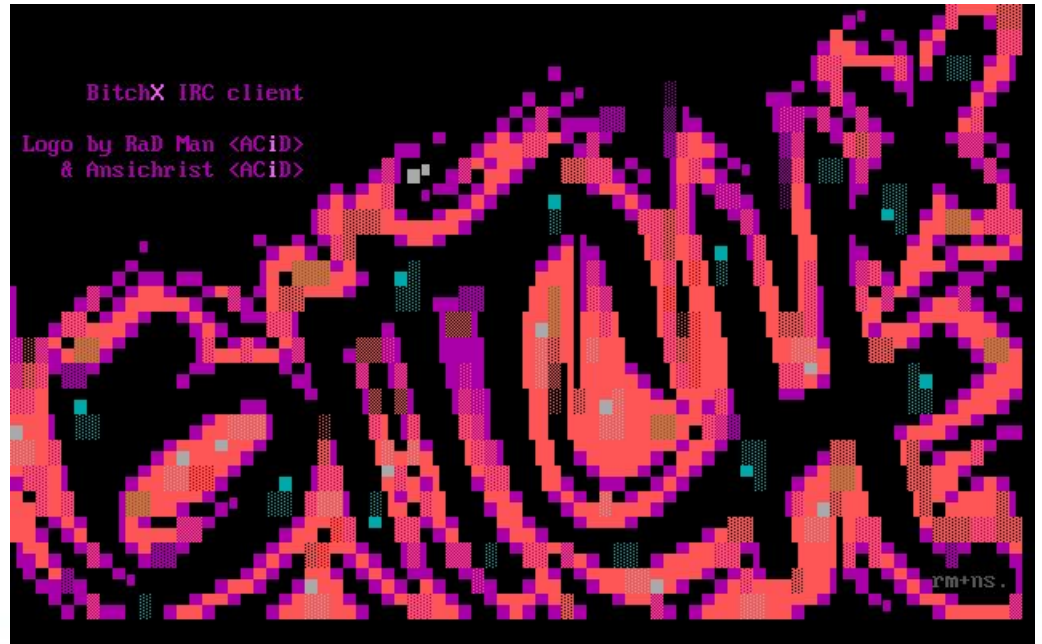
- Пиксель-Арт и Цифровая живопись





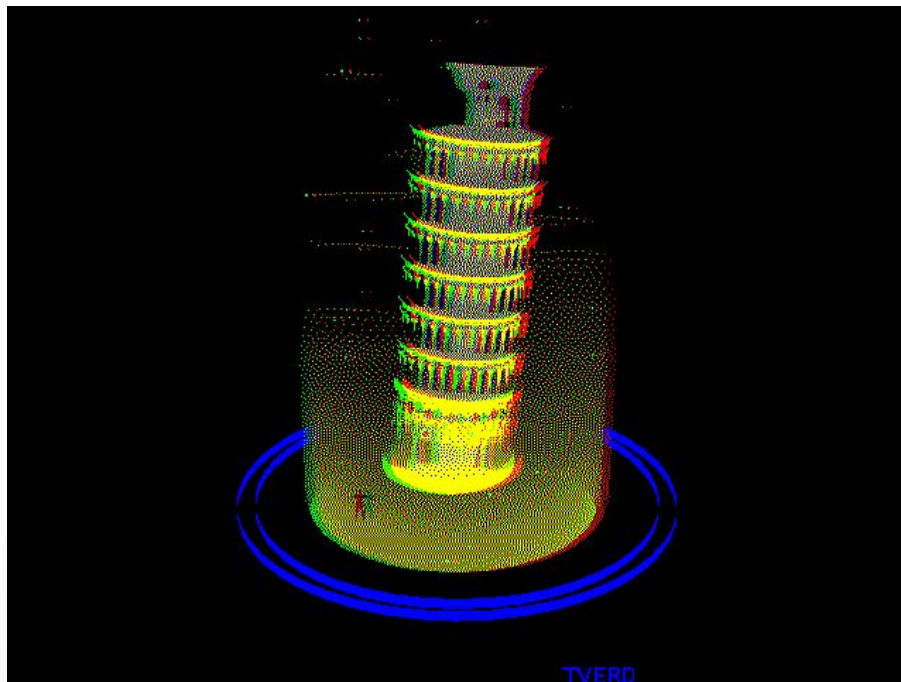
# Примеры работ

ANSI-графика — Этот вид цифровой графики создаёт картинку из символов, но использует не только символы, предлагаемые кодировкой ASCII, а все 224 печатных символа, 16 цветов шрифта и 8 фоновых цветов

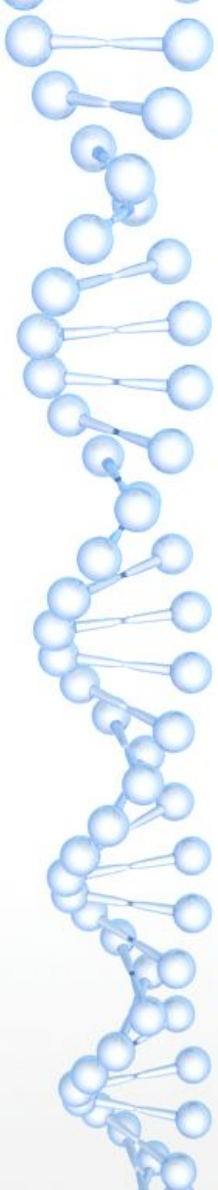
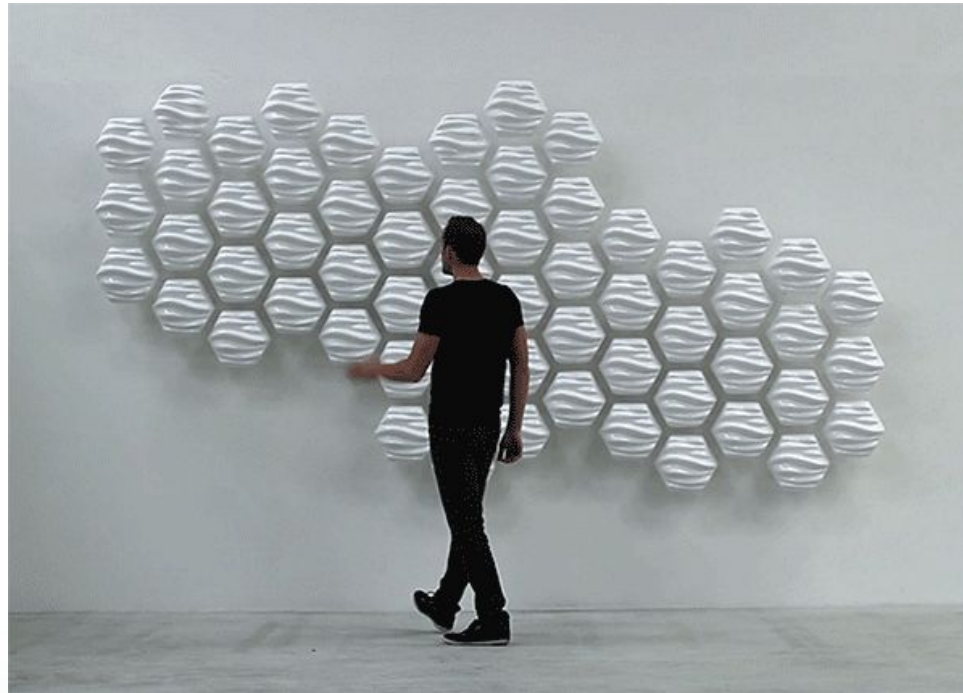


# Примеры работ

Демосцена



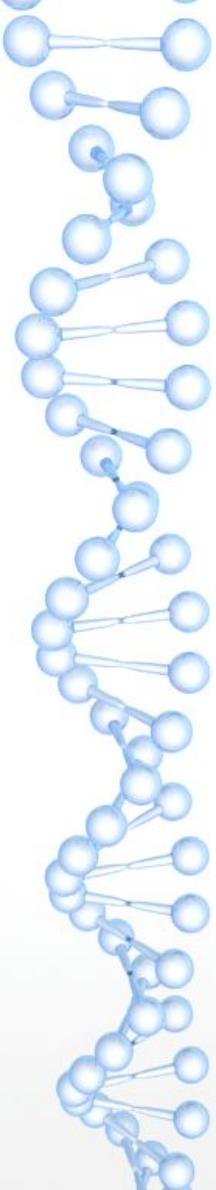
# Примеры работ

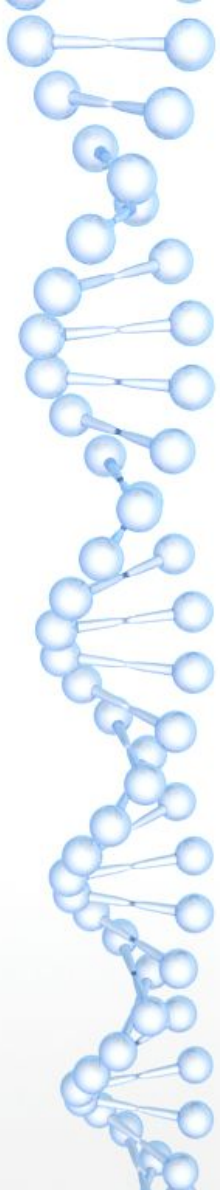




# Итоги

- Можно сделать вывод, что современное цифровое искусство это первый шаг к социально-технологической сингулярности





Спасибо за  
ВНИМАНИЕ