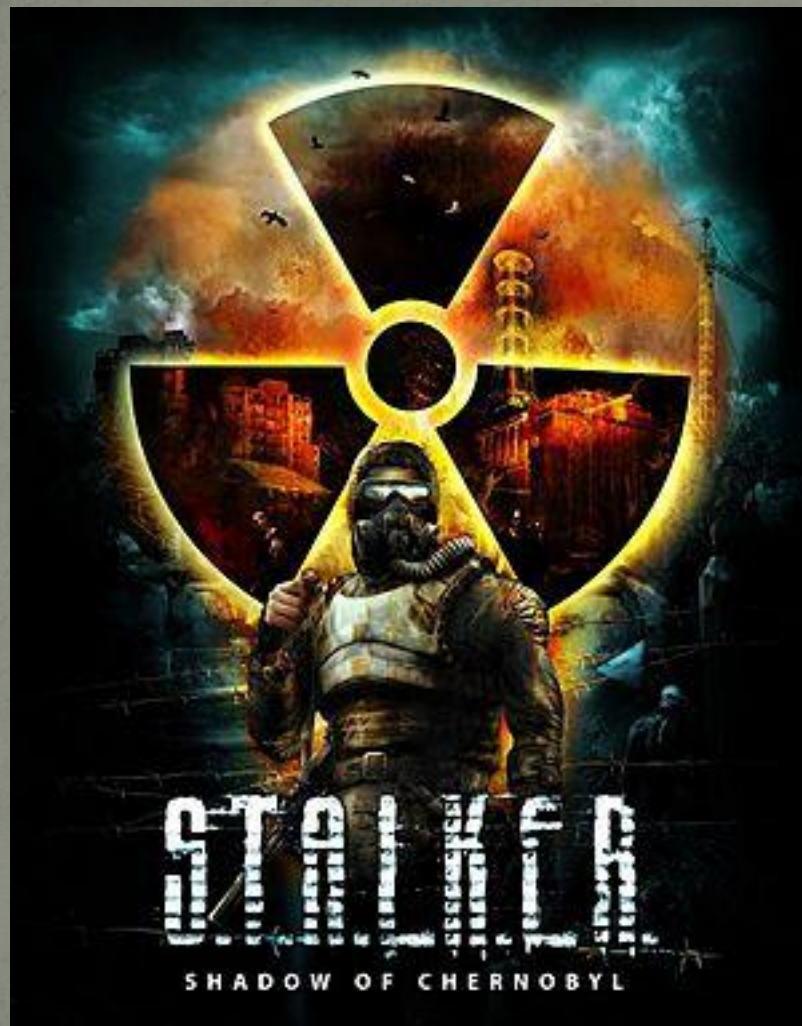


S.T.A.L.K.E.R. Тень Чернобыля

Жанр. шутер от первого лица с элементами RPG



Сюжет.





Предыстория.

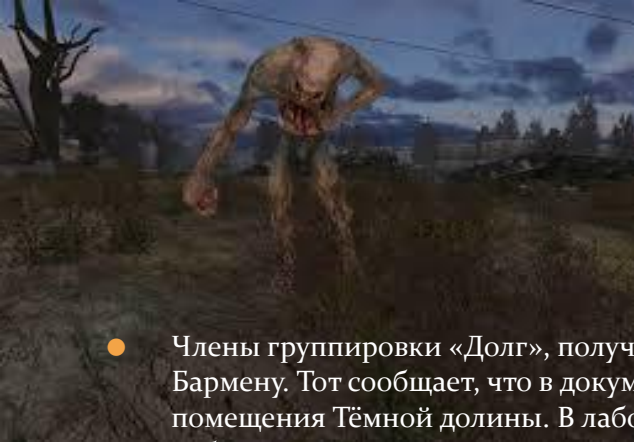
- 26 апреля 1986 года реактор четвёртого энергоблока Чернобыльской АЭС разрушился в результате мощного теплового взрыва. Подхваченная ветром радиоактивная пыль частично выпала на территории СССР, оставила очаги излучения в Европе и даже достигла берегов Америки. Последствия аварии оказались настолько серьёзными, что правительство Советского Союза было вынуждено провести срочную эвакуацию близлежащих населённых пунктов. Заражённые территории в радиусе тридцати километров от станции превратились в строго охраняемую Зону полного отчуждения. После возведения железобетонного саркофага над разрушенным энергоблоком эксплуатация ЧАЭС возобновилась. Доступность мощного источника энергии и отсутствие населения позволили создать на закрытой территории комплекс секретных лабораторий. 10 июня 2006 года Зона внезапно озарилась нестерпимым светом. На несколько мгновений наступила полная тишина, и было видно, как в небе испаряются облака. Потом пришёл страшный грохот, содрогнулась земля. Большинство военнослужащих, охранявших Периметр, мгновенно погибли.
- 2007 год. Учёные до сих пор не могут дать внятных объяснений случившемуся. Экспедиции неизменно заканчиваются трагедией, а редкие уцелевшие рассказывают о животных-мутантах, обладающих поразительными способностями.
- 2009 год. На территории Зоны отчуждения по разным оценкам присутствуют от одной до трёх сотен неучтённых лиц. Эти люди называют себя сталкерами и занимаются в основном поиском так называемых артефактов — аномальных образований, за которые можно выручить солидные деньги.
- 2010 год. Несмотря на расположенные по Периметру кордоны, сталкерство принимает всё больший размах, но исследованы только окраины Зоны — попытки проникнуть к её центру заканчиваются неудачей.

Пролог.

- Май 2012 года. Ночная гроза. Из-за попадания молнии взрывается грузовик, перевозящий трупы людей. Утром случайный сталкер по дыму находит взорвавшийся грузовик. Сталкер обыскивает трупы, но ничего не находит. Вдруг он натывается на живого человека. «Грузовики смерти» — это такие труповозки. Откуда-то из центра Зоны появляются. Куда едут — никто толком не знает. Разбитые «грузовики смерти» находили и раньше, а вот живых рядом — ни разу, и поэтому сталкер относит находку к Сидоровичу — местному торговцу. Сидорович находит у спасённого лишь PDA с записью «УБИТЬ СТРЕЛКА», а также татуировку «S.T.A.L.K.E.R.» на правой руке.

Действие игры.

- Спасённый не помнит своей клички и прошлого, поэтому Сидорович нарекает его Меченым из-за странной татуировки на руке. Сидорович в первую очередь торговец, а не человек, поэтому Меченому приходится отработать своё спасение. Меченому надо найти сталкера по кличке Шустрый — он нёс Сидоровичу флешку с важной информацией и пропал где-то в районе моста. Поговорив с Волком, командиром местного лагеря новичков, Меченый узнаёт, что Шустрый находится в плену у бандитов на АТП. Меченый освобождает Шустрого из плена и забирает у него флешку. Сидорович в награду даёт информацию о Стрелке, ибо он — единственная нить, связывающая Меченого с прошлым. Оказывается, есть такой сталкер. Говорят, дорогу в центр Зоны нашёл. Сидорович предлагает помощь в поисках Стрелка, а в замен Меченый выкрадет документы, явно связанные с центром Зоны, которые военные нашли в здании бывшего НИИ «Агропром». Сидоровичу и другим торговцам проход в центр Зоны нужен для того, чтобы найти легендарный Клондайк артефактов. Проникнуть в центр Зоны не получается потому, что проход наглухо перекрывает Выжигатель мозгов. Меченый соглашается и пересекает железнодорожную насыпь. Сидорович связывается с ним по рации и говорит, что сталкер по кличке Лис вернулся из глубокого рейда. Лис, возможно, знает о Стрелке. При встрече Лис отправляет Меченого к своему брату Серому, который находится в ангаре на свалке. Информация, полученная от Серого не более, чем отправляет Меченого к бывшему диггеру по кличке Крот, который раскопал тайник группы Стрелка. Крот находится на заводе «Агропром». Меченый спасает Крота от военных и говорит, что он от Серого. Узнав это, Крот рассказывает, что тайник группы Стрелка находится в подземелье «Агропрома». Меченый находит тайник. В тайнике он находит флешку, которую группа Стрелка использовала как средство для переписки. Прочитав переписку, Меченый узнал следующее: в группу Стрелка, кроме него самого, входили ещё двое: Призрак и Клык. Также есть информация о некоем общем друге. Входил ли он в группу, не известно, а вот то, что он оказывал значительную помощь группе Стрелка — факт. Также есть сообщение от Призрака, в котором он говорит, что Клык погиб, а Стрелок один пошёл к центру. Меченый крадёт документы военных. Узнав об этом, Сидорович говорит, что их нужно отнести Бармену. Он управляет делами в сталкерском баре «100 рентген», который находится на территории бывшего завода «Росток».



- Члены группировки «Долг», получив приказ от Бармена, пропускают Меченого в бар. Меченый отдаёт документы Бармену. Тот сообщает, что в документах упоминается некая лаборатория X-18, по описанию похожая на подземные помещения Тёмной долины. В лаборатории находится недостающая часть документов. Для того, чтобы открыть дверь лаборатории, нужны два электронных ключа. Один Меченому даёт Бармен. Второй Меченый должен взять у главаря бандитов Борова в Тёмной долине. Меченый проникает на базу бандитов, убивает Борова и снимает с его трупа второй ключ. Далее он пробирается в лабораторию и находит документы. Сидорович сообщает, что базу бандитов атаковали военные и перекрыли переходы на свалку, но есть старая дорога на кордон. Меченый выбирается по ней и защищает лагерь новичков от наёмников, пытающихся устроить в лагере свою базу. Меченый относит документы Бармену. Тот читает их и говорит, что и это не всё. Ещё одна недостающая часть документов находится в лаборатории X-16. Бармен рассказывает об озере Янтарь, возле которого находится одноимённый завод. Тот, кто сунется на завод, сразу же умом повреждается, либо умирает от пси-излучения. Эти свойства — точно такие же, как и у Выжигателя мозгов. Бармен предполагает, что под заводом и находится лаборатория X-16. Возле озера работает мобильный лагерь экологов — его вертолётом доставили. Вероятнее всего, что экологи изучают пси-излучение завода «Янтарь». Меченый проходит на дикую территорию, где видит, как наёмники сбивают вертолёт экологов. Выясняется, что это профессор Круглов со своей группой возвращался с Янтая. Меченый спасает эколога от наёмников, и тот выводит Меченого на Янтарь, сказав, что Сахаров — командир экологов — знает координаты лаборатории X-16 и способ защиты от пси-излучения. На Янтаре Меченый попадает в мобильный лагерь, где знакомится с Сахаровым. Тот говорит, что для настройки прототипа пси-шлема нужно сделать замеры излучения. Профессор Круглов отказывается идти на замеры один. Меченый идёт с ним. Профессор приносит замеры Сахарову, тот настраивает прототип и отдаёт его Меченому, сказав, что проблемой лаборатории занимался Васильев. Несколько дней назад он вместе с Призраком, который подался работать на экологов нашёл лабораторию. Через час поступил сигнал с озера от Васильева, но потом исчез. По всей видимости, Васильев мёртв. Меченый отправляется на озеро и находит труп Васильева, в PDA которого занесены координаты лаборатории. Меченый проникает в лабораторию, отключает установку, генерирующую пси-излучение и находит труп Призрака. В PDA Призрака есть запись, где сказано, что Доктор — тот самый общий друг — знает, где искать Стрелка. А где Доктор — знает Проводник, который частенько бывает на кордоне. Также на трупе Призрака обнаруживаются документы. Меченый выбирается из лаборатории и относит документы Бармену. В документах говорится, что Выжигатель мозгов рукотворен и его можно отключить. Бармен даёт Меченому задание: проникнуть в лабораторию X-10 и отключить Выжигатель.

● Условие истинной концовки

- Меченый находит Проводника на кордоне. Тот сообщает, что Доктор находится в тайнике группы Стрелка. Придя туда, Меченый узнаёт от Доктора, что он и есть Стрелок. Также он говорит, что легендарный "Исполнитель желаний — лишь голограмма. Никто из добравшихся до него не возвращался — видимо, они там и погибли". Доктор рассказывает про тайник на Припяти, в котором находится декодер, способный открыть таинственную дверь в саркофаге.

● Дальнейшее действие игры.

- Стрелок отправляется на армейские склады, где защищает Барьер от бойцов группировки «Монолит». На радаре Стрелок проникает в лабораторию и отключает Выжигатель мозгов. В Припяти Меченый с отрядом сталкеров-ветеранов пробивается к центру города, в котором происходят ожесточённые боевые действия с участием группировки Монолит. После того, как он помогает отряду пройти, Меченый идёт один. Если он узнал о своём прошлом, то находит тайник в номере 26 гостиницы — декодер, способный открыть секретную дверь в саркофаге. Попав на территорию ЧАЭС, Меченый сталкивается с военными, ведущими штурм станции, отрядами «Монолита» и огромными аномалиями. В процессе движения, военные по радиации объявляют о приближающемся выбросе, начинается обратный отсчёт до его начала. Меченый успевает пробраться под саркофаг станции. Внутри саркофага его зовёт к себе *Монолит*, этому препятствуют фанатики-ветераны. Перед игроком встаёт выбор: отправиться по зову к «Исполнителю желаний» или искать дверь, ведущую к тайнам Зоны. Если игрок избрал первый путь, Меченый находит *Монолит* и загадывает желание, далее идут ложные концовки, в ходе которых герой погибает.

КОНЦОВКИ.

- «Власть» — хочет иметь власть над всем, и его душа уходит в *Монолит*.
- «Богатство» — с крыши сыплются гайки (сталкер, обманутый *Монолитом*, принимает их за золотые монеты), а затем рушится крыша (сталкер этого уже не видит). В результате герой остаётся под завалом обломков крыши.
- «Апокалипсис» — загадывает, чтобы человечество исчезло, так как само этого заслужило. Окружающий мир исчезает в темноте после серии галлюцинаций.
- «Чтобы зона исчезла» — загадывает, чтобы зона исчезла — показывают цветущий окружающий мир, но это иллюзия, герой на самом деле слепнет.
- «Бессмертие» — медленно превращается в алюминиевую статую.



Локации.

- Кордон - В погребе за деревенькой возле армейского блокпоста обитает торговец.
- Свалка - Огромное техническое кладбище. Сюда ещё после первой аварии свезли горы радиоактивного хлама. Есть остатки старых построек, встречаются мутанты.
- НИИ «Агропром» - Странная местность. Если углубиться в неё, то можно выйти на сильно загрязнённую радиацией равнину. Расположенное там мелкое озеро до краёв забито обломками техники.
- Подземелья НИИ «Агропром» - Подземелье представляет собой систему растянутых переходов, тоннелей и коридоров, соединяющих между собой оба институтских корпуса. Именно здесь обосновала свою лежанку группа сталкера Стрелка.
- Тёмная долина - В Тёмной долине располагается база бандитов.
- Лаборатория X-18 - Подземная лаборатория .
- «Росток». Бар Группировка «Долг» - расчистила на окраине дикой территории местечко себе под базу и позволяет сталкерам здесь отдохнуть
- «Росток». Дикая территория - Западная часть завода «Росток». Высокая активность наёмников.
- Янтарь - Легендарное озеро в одноимённом секторе давно уже высохло, одно мелкое болотце осталось.
- Лаборатория X-16 - Лаборатория, находящаяся под заводом «Янтарь». В ней находится огромный мозг, создающий пси-излучение на заводе и северной части озера.
- Армейские склады - Заброшенная военная база рядом с разваливающейся деревенькой и небольшим болотцем.
- Радар - Часть мёртвого леса и окрестности брошенной военной РЛС. Вся локация закрыта пси-полем. Дорогу к бункеру — центру управления излучателем — охраняют множество бойцов группировки "Монолит".
- Лаборатория X-10 - Подземный бункер управления Выжигателем мозгов.
- Припять - Город на севере Украины, основанный 4 февраля 1970 года и покинутый жителями после аварии на Чернобыльской АЭС 26 апреля 1986 года
- ЧАЭС - Бывшая атомная станция — самое сердце Зоны.
- Саркофаг - Сооружение, внутри которого находится четвёртый энергоблок Чернобыльской атомной электростанции. Саркофаг возведён в 1986 году, сразу после аварии на станции.
- Бункер управление Монолитом - Находится непосредственно в саркофаге и является «штабом» «О-Сознания».

Ранги.

- Новичок - Сталкеры и бандиты с этим рангом одеты в простые кожаные куртки и бандитские куртки со вшитыми броневыми элементами. Вооружены, как правило, пистолетом или обрезом, реже — пистолетом-пулемётом. Стреляют очень плохо и долго целятся. Часто не замечают под ногами аномалии и погибают в них.
- Опытный - Опытные персонажи надевают на себя сталкерский комбинезон или комбинезон группировки. Большинство вооружено автоматическим оружием, исключение могут составлять уникальные персонажи. Стреляют на порядок лучше новичков. Реакция на аномалии и мутантов гораздо лучше.
- Ветеран - NPC с рангом «Ветеран» обычно одеты в комбинезон «СЕВА» или в усовершенствованный комбинезон группировки, но только находясь ближе к центру зоны. На начальных локациях встречаются ветераны в простых комбинезонах. Военные с этим рангом одеты в «Берилл». На вооружении сталкеры-ветераны обычно имеют иностранное оружие (СГИ-5к, ГП-37) или отечественное калибра 9×39 мм. Точность попадания по играющему высокая. На подходах к центру зоны будут встречаться сталкеры с рангом не ниже ветерана (за редким исключением).
- Мастер - Высший ранг в игре. Одиночки, наёмники, члены «Свободы», «Долга» и «Монолита», имеющие этот ранг, почти всегда одеты в экзоскелет. Военные мастера облачены в бронекостюм «СКАТ». Как первый, так и второй вид брони трудно пробиваем. Ходят, вооружившись «Гром С14», спецавтоматом ВАЛ и снайперы с СВУ и СВД (некоторые с «Винторезом»).

