



PASCAL

Языки программирования – это формальные языки, предназначенные для записи алгоритмов, исполнителем которых будет компьютер

Записи алгоритмов на языках программирования называются программами



Никлаус Вирт (15 февраля 1934 г)



Блез Паскаль (19 июня 1623 г –  
19 августа 1662 г)

Алфавит – это набор допустимых символов, которые можно использовать для записи программы

- ✓ Латинские прописные буквы (A, B, C ...)
- ✓ Латинские строчные буквы (a, b, c ...)
- ✓ Арабские цифры (1, 2, 3 ...)
- ✓ Специальные символы (знак подчеркивания, знаки препинания, квадратные и фигурные скобки, знаки арифметических операций и тд)

**:= (знак операции присваивания)**

**>= и <=**

and	и
array	массив
begin	начало
do	выполнить
else	иначе
for	для
if	если
of	из
or	или

procedure	процедура
program	программа
repeat	повторить
then	то
to	до (увеличивая до)
until	до (до тех пор, пока)
var	переменная
while	пока

название	обозначение	допустимые значения	область памяти
Целочисленный	integer	-32768 ... 32768	2 байта со знаком
Вещественный	real	$2,9 \cdot 10^{-39} \dots$ $1,7 \cdot 10^{+38}$	6 байтов
Символьный	char	произвольный символ алфавита	1 байт
Строковый	string	Последовательность символов длиной меньше 255	1 байт на символ
Логический	boolean	True и false	1 байт

Var

I, j: integer;

x: real;

a: char;

program <имя программы>;

    const <список постоянных значений>;

    var <описание используемых переменных>;

begin <начало программного блока>

    <оператор 1>;

    <оператор 2>;

    ...

    <оператор n>

end.

Операторы — языковые конструкции, с помощью которых в программах записываются действия, выполняемые над данными в процессе решения задачи

<имя переменной> := <выражение>



a:=10;  
b:=5;  
s:=a+b

