

# Реалистичность и реализм в играх

ЧТО ТАКОЕ РЕАЛИСТИЧНОСТЬ И РЕАЛИЗМ В ИГРАХ?  
НУЖНО ЛИ ОНО ВООБЩЕ?

Презентацию подготовил студент группы СТ460034(ГСХ-1)  
Жаков Андрей  
Майнор «Погружение в виртуальные миры. Современные компьютерные игры»



# Графика





# Реализм и реалистичность



The Witcher 3



Arma III



# Реалистичность в RTS



«противостояние» 2004



[Command & Conquer: Generals 2](#) (игра так и не вышла)





*age of empires III*



*Stronhold*



# Реалистичность в шутерах



Counter Strike



Версия 1.772.149

7eG. 74 FreshTheGame 4 028 364 0 Магазин ?

Внешний вид – Ha-Go Commander

### Ha-Go Commander

Ранг: I Боевой рейтинг: 1.0

37-мм пушка Тип 94 (Боезапас: 119)  
 66-мм дымовой гранатомет - 4 шт.  
 7,7-мм пулемет Тип 97 (Боезапас: 3000)

Скорость поворота башни: 11.0°/с  
 Вертикальные углы наводки: -15 / 20°  
 Время перезарядки: 4.3 с

Толщина брони корпуса: 12 / 12 / 10 мм  
 Толщина брони башни: 30 / 12 / 12 мм  
 Бронепробиваемость: 39 / 29 / 17 мм  
 на расстоянии: 100 / 500 / 1000 м

Масса: 7.7 тонн  
 Мощность двигателя: 120 л. с. при 1400 об/мин  
 Макс. скорость: 48 км/ч  
 Преодолеваемый подъем: 41°  
 Заметность: 74%

Выкл. Броня Рентген

Модификации

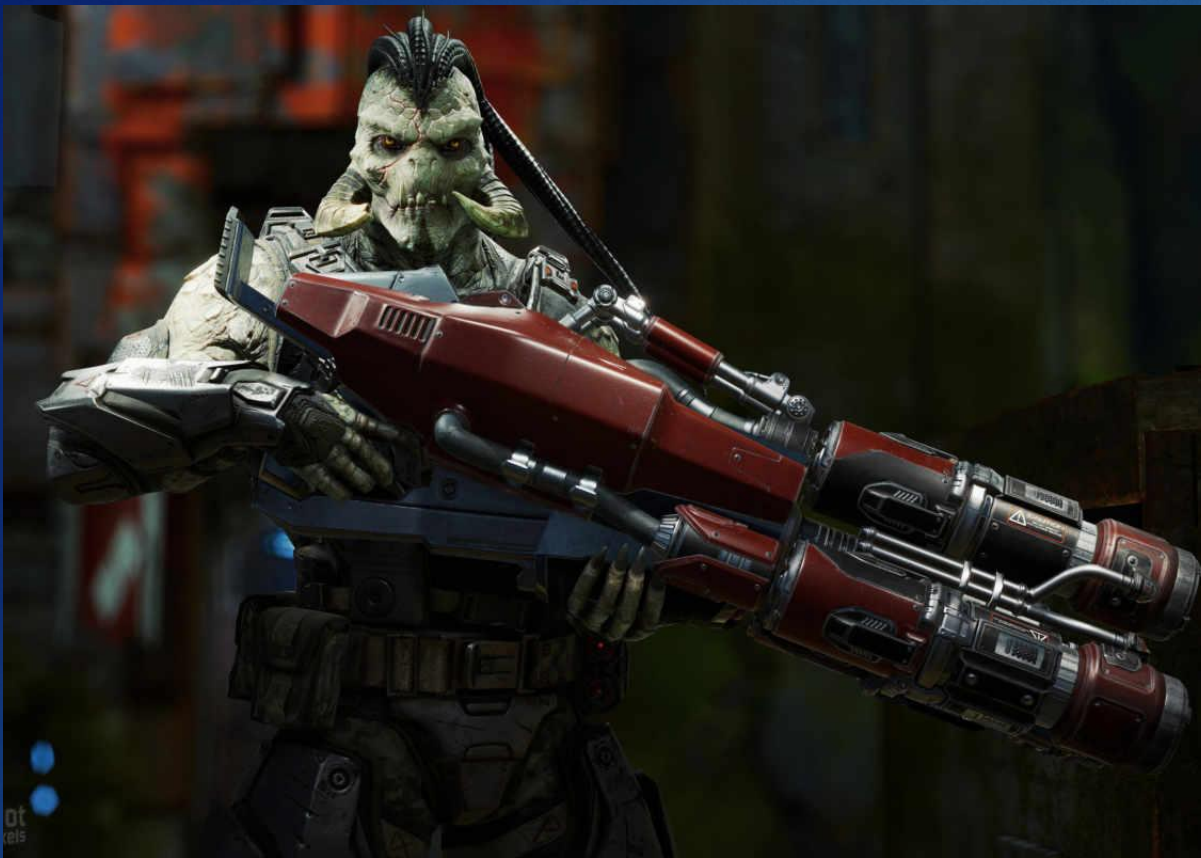
Командир

Информация Модификации Пр

FPS: 60







Unreal Tournamen



Quake Champions



# Реалистичность поведения авто



GTA  
5



Trekmania



# Автосимуляторы



*Project Cars*

2





BeamNG.drive



Crashday  
2003



Wreckfest  
2013





*«неубиваемый» броневик из  
GTA 5*





*Spintires*



# СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- ▶ 1. [www.econdude.pw/2017/10/realistichnost-i-realizm-v-igrah.html](http://www.econdude.pw/2017/10/realistichnost-i-realizm-v-igrah.html)
- ▶ 2. [www.playground.ru/misc/что\\_такое\\_realizm\\_v\\_igrah\\_i\\_nuzhen\\_li\\_on\\_voobsche-342930](http://www.playground.ru/misc/что_такое_realizm_v_igrah_i_nuzhen_li_on_voobsche-342930)
- ▶ 3. [https://stopgame.ru/show/103281/igrat\\_po\\_nastoyaschemu\\_realiz\\_m\\_v\\_videoigrah](https://stopgame.ru/show/103281/igrat_po_nastoyaschemu_realiz_m_v_videoigrah)