Реалистичность и реализм в играх

ЧТО ТАКОЕ РЕАЛИСТИЧНОСТЬ И РЕАЛИЗМ В ИГРАХ?

НУЖНО ЛИ ОНО ВООБЩЕ?

Презентацию подготовил студент группы СТ460034(ГСХ-1)
Жаков Андрей
Майнор «Погружение в виртуальные миры. Современные компьютерные игры»

Графика

Реализм и реалистичность

The Witcher 3

Arma III

Реалистичность в RTS

«противостояние» 2004

Command & Conquer: Generals 2 (игра так и не вышла)

age of empires III

Stronhold

Реалистичность в шутерах

Counter Strike

Версия 1.77.2.149
.7eG.
74
FreshTheGame
WAR THUNDER
4 028 364
0
Магазин
Внешний вид – Ha-Go Commander
Ha-Go Commander
Ранг: I
Боевой рейтинг: 1.0
37-мм пушка Тип 94 (Боезапас: 119)
66-мм дымовой гранатомёт - 4 шт.
7,7-мм пулемёт Тип 97 (Боезапас: 3000)
Скорость поворота башни: 11.0°/с
Вертикальные углы наводки: -15 / 20°
Время перезарядки: 4.3 с
Толщина брони корпуса: 12 / 12 / 10 мм
Толщина брони башни: 30 / 12 / 12 мм
Бронепробиваемость: 39 / 29 / 17 мм
на расстоянии: 100 / 500 / 1000 м
Масса: 7.7 тонн
Мощность двигателя: 120 л. с. при 1400 об/мин
Макс. скорость: 48 км/ч
Преодолеваемый подъём: 41°
Заметность: 74 %
Выкл.
Броня
Рентген
Модификации
Командир
Информация
Модификации
FPS: 60

Unreal Tournamen

Quake Champions

Реалистичность поведения авто

GTA 5

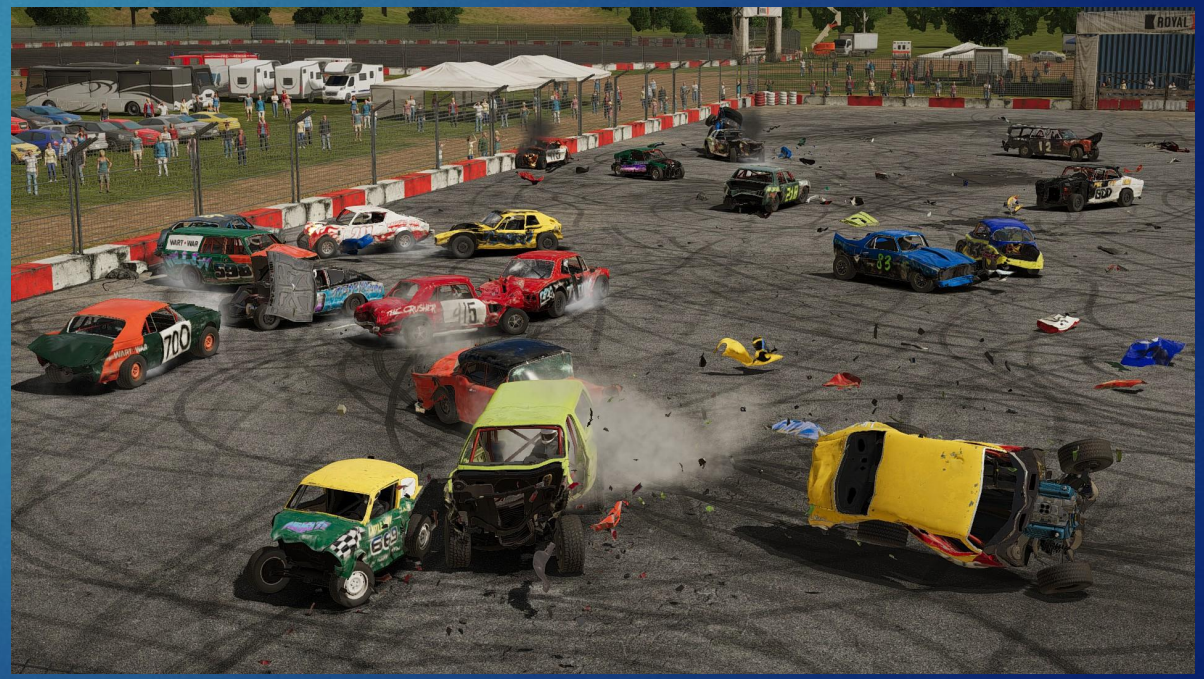
Trekmania

Автосимуляторы

Project Cars 2

BeamNG.drive

Crashday
2003



Wreckfest
2013

«неубиваемый» броневик из GTA 5

Spintires

Список источников

- 1. www.econdude.pw/2017/10/realistichnost-i-realizm-v-igrah.html
- 2.www.playground.ru/misc/chto_takoe_realizm_v_igrah_i_nuzhen_li_on_voobsche-342930
- 3.https://stopgame.ru/show/103281/igrat_po_nastoyaschemu_realizm_v_videoigrah