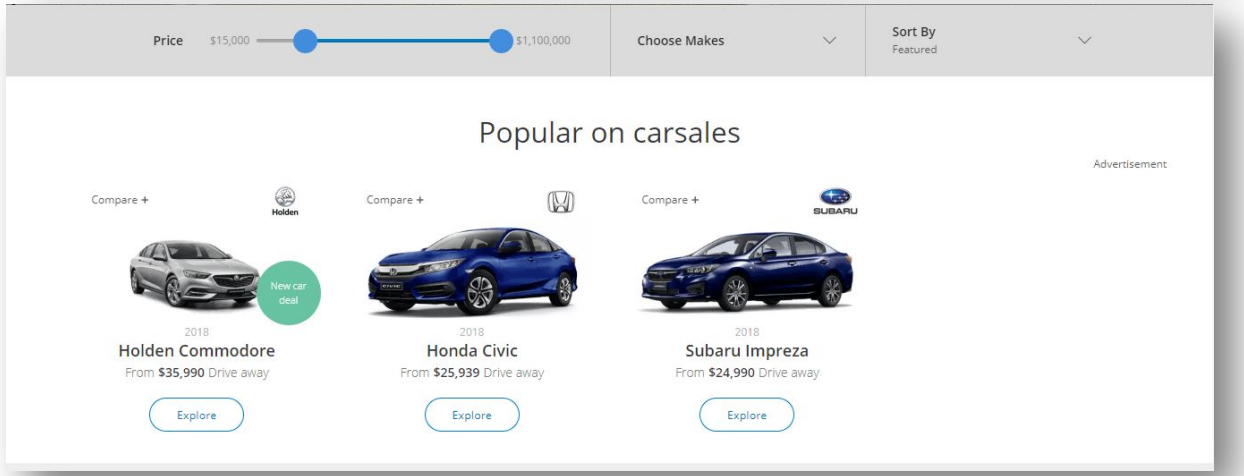
«ПСИХОЛОГИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ». ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС.

Подготовила Вороная В.

UI

UI (User Interface – дословно «пользовательский интерфейс») –

Как выглядит интерфейс и какие физические характеристики приобретает

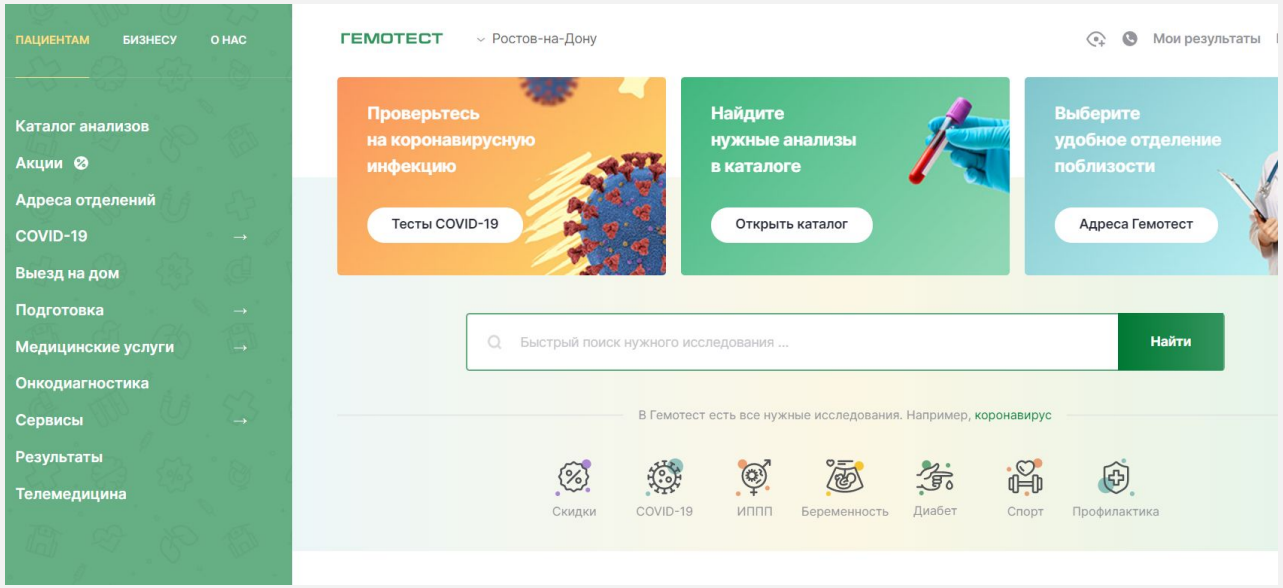


UX

UX (User Experience – дословно: «опыт пользователя»)

Какой опыт/впечатление получает пользователь от работы с интерфейсом?

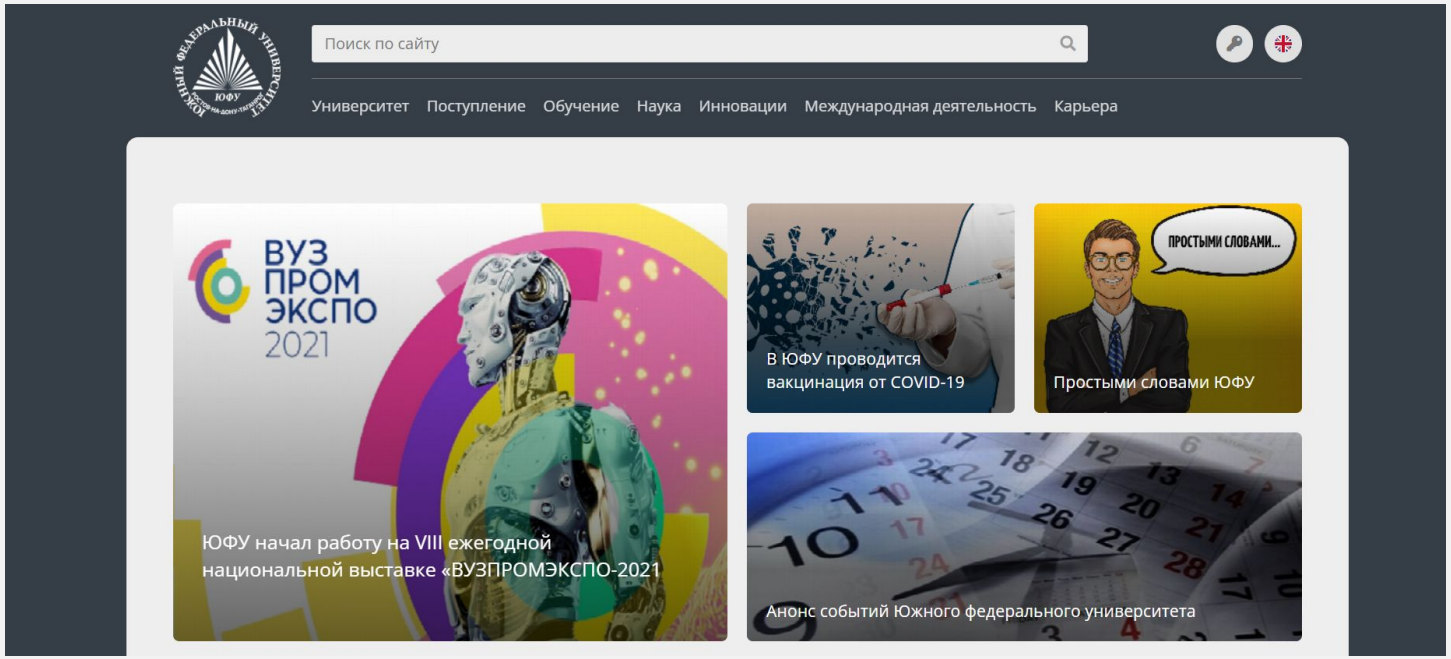
Опыт: ааааааааааааааааааааааааа



Опыт: мммммммммммммммммммммм

Визуально привлекательный и удобный пользовательский интерфейс – ключевой показатель качества сайта

Главная задача – максимально упростить жизнь пользователю, сделать так, чтобы он достигал желаемый результат, затрачивая минимум усилий



Студенческая карта банка "Центр-инвест".
Мы собрали для тебя все выгоды и преимущества. Пользуйся картой на 100%.
Узнать подробнее

Уважаемые первокурсники!
Лекции по дисциплине "Физическая культура и спорт" ("Культура здоровья") будут проводится в on-line формате по понедельникам с 8.00 до 9.50. Первая лекция состоится 6 сентября!
Ссылки на подключение к занятиям на русском языке
Culture of health. On-line lectures. Links to the stream (ссылки на подключение к занятиям на английском языке)

Лекции по дисциплине "История" для первокурсников .
Расписание и ссылки на трансляцию **Первая лекция в режиме on-line состоится 06.09.2021 9:45 - 11:30**

Заведи аккаунт LeaderID для доступа к мероприятиям и коворкингам Точек кипения ЮФУ в Ростове-на-Дону (ул. Зорге 21ж) и Таганроге (ул. Шевченко 2)

Место обучения

Академия психологии и педагогики Южного федерального университета
Специалист, 3 курс, учебная группа с-о-1
37.05.01 Клиническая психология (Патопсихологическая диагностика и психотерапия)
Информация об образовательной программе

Расписание занятий

Академия психологии и педагогики Южного федерального университета Очная форма обучения **Есть новые файлы!**

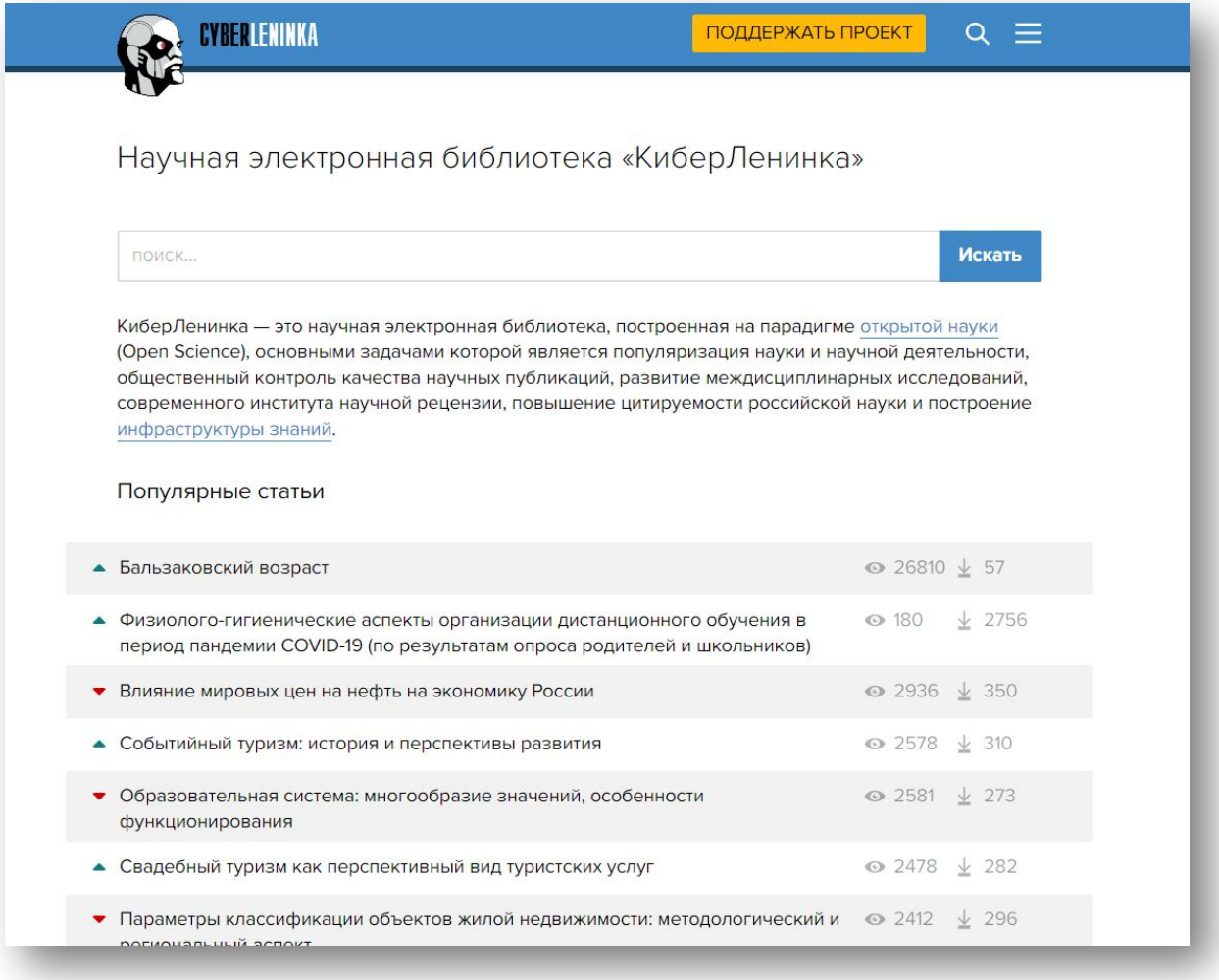
Вы записаны на:

Вы еще не записались в спортивную секцию!

Опросы

Пройдите опрос об оценке карьерных предпочтений.

Пользователя не следует заставлять взаимодействовать с программой дольше, чем абсолютно необходимо для решения той или иной задачи



НЕКОТОРЫЕ ПРИНЦИПЫ

Стилевая гибкость

Совместное наращивание функциональности

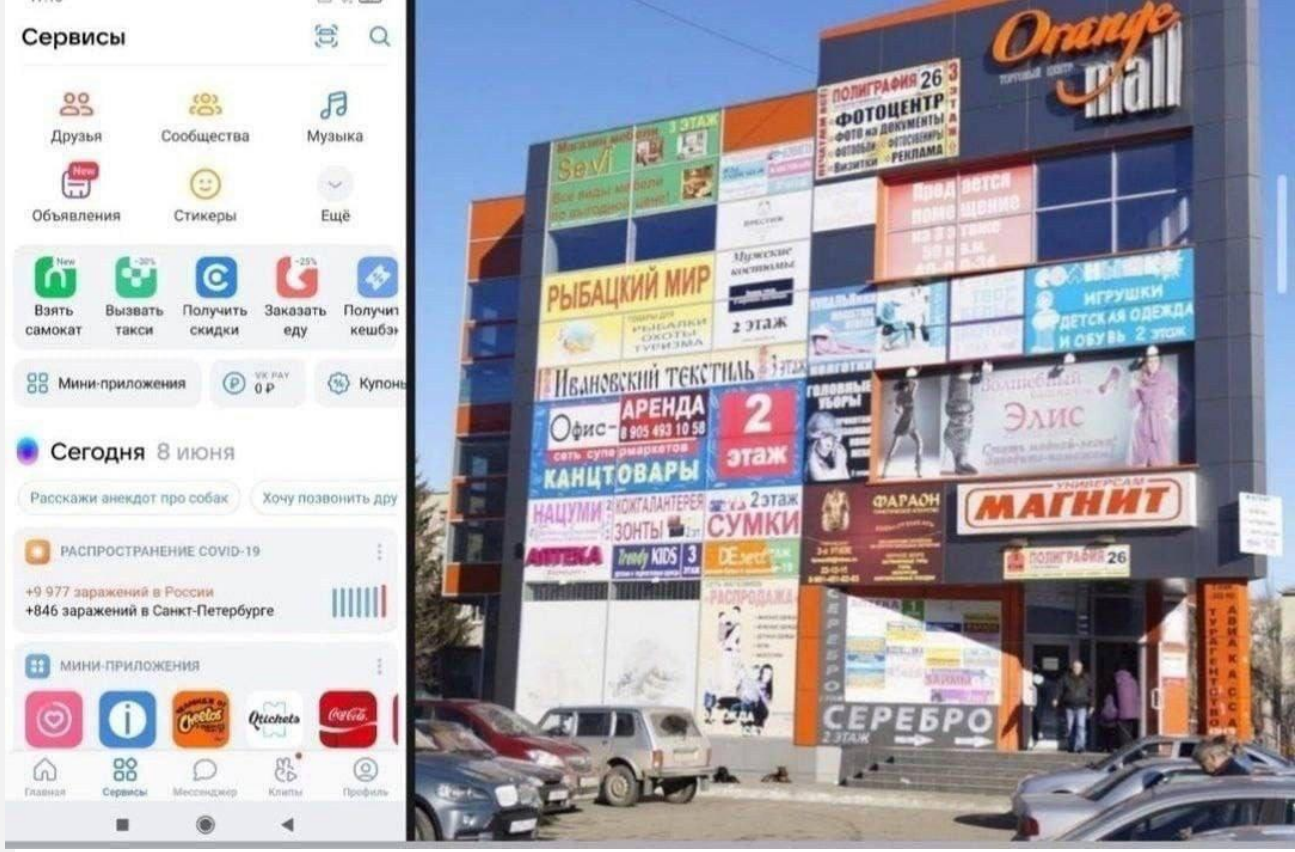
Масштабируемость

Адаптивность к действиям пользователя

Независимость в ресурсах

Кроссплатформенность

Мультимедийность



- **Обучаемость**
- **Эффективность**
- **Запоминаемость**
- **Ошибки**
- **Удовлетворенность**