

# Алгоритм

# ы

# в

# нашей

# жизни

*Выполнила:* Заварзина Виктория,  
ученица 11 класса

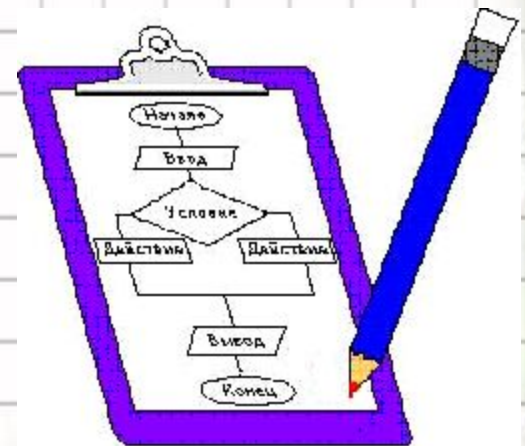
*Руководитель:* Ереско Ирина Алексеевна,  
учитель математики



# Проблема

Формирование  
алгоритмического  
о

мышления

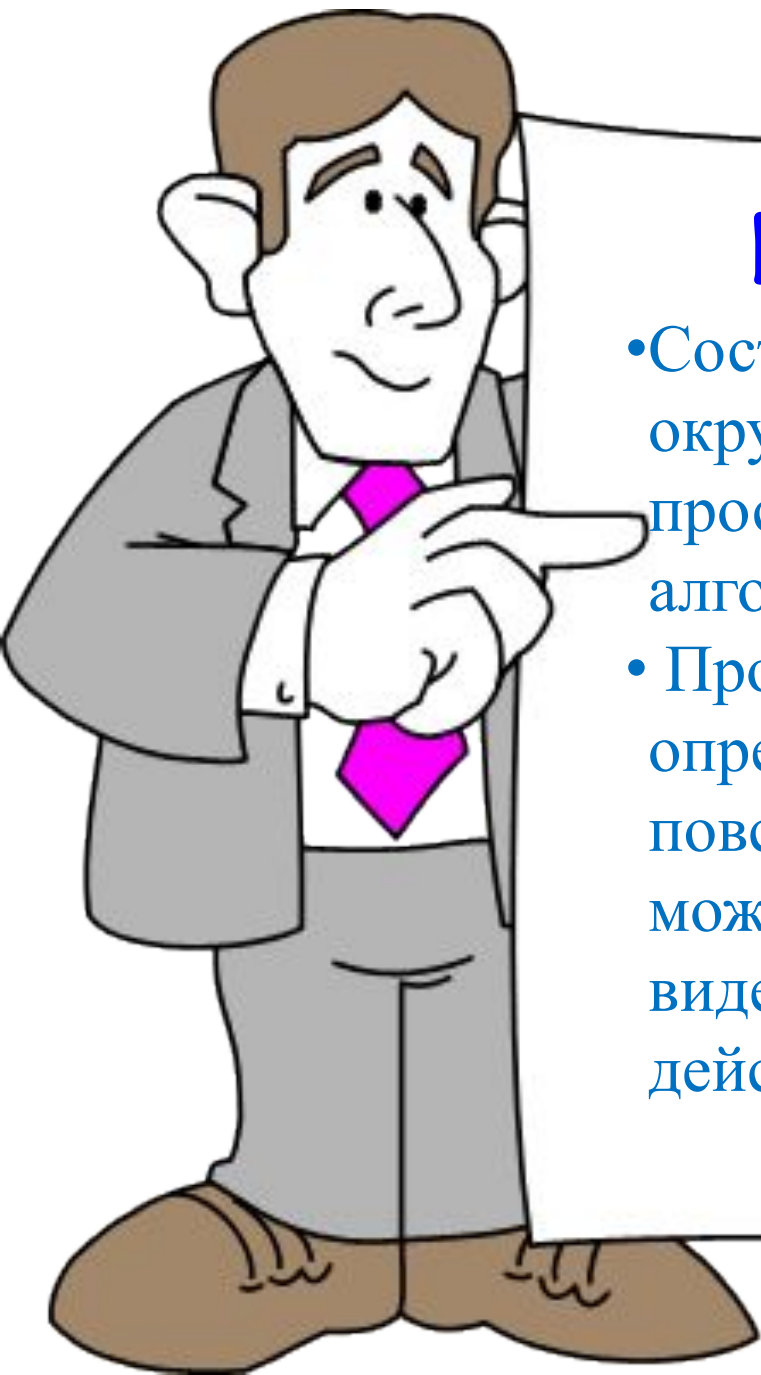


# Содержание

1. Введение
2. Происхождение слова «Алгоритм»
3. Алгоритм и исполнитель
4. Свойства алгоритмов
5. Способы представления алгоритмов
6. Виды алгоритмов  
Линейные алгоритмы  
Разветвлённые алгоритмы  
Циклические алгоритмы
7. Алгоритмы в повседневной жизни
8. Алгоритмы в пословицах и сказках.
9. Практическая часть.  
Результаты исследования
10. Заключение







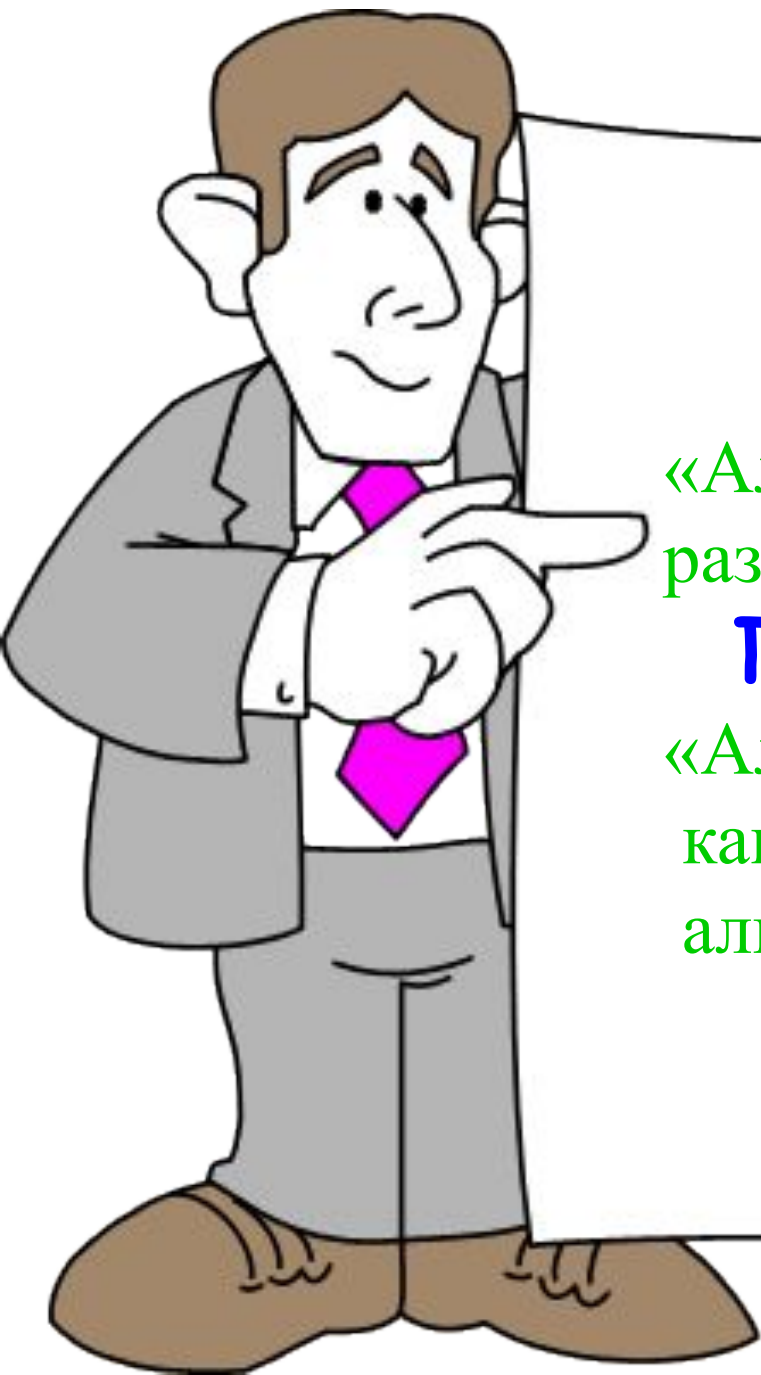
## Цель исследования:

- Составить классификацию алгоритмов в окружающем информационном пространстве для развития логического и алгоритмического мышления
- Проанализировать понятие алгоритма, определить встречаются ли алгоритмы в повседневной жизни, сделать выводы можно ли свою жизнь представить в виде последовательности определенных действий.



## Задачи исследования:

- Познакомиться с понятием «Алгоритм»
- Составить классификацию алгоритмов
- Выделить алгоритмы из окружающего информационного пространства.
- Применять классификацию алгоритмов при изучении информатики.



**Объект исследования:**

«Алгоритмизация», как способ развития логического мышления.

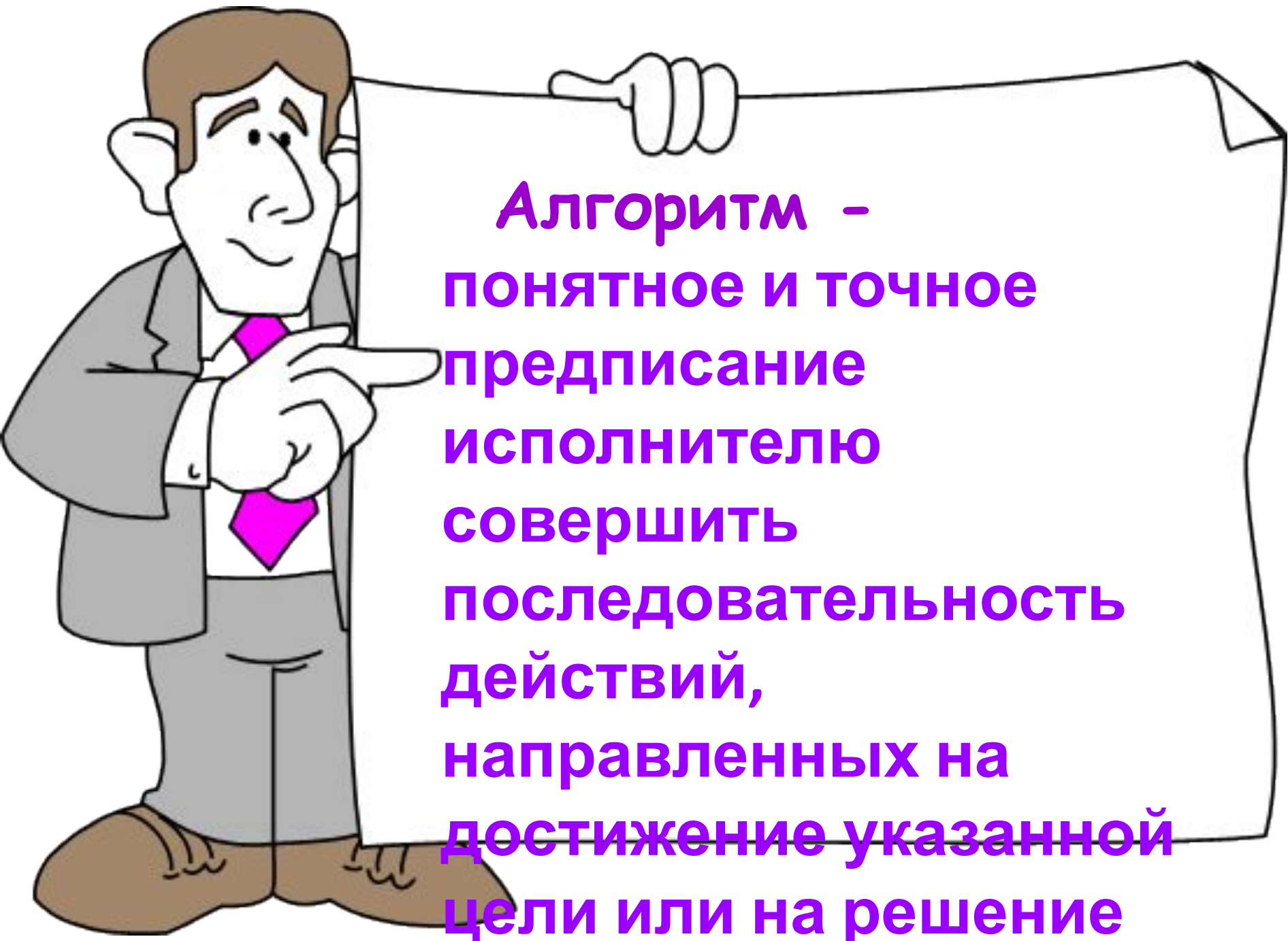
**Предмет исследования:**

«Алгоритмизация» в Информатике, как способ классификации алгоритмов окружающего мира.

# Немного о

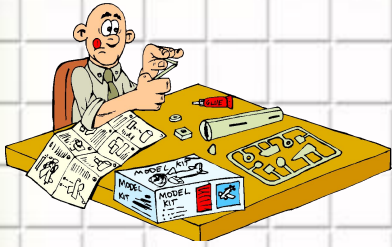
Термин «алгоритм»  
произошёл от имени  
великого математика  
Мухаммеда аль-Хорезми  
по-латыни algorithmus.  
Мухаммед аль-Хорезми  
ещё в IX веке разработал  
правила выполнения  
четырёх действий  
арифметики.





**Алгоритм -  
понятное и точное  
предписание  
исполнителю  
совершить  
последовательность  
действий,  
направленных на  
достижение указанной  
цели или на решение**





# Характеристика исполнителя



Исполнитель алгоритма

Среда обитания  
исполнителя

Отказы

Элементарные  
действия

Система команд  
исполнителя





# Способы записи алгоритмов

1. Словесный

2. Графический

# Графический способ записи алгоритма



Блок начала и конца



Блок ввода данных и результата



Блок проверки условия



Блок команды



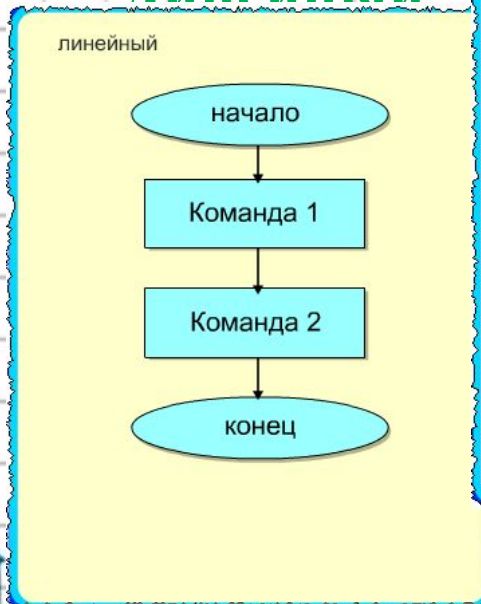
Совокупность математических фигур образует блок-схему алгоритма.



# Виды

Алгоритмы бывают трех  
типов: **Разветвленный**

**Линейный**



разветвленный



**Циклический**





# Линейный алгоритм –

это алгоритм, действия которого строго выполняются друг за другом.

линейный

