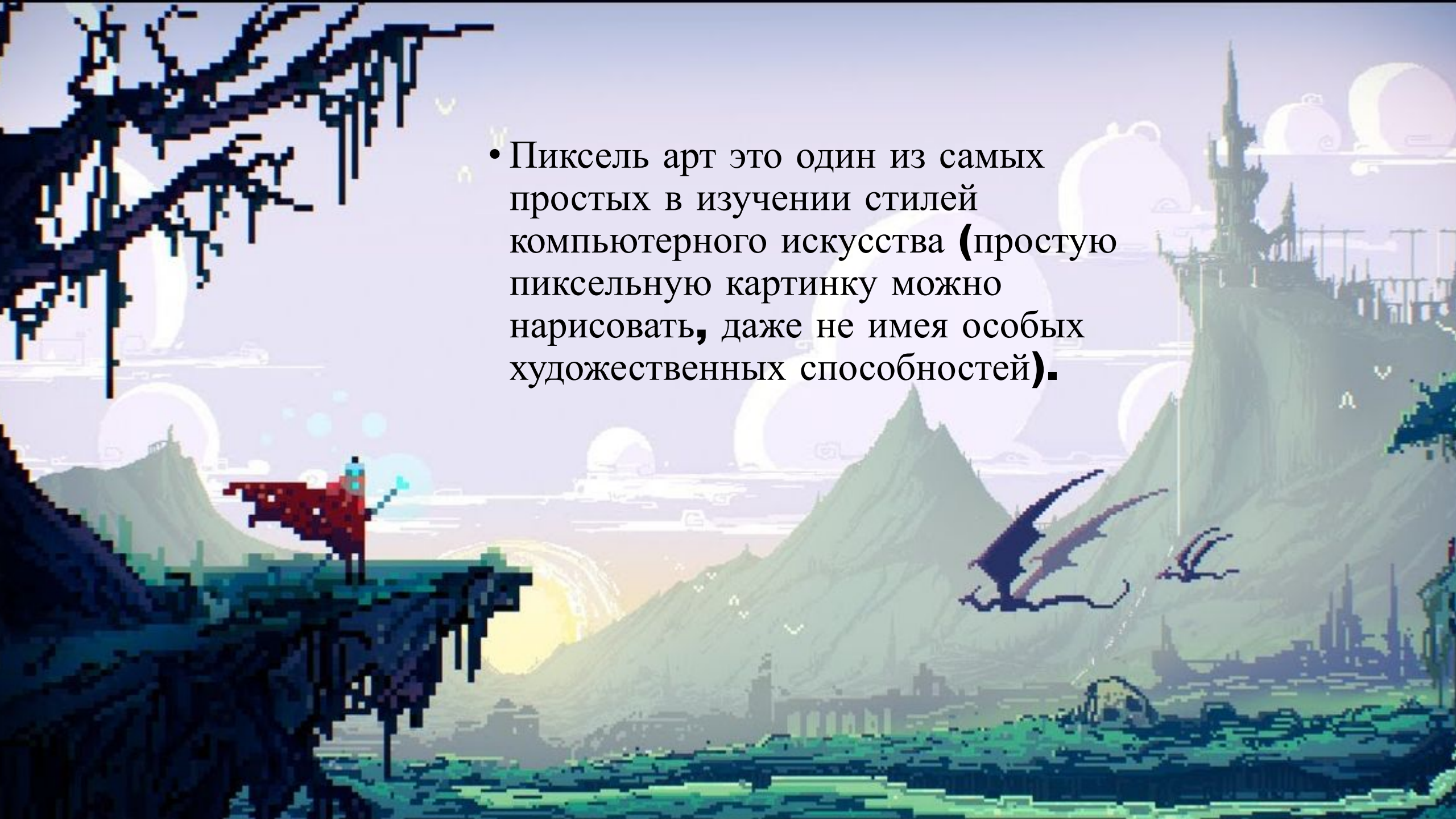
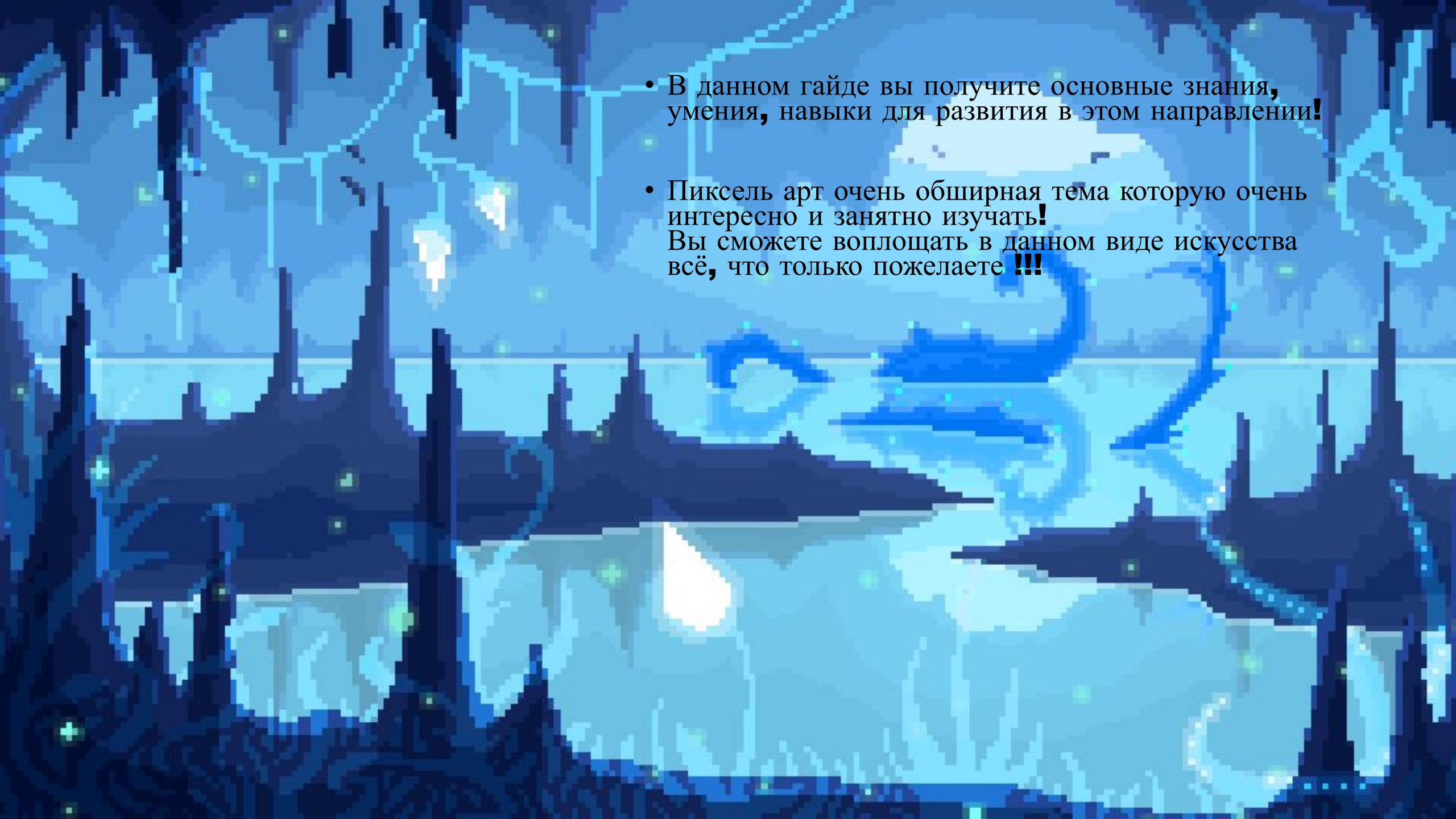


Pixel art Fantasy



- Пиксель арт это один из самых простых в изучении стилей компьютерного искусства (простую пиксельную картинку можно нарисовать, даже не имея особых художественных способностей).

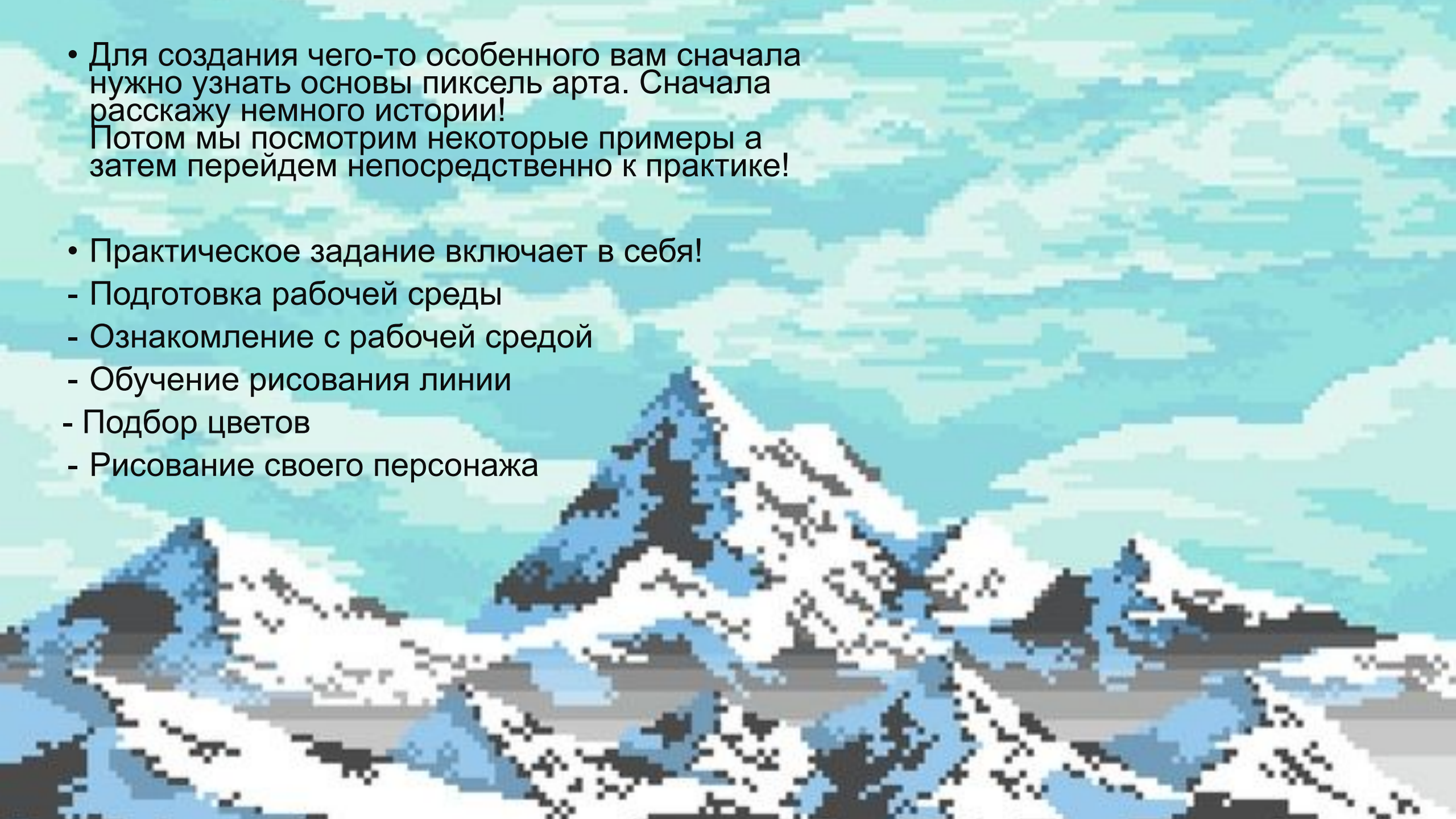


- 
- В данном гайде вы получите основные знания, умения, навыки для развития в этом направлении!
 - Пиксель арт очень обширная тема которую очень интересно и занятно изучать!
Вы сможете воплощать в данном виде искусства всё, что только пожелаете !!!

- Для создания чего-то особенного вам сначала нужно узнать основы пиксель арта. Сначала расскажу немного истории!
Потом мы посмотрим некоторые примеры а затем перейдем непосредственно к практике!

- Практическое задание включает в себя!

- Подготовка рабочей среды
- Ознакомление с рабочей средой
- Обучение рисования линии
- Подбор цветов
- Рисование своего персонажа



Что вообще такое пиксель арт и пиксельная графика !?

- Пиксельная графика (от англ. pixel — сокращение от pixel element) форма цифрового изображения, созданного на компьютере с помощью растрового графического редактора, где изображение редактируется на уровне пикселей (точек), а разрешение изображения настолько мало, что отдельные пиксели чётко видны. На старых (или на не полнофункциональных) компьютерах, в играх для Game Boy, SEGA, играх для старых игровых приставок и многих играх для мобильных телефонов в основном используется пиксельная графика, так как это единственный способ сделать чётким небольшое изображение при малом разрешении экранов, характерном для этих устройств.

Пиксель арт берет свое начало!

Пиксель арт стал отдельным видом цифрового искусства относительно недавно!

С появлением первых компьютеров пиксели активно эксплуатировали для отрисовки цифер и прочих символов на экране, для приятной работы с системой.

Позже с появлением новых компьютеров и экранов, пиксели использовались для отрисовки изображений а в последующем и для создания анимаций в компьютерных играх!

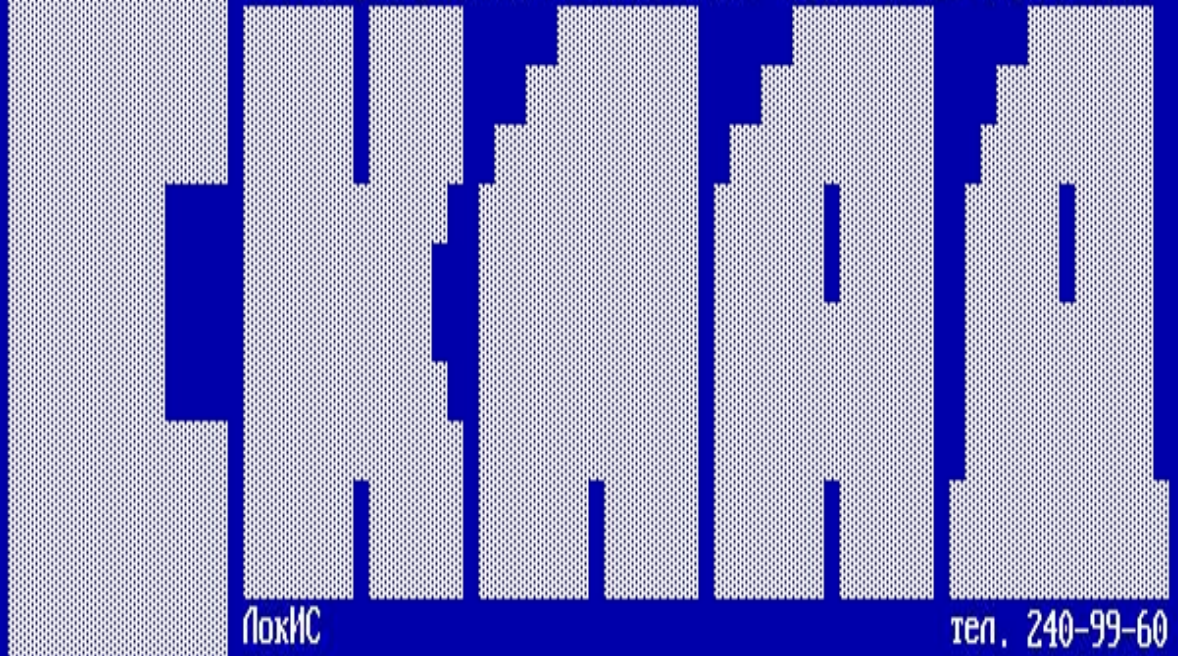


Вот примеры старых отображений на компьютерах !



- Приход
- Расход
- Списание
- Остаток
- Картотека

АРМ по учету движения материалов. Версия 4.01. Апрель 1991



Для начала работы нажмите любой клавиш

| Links | | | | Rechts | | | |
|----------|---------|----------|----------|----------|---------|---------|----------|
| Name | Größe | Datum | Zeit | Name | Größe | Datum | Zeit |
| .. | UP--DIR | 16.05.94 | 20:21 | .. | UP--DIR | 2.05.94 | 20:16 |
| nc_arc | exe | 306719 | 19.03.90 | ansi | sys | 9082 | 30.09.93 |
| tutorial | dbd | 169894 | 3.01.89 | append | exe | 10902 | 30.09.93 |
| nu | exe | 143564 | 1.03.89 | attrib | exe | 11263 | 30.09.93 |
| ncmain | exe | 141064 | 19.03.90 | autoexec | umb | 501 | 24.07.96 |
| ndd | exe | 125300 | 1.03.89 | chkdsk | exe | 12572 | 30.09.93 |
| mci | exe | 104388 | 19.03.90 | chklist | cps | 2619 | 8.07.94 |
| rtdemo2 | exe | 79079 | 3.01.89 | chklist | ms | 2619 | 4.10.94 |
| mcidrivr | exe | 71366 | 19.03.90 | chklist | tav | 5820 | 3.11.94 |
| rbview | exe | 68384 | 19.03.90 | chkstate | sys | 42432 | 30.09.93 |
| sd | exe | 68220 | 1.03.89 | choice | com | 1861 | 30.09.93 |
| refview | exe | 63858 | 19.03.90 | command | com | 57351 | 30.09.93 |
| paraview | exe | 62956 | 19.03.90 | config | umb | 394 | 22.05.96 |
| dbview | exe | 61372 | 19.03.90 | country | sys | 19555 | 30.09.93 |
| nc | hlp | 53922 | 19.03.90 | dblspace | bin | 64246 | 30.09.93 |
| 123view | exe | 52902 | 19.03.90 | dblspace | exe | 179119 | 30.09.93 |
| ncc | exe | 52604 | 1.03.89 | dblspace | hlp | 97551 | 30.09.93 |
| sf | exe | 51818 | 1.03.89 | dblspace | inf | 2620 | 30.09.93 |
| .. | UP--DIR | 16.05.94 | 20:21 | .. | UP--DIR | 2.05.94 | 20:16 |

C:\DOS>

- 1 Hilfe
- 2 Menü
- 3 Anz.
- 4 Bearb
- 5 Kopie
- 6 UmbBew
- 7 /kDir
- 8 Lösche
- 9 Punkt.
- 10 Quit

Info

Load

Modify



Page



DOS

File

Utility

Exit

F1=Help



A=Read Me



B=Order QuikMenu



C=NeoSoft Catalog



D=International Dealers



E=Background Image



F=Demo Macro



G=Find a File



H=Format a Diskette

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|------------|
| | | | | | |
| 7 | 8 | 9 | * | / | Mem Recall |
| 4 | 5 | 6 | - | % | Mem Save |
| 1 | 2 | 3 | + | ± | Mem Clear |
| 0 | . | = | C | | ESC=Done |

```

1024
 12*
12288

```

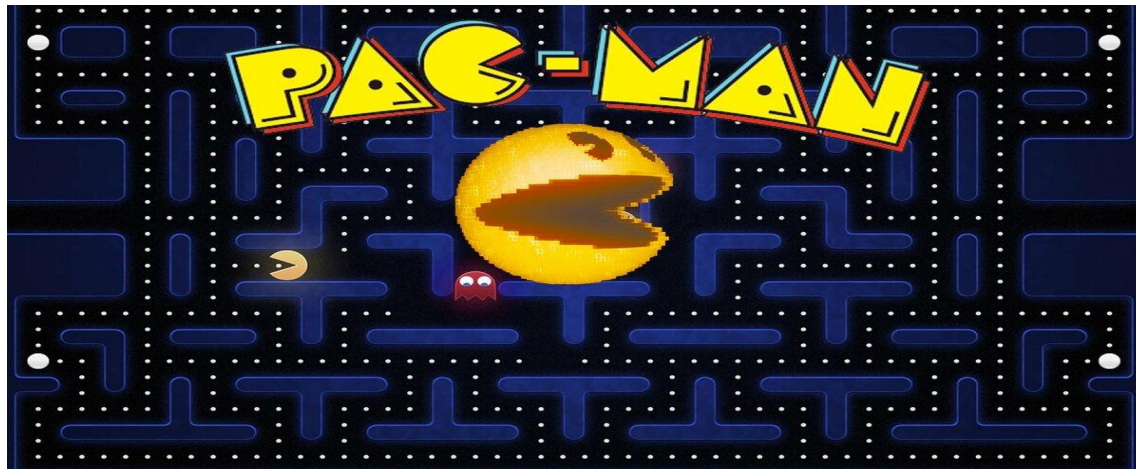

Первое что приходит на ум!

Сразу когда начинается разговор о пиксель арте многие могут войти в ступор ибо не могут даже вспомнить примера. Хотя примеров вокруг можно не счесть сразу!

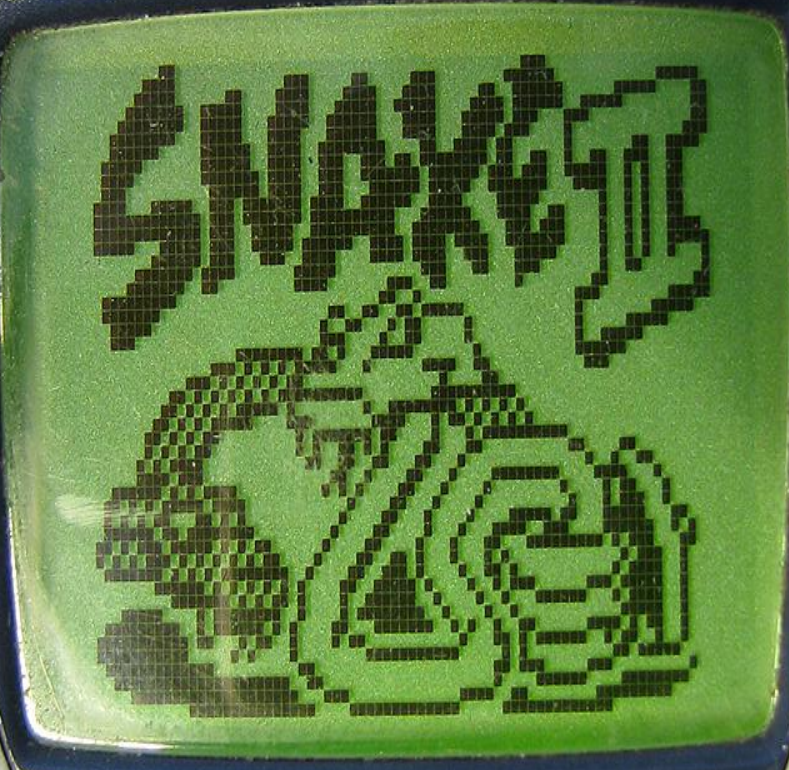
В супермаркетах или торговых центрах вы всегда можете увидеть автоматы с играми.

Часто в них используются пиксельная графика.

Например игра “распап ” или игры на старых телефонах по типу Nokia! Игры на старые игровые приставки например соник или марио.

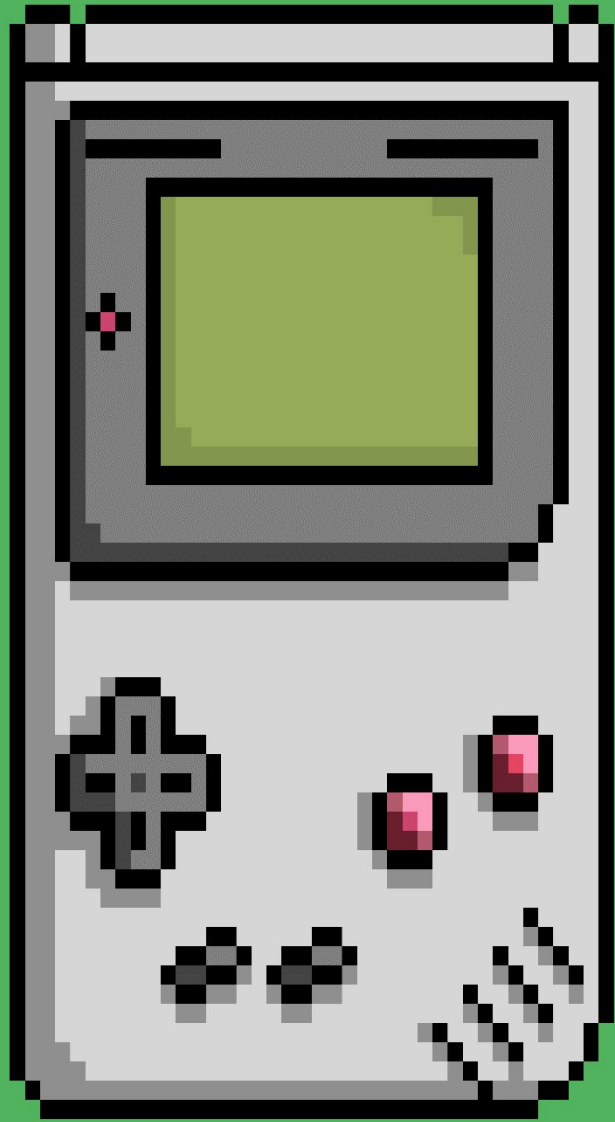


NOKIA



NOKIA





34



The image is a pixel-art style title screen for the video game 'The Legend of Zelda: Breath of the Wild'. It features a vibrant, green landscape with rolling hills, a stone bridge over a stream, and a large tree on the left. In the foreground, a small character is visible near a stone structure. The title 'THE LEGEND OF ZELDA BREATH OF THE WILD' is displayed in a stylized font, with a sword (the Master Sword) positioned vertically behind the 'Z' and 'E' of 'ZELDA'.

THE LEGEND OF
ZELDA[™]
BREATH OF THE WILD





TZEN

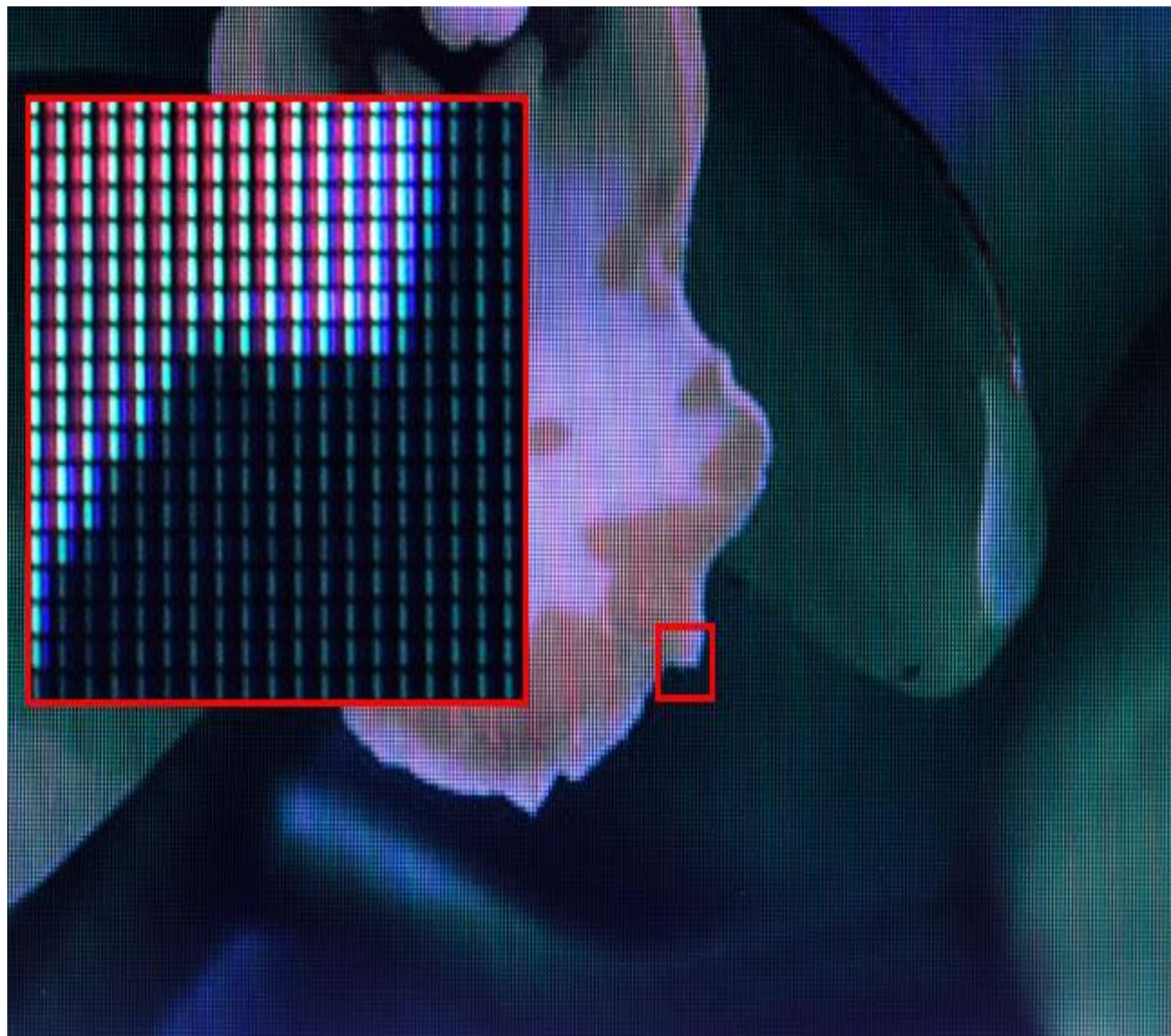




Пиксель арт очень давно используется для создание различных игр. Даже сейчас когда графика в играх почти не отличимая от реальности. Использование пиксель арта придает игре некий “ретро эффект!” Который наоборот может привлечь нежели оттолкнуть!

Всё на компьютере это пиксели

Самый забавный для осознания пример это, что на любом экране все обрисовывается с помощью пикселей! По факту любое цифровое изображение это пиксельное изображение однако стоит отметить то факт, что пиксель арт это когда изображение рисуется точно а не просто сжимается. Касательно техники сжимания изображения мы поговорим попозже.





Программы для создания пиксель арта



Paint





paint.net™





Pixel Studio - редактор пиксель-арта, GIF анимации

Нирро Искусство и дизайн

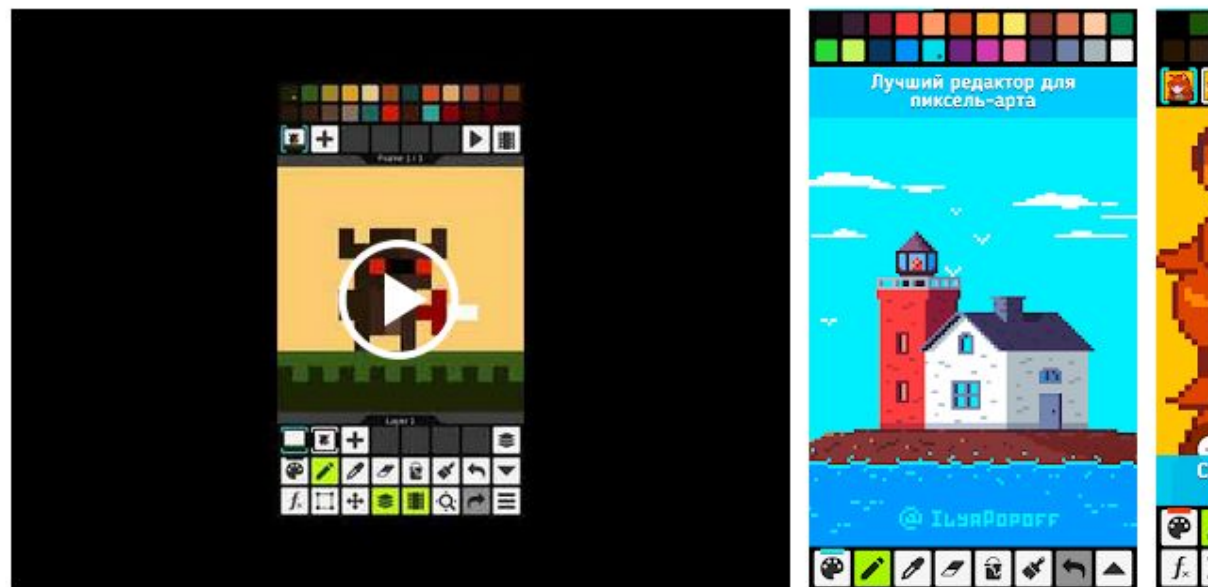
★★★★★ 12 954



Есть реклама · Поддерживаются покупки в приложении

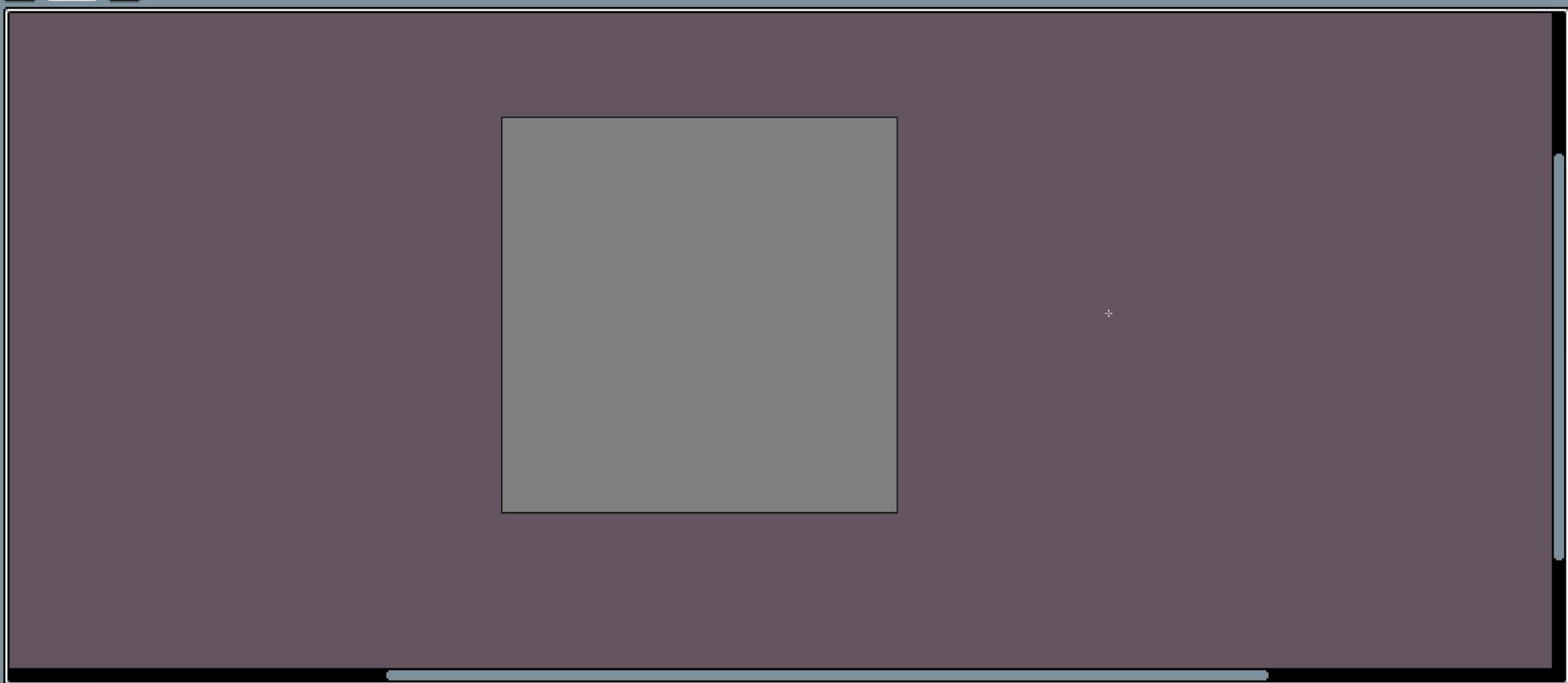
Приложение совместимо со всеми вашими устройствами.

Установлено



Мы будем использовать !





#000000
#000000



+ 247 1616

Frame: 1 24000

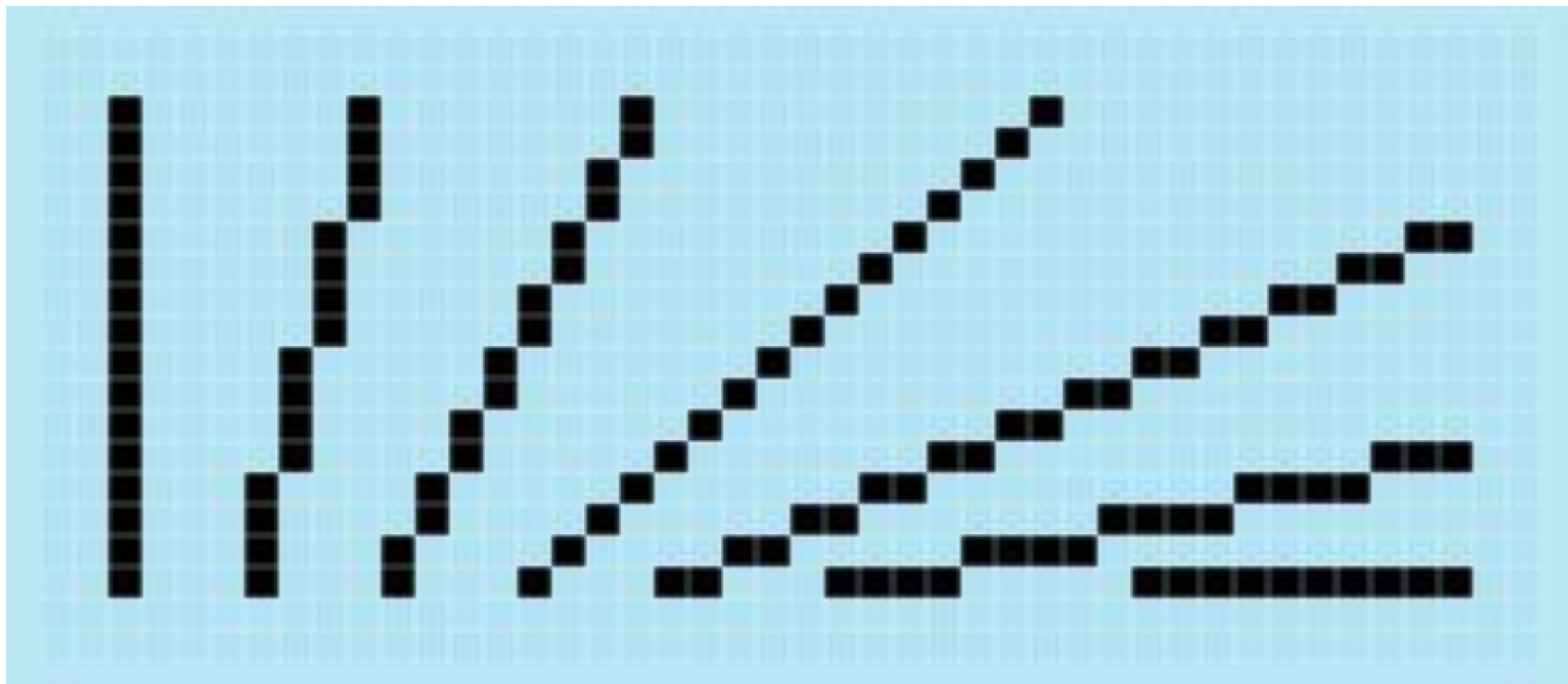


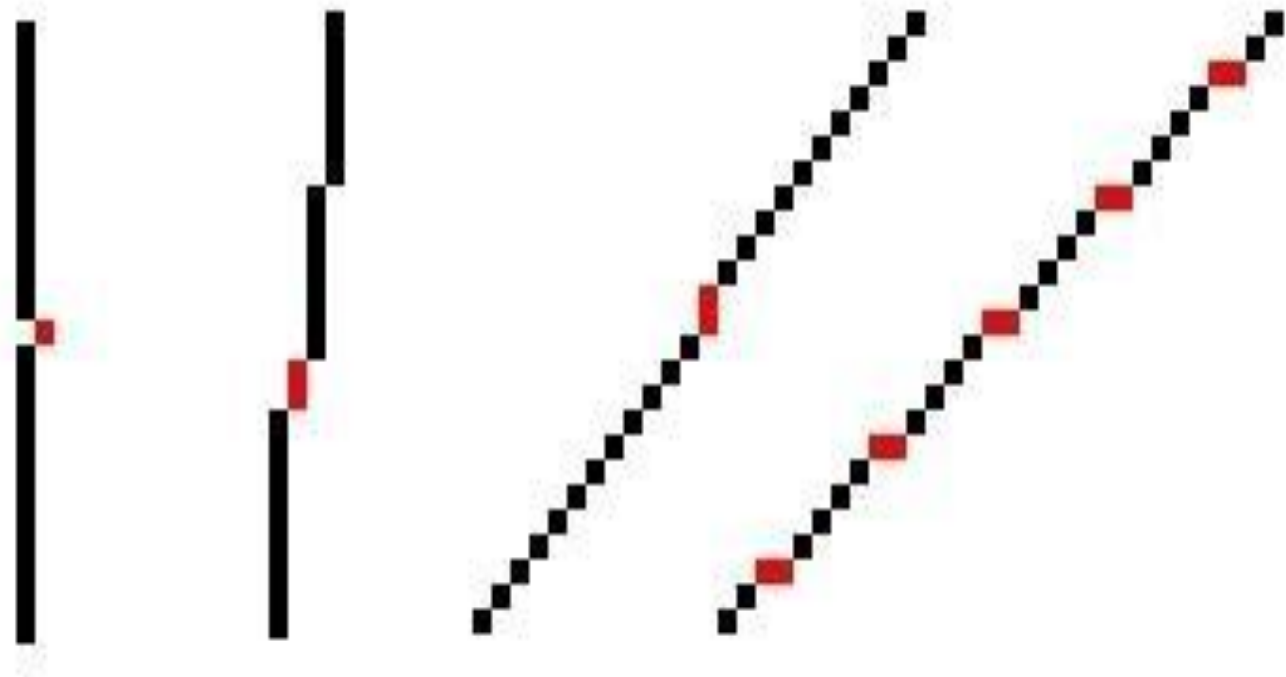
Практическое задание

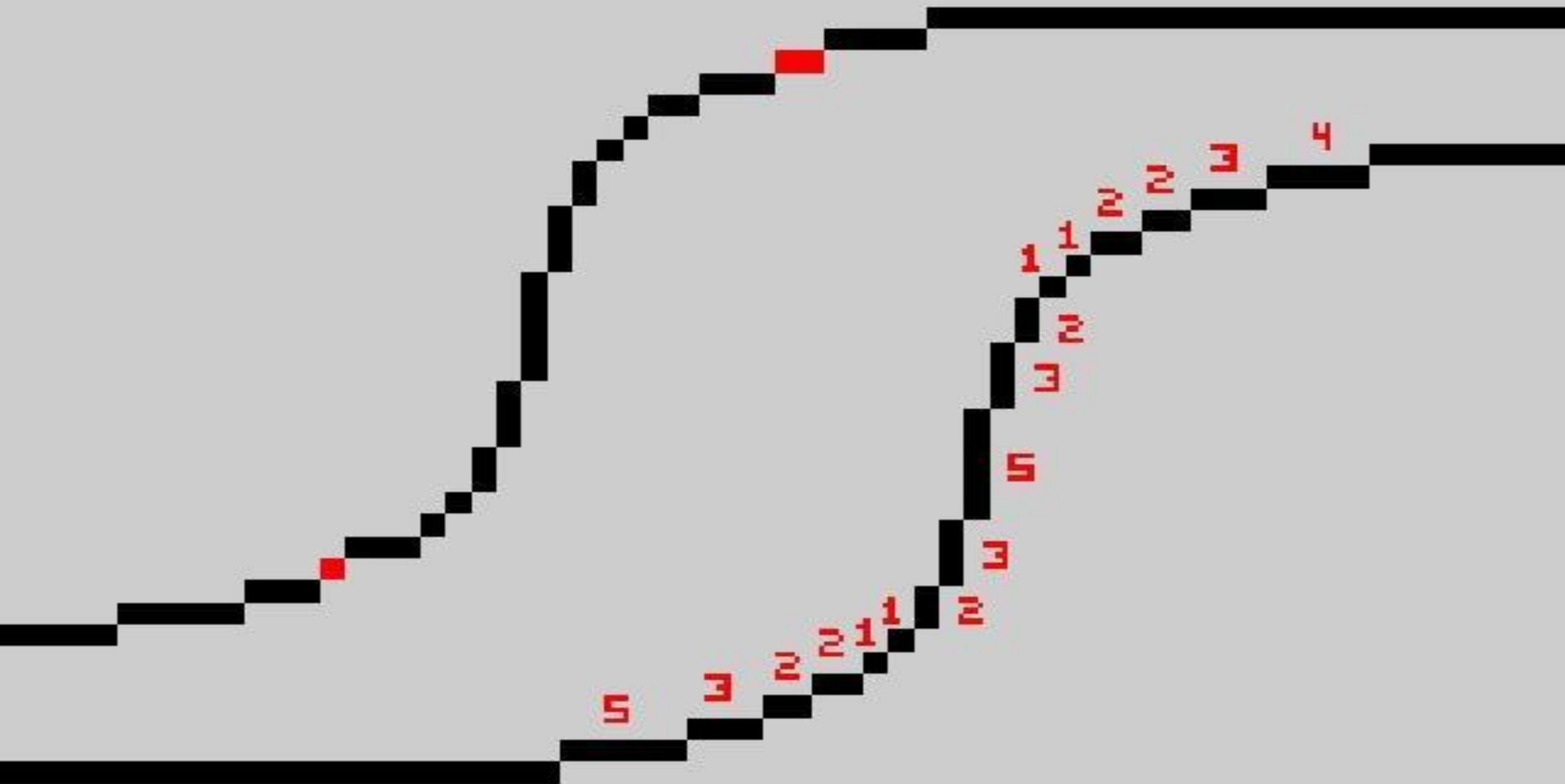


- Начинаем учиться основам пиксель арта!
- Потом создадим персонажа

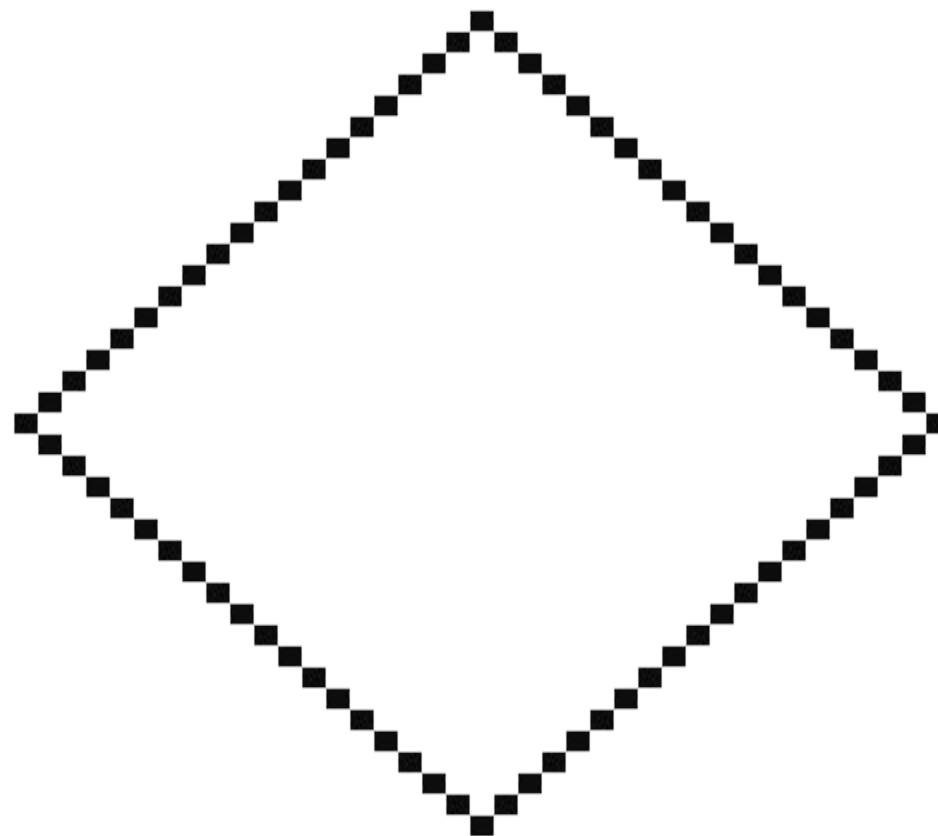
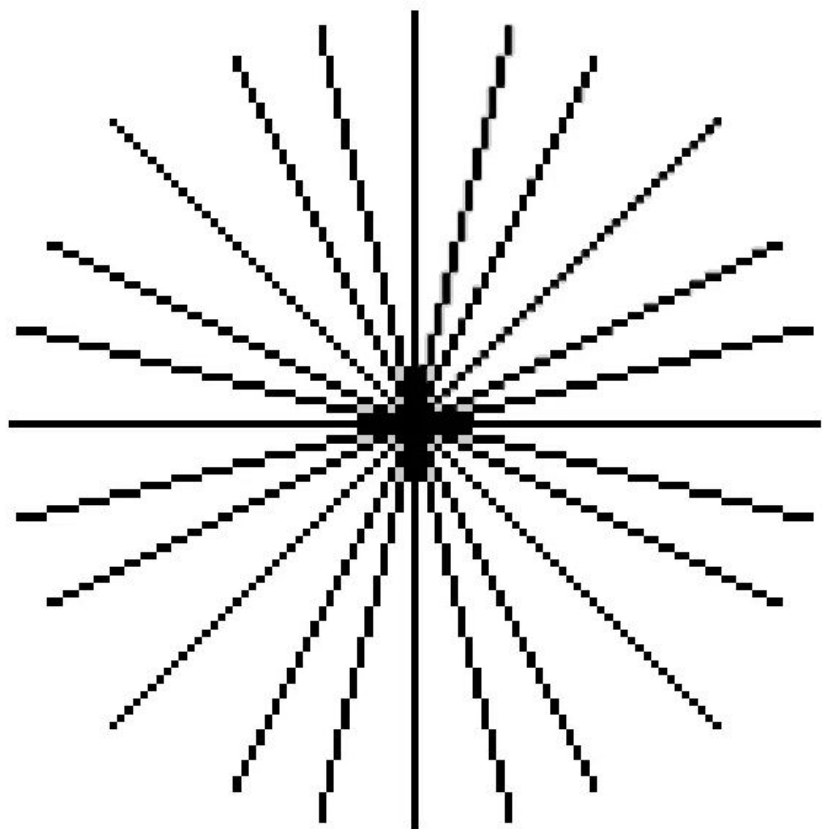
Правила ведения линии!

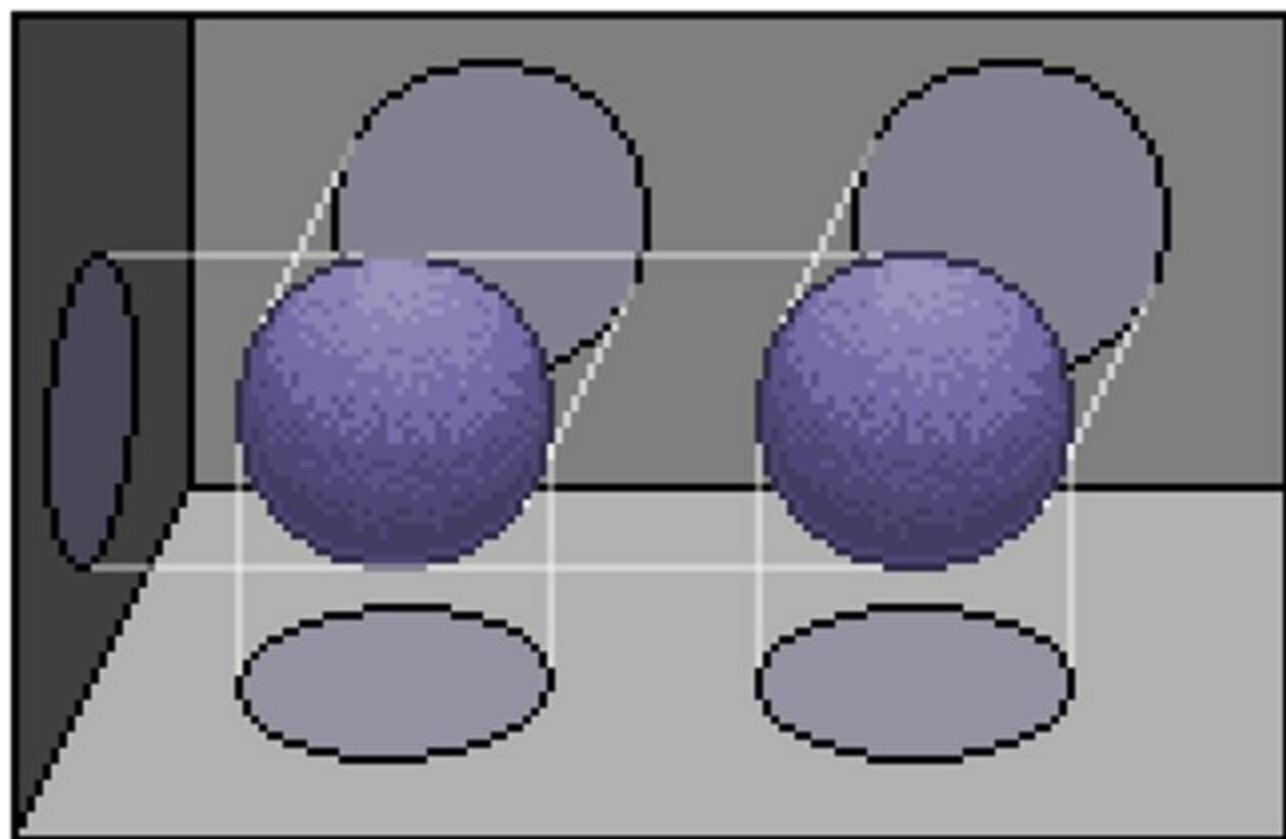
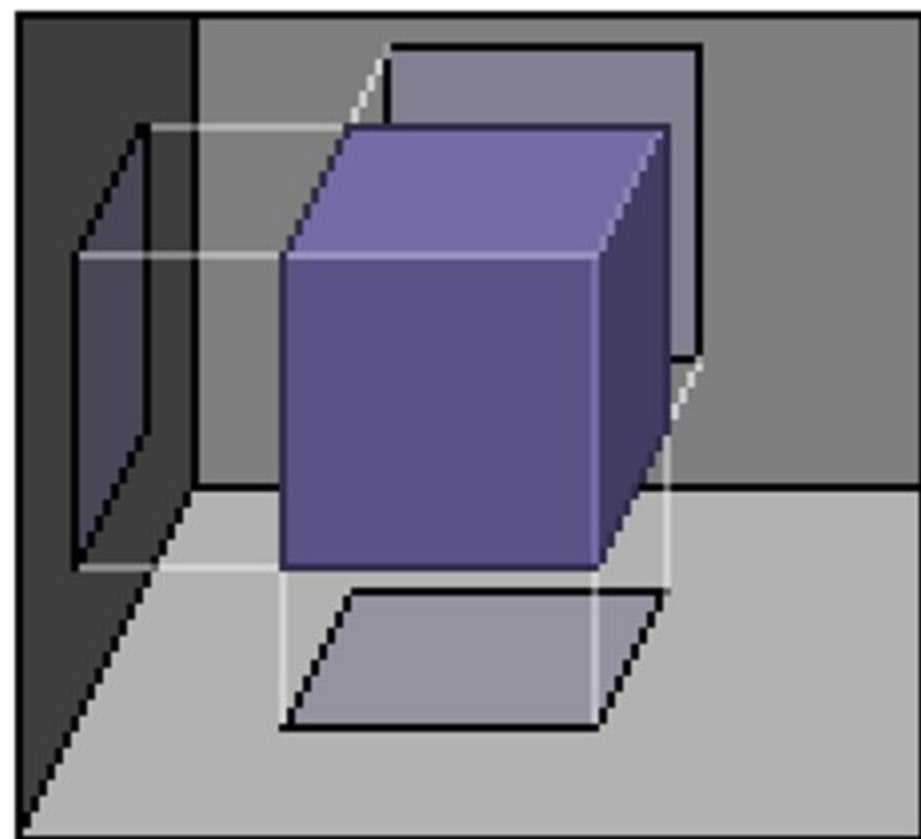






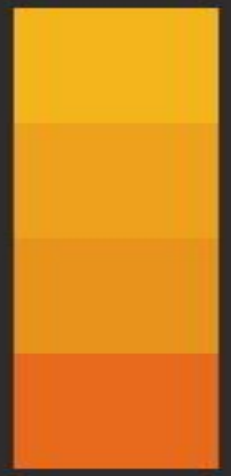
1 важные упражнения

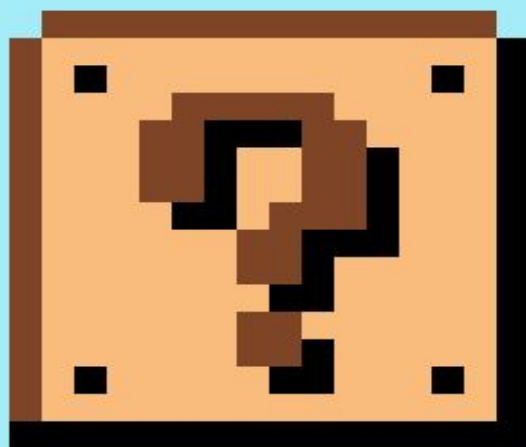
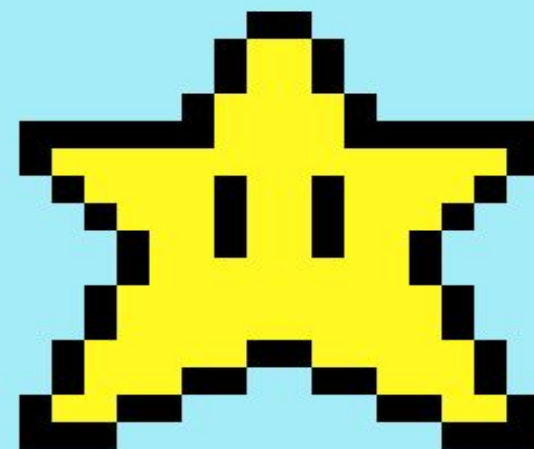




Правило 3 цветов и выбор основной палитры!









Персонажи

Примеры стилистик











