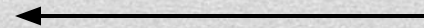
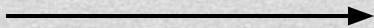


Радиус- вектор

**вектор, соединяющий начало отсчета с
положением точки в произвольный момент
времени**

**Проекция вектора положительна при совпадении
направления; отрицательна – при разном
направлении**



Кинематические характеристики



Перемещение –
вектор, проведенный
из начального
положения
материальной точки
в конечное

S

Векторная
величина

S

=

S

Траектория прямолинейная

S

>

S

Траектория криволинейная

Путь – длина участка
траектории, который
пройден
материальной точкой
за данный промежуток
времени

S

Скалярная
величина