

## Радиус- вектор

**вектор, соединяющий начало отсчета с  
положением точки в произвольный момент  
времени**

**Проекция вектора положительна при совпадении  
направления; отрицательна – при разном  
направлении**





Перемещение –  
вектор, проведенный  
из начального  
положения  
материальной точки  
в конечное

$S$

Векторная  
величина

$S$

=

$S$

Траектория прямолинейная

$S$

>

$S$

Траектория криволинейная

Путь – длина участка  
траектории, который  
пройден  
материальной точкой  
за данный промежуток  
времени

$S$

Скалярная  
величина