

# Игры от разработчиков



Выполнила:  
Славина  
Анна

# Прогеры - это многоэтажная 3D-настолка про алгоритмы и программирование.

**Возраст:** 6+

**Количество участников:** 2-4

**Время:** 30-40 мин.

**Описание:** Поле выстраивается из трёх блоков произвольным образом — есть тысяча вариантов, как это сделать. В игре много компонентов, увлекательная механика, сложность игры можно подстраивать под игроков. Вездеходы-исследователи перемещаются по поверхности неизведанной планеты и собирают образцы жизни. Задача — собрать больше всех образцов. Игроки программируют вездеходы, выкладывая код из карточек с шагами («вперёд», «вправо», «влево», «прыжок», «телепорт» и др.)



# Кругозорник

**Возраст:** 5+

**Количество:** 2-5 игроков

**Время:** 20-30 мин.

**Описание:** представьте, что вы держите в руках целый мир, а точнее даже целую вселенную! И всё это в одной коробке: ведь в «Кругозорнике» прячется столько всего! Здесь молекула и галактика, травоядное и хищник, магма и гололёд поселились по соседству на ярких карточках. Забавные иллюстрации на картах притягивают, как магнит. Хочется рассмотреть и изучить сразу всё! Все термины входят в школьную программу по окружающему миру.





# Хронолёт: Долгоиграющая увлекательная «ходилка» от «Банды», которая познакомит детей со сложным понятием времени.

**Возраст:** 6+

**Количество:** 2-5 игроков

**Время:** 10-20 мин.

**Описание:** Что такое полчаса? А пять минут это много?

Почему час делится на 60 минут? Все эти вопросы требуют понимания и привычки соотносить движение стрелок по кругу с течением дня и ночи. Новая игра «Банды умников» поможет детям научиться определять время по циферблату, разобраться как связаны между собой «часы» и «минуты» и научиться оперировать понятием времени и длительностью действий. задача игроков — выполнить как можно больше дел за игру, а также помешать другим игрокам выполнять свои дела и продвигаться вперёд.



# Геометрия станет одним из самых любимых предметов, если начать её изучение с «Геометрики»

**Возраст:** 7+

**Количество:** 2-5 игроков

**Время:** 15 мин.

**Описание:** цель игры, как и каждого отдельного хода, – набрать как можно больше карт. Есть карты с изображением геометрических фигур и карты с различными признаками фигур. На игровом поле выкладываются пять карт с фигурами. В свой ход игрок берёт одну за другой карты с признаками фигур из колоды. Условие: все взятые карты должны содержать набор признаков хотя бы одной фигуры в игровом поле. Чем больше карт добывает игрок, тем сложнее выполнить условие, но тем больше шансов на победу.

