



CASIAN
INFO

Туркменистан расположен на юго-западе Средней Азии. Он граничит с Ираном и Афганистаном, омывается Каспийским морем. Столица Туркмении - Ашхабад. Кроме коренного населения - туркменов - в республике проживают русские, узбеки, казахи, таджики и др.





В условиях эксплуататорского общества народные игры носили на себе отпечаток классовых противоречий и борьбы за независимость, наполнялись элементами, чуждыми интересам трудящихся, религиозной мистикой и суевериями. Например, в игре «Шаман» согласно условиям игры дети прыгали через огонь - «очищение». Пропитаны религиозностью и считалки, скороговорки, предшествовавшие игре.



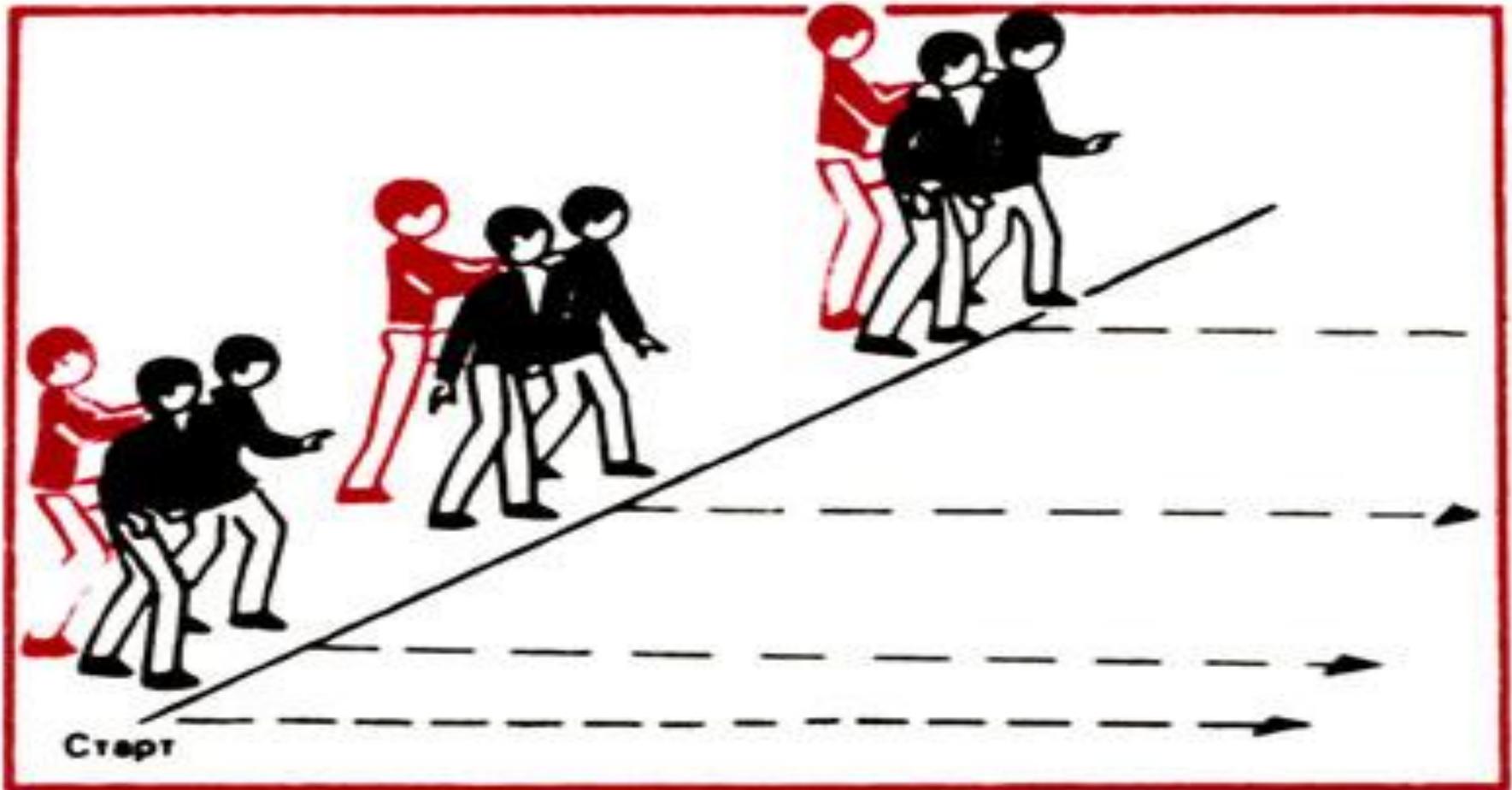




- В Советской Туркмении начался пересмотр народных игр. Их стали использовать в целях коммунистического воспитания подрастающего поколения. Однако и в настоящее время еще не решен целый ряд важных вопросов, связанных с выявлением взаимосвязи народных игр с традициями и культурой туркменского народа, с классификацией народных игр, учетом возрастных особенностей играющих, включением игр в учебно-воспитательный процесс.

Хромая курица (Агсактовук)

Играют дети младшего и среднего школьного возраста, 9-36 человек, на площадке или в спортзале.





- Проводятся две параллельные линии на расстоянии 10-15 м - линии старта и финиша. Все играющие разбиваются на тройки. Два крайних игрока каждой тройки берутся за руки, а средний закидывает одну ногу на руки своих товарищей. Все тройки выстраиваются в одну линию на старте.

- По сигналу руководителя все тройки бегут к финишу, причем в каждой из них средний игрок прыгает на одной ноге, опираясь руками на плечи товарищей. Тройка, прибежав шаг к финишу раньше других, выигрывает. Если играющих много, то они подразделяются на две команды, которые делятся на тройки. По сигналу руководителя от каждой команды бежит тройка к финишу, затем следующие тройки, и так до конца. Каждая победившая тройка команды получает очко. Выигрывает команда, набравшая больше очков.

- **Правила:**

- Тройки начинают бег только по сигналу руководителя.

- Если играют командами, то на линии финиша следует поставить какие-либо предметы против каждой тройки.

Каждая тройка должна обязательно обежать свой предмет на финише и возвратиться на линию старта.

- Среднему игроку нельзя опускать поднятую ногу и становиться на, нее. В противном случае эта тройка проигрывает.

Большинство туркменских народных игр носит коллективный характер, они приучают играющих уважать товарищей по команде, быть честным, уметь достойно выигрывать и проигрывать, оказывать взаимную выручку и помощь.

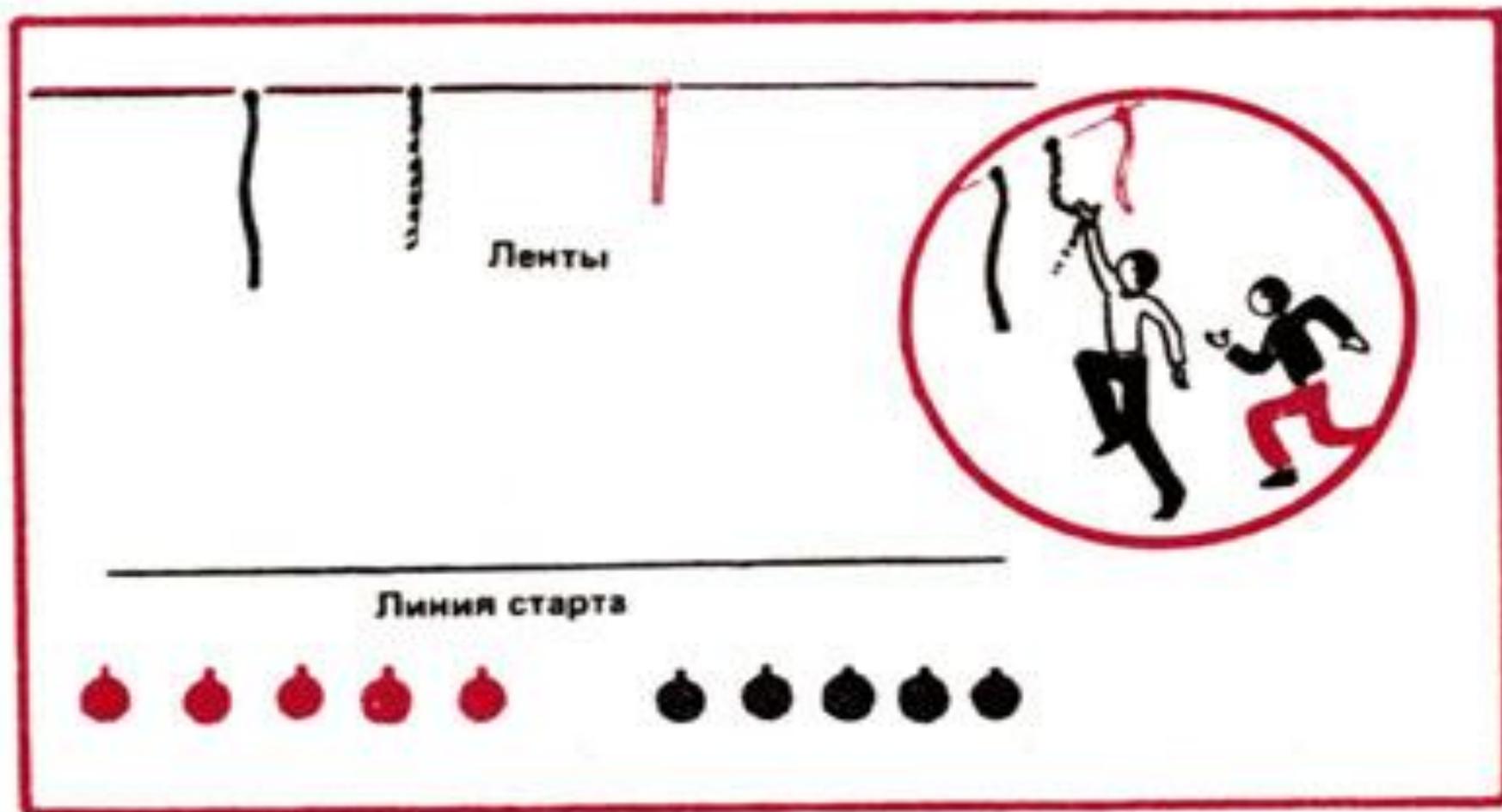
Народные игры способствуют воспитанию любви к родному краю, чувства национальной гордости, советского патриотизма и социалистического интернационализма.

Очень важна дальнейшая разработка вопросов влияния туркменских игр на формирование морального облика молодого человека. Нужна разработка методики проведения игр.

Надо отметить, что туркменские народные игры в последние годы стали шире внедряться в учебно-воспитательный процесс школ республики, и это свидетельствует о возрастающей популярности игр.

Попробуй достань (Ярлыга товусмак)

Дети младшего и среднего школьного возраста (4-40 человек) играют на площадке или в спортзале. Для игры необходимо не менее трех лент (1-1,5 м) разных цветов.





- Ленты привязываются посередине зала за гимнастические кольца, перекладину, а если играют во дворе, - за бельевые веревки, натянутые повыше, за ветки деревьев. Концы лент должны находиться на разной высоте от земли (пола) (рис. 4).
- Играющие делятся на две команды и становятся шеренгами в 5-6 м от подвешенных лент. Перед ними в 4 м от лент чертится линия старта.
- По жребию первый игрок начинающей команды подходит к линии старта и ждет сигнала, по которому он с ходу или бега должен достать в прыжке рукой ленту, расположенную на наибольшей высоте. Если ему это трудно, он достает ленту, конец которой ниже. Если игрок достанет ленту, расположенную выше других, то ему присуждается 3 очка, за ленту, конец которой находится посередине, - 2 очка, за ленту, расположенную ниже остальных, - 1 очко. Затем выходит на стартовую линию первый игрок второй команды и проделывает то же самое. Так продолжается до тех пор, пока все игроки не примут участие в прыжках. Выигрывает команда, набравшая больше очков.

- **Правила**
- Каждый игрок имеет право на одну попытку.
- Игрок, не дотронувшийся до ленты, не получает очков.
- Ленту срывать нельзя, можно только коснуться ее рукой.

Древнейшая игра человечества общетюркская игра «ашык ойуну»



29/12/2018 21:58



- Альчик - или по тюркски «ашык (асык)» это суставная костяшка из места сочленения ноги барана или козла с его бедром. Альчик или ашык это продукт овцеводства. Ашык (костяшка) отделяется от других суставов, очищается от мяса и сухожилий и используется в дальнейшем для детских игр. Согласно научных изысканий известно, что овцы и козы приручены человеком примерно 6-7 тыс.лет назад. На этом основании можно уверенно предположить, что и играть с овечьими костяшками (ашыками) люди начали многие тысячелетия назад.

У многих тюркских народов есть свои собственные древние породы овец.





Спасибо вам за внимание!