

ГАЙД(FAQ) ПО СТАРТУ НА  LIGHTNING STRIKE



POISON



PATHFINDER

3.19



ВСЕ ШОУКЕЙЗЫ В ВИДЕО  
С УЧЕТОМ НЕРФОВ

**Левелинг РоB - пройти акты (вау жесть)**

<https://pastebin.com/k45V2RbN>

**Стартовый РоB Spectral Helix - минотавр/гварды елдера/Мейвен (но долго)**

<https://pastebin.com/tgSXMcJU>

**Начальный вариант с Lightning Strike - Весь не убер контент с Low-mid роллами и 4 орба**

<https://pastebin.com/YqS3dVAz>

**Средняя версия Lightning Strike - Uber Maven, Uber Uber+Shaper, Uber Cortex и 5 орбов**

<https://pastebin.com/2Na4CkU2>

**Конечная стартовая версия Lightning Strike - Uber Eater + The Searing Exarch (но если вы умеете доджить, т.к. Uber контент без MB достаточно зависит от рук)**

<https://pastebin.com/0A0XxA5T>

установить **Better Trading**:

(там будут все вещи для билда в конкретных папках) - <https://usnd.to/TVvT>

<https://clck.ru/sbkH3> - акведук

<https://clck.ru/sbkFG> - мид сетап

<https://clck.ru/sbkGU> - эндгейм сетап

1. [Важные аспекты для быстрой прокачки](#)
2. [Что нужно для билда на Blood Aqueduct для пуша до т16? Вещи и камни](#)
3. [Как сделать бесконечные фласки уже на Blood Aqueduct ?](#)
4. [Какие измененные уники подойдут для билда на старте?](#)
5. [Как быстро поначалу чистить карты ?](#)
6. [Как выглядит прокаст босса на Spectral Helix? Важные аспекты](#)
7. [Что нужно для того, чтобы начать использовать Lightning Strike ?](#)
8. [Крафт начального ножа для Lightning Strike](#)
9. [Как правильно стоять на Lightning Strike для максимального урона?](#)
10. [Крафт продвинутого ножа](#)
11. [Крафт продвинутого щита](#)
12. [Крафт продвинутой тушки \(Экономим поинты и резерв на будущее\)](#)
13. [Альтернативное качество камней \(что нужно в первую очередь\)](#)
14. [Крафт продвинутых ботинок](#)
15. [Что нужно для того чтобы начать бегать 4 орба?](#)
16. [Селфчилл сетап \(зачем он нужен\)](#)
17. [Что нужно для селфчилл сетапа](#)
18. [Какие моды карт опасны?](#)
19. [Какие пантеоны использовать? \(до респека в селфчилл и после\)](#)
20. [Энchantы на ботинках/шляпе](#)

## ВАЖНЫЕ АСПЕКТЫ ПРИ ПРОКАЧКЕ

ЕСЛИ ВЫ ВСЕ ТАКИ РЕШИЛИ ВЫБРАТЬ POISON  LIGHTNING STRIKE КАК СТАРТЕР, ТО С ПРОКАЧКОЙ У ВАС НЕ БУДЕТ ПРОБЛЕМ Т.К  SPECTRAL HELIX - ЭТО ОДНА ИЗ ЛУЧШИХ ЛЕВЕЛИНГ АБИЛОК В PATH OF EXILE Т.К У НЕЕ ПРАКТИЧЕСКИ СРАЗУ ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ МНОГО УРОНА.

КОГДА БУДЕТЕ БРАТЬ ЕЕ (ОНА ПОЛУЧАЕТСЯ НА 12 УРОВНЕ) НЕ ЗАБУДЬТЕ ВЗЯТЬ  WHIRLING BLADES Т.К ЭТО ЛУЧШИЙ СКИЛЛ ДЛЯ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ, НО ВАМ ОБЯЗАТЕЛЬНО НУЖНЫ КОГТИ\*. А КАК ДЕЛАТЬ И ВОВРЕМЯ ОБНОВЛЯТЬ КОГТИ ДЛЯ ЭТОГО БИЛДА? ОЧЕНЬ ПРОСТО, ИСПОЛЬЗУЕМ РЕЦЕПТ:

Это то, что мы получим на пушке

Magic Weapon with (40 to 64%) INCREASED PHYSICAL DAMAGE<sup>[3]</sup>

Это продаем вендору  
(Любому)

- Weapon **Очевидно** (Коготь)
- Magic/Rare **Rustic Sash**
- Blacksmith's Whetstone

ОТ РЕДКОСТИ ПОЯСА ЗАВИСИТ СИЛА РОЛЛА УВЕЛИЧЕНИЯ ФИЗИЧЕСКОГО УРОНА

\*КОГТИ ЛУЧШЕ ВСЕГО ОБНОВЛЯТЬ МИНИМУМ 1 РАЗ ЗА АКТ (ЛУЧШИЕ БАЗЫ БУДУТ В АУТФИЛЬТРЕ)

## ЧТО НУЖНО ДЛЯ БИЛДА НА BLOOD AQUEDUCT ДЛЯ ПУША ДО Т16? ВЕЩИ И КАМНИ

В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ НУЖНО ЗАНЯТСЯ ФАРМОМ ЛУЧШЕЙ НА СТАРТЕ ЛИГ МЕХАНИКИ - HEIST ДЛЯ ТОГО,

ЧТОБЫ НАФАРМИТЬ СТАРТОВУЮ ВАЛЮТУ НА НАЧАЛЬНЫЕ УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ.

А КАК ФАРМИТЬ? ПОСЛЕ 60 УРОВНЯ РЕГУЛЯРНО НАЖИМАЕМ ROGUE'S MARKER, ЗАЛЕТАЕМ ТАМ К ВЕНДОРУ И ПОКУПАЕМ У НЕГО ВСЕ КОНТРАКТЫ, КОТОРЫЕ ПОДСВЕЧИВАЮТСЯ С ПОМОЩЬЮ ПАСТЫ .



ЕСЛИ У ВАС МАЛО ORB OF CHANCE, ТО В ПРИОРИТЕТЕ DEMO КОНТРАКТЫ Т.К ОНИ ДАЮТ ПРАКТИЧЕСКИ ГАРАНТИРОВАННЫЕ 2-3 CHAOS ORB С БОЛЬШИХ СУНДУКОВ. ТАК ЖЕ НЕ ЗАБЫВАЕМ ПРО РЕЦЕПТЫ НА CHAOS ORB ПРИОРИТЕТНЫЕ УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ(ВСЕ ССЫЛКИ НА ПРЕДМЕТЫ В ПАПКАХ ДЛЯ BETTER TRADING):



SOCKETED GEAR ARE SUPPORTED BY LEVEL 10 LESSER POISON  
+40 TO MAXIMUM ENERGY SHIELD  
+15-25% TO ALL ELEMENTAL RESISTANCES  
(75-100% INCREASED DAMAGE WITH POISON IF YOU HAVE AT LEAST 100 DEXTERITY  
(15-25%) INCREASED POISON DURATION IF YOU HAVE AT LEAST 150 INTELLIGENCE

ISK ANY TRACKER AND THEY'LL TELL YOU:  
THE MOST DANGEROUS ANIMALS  
ARE THE ONES WHO DON'T RATHER TO HIDE.



ОДНА ИЗ ЛУЧШИХ УНИКАЛЬНЫХ ТУШЕК НА СТАРТЕ АЛГИ ДЛЯ АБЫГО БИЛДА ЧЕРЕЗ ЯД (НЕЛАТЕЛЬНО СДЕЛАТЬ 5 ЛИНК). ТАК ЖЕ НЕ СТОИТ ЗАБЫВАТЬ ПРО 300 АДДОСТИ, ИХ СТАРАЕМСЯ СДЕЛАТЬ НА МОМЕНТО СКОРЕЕ (ДЛЯ БОНУСА НА 100% УРОВНЯ ЯДОМ)



(20-30%) INCREASED GLOBAL CRITICAL STRIKE CHANCE  
TRIGGER LEVEL 10 CONCRETE WHEN YOU DEAL A CRITICAL STRIKE  
(30-35%) INCREASED GLOBAL CRITICAL STRIKE CHANCE  
(10-15%) INCREASED LIGHT RADIUS  
(40-50%) INCREASED RARITY OF ITEMS DROPPED BY ENEMIES  
KILLED WITH A CRITICAL STRIKE  
50% INCREASED DAMAGE WHILE ON CONCRETED GROUND  
+5% CHANCE TO BLOCK ATTACK DAMAGE WHILE ON CONCRETED GROUND



ЛУЧШЕЕ СТАРТОВОЕ КОЛЬЦО Т.К ДАЮТ РЕГЕН-ШАНС КРИТА И МНОГО ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО УРОНА.



+10-24% TO DEXTERITY AND INTELLIGENCE  
(750-950%) INCREASED GLOBAL CRITICAL STRIKE CHANCE  
YOUR CRITICAL STRIKES DO NOT DEAL EXTRA DAMAGE  
+10-50% TO MAXIMUM LIFE  
+10-50% TO MAXIMUM MANA  
40% INCREASED STUN AND BLOCK RECOVERY  
GENTLE ANGEL: RAGING CALM



АМУЛЕТ, КОТОРЫЙ МЫ БУДЕМ НОСИТЬ  
ВЛОГИ ДО ЕНДГЕЙМА.  
НЕЛАТЕЛЬНО СРАЗУ  
ВЗЯТЬ С РОДЛЮМ ИРИТА В РАЙОНЕ 330-340.

БОТИНКИ ПОЗВОЛЯЮТ ПРАКТИЧЕСКИ ЗАКРЫТЬ НАЧАЛЬНЫЕ ПРОБЛЕМЫ С СОПРОТИВЛЕНИЕМ ХАОСУ. ДАЮТ ОЧЕНЬ ПРИЯТНЫЙ БОНУС И УРОНУ



REQUIRES LEVEL 18, 19 STR, 19 DEX  
(40-60%) INCREASED NIMBUS AND EVASION  
+20-30% TO MAXIMUM LIFE  
15% INCREASED MOVEMENT SPEED  
50% REDUCED STUN AND BLOCK RECOVERY  
20% REDUCED LIGHT RADIUS  
+50% TO CHAOS RESISTANCE AGAINST ANY FLASK EFFECT  
ADDS (15-20) TO (25-30) CHAOS DAMAGE TO SPELLS AND ATTACKS  
DURING ANY FLASK EFFECT



"A LICK OF SHADOW MAY EASE  
THE PETTY FRICCTIONS OF ONE'S LIFE."  
- INQUISITOR MALAGARD



REQUIRES LEVEL 60, 61 DEX, 61 INT  
+19% CHANCE TO SUPPRESS SPELL DAMAGE  
ATTACKS PER SECOND: (180-188)  
WEAPON RANGE: 11

+40 LIFE GAINED FOR EACH ENEMY HIT BY ATTACKS  
(150-170)% INCREASED PHYSICAL DAMAGE  
(20-75)% INCREASED ATTACK SPEED  
(20-75)% INCREASED CRITICAL STRIKE CHANCE  
20% CHANCE TO POISON ON HIT  
ATTACKS WITH THIS WEAPON DEAL 80-120 ADDED CHAOS  
DAMAGE AGAINST  
ENEMIES AFFECTED BY AT LEAST 5 POISONS



To discover how cruel nature can be,  
you need only shake the wrong branch.

ЧТО КАСАЕТСЯ РЕДКИХ ВЕЩЕЙ - ТУТ ЖЕЛАТЕЛЬНЫ РЕЗИСТЫ И СТАТИ (СИЛА/ИНТЕЛЛЕКТ)

ТАК ЖЕ НЕПЛОХОЙ ВАРИАНТ - SUPPRESS.  
НА ШЛЯПЕ МОЖНО ЕЩЕ СДЕЛАТЬ КРАФТ НА  
(НО ОТОГ ТИРА Т.К 1ЫЙ СТОИТ DIVINE ORB)  
INCREASED DURATION OF AIMENTS YOU INFECT WHILE FOCUSED

НУ ЛИБО КУПИТЬ УЖЕ ОТКРЫТУЮ ШАПКУ С МОДА ОФ THE VEIL

OF THE VEIL (≥1)

ТАК ЖЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО ДЕЛАЕМ 20 НАЧЕСТВА НА POACHER MARK ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ ЗАРЯДОВ

ЛОЧЕНЬ ДЕШЕВЫЕ И КРАЙНЕ СИЛЬНЫЕ СТАРТОВЫЕ КОГТИ (ДАЮТ ГИГА УРОН).  
ИХ ИСПОЛЬЗУЕМ ДО РЕСПЛЕНА В LIGHTNING STRIKE С НОЖОМ, НАК МОЖНО СКОРЕЕ  
ДЕЛАЕМ НА НИХ 20% НАЧЕСТВА.

## КАК СДЕЛАТЬ БЕСКОНЕЧНЫЕ ФЛАСКИ ?



ЭТО ОЧЕНЬ СИЛЬНАЯ МЕХАНИКА, КОТОРАЯ ПОЗВОЛЯЕТ НАЖАТЬ 1 РАЗ ФЛАСКИ В ЛОКАЦИИ И ДАЛЕЕ ВООБЩЕ О НИХ НЕ БЕСПОКОЙСТВОВАТЬСЯ.

ЭТО ОЧЕНЬ УДОБНО НА СТАРТЕ, МОЖНО ВЗЯТЬ 2 ФЛАСКИ НА СОПРОТИВЛЕНИЯ ( RUBY / TOPAZ ) И ДОПОЛНИТЕЛЬНО НАРОЛЛИТЬ НА ЕЩЕ РЕЗИСТЫ/БРОНЮ. ТЕМ САМЫМ ВЫ ЛЕГКО ЗАКРОЕТЕ СОПРОТИВЛЕНИЯ+ПОЛУЧИТЕ ПОЛЕЗНЫЕ БАФФЫ.

ТАК ЖЕ МОЖНО ВМЕСТО GRANITE ФЛАСКИ ВЗЯТЬ RUMI'S CONCOCTION ДЛЯ БЛОКА ОТ АТАК, ЛИБО TASTE OF HATE .

FIRE RESISTANCE	-20% (-20%)
COLD RESISTANCE	-20% (-20%)
LIGHTNING RESISTANCE	69% (69%)
FIRE RESISTANCE	75% (137%)
COLD RESISTANCE	75% (137%)
LIGHTNING RESISTANCE	75% (139%)

ОБЯЗАТЕЛЬНО РОЛЛИМ SILVER FLASK НА СКОРОСТЬ АТАКИ Т.К ЭТО СИЛЬНЫЙ БУСТ УРОНА

ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ВСЕ РАБОТАЛО, НАМ ПОНАДОБЯТСЯ ЭТИ НОДЫ (ВКЛЮЧАЯ МАСТЕРИ):



ДЛЯ ВСЕХ ФЛАСКОК НАМ ПОНАДОБЯТСЯ 20 INSTILLING ORB И 20 GLASSBLOWER'S BAUBLE (А ТАК ЖЕ ПО 4 GLASSBLOWER'S BAUBLE НА КАЖДУЮ ФЛАСКУ ДЛЯ КАЧЕСТВА)

САМ КРАФТ НАЗЫВАЕТСЯ ТАК:



(ОН НУЖЕН ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ДАЛЕЕ ФЛАСКИ ЖАЛИСЬ САМИ)



## ПОТЕНЦИАЛЬНО СИЛЫ ИЗМЕНЕННЫЕ УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ ДЛЯ БИЛДА

ВМЕСТО 15 УРОВНЯ ADDED CHAOS, БУДЕТ ИМЕТЬ АЖ 29

С ТАКИМ ЗНАЧЕНИЕМ ЭТО ПО СУТИ **5 ЛИНК РАВНЫЙ**  
ПО СИЛЕ **6 ЛИНКУ**

НО У ДАННО ТУШКИ ЕСТЬ РЯД ПРОБЛЕМ:

1) ЕЕ ТРУДНО КРАСИТЬ (INT БАЗА, НО ЕСТЬ HARVEST)

Vorici 3G 900.0 13.33378%

2) ПРИДЕТСЯ УБРАТЬ  **BLOOD RAGE** (ПОД GHOST DANCE)

3) СЛОЖНО ДОБИРАТЬ SUPPRESS

ПЛЮСЫ:

МОЖНО ВЗЯТЬ  **GHOST DANCE** (+ДЕФЕНС)

ДАЕТ **ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ МНОГО УРОНА**

ЕСЛИ ЕСТЬ ВОЗМОЖНО ВЗЯТЬ ЭТУ ТУШКУ СРАЗУ - ТО ОНА ЯВНО ЛУЧШЕ ЭКОНОМИИ 6 ПОИНТОВ НА ЕНДГЕЙМ ТУШКУ



## КАК БЫСТРО ПО НАЧАЛУ ЧИСТИТЬ КАРТЫ ?

НАШ ОСНОВНОЙ СКИЛЛ ДЛЯ ЗАЧИСТКИ МОБОВ -  PLAGUE BEARER

КАК РАБОТАЕТ ЭТОТ СКИЛЛ? ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ ВСТАВИЛИ ЭТЫЙ КАМЕНЬ В СОККЕТЫ  
ЕГО НУЖНО НАЖАТЬ 1 РАЗ ЧТОБЫ НА ВАС ПОЯВИЛСЯ ТАКОЙ БАФФ



ТЕПЕРЬ КОГДА ВЫ БУДЕТЕ НАКЛАДЫВАТЬ ПОЙЗОН(НПРИМЕР, С ПОМОЩЬЮ SPECTRAL HELIX.  
ЦИФРЫ НА ЭТОМ СКИЛЛЕ НА ПАНЕЛЕ  
БУДУТ РАСТИ, ПОКА НЕ ДОСТИГНУТ МАКСИМУМ И ИКОНКА НЕ ИЗМЕНИТСЯ



ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ НАЖМЕТЕ ЕЕ ЕЩЕ ОДИН РАЗ, МОБАМ В РАДИУСЕ БУДЕТ  
НАНОСИТЬСЯ УРОН, ЕГО СПОКОЙНО ХВАТАЕТ ЧТОБЫ ШОТАТЬ БЕЛЫЕ-СИНИЕ ПАКИ  
ДАЖЕ НА T16. УРОН СИЛЬНО ЗАВИСИТ ОТ УРОВНЯ КАМНЯ.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ БУСТ ЗАЧИСТКИ:



ТАКАЯ КОМБИНАЦИЯ «БЕСКОНЕЧНЫЕ ФЛАСКИ» -  
ПОСТОЯННЫЙ БОНУС К СКОРОСТИ АТАКИ (НО ОН СБРАСЫ-  
ВАЕТСЯ, КОГДА ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ФЛАСКУ НА ХП)

ПРИЯТНЫЙ БОНУС ДЛЯ БЫСТРОГО ПУША АТЛАСА

## КАК ВЫГЛЯДИТ ПРОКАСТ БОССА НА SPECTRAL HELIX? ВАЖНЫЕ АСПЕКТЫ

ЗАЖИМАЕМ ЭТУ КНОПКУ ПЕРЕД НАЧАЛОМ  
СПАМА SPECTRAL HELIX  
(БОСС ДОЛЖЕН БЫТЬ ПРАКТИЧЕСКИ ВСЕГДА  
К ВАМ БЛИЗКО ДЛЯ WITHER СТАКОВ)

НАЖИМАЕМ ДЛЯ УВЕЛИЧЕНИЯ УРОНА ПО КД  
(НО ТОЛЬКО В СЛУЧАЕ, КОГДА ВЫ УВЕРЕНЫ  
ЧТО СМОЖЕТЕ БИТЬ БОССА)

НА LIGHTNING STRIKE ВСЕ ТОЖЕ САМОЕ,  
НО НУЖНА ЕЩЕ ПОЗИЦИОНКА (О НЕЙ ПОЗДНЕ)



ПО КД ОТЖИМАЕМ, КОГДА НАКАПЛИВАЕТСЯ  
МАКСИМУМ



ТОТЕМЫ ВСЕГДА ДОЛЖНЫ СТОЯТЬ  
(ЖЕЛАТЕЛЬНО РЯДОМ С БОССОМ)

## ЧТО НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ LIGHTNING STRIKE ?

### 1. БАЗА КИНЖАЛА ИЗ BLUEPRINT ( PROHIBITED LIBRARY ИЛИ LABORATORY)

С ИМПЛИСИТОМ НА **All Damage from Hits with This Weapon can Poison**

ЕСТЬ 3 ВИДА ТАКИХ БАЗ: HOLLOWPOINT DAGGER, PRESSURISED DAGGER И PNEUMATIC DAGGER

**PNEUMATIC DAGGER - ЛУЧШАЯ БАЗА (ITEMLVL ЖЕЛАТЕЛЬНО 77+)**

НО НА СТАРТЕ ПРОСТО В ПРИОРИТЕТЕ ТАКАЯ БАЗА.

### 2. ПЕРЧАТКИ С ТАКИМИ МОДАМИ:



**САМЫЙ ВАЖНЫЙ МОД, НУЖЕН ДЛЯ УДВОЕНИЯ УРОНА В СОЛО ЦЕЛЬ (ловим с помощью  LESSER ELDRITCH EMBER)**

ПРОСТО ПРИЯТНЫЙ БУСТ УРОНА

### 3. УНИКАЛЬНОЕ КОЛЬЦО НА ШАНС ЯДА



**4.  VAAL LIGHTNING STRIKE  
(ЖЕЛАТЕЛЬНО ПОСТАВИТЬ ЕГО НА ПРОКАЧКУ СРАЗУ)**

**ЭТЫЙ МОД ПОЛЕЗЕН (НО НЕ ОБЯЗАТЕЛЕН)  
МОЖНО ВЗЯТЬ 10% CHANCE TO POISON (ловится  LESSER ELDRITCH ICHOR)  
И ВЗЯТЬ НОДЫ:**



[перейти к 7.1→](#)

-7.1-

# ЧТО НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ LIGHTNING STRIKE ?

## 4. BLIZZARD CROWN



## КРАФТИМ С ПОМОЩЬЮ DEAFENING ESSENCE OF LOATHING

**Essence** 

### ITEM REQUIREMENTS

AFFIXES	Tier	Tiers	ilvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1	G2
PREFIXES	<= 2	2	>= 54	2000	3.810 %	1.528 %	66	✓	X
SUFFIXES	# % increased Mana Reservation Efficiency of Skills	N/A	N/A	N/A	N/A	100.000 %	1	51	52

**FINAL CALCULATION** 

	N/A	N/A	N/A	7.191 %	~ 14
AVG. SPENDING PER SUCCESS	Value	Total			
14  Loathing Essences	7.00	98.00			
Avg. converted costs per success	98  Chaos Orbs				
Converted costs for 14 tries	98  Chaos Orbs				
Tries	14	Confidence	64.566 %		

**CRAFTING PROJECT**  
**BLIZZARD CROWN**

QUALITY: 20%  
EVASION: 250  
ENERGY SHIELD: 54

ITEM LEVEL: 100  
REQUIRES LEVEL: 75, 79 DEX, 79 INT

ADDS \$2(75-85) TO 122(115-128) COLD DAMAGE  
YOUR HITS TREAT COLD RESISTANCE AS 10% HIGHER THAN ACTUAL VALUE

PREFIX MODIFIER (TIER: 2) — LIFE +\$18(80-89) TO MAXIMUM LIFE  
PREFIX MODIFIER (TIER: 4) — ENERGY SHIELD, EVASION, DEFENCES +23(10-27) TO EVASION RATING, +(9-12) TO MAXIMUM ENERGY  
SUFFIX MODIFIER (TIER: 1) — MANA 10(9-10)% INCREASED MANA RESERVATION EFFICIENCY OF SKILLS  
SUFFIX MODIFIER (TIER: 1) — ELEMENTAL COLD RESISTANCE +35(0-35)% TO COLD RESISTANCE  
SUFFIX MODIFIER "CRAFTED" (TIER: 3) — AILMENT 89(81-100)% INCREASED DURATION OF AILMENTS YOU INFECT WHILE FOCUSED

**CRAFT**

EDPS: NAN  
P2 S3 C1



Готовый пример(с крафтом на продолжительность яда)

## КРАФТ НАЧАЛЬНОГО НОЖА ДЛЯ ⚡ LIGHTNING STRIKE

ИСПОЛЬЗУЕМ ⚡ DEAFENING ESSENCE OF WRATH

Essence  
Wrath

ITEM REQUIREMENTS

AFFIXES	Tier	Tiers	iLvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1
PREFIXES	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	100.00 %	1	P1
Adds # to # Lightning Damage								🔒
SUFFIXES	(26-27)% increased Attack Speed	< 1	1	>= 77	1000	1.114 %	152	S1 ✓ X
FINAL CALCULATION	N/A	N/A	N/A	N/A	2.480 %	~ 41		

AVG. SPENDING PER SUCCESS Value Total  
41 Wrath Essences 2.00 82.00  
Avg. converted costs per success 82 Chaos Orbs  
Converted costs for 41 tries 82 Chaos Orbs  
Tries 41 Confidence: 63.665 %

НАМ НУЖНА T1-T2 СКОРОСТЬ АТАКИ

ДАЛЕЕ ДОКРАФЧИВАЕМ СО СТАНКА ШАНС КРИТА И ГОТОВО

ПРИМЕР СТАРТОВОГО НОЖА:

CRAFTING PROJECT  
PNEUMATIC DAGGER

QUALITY: 20%  
24 TO 94 PHYSICAL DAMAGE  
CRITICAL STRIKE CHANCE: 7.88%  
ATTACKS PER SECOND: 1.72

ITEM LEVEL: 100  
REQUIRES LEVEL: 70, 121 DEX, 121 INT

ALL DAMAGE FROM HITS WITH THIS WEAPON CAN POISON

PREFIX MODIFIER 'ESSENCE' (TIER: 1) – DAMAGE, ELEMENTAL, LIGHTNING, ATTACK  
ADD 13(13-19) TO 273(266-310) LIGHTNING DAMAGE

SUFFIX MODIFIER (TIER: 2) – ATTACK SPEED  
+23(23-25)% INCREASED ATTACK SPEED

SUFFIX MODIFIER (TIER: 2) – DAMAGE  
+21(20-23)% TO DAMAGE OVER TIME MULTIPLIER

SUFFIX MODIFIER 'CRAFTED' (TIER: 1) – ATTACK, CRITICAL  
+25(25-27)% INCREASED CRITICAL STRIKE CHANCE

CRAFT

PDPS : 101  
EDPS : 246  
TDPS : 347  
P1 S3 C1

## КАК ПРАВИЛЬНО СТОЯТЬ НА LIGHTNING STRIKE ДЛЯ МАКСИМАЛЬНОГО УРОНА?

ЕСЛИ ВЫ ПРАВИЛЬНО СТОИТЕ - ТО НАД ВАМИ И НАД ЦЕЛЬЮ БУДЕТ БИТЬ МОЛНИЯ

СТОЯТЬ НЕ БЛИЗКО И НЕ ДАЛЕКО.

НА СКРИНЕ ПРИМЕРНОЕ ОПТИМАЛЬНОЕ  
РАССТОЯНИЕ

В ЦЕЛЬ ВЫБИРАТЬ БОССА НЕ НУЖНО, НЕОБХОДИМО  
БИТЬ КАК-БЫ РЯДОМ С НИМ



СНАРЯДЫ ДОЛЖНЫ ЛЕТЕТЬ  
В СТОРОНУ БОССА

ТАКИМ ОБРАЗОМ ВЫ БУДЕТЕ НАНОСИТЬ УРОН КАК СНАРЯДОМ, ТАК И САМОЙ АТАКОЙ (Т.Е УДВАИВАТЬ ЕГО)  
ИМЕННО ДЛЯ ЭТОГО И НУЖЕН МОД НА ПЕРЧАТКАХ STRIKE SKILLS TARGET 1 ADDITIONAL NEARBY ENEMIES

-10-

# КРАФТ ПРОДВИНУТОГО НОЖА ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

ИСПОЛЬЗУЕМ ⚡ DEAFENING ESSENCE OF WRATH

**ITEM REQUIREMENTS**

AFFIXES	Tier	Tiers	ILvl	Weight	Affix %	Weight %	Avg. tries	G1	G2	G3	
PREFIXES	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	100.000 %	1	1	✓	X	
Adds # to # Lightning Damage	<= 1	1	>= 83	600	0.079 %	0.397 %	252	✓	X	X	
Adds (22-30) to (44-51) Chaos Damage	<= 6	6	>= 34	5088	8.303 %	3.368 %	30	✓	X	X	
Adds (54-60) to (68-80) Fire Damage	<= 5	5	>= 42	3888	6.345 %	2.574 %	39	✓	X	X	
PREFIX GROUP 3	N/A	12	N/A	9576	15.628 %	6.339 %	- 16	51	52	53	
SUFFIXES	(23-29% increased Attack Speed)	<= 2	2	>= 60	2000	2.227 %	1.324 %	76	✓	X	X
FINAL CALCULATION	N/A	N/A	N/A	N/A	0.897 %	~ 112					

Avg. SPENDING PER SUCCESS Value Total  
112 ⚡ Wrath Essences 230 224.00  
Avg. converted costs per success 224 112 Chaos Orbs  
Converted costs for 112 tries 224 112 Chaos Orbs

Tries 112 Confidence 63.377 %

НАМ НУЖНА T1-T2 СКОРОСТЬ АТАКИ

ЕЩЕ ОДИН ЛЮБОЙ ПЛОСКИЙ УРОН (ТИР ЖЕЛАТЕЛЕН ОТ 40ГО), ЛИБО  
ЛЮБОЙ ИЗ ПОЛЕЗНЫХ МОДИФИКАТОРОВ НА ЯД  
ТАК ЖЕ НУЖЕН СВОБОДНЫЙ ПРЕФИКС И СУФФИКС

⚡ ORB OF ANNULMENT В ПОМОЩЬ

+#% to Damage over Time Multiplier Damage

#% chance to Poison on Hit, #% increased Damage with  
Poison Aliment Chaos Damage Poison

ЧТО-ТО ТИПО ТАКОГО:

**CRAFTING PROJECT PNEUMATIC DAGGER**

QUALITY: 30%  
26 TO 102 PHYSICAL DAMAGE  
CRITICAL STRIKE CHANCE: 6.0%  
ATTACKS PER SECOND: 1.7

ITEM LEVEL: 100  
REQUIRES LEVEL: 70 121 DEX 121 INT

ALL DAMAGE FROM HITS WITH THIS WEAPON CAN POISON

PREFIX MODIFIER "ELEMENT" (Tier: 1) – DAMAGE, ELEMENTAL, LIGHTNING, ATTACK  
ADDS 15(13-19) TO 79(65-81) LIGHTNING DAMAGE  
PREFIX MODIFIER (Tier: 5) – DAMAGE, ELEMENTAL, FIRE, ATTACK  
ADDS 35(34-40) TO 78(68-80) FIRE DAMAGE  
SUFFIX MODIFIER (Tier: 7) – ATTRIBUTE  
+10(-8-2) TO DEXTERITY  
SUFFIX MODIFIER (Tier: 1) – ATTACK SPEED  
22(20-22)% INCREASED ATTACK SPEED  
SUFFIX MODIFIER "CRAFTED" (Tier: 1)  
CANNOT ROLL ATTACK MODIFIERS

**CRAFT**

✓DPS: 109  
✓DPS: 362  
✓DPS: 471  
P2 S3 C1

ТЕПЕРЬ КРАФТИМ CANNOT ROLL ATTACK MOD  
И КИДАЕМ ⚡ HUNTER'S EXALTED ORB

ГАРАНТИРОВАННЫЙ ИТОГОВЫЙ НОЖ  
(НЕ ЗАБЫВАЕМ НАКРАФТИТЬ КРИТ)

**CRAFTING PROJECT PNEUMATIC DAGGER**

QUALITY: 30%  
26 TO 102 PHYSICAL DAMAGE  
CRITICAL STRIKE CHANCE: 8.0%  
ATTACKS PER SECOND: 1.7

ITEM LEVEL: 100  
REQUIRES LEVEL: 70 121 DEX 121 INT

ALL DAMAGE FROM HITS WITH THIS WEAPON CAN POISON

PREFIX MODIFIER "ESSENCE" (Tier: 1) – DAMAGE, ELEMENTAL, LIGHTNING, ATTACK  
ADDS 15(13-19) TO 79(65-81) LIGHTNING DAMAGE  
PREFIX MODIFIER (Tier: 5) – DAMAGE, ELEMENTAL, FIRE, ATTACK  
ADDS 35(34-40) TO 78(68-80) FIRE DAMAGE  
PREFIX MODIFIER (Tier: 7) – ATTRIBUTE  
+10(-8-2) TO DEXTERITY  
SUFFIX MODIFIER (Tier: 1) – ATTACK SPEED  
22(20-22)% INCREASED ATTACK SPEED  
SUFFIX MODIFIER "CRAFTED" (Tier: 1) – ATTACK, CRITICAL  
27(25-27)% INCREASED CRITICAL STRIKE CHANCE

**CRAFT**

✓DPS: 109  
✓DPS: 362  
✓DPS: 471  
P3 S3 C1

## КРАФТ ПРОДВИНУТОГО ЩИТА ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

Essence	Greed
ITEM REQUIREMENTS	
AFFIXES	
PREFIXES	
+#% to maximum Life	N/A
SUFFIXES	
+29(29-31)% chance to Suppress Spell Damage	< 2 2 > 77 1000 0.976% 0.755% 1.33 ✓ X
FINAL CALCULATION	
N/A	N/A N/A 2.584% ~ 39
AVG. SPENDING PER SUCCESS	
39	Green Essences 3.00 117.00
Avg. converted costs per success:	117 Chaos Orbs
Converted costs for 39 tries	117 Chaos Orbs
Tries	39 Confidence: 63.689%

ПРОЩЕ ВСЕГО ЛИБО СДЕЛАТЬ БАЗУ САМОМУ (С SUPPRESS) ИЛИ КУПИТЬ С ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМИ ПОЛЕЗНЫМИ МОДАМИ.  
НА БАЗЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ СВОБОДНЫЙ ПРЕФИКС

ПОЛЕЗНЫЕ МОДЫ:

+#% Chance to Block
#% additional Physical Damage Reduction Physical
+#% to all maximum Resistances Resistance

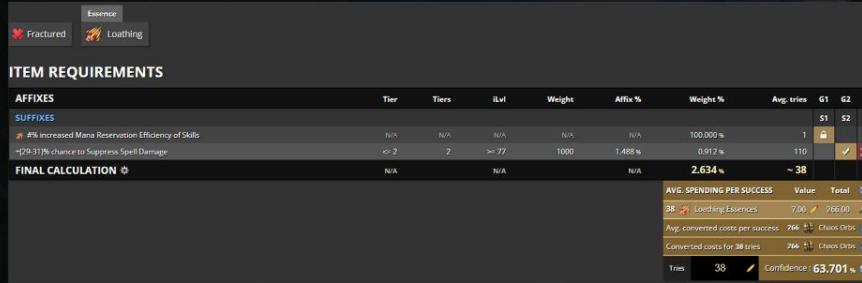
ДАЛЕЕ ИСПОЛЬЗУЕМ  CRUSADER ORB (ЗАБИВ ПЕРЕД ЭТИМ СУФФИКСЫ) И ПОЛУЧАЕМ ГАРАНТИРОВАННУЮ ПРИБАВКУ К УРОНУ

ПРИМЕР ЩИТА:



## КРАФТ ПРОДВИНУТОЙ ТУШКИ ДЛЯ ⚡ LIGHTNING STRIKE

ИСПОЛЬЗУЕМ 🔥 DEAFENING ESSENCE OF LOATHING



НАМ НУЖЕН T1-T2 SUPPRESS

НАЧАЛО КРАФТА БУДЕТ ВЫГЛЯДИТЬ ТАК:



ДАЛЕЕ С ПОМОЩЬЮ 🔥 ELDRICH CHAOS ORB,  
🔥 ELDRICH EXALTED ORB, 🔥 ELDRICH ANNULLMENT  
ПЫТАЕМСЯ ПОЙМАТЬ ЗДОРОВЬЕ (ОНИ РАБОТАЮТ ПО  
АНАЛОГИИ С ОБЫЧНОЙ ВАЛЮТОЙ, НО ТРОГАЮТ ТОЛЬКО  
ПРЕФИКСЫ (В НАШЕМ СЛУЧАЕ)  
(ХВАТИТ ХОТЬ-БЫ И 100+, ТАК ЖЕ НЕ ПЛОХА БРОНЯ)  
ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ЭТА ВАЛЮТА РАБОТАЛА НА ПРЕФИКСЫ,  
НУЖНО КИНУТЬ В ГОЛУЮ ТУШКУ 🔥 LESSER ELDritch EMBER

ПРИМЕР ГОТОВОГО ТЕЛА БЕЗ  
ИМПЛИСИТОВ.  
ДАЛЕЕ ЗАЙМЕМСЯ ИМИ,  
ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО.

перейти к 12.1→

## КРАФТ ПРОДВИНУТОЙ ТУШКИ ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

ТЕПЕРЬ ЗАЙМЕМСЯ КРАФТОМ ИМПЛИСИТОВ, КОТОРЫЕ ПОЗВОЛЯТ ПОЛУЧИТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ 6 ПОИНТОВ С ДЕРЕВА.

КАК ВЫ УЖЕ ЗНАЕТЕ, БЕЗ ЭТИХ ПОИНТОВ ФЛАСКИ НЕ БУДУТ 100% ВИСЕТЬ НА ВАС.  
ЭТО ОГРАНИЧЕНИЕ МОЖНО ОБОЙТИ С ПОМОЩЬЮ ИМПЛИСИТА ЭКЗАРХА

FLASKS GAIN 2 CHARGES EVERY 3 SECONDS

НО ЕГО В ТАКОМ ВИДЕ НЕЛЬЗЯ ПОЛУЧИТЬ,  
ПРИДЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ  ORB OF CONFLICT

КАК РАБОТАЕТ ЭТА СФЕРА? ОЧЕНЬ ПРОСТО, ОНА РАНДОМНО УВЕЛИЧИВАЕТ ТИР ОДНОГО ИМПЛИСИТА НА ТУШКЕ И РАНДОМНОГО УМЕНЬШАЕТ ТИР ДРУГОГО ИМПЛИСИТА (ПРИЧЕМ ЧЕМ МЕНЬШЕ ТИР ОДНОГО ИМПЛИСИТА ОТНОСИТЕЛЬНО ДРУГОГО, ТЕМ ВЫШЕ ШАНС НА ПОВЫШЕНИЕ) ЕСЛИ ДЛЯ ВАС ВСЕ РАВНО ЭТОТ МОМЕНТ ОСТАЛСЯ НЕ ПОНЯТНЫМ - ТО РАЗБЕРЕМСЯ ПОШАГОВО КАК СДЕЛАТЬ НУЖНЫЙ НАМ ИМПЛИСИТ.



1. КИДАЕМ В ТУШКУ  GREATER ELDRITCH EMBER.  
ПОКА НЕ ПОЙМАЕМ ЭТУ МОД:

SEARING EXARCH IMPLICIT (TIER: 5)  
FLASKS GAIN 1 CHARGES EVERY 3 SECONDS

ЭТОТ МОД БУДЕТ У НАС 5 ТИРА, А НЕОБХОДИМЫЙ НА 2 ФЛАСКИ ИМЕЕТ ТИР 2.

2. ТЕПЕРЬ КИДАЕМ В ТУШКУ  
1  EXCEPTIONAL ELDRITCH ICHOR  
(ТЕМ САМЫМ ПОЛУЧАЕМ ЛЮБОЙ МОДИФИКАТОР 3 ТИРА)
3. ДАЛЕЕ ИСПОЛЬЗУЕМ  ORB OF CONFLICT И ИМЕЕМ ОЧЕНЬ ВЫСОКИЙ ШАНС НА ПОВЫШЕНИЕ ТИРА НУЖНОГО ТАМ ИМПЛИСИТА Т.К 3 ТИР АЖ НА 2 ВЫШЕ ЧЕМ 5Й.
4. ПОСЛЕ КАЖДОЙ УДАЧНОЙ ПОПЫТКИ СТОИТ ОПЯТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ  EXCEPTIONAL ELDRITCH ICHOR, ЧТОБЫ ТИР ПОВЫШАЕМОГО МОДА ВСЕГДА БЫЛ МЕНЬШЕ (ОН БУДЕТ НА 1 БОЛЬШЕ ТОЛЬКО В ПОСЛЕДНИЙ РАЗ Т.К НАМ НУЖЕН ИМЕННО Т2)

[перейти к 12.2→](#)

## КРАФТ ПРОДВИНУТОЙ ТУШКИ ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

ФИНАЛЬНАЯ ТУШКА ВЫГЛЯДИТ ТАК:



2 ИМПЛИСИТ ИТЕРА МОЖНО ВЗЯТЬ ПО СВОЕМУ УСМОТРЕНИЮ (ЛУЧШИЙ ВАРИАНТ - DETERMINATION)

## АЛЬТЕРНАТИВНОЕ КАЧЕСТВО КАМНЕЙ

⌚ **WITHERING STEP ANOMALOUS** - НАКЛАДЫВАЕТ +2 ОТРИЦАТЕЛЬНЫХ ЭФФЕКТА ИСТОЩЕНИЯ  
(СУЩЕСТВЕННО УВЕЛИЧИВАЕТ ДПС НА БОССАХ С ФАЗАМИ)



⌚ **PLAQUE BEARER DIVERGENT** - ДАЕТ +10% К МНОЖИТЕЛЮ ПОСТЕПЕННОГО УРОНА

В СВЯЗКЕ С ЭТИМИ КАМНЯМИ ИСПОЛЬЗУЕМ ⚖ ENHANCE (ОБЫЧНЫЙ) 3-4 УРОВНЯ  
(УСИЛИВАЕТ ЭФФЕКТ АЛЬТ КАЧЕСТВА, СИЛЬНЫЙ БУСТ ДПСА НА ЛЮБЫХ СТАДИЯХ БИЛДА)

НЕ ТАКИЕ ВАЖНЫЕ, НО ДАЮЩИЕ НЕМНОГО ДПСА/УДОБСТВА КАМНИ:

- ⚡ **LIGHTNING STRIKE ANOMALOUS** - СНАРЯДЫ ПРОНЗАЮТ 2 ДОП ЦЕЛИ (ПОЗВОЛЯЕТ УБРАТЬ НОДЫ С ДЕРЕВА/ПЕРЧАТОК)
- 🛡 **NIGHTBLADE ANOMALOUS** - НЕБОЛЬШОЙ БУСТ К УРОНУ
- 🔥 **MULTISTRIKE DIVERGENT** - УВЕЛИЧИВАЕТ СКОРОСТЬ АТАКИ
- 🛡 **ANCESTRAL PROTECTOR PHANTASMAL** - УВЕЛИЧИВАЕТ СКОРОСТЬ АТАКИ

ТАКЖЕ НЕПЛОХОЙ БОНУС ДАЮТ ПРОБУЖДЕННЫЕ КАМНИ:

🛡 **AWAKENED UNBOUND AILMENTS** И 🌱 **AWAKENED VICIOUS PROJECTILES**

## КРАФТ ПРОДВИНУТЫХ БОТИНОК ДЛЯ LIGHTNING STRIKE

БИЛД ОЧЕНЬ ТРЕБОВАТЕЛЕН К СИЛЕ (В РАННЕЙ ИГРЕ МЫ ДОБИРАЕМ ЕЕ С КОЛЬЦА/ПЕРЧАТОК И ПОИНТА В ДЕРЕВЕ).  
НО ДАЛЕЕ КОЛЬЦА БУДУТ МЕНЯТЬСЯ, ПОЭТОМУ СТОИТ ЗАДУМАТЬСЯ О БОТИНКАХ С СИЛОЙ).

ДЛЯ НАЧАЛА НАМ НУЖНА ТАКАЯ БАЗА С 3 СУФФИКСАМИ (ПРЕФИКСЫ МОГУТ БЫТЬ ЛЮБЫМИ)



НЕОБХОДИМО ЕЩЕ  
НАРОДЛИТЬ ТАКИЕ ИМПЛИСИТЫ

ТЕПЕРЬ ПО АНАЛОГИИ С ТУШКОЙ ИСПОЛЬЗУЕМ  ELDRICH CURRENCY (НЕ ЗАБЫВ КИНУТЬ ХОТЯ-БЫ 1  EMBER,  
ЧТОБЫ ВАЛЮТА ВЗАИМОДЕЙСТВОВАЛА ТОЛЬКО С ПРЕФИКСАМИ.  
НАМ НУЖНО ПОЙМАТЬ ЛИБО СКОРОСТЬ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ, ЛИБО ЗДОРОВЬЕ 70+)

РЕЗИСТ НАМ НУЖЕН ЧТОБЫ ПОТОМ С ПОМОЩЬЮ ХАРВЕСТА ПОМЕНЯТЬ ЕГО  
НА РЕЗИСТ К МОЛНИИ (У БИЛДА С НИМ НЕБОЛЬШИЕ ПРОБЛЕМЫ)

ПРИМЕР ГОТОВОГО ВАРИАНТА



## ЧТО НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НАЧАТЬ БЕГАТЬ 4 ОРБА?

1. СОБРАННЫЙ ПОЛНОСТЬЮ НАЧАЛЬНЫЙ СЕТАП



2. ОБЯЗАТЕЛЕН ДЖЕВЕЛ  INSPIRED LEARNING

3. НОДЫ В ДЕРЕВЕ НА ПИРС  
(ПАССИВКА PIERCING SHOTS)



## ЗАЧЕМ НУЖЕН СЕЛФЧИЛ?

СЕТАП ПОЗВОЛЯЮТ ПОЛУЧИТЬ 30% ACTION SPEED (СКОРОСТИ АТАКИ/ПЕРЕДВИЖЕНИЯ). ИМУНИТЕТ К ЯДУ И ЧИЛЛУ, А ТАК ЖЕ ПОЗВОЛИТ ЗАМЕДЛЯТЬ ВСЕХ ЕНДГЕЙМ БОССОВ И МОНСТРОВ АЖ НА 28-30%  
(ЧТО ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ СИЛЬНО)



ПРИМЕР ЗАМЕДЛЕНИЯ UBER UBER ЭЛДЕРА ПОД МАВЕН

## ЧТО НУЖНО ДЛЯ СЕЛФЧИЛЛ СЕТАПА?



**ИМЕННО ИЗ-ЗА ЭТОГО ДЖЕВЕЛА СЛОЖНО НА СТАРТЕ СДЕЛАТЬ СЕЛФЧИЛЛ**

**СЕТАП В ЦЕЛОМ НЕ ОБЯЗАТЕЛЕН, НО НЕПЛОХО УПРОЩАЕТ ФАЙТ С ЕНДГЕЙМ БОССАМИ+ ПРИЯТНО УВЕЛИЧИВАЕТ УРОН**



**ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ НОДЫ В ДЕРЕВЕ**

**ТАК ЖЕ 1-2 ДЖЕВЕЛА В ПОЯС С:**



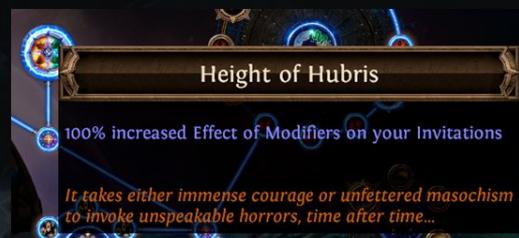
## КАКИЕ МОДЫ КАРТ ОПАСНЫ?



1. PLAYERS GAIN 50% REDUCED FLASK CHARGES - ФЛАСКИ НЕ БУДУТ ВИСЕТЬ ПОСТОЯННО, ЧТО ДЛЯ ПФКИ СМЕРТЬ
2. MONSTERS HAVE A 50% CHANCE TO AVOID POISON, IMPALE, AND BLEEDING - ОЧЕНЬ СИЛЬНО РЕЖЕТ УРОН, НЕ ХОДИТЬ
3. MONSTERS REFLECT 18% OF ELEMENTAL DAMAGE - СМЕРТЬ
4. PLAYERS CANNOT REGENERATE LIFE, MANA OR ENERGY SHIELD - СМЕРТЬ
5. PLAYERS HAVE 60% REDUCED EFFECT OF NON-CURSE AURAS FROM SKILLS  
PLAYERS HAVE 30% LESS ARMOUR  
PLAYERS HAVE 40% REDUCED CHANCE TO BLOCK - НЕ КРИТИЧНО, НО ТАКОЕ ЛУЧШЕ НЕ БЕГАТЬ

⌚ ИНВИТЕЙШЕНЫ МЕЙВЕН - ОПАСНЫ ТЕ ЖЕ МОДЫ, НО ТАКОЕ СТАРАЙТЕСЬ НЕ РОЛЛИТЬ, ОСОБЕННО, С ДАБЛ МОДАМИ В АТЛАСЕ:

MONSTERS FIRE 2 ADDITIONAL PROJECTILES  
UNIQUE BOSS HAS 35% INCREASED LIFE  
UNIQUE BOSS HAS 70% INCREASED AREA OF EFFECT



В 🏰 ЭКСПЕДИЦИИ СТАРАЙТЕСЬ НЕ БРАТЬ ИММУНИК МОЛНИИ / ИММУНИК ХАОСУ



## КАКИЕ ПАНТЕОНЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ?



1. ДО РЕСПЕКА В СЕЛФЧИЛЛ СЕТАП:

АПНУТЫЙ **SOUL OF THE BRINE KING** - ЗАЩИЩАЕТ ОТ ФРИЗА И СТАНА,  
УМЕНЬШАЕТ ЭФФЕКТ ЧИЛЛА

**SOUL OF RYSLATHA** - ПОЛУЧЕНИЕ ЗАРЯДОВ ФЛАКОНОВ ЗДОРОВЬЯ НА БОССАХ

2. В ЭНДГЕЙМЕ БРАЙН КИНГ МЕНЯЕТСЯ НА АПНУТЫЙ **SOUL OF SOLARIS**  
(АНТИКРИТ ОЧЕНЬ СИЛЕН, НАПРИМЕР, В **СИМУЛЯКРЕ** ИЛИ НА **4 ОРБАХ**)



ЕСЛИ НУЖЕН ИММУНИТЕТ К ШОКУ (НАПРИМЕР, НА УБЕР СИРУСЕ), МОЖНО ВЗЯТЬ **SOUL OF GARUKHAN**



\* КРАФТ НА ПЕРЧАТКАХ



(40-31)% reduced Effect of Chill and Shock on you

lvl 48 x2

-20-

## ЭНЧАНТЫ НА БОТИНОКАХ/ШЛЯПЕ

С БОТИНОК МОЖНО ДОБРАТЬ АЖ 10 MORE DAMAGE ПО БОССАМ (ЧТО ОЧЕНЬ СИЛЬНО)

ADDS 1 TO 160 LIGHTNING DAMAGE IF YOU HAVEN'T KILLED RECENTLY

ДЛЯ ШЛЯПЫ ОПЦИЙ ПОБОЛЬШЕ, НО ТУТ В ПРИОРИТЕТЕ ПАРА ВАРИАНТОВ:

LIGHTNING STRIKE PIERCES 3 ADDITIONAL TARGETS

LIGHTNING STRIKE FIRES 3 ADDITIONAL PROJECTILES

ХОРОШИЕ ВАРИАНТЫ ДЛЯ ОРБОВ/СИМУЛЯКРА

(ЕСЛИ СДЕЛАЕТЕ ЕЩЕ STRIKE SKILLS TARGET 2 ADDITIONAL NEARBY ENEMIES НА ПЕРЧАТКАХ,  
ТО ОЧЕНЬ СИЛЬНО УПРОСТИТЕ СЕБЕ ЖИЗНЬ В СИМУЛЯКРЕ)

40% INCREASED LIGHTNING STRIKE DAMAGE

ПРОСТО УРОН В ЦЕЛОМ УНИВЕРСАЛЕН