

Моя будущая профессия

Выполнил: Пацера Анатолий, 1ПМБ-02-1ОП-22, ИИТ



Моя будущая профессия - программист. Включает в себя

- Разработка программ для специальных устройств и настольных операционных систем
- Создание прикладного программного обеспечения
- Обслуживание и настройка существующих программных решений и систем программирования и разработки
- Обслуживание и настройка серверных систем
- Проверка, исправление работоспособности рабочих станций серверного и настольного типа

Необходимые навыки, умения для профессии

Для успешной работы необходимо наличие высшего образования (есть редкие исключения). Существенным подспорьем в работе программистом (помимо, естественно, владения языками программирования) являются:

- Регулярная практика программирования, активность
- Умение работать с наиболее распространенными ОС (Linux, Windows10) ,серверным оборудованием (системы Linux, Microsoft Server)
- Навыки работы с сетевым оборудованием, дисковым оборудованием, базовыми офисными пакетами(Excel, Word), базовая компьютерная грамотность, знание сетевой концепции OSI
- Учиться и учить



Желаемые знания для профессии

- --Отличное знание прикладных элементов высшей математики (необходимо для построения математической базы для разработки сложных алгоритмов и работы со сложными инженерными решениями, незаменимо при оптимизации приложения)
- -Владение английским языком (В некоторых компаниях имеются внутренние экзамены на владение для стажировки, является университетской дисциплиной, большая часть технических документаций по программированию еще не переведена на русский язык, наличие более развитого общества по программированию в англоязычном сегменте интернета)

Современные тенденции развития отрасли

Среди основных современных тенденций развития программирования выделяют следующие направления:

- Использование "облачных" технологий (использование ресурсов удаленных серверов)
- Использование blockchain технологий (работа с криптовалютами)
- Использование квантовых вычислений(решение задач с помощью манипуляции квантовыми объектами: атомами, молекулами, фотонами, электронами и специально созданными макроструктурами, пока только в научных целях)
- Инструменты для глубокого обучения(разработка систем искусственного интеллекта)
- Вычисления, требующие переработки большого количества данных (data-science)
- Быстрая разработка приложений(разработка приложений для разработки приложений для разработки...)

Сквозные технологии в программировании

В данный момент активно развиваются и используются следующие сквозные технологии:

- Работа с Big Data(оперирование большим количеством данных)
- Беспроводная сеть(5G)
- Виртуальная и дополненные реальности(VR)
- Системы распределенного реестра(blockchain)
- Интернет вещей (IoT, система "умный дом")
- Робототехника, создание промышленных сетей

В ближайшем будущем планируется введение в массовое использование следующих технологий:

- Машинное обучение, системы искусственного интеллекта
- Использование квантовых вычислений



Спасибо за внимание