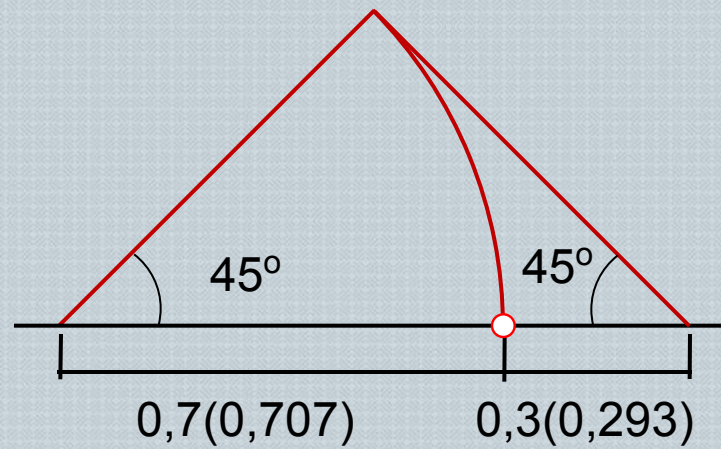
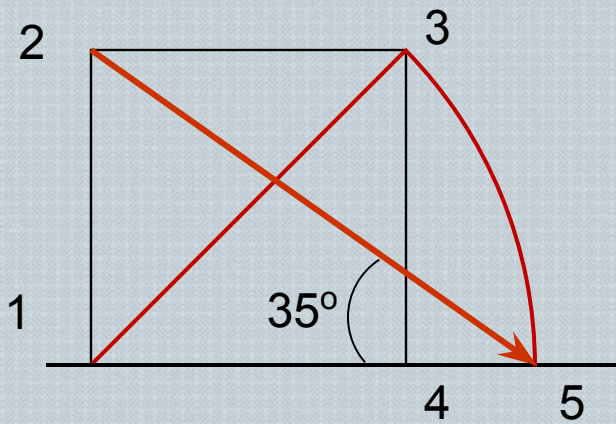
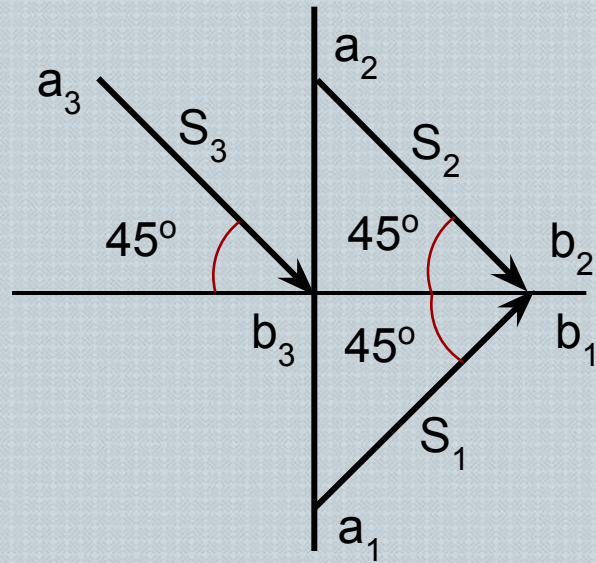
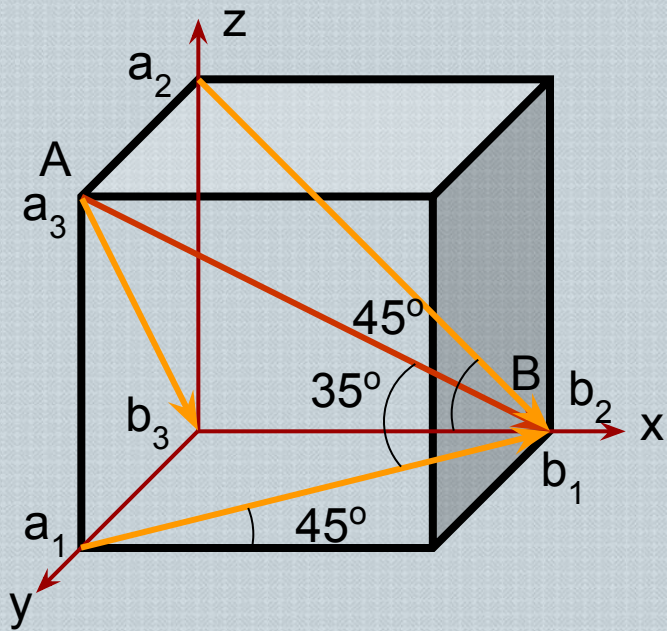


**Закономерности**  
**между элементами фигуры**  
**и тенью при освещении**  
**параллельными лучами**

# Направление световых лучей



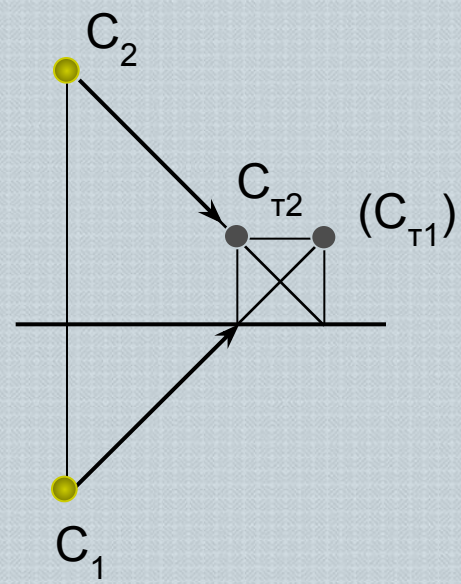
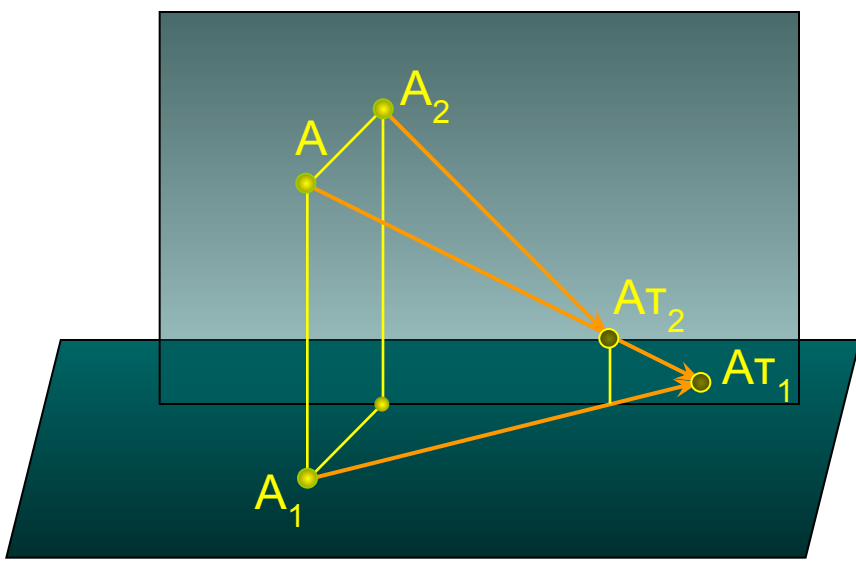
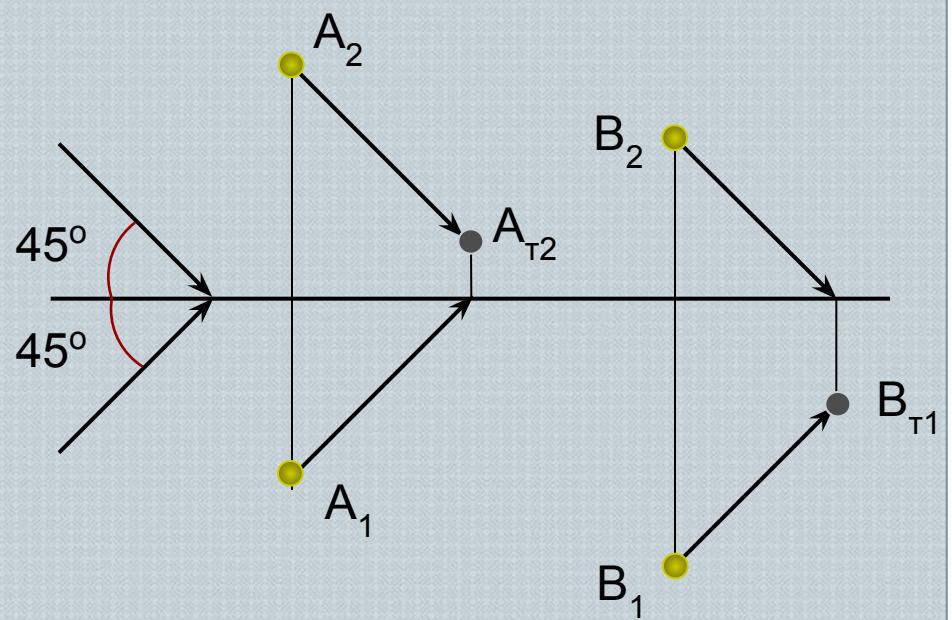
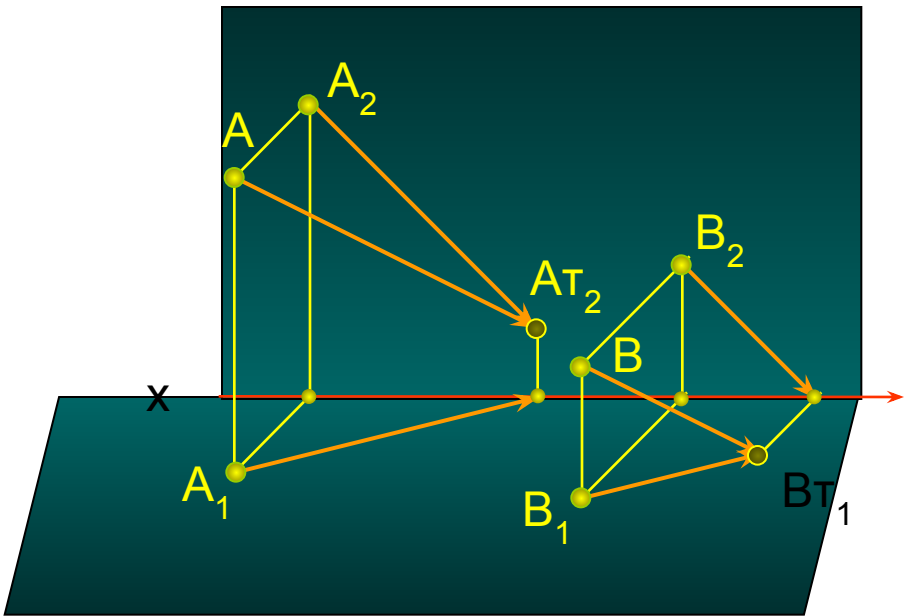




# Построение падающей тени от точки

позиционная задача  
на пересечение прямой  
с плоскостью

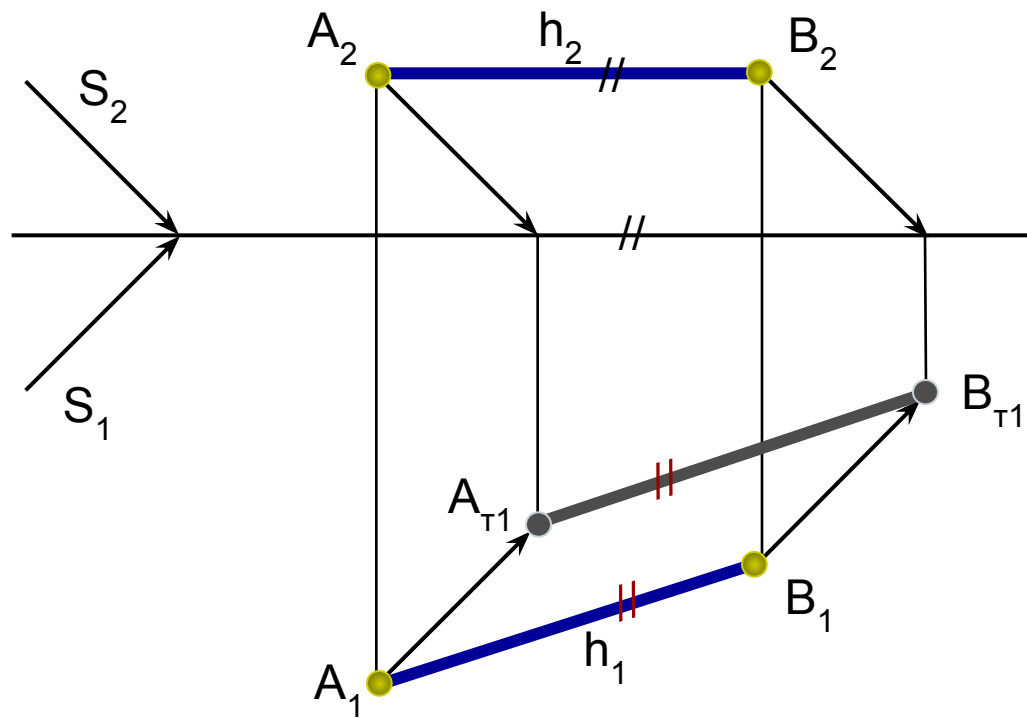
*Тенью*, падающей от точки на плоскость проекций,  
является соответствующий *след луча* света, проходящего  
через данную точку







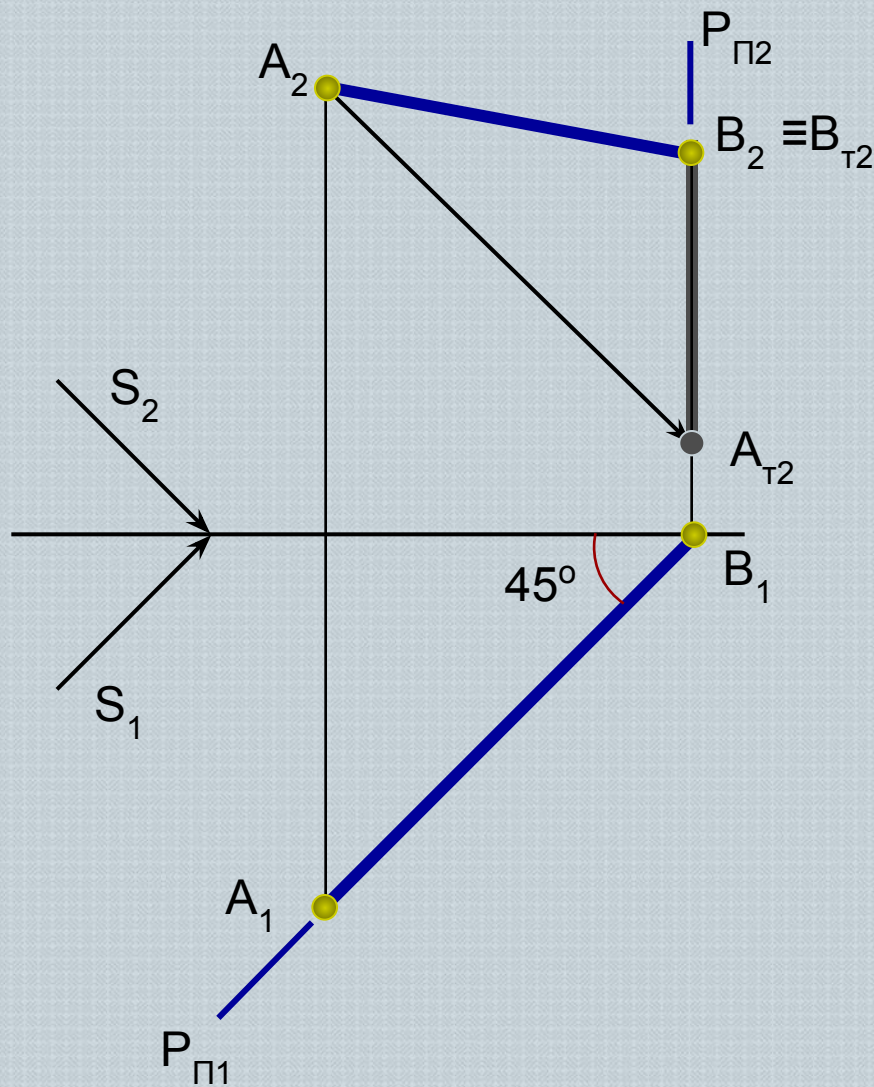
## Тень от прямой частного положения



*Тень*, падающая  
на плоскость  
от отрезка  
прямой,  
параллельного  
этой  
плоскости,  
*равна*  
и параллельна  
этому отрезку

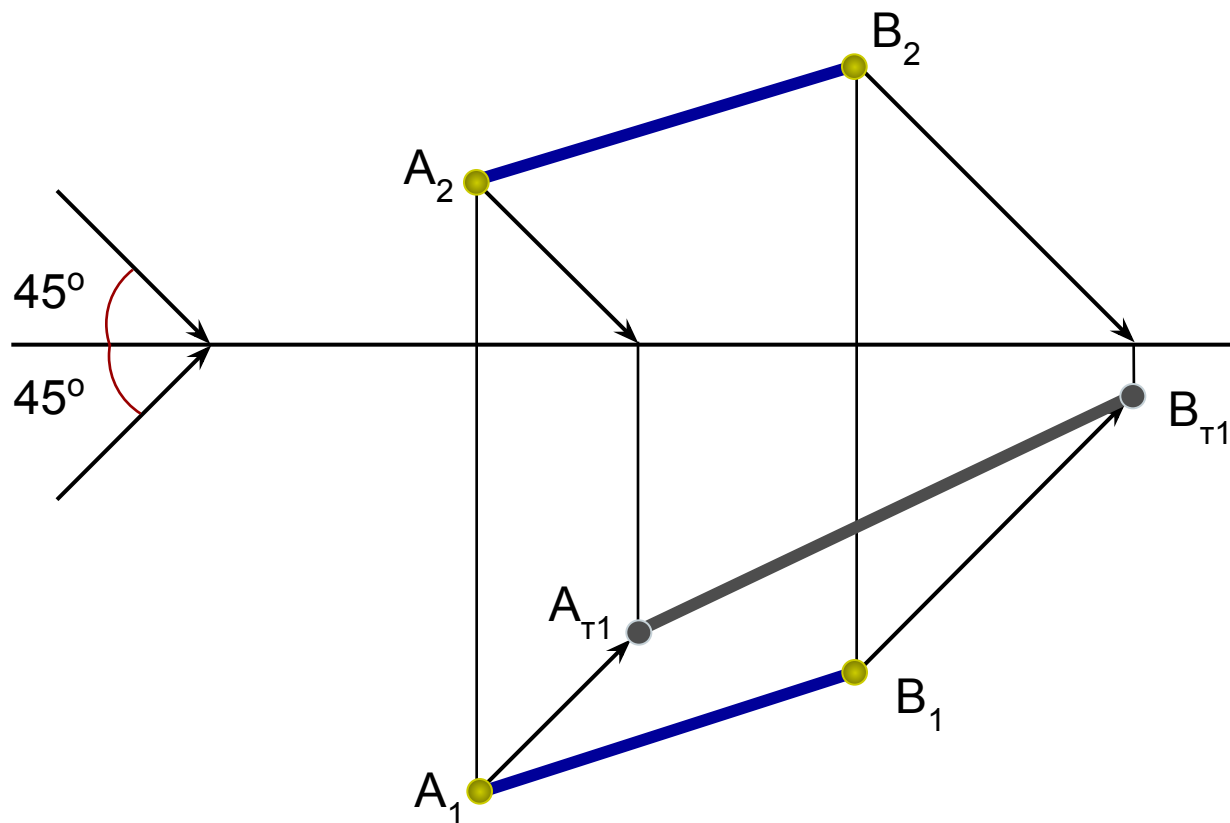






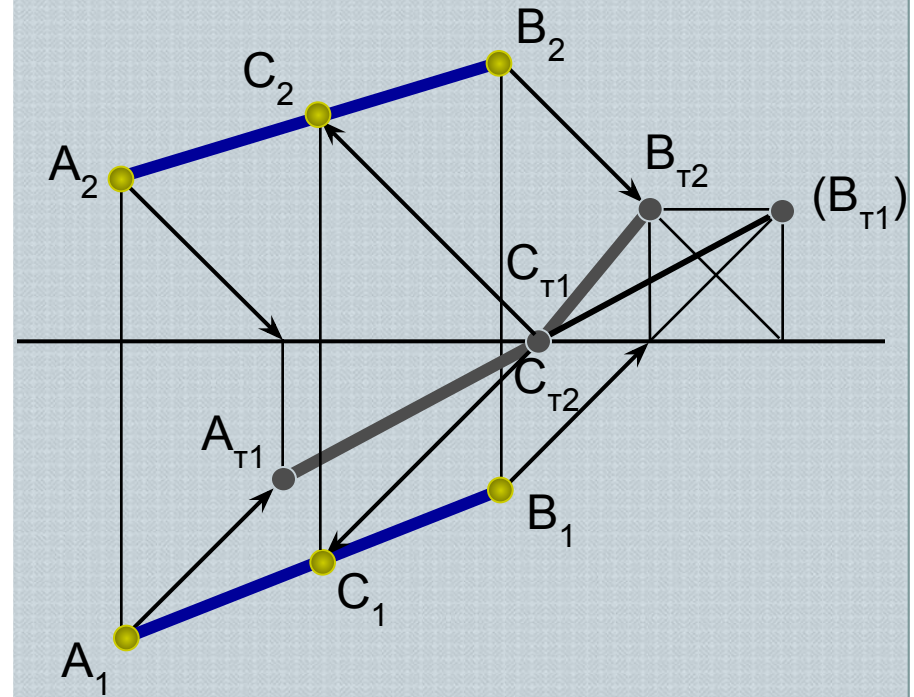
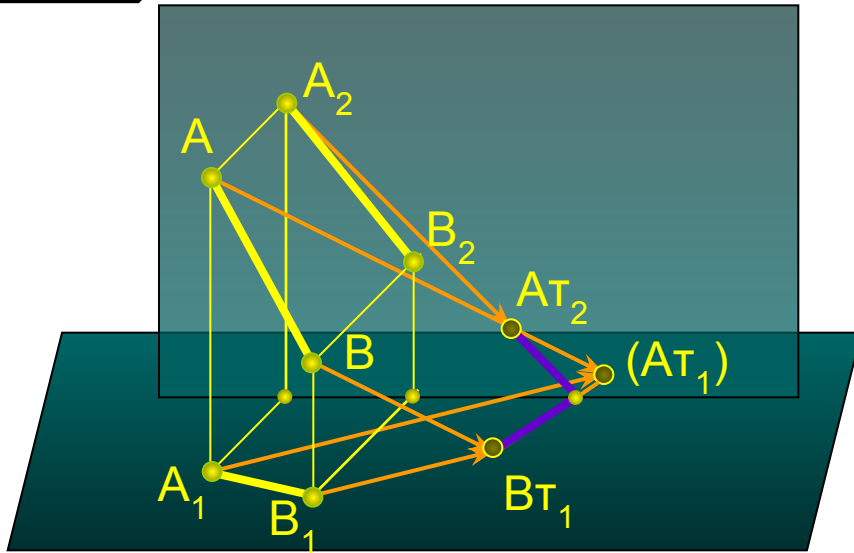
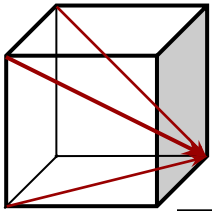
*Тень от отрезка (общего положения), лежащего в вертикальной лучевой плоскости, совпадает со следом этой плоскости, следовательно на фасаде будет расположена вертикально*

# Тень от прямой общего положения

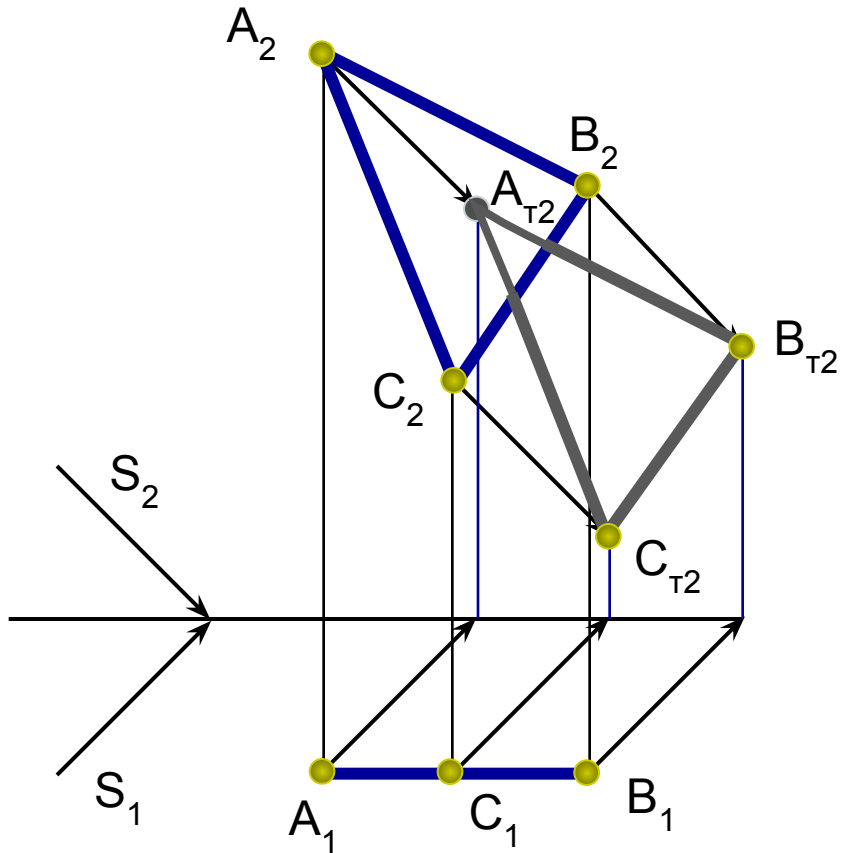




# Тень от прямой общего положения на пересекающиеся плоскости (поверхности)



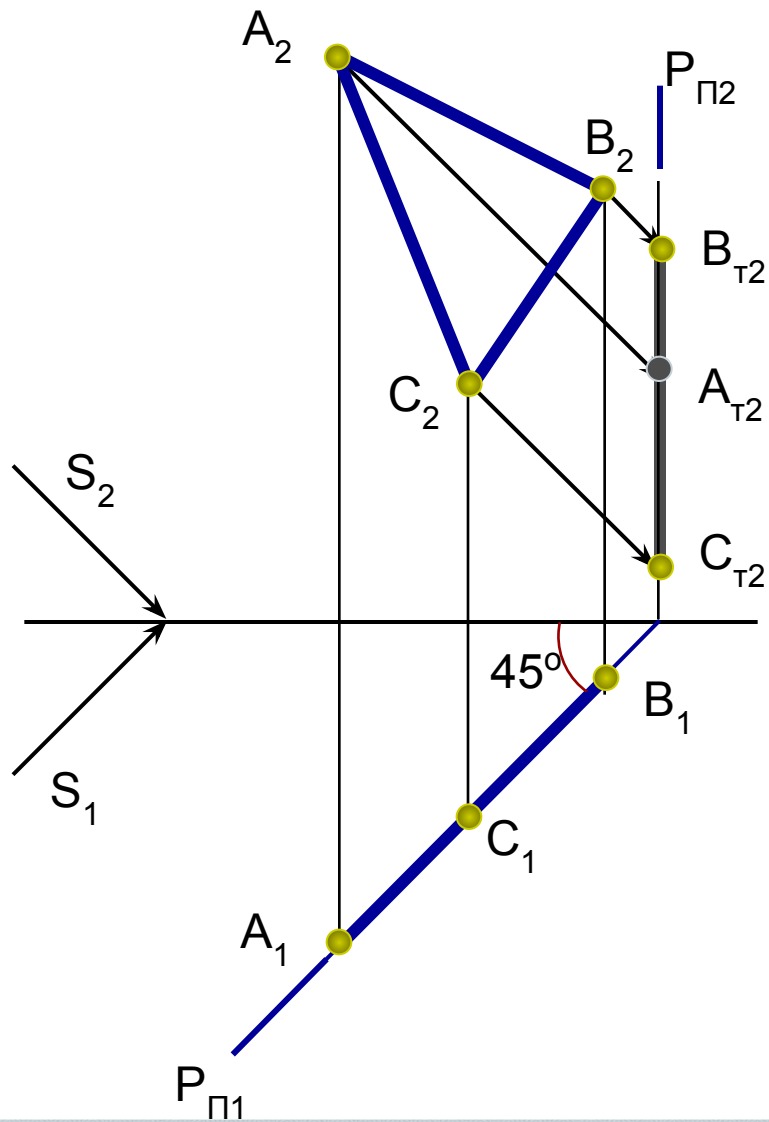
# Тень от плоской фигуры частного положения



*Тень от плоской фигуры на плоскость, ей параллельную, изображается фигурой равной и одинаково расположенной с исходной*



# Тень от плоской фигуры, лежащей в вертикальной лучевой плоскости



*Тень от плоской фигуры (общего положения), лежащей в вертикальной лучевой плоскости, вырождается в отрезок прямой (как совпадающий с проецирующей плоскостью)*

# Тень от плоской фигуры общего положения

