

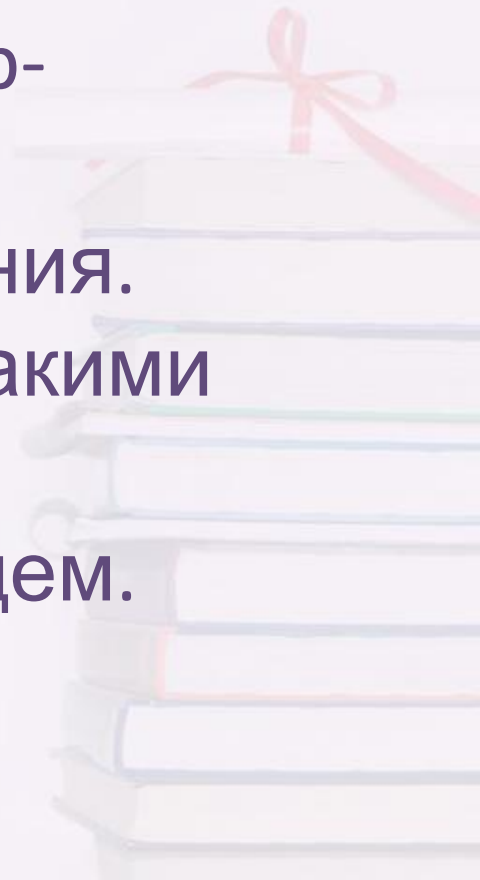
МБОУ «Кривошеинская СОШ имени Героя
Советского союза Ф.М.Зинченко»

«Путь к цифре»



Проблема, над решением которой мы работаем

- Обучающиеся Кривошеинской школы в век цифровых технологий не получаю знания по общеобразовательным предмета с использованием web-ресурсов, которые бы могли им пригодиться для самообразования. Владения навыками работы с такими ресурсами повышает их конкурентоспособность в будущем.

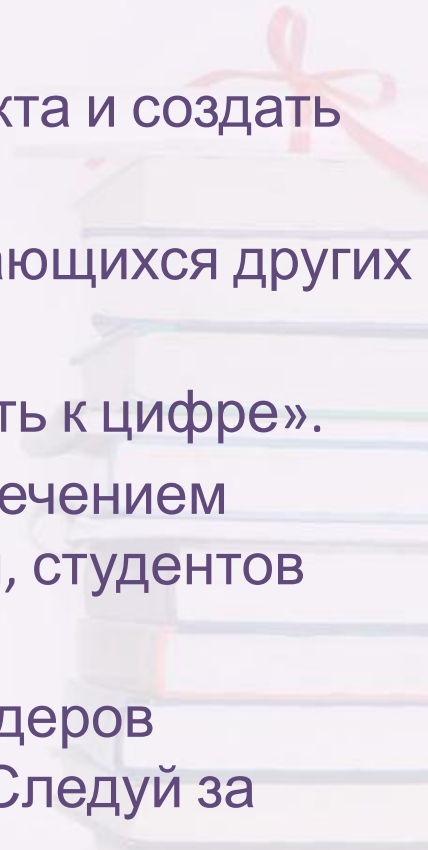


Цель и задачи проекта.

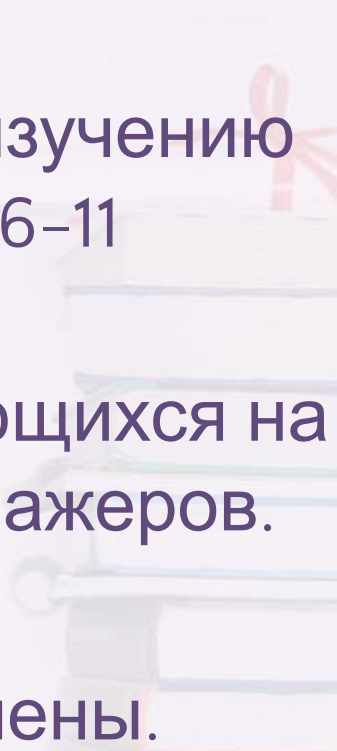
Целевая аудитория проекта

Цель: создание к апрелю 2019 года школьной лаборатории «Путь к цифре» по изучению цифровых технологий.

Задачи:

- Создать команду единомышленников из числа учеников, учителей, родителей
 - Изучить нормативно-правовую базу по теме проекта и создать Положение о лаборатории.
 - Изучить опыт создания цифровых проектов обучающихся других школ.
 - Разработать план мероприятий лаборатории «Путь к цифре».
 - Провести мастер-классы по теме проекта с привлечением социальных партнеров (родители, преподаватели, студентов (выпускников школы)).
 - Проект представить на всероссийский конкурс лидеров ученического самоуправления «Следуй за мной. Следуй за ученическим самоуправлением».
- 

Основные мероприятия нашего проекта

1. Создание Положения о лаборатории «Путь к цифре».
 2. Открытие лаборатории.
 3. Проведение 14 мастер-классов по изучению web-сервисов среди обучающихся 6–11 классов.
 4. Проведение конкурса среди обучающихся на создание предметных игровых тренажеров.
 5. Проведение уроков в формате 1+1.
 6. Проведение летней профильной смены.
- 

Что получится в результате реализации проекта?

Качественный результат	Количественный результат
<ol style="list-style-type: none">1. Создана цифровая лаборатория «Путь к цифре».2. Создан банк предметных тренажеров.3. Отзывы участников проекта.4. Оценка навыков работы с цифровыми ресурсами участников конкурса.5. Отзывы школьников о проведение уроков 1+1.	<ol style="list-style-type: none">1. Обученная команда в количестве 14 человек.2. Проведено 14 мастер-классов.3. Банк предметных тренажеров с 30 игровыми заданиями.4. Подсчет количества участников конкурса.5. Количество проведенных уроков 1+1.



Если Вы хотите стать ПАРТНЕРОМ
нашего проекта – обращайтесь

Подробнее
krivschool@yandex.ru
+7 38 251 2-14-73
<https://vk.com/krivosheinoteam>