

# Gimp

Создание значков, разбивка  
изображения на части.  
Урок 3



# Проверка домашнего задания

2



+

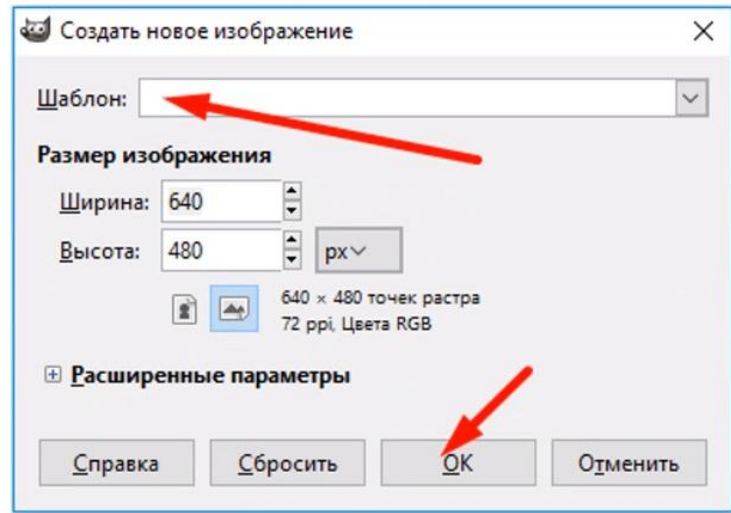
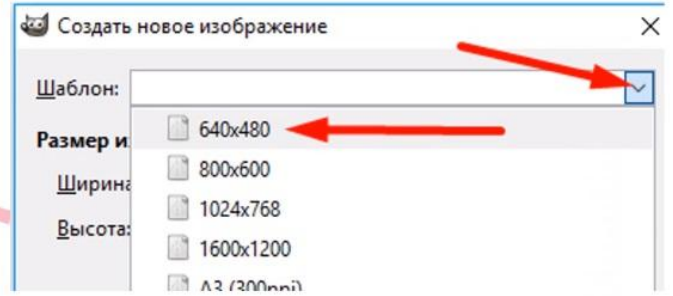
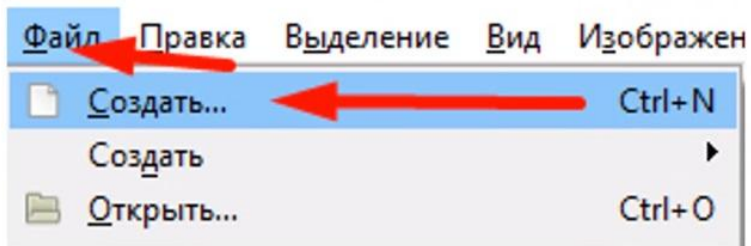
CODOLOGIA

## Создание значков

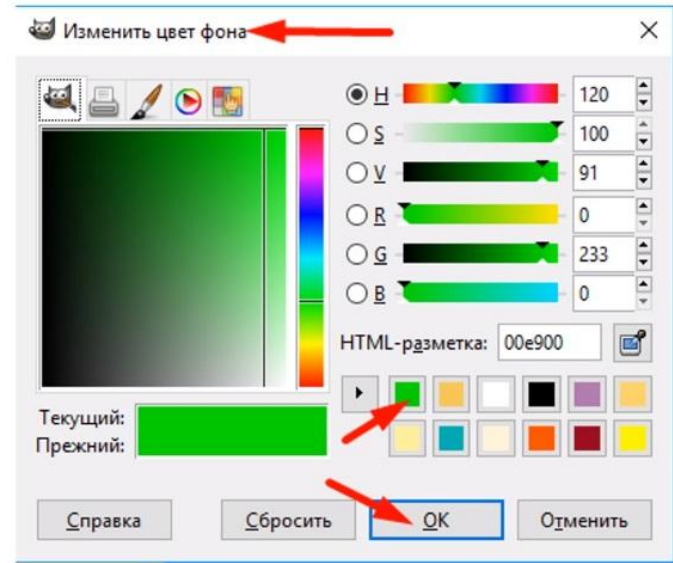
3



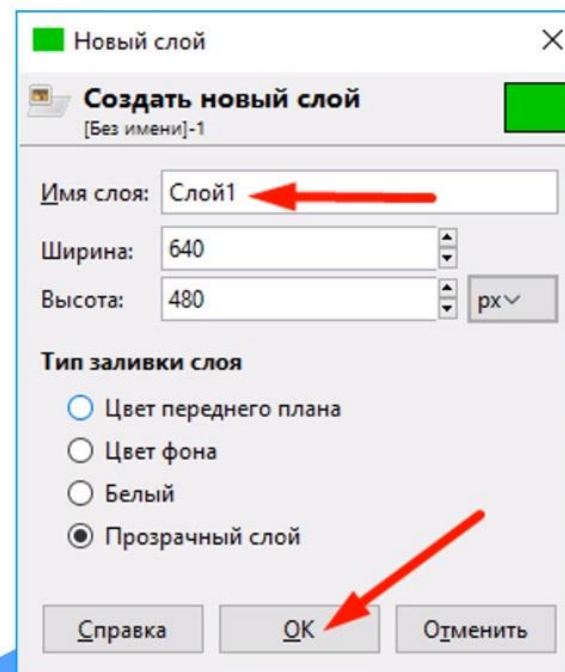
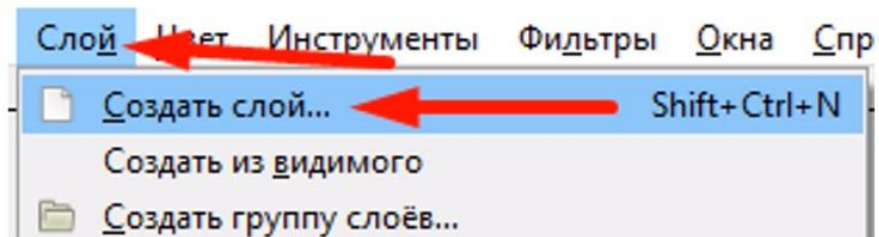
# Создаем новое изображение



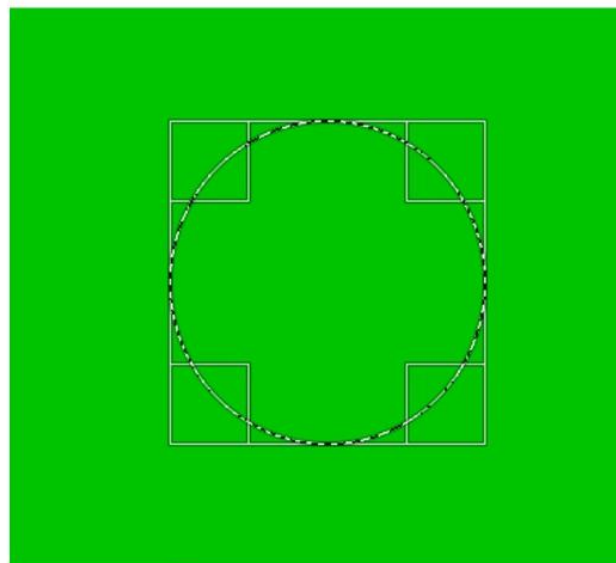
# Заливка фона цветом



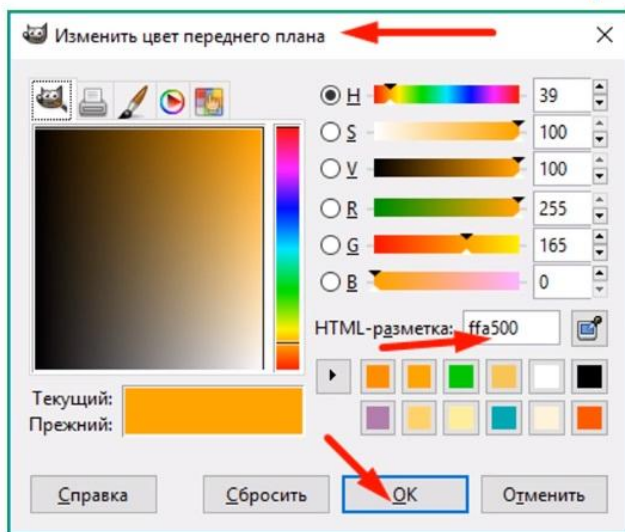
## Создание нового слоя



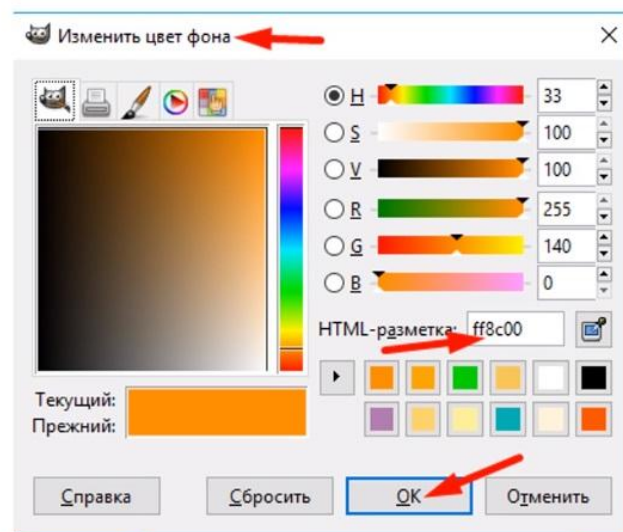
# Рисуем круг



# Изменение цвета переднего плана и фона



Цвет: ffa500



Цвет: ff8c00



# Заливаем круг градиентом



Параметры инструментов

Параметры инструментов

Градиентная заливка

Режим: Обычный

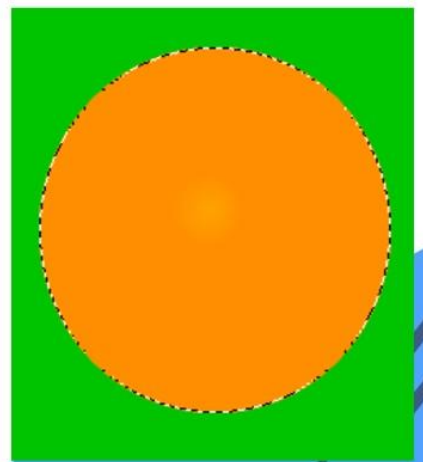
Непрозрачность: 100.0

Градiente: Основной в фоновый (RGB)

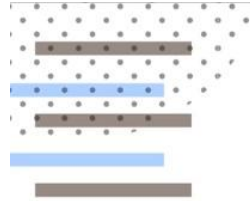
Форма: Радиальная

Повтор: Линейная, Билинейная, Радиальная, Квадратная, Коническая (симм.)

Смещен:  Разн.  Адап.



# Слой Блик



Слой Цвет Инструменты Фильтры

- Создать слой...
- Создать из видимого
- Создать группу слоёв...

Новый слой

Создать новый слой  
[Без имени]-1

Имя слоя: Блик

Ширина: 640

Высота: 480 px

Тип заливки слоя

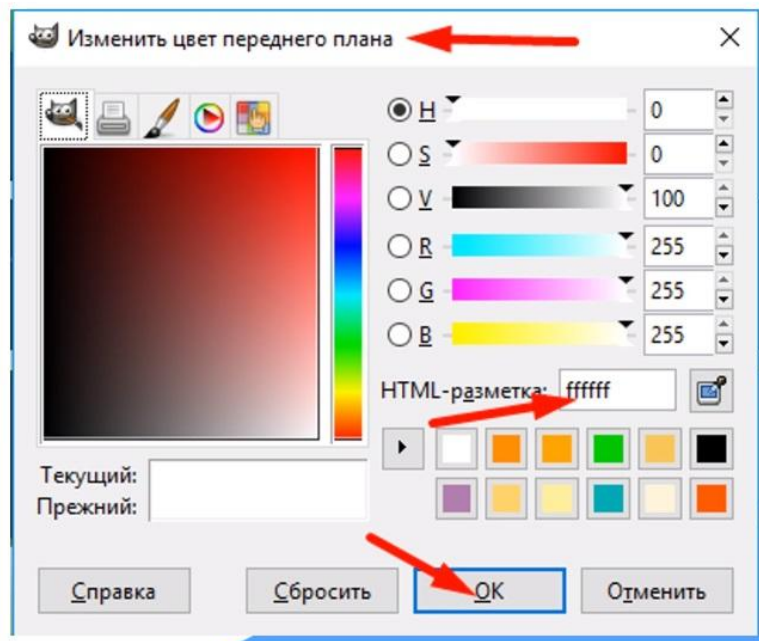
- Цвет переднего плана
- Цвет фона
- Белый
- Прозрачный слой

Справка OK Отменить

# Изменение цвета переднего плана

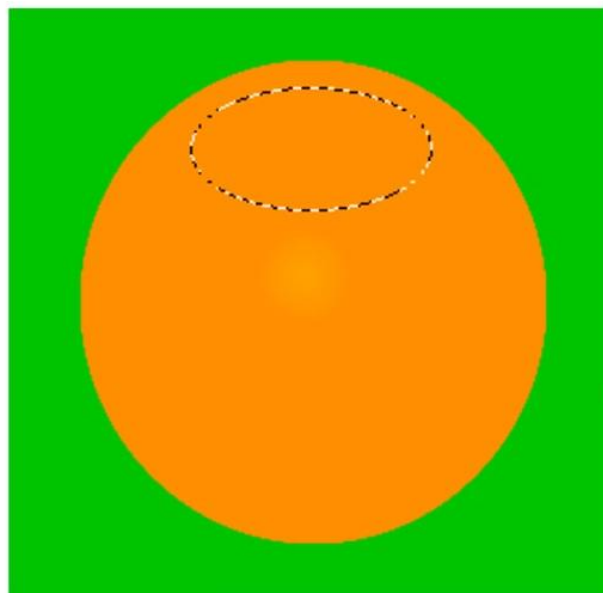


Белый цвет: ffffff

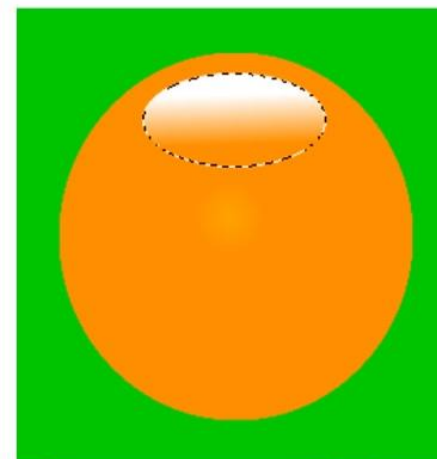
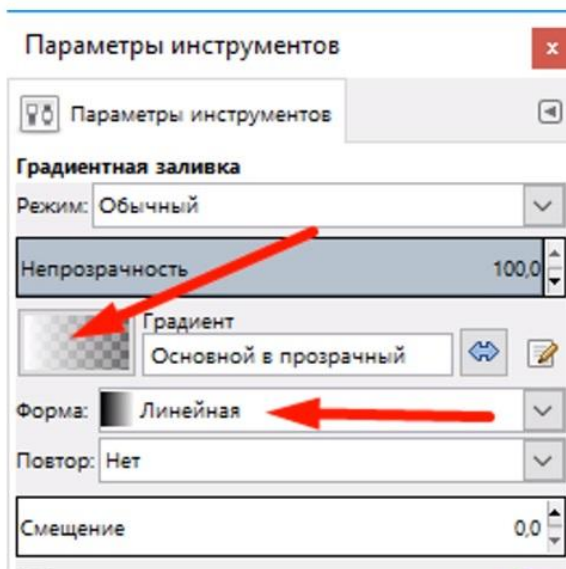


# Создание блика

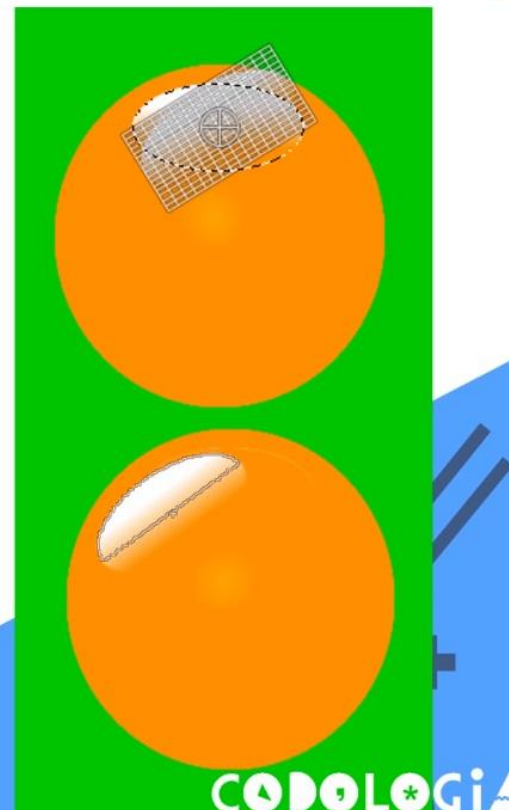
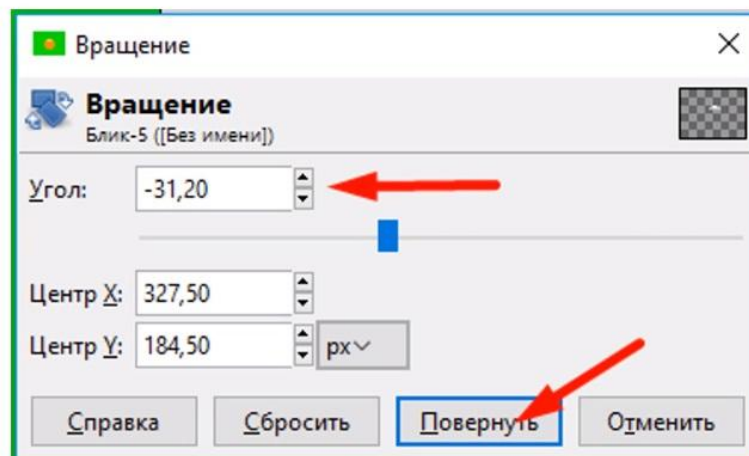
12



# Заливка блока градиентом

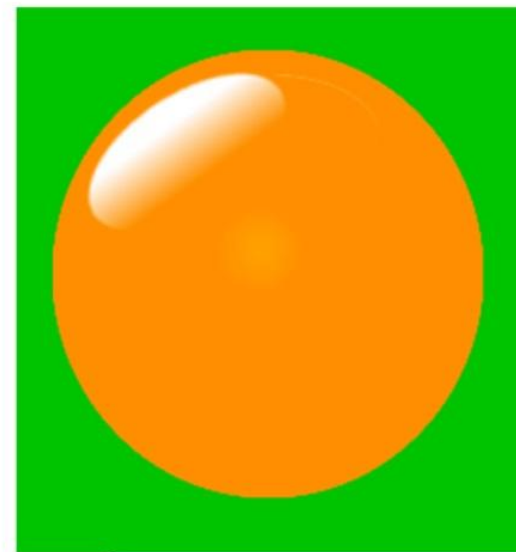
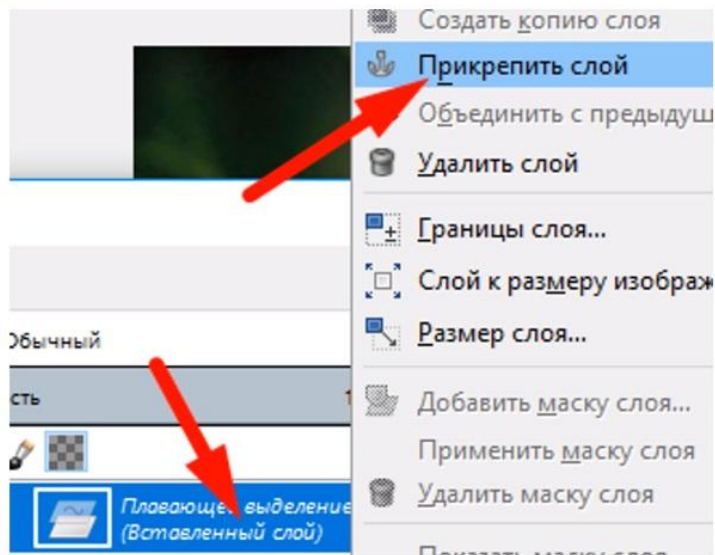


# Перемещение и поворот блика

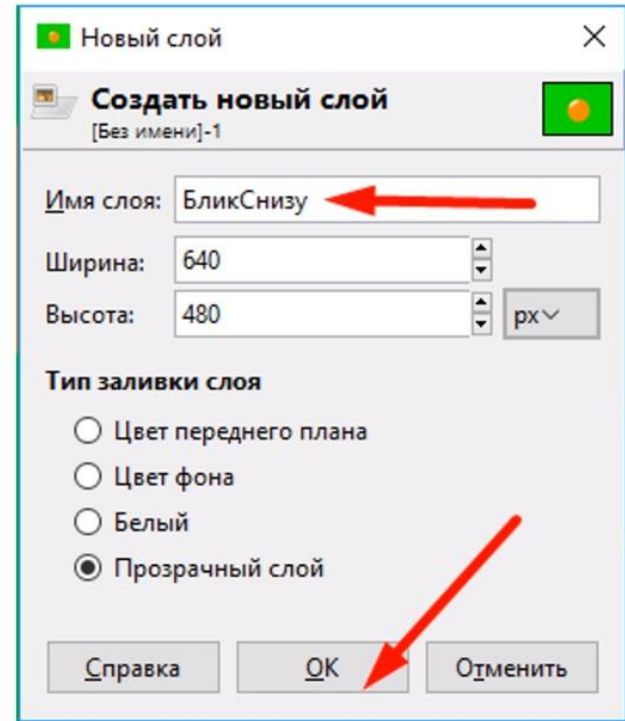
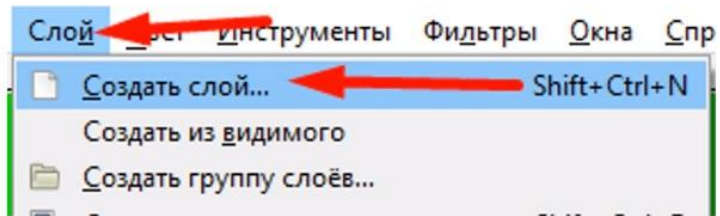


# Блик после перемещения и поворота

15



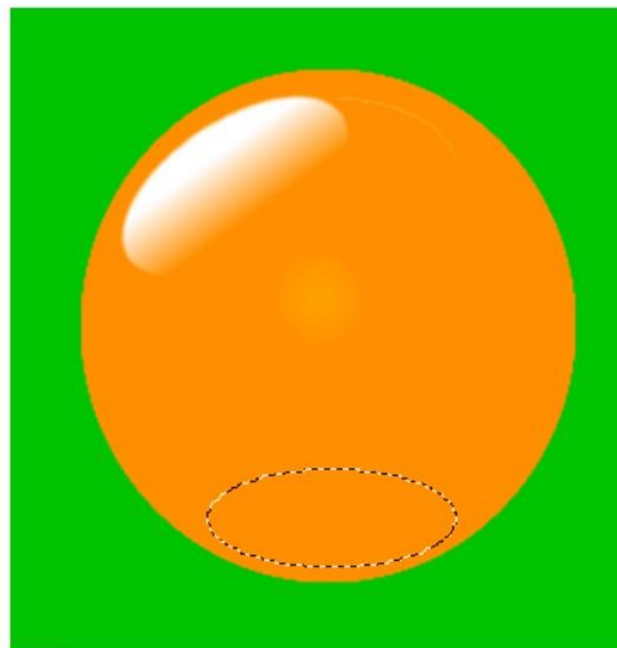
# Слой Блик Снизу





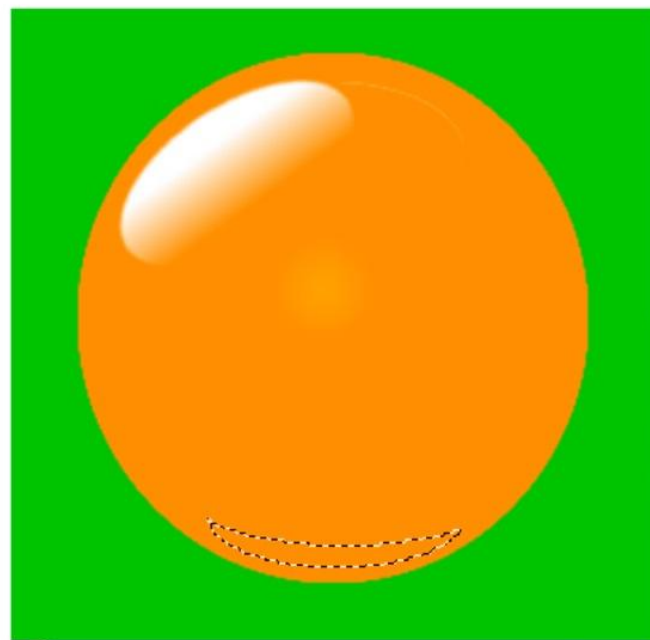
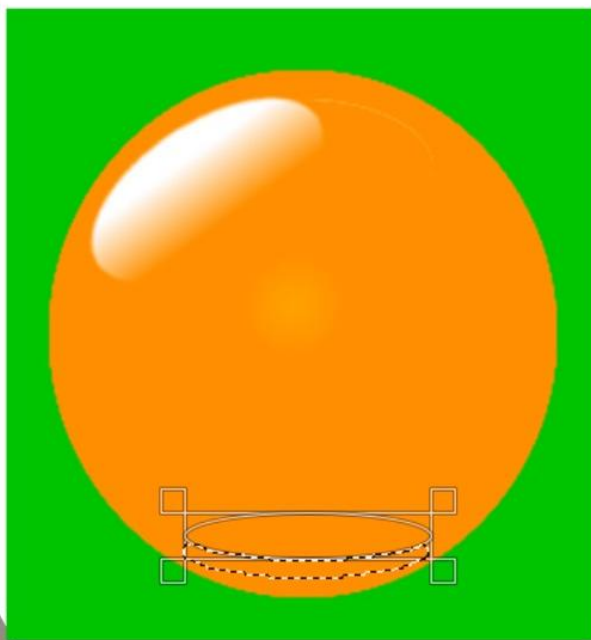
## Создание нижнего блика

17

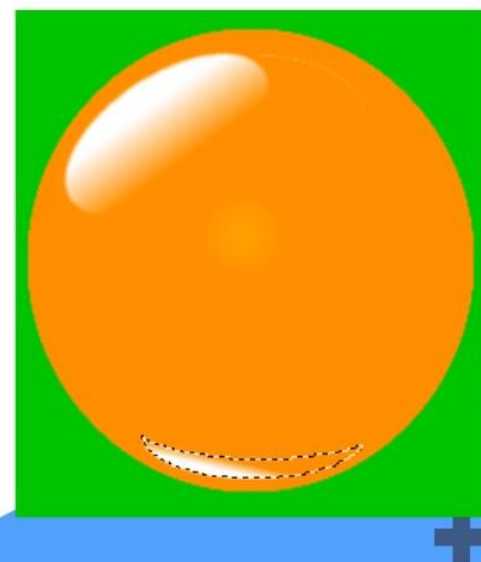
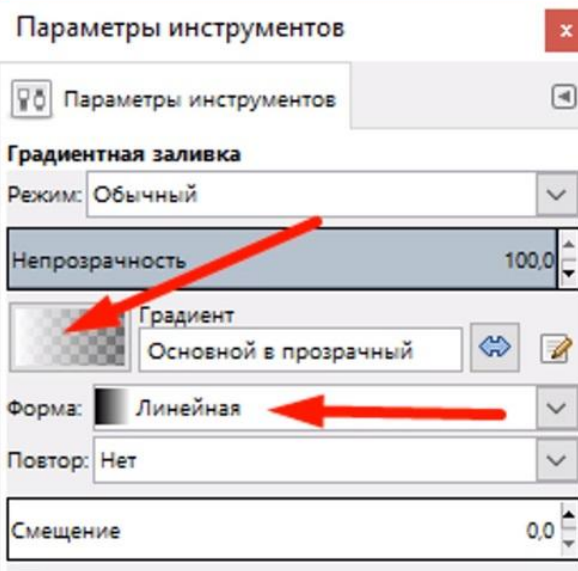


## Создание нижнего блика

18

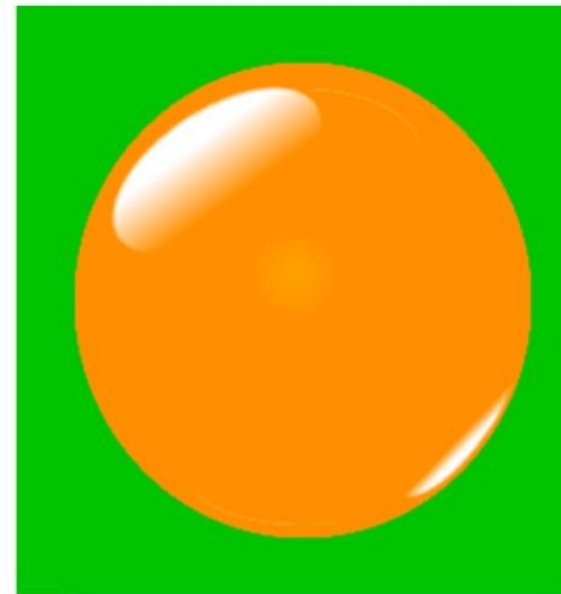


# Заливка градиента нижнего блика

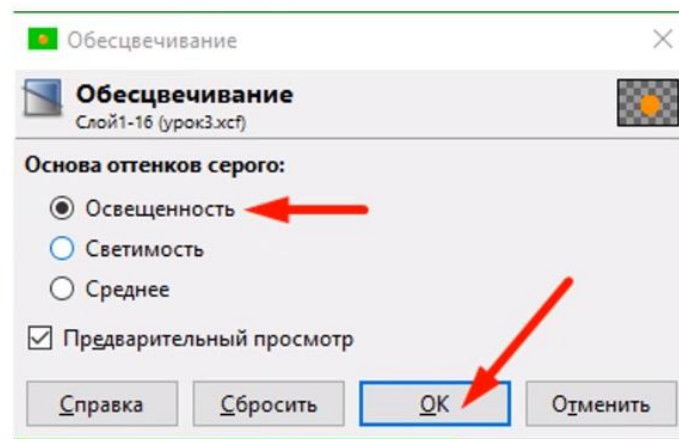
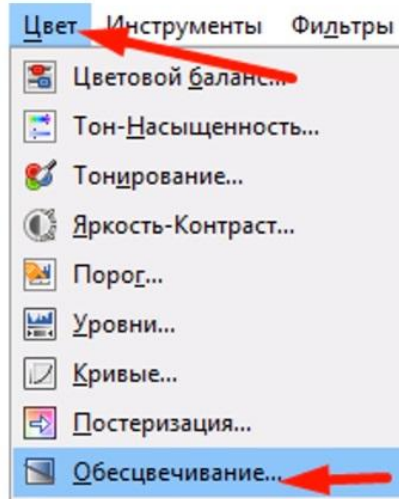
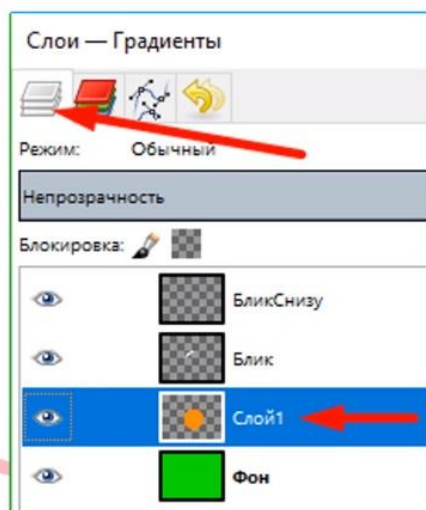


# Перемещение и поворот нижнего блика

20

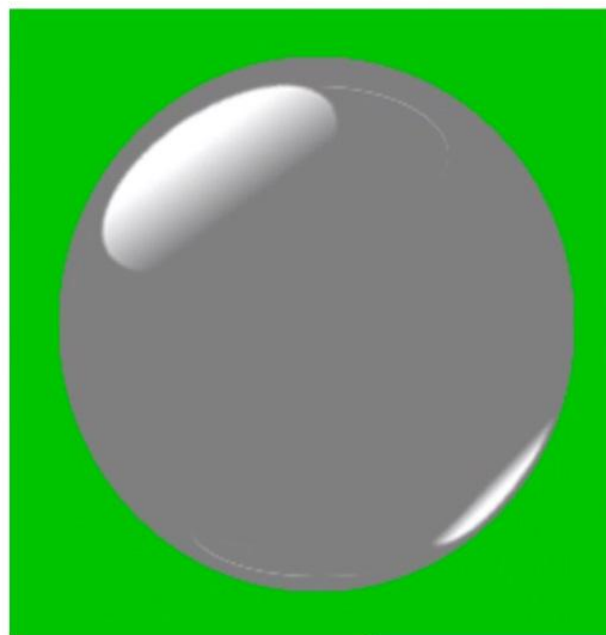


# Обесцвечивание слоя с кругом

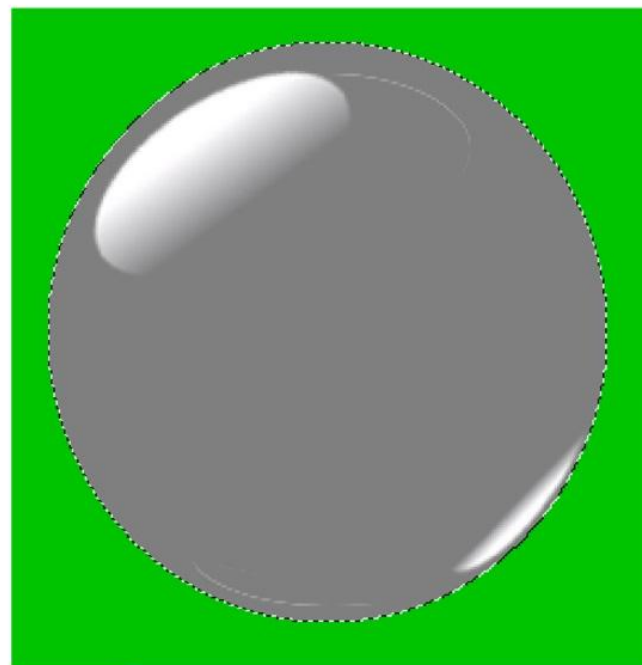
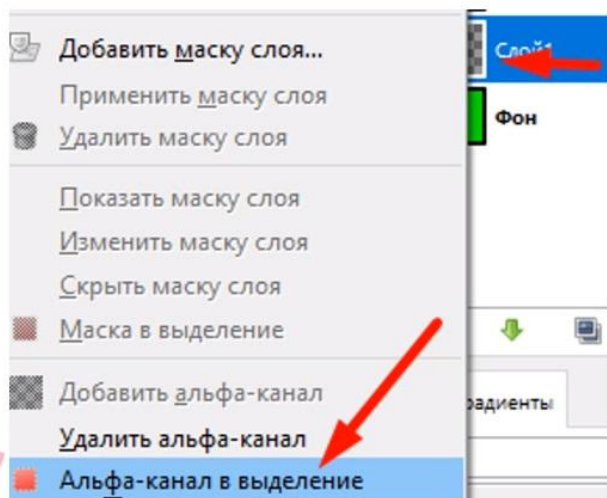


## Результат обесцвечивания круга

22



## Выделение цветной области



# Изменение цвета переднего плана

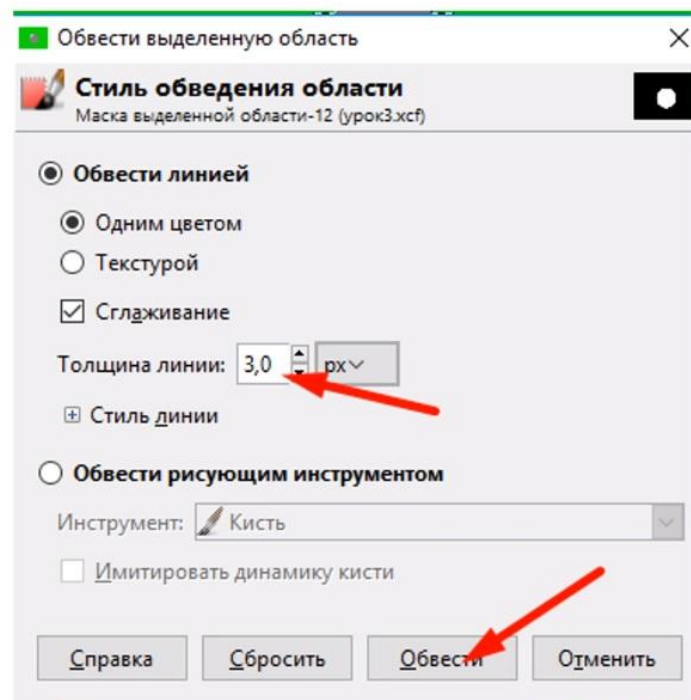
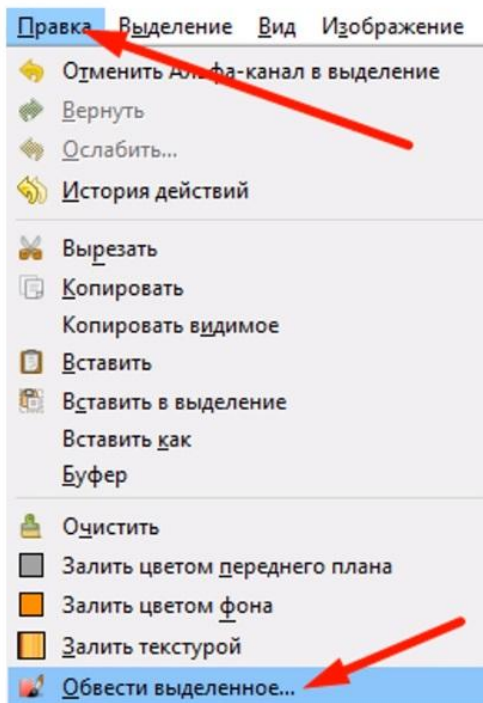


Цвет: 696969

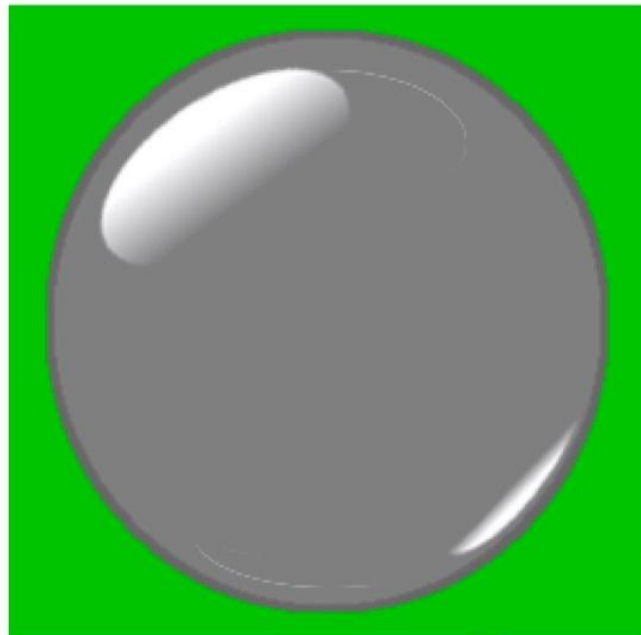
The screenshot shows a dialog box titled "Изменить цвет переднего плана" (Change foreground color). The dialog features a color selection interface with a vertical color bar and a large color field. On the right side, there are sliders for color properties: H (Hue) set to 0, S (Saturation) set to 0, V (Value) set to 41, R (Red) set to 105, G (Green) set to 105, and B (Blue) set to 105. Below these sliders, the "HTML-разметка" (HTML code) is displayed as "696969". At the bottom, there are buttons for "Справка" (Help), "Сбросить" (Reset), "OK", and "Отменить" (Cancel). A red arrow points to the "OK" button.



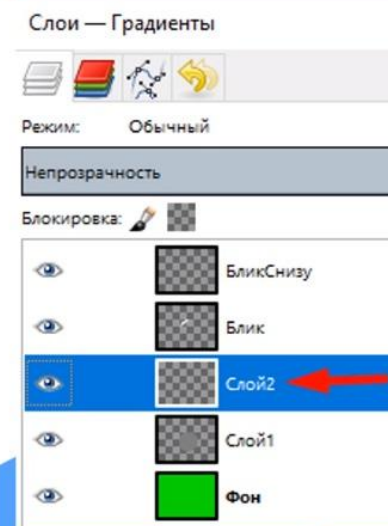
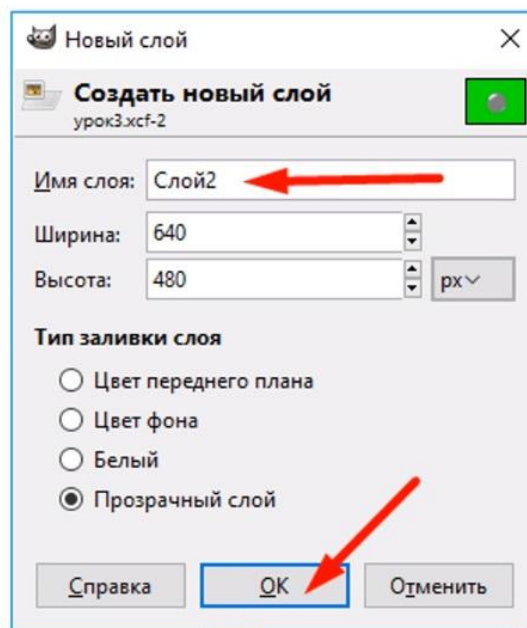
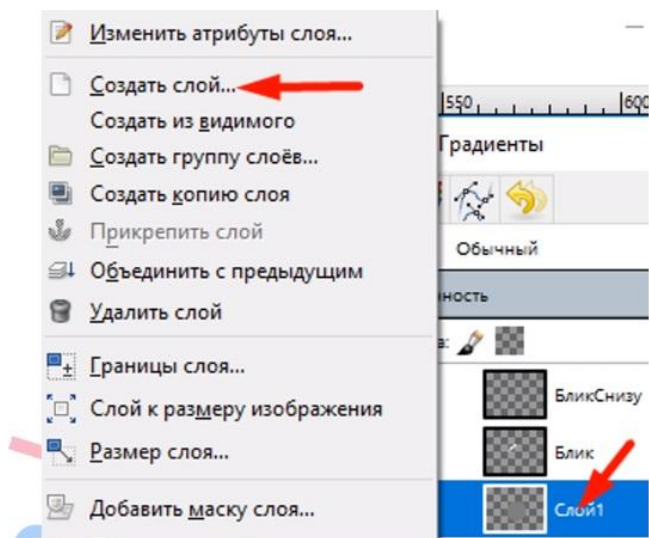
# Обведение выделенной области



# Результат обведения



# Создание дополнительного слоя



# Создание внутреннего круга



# Выделение малого круга

Правка Выделение Вид Изображение

Отменить Альфа-канал в выделение

Залить текстурой

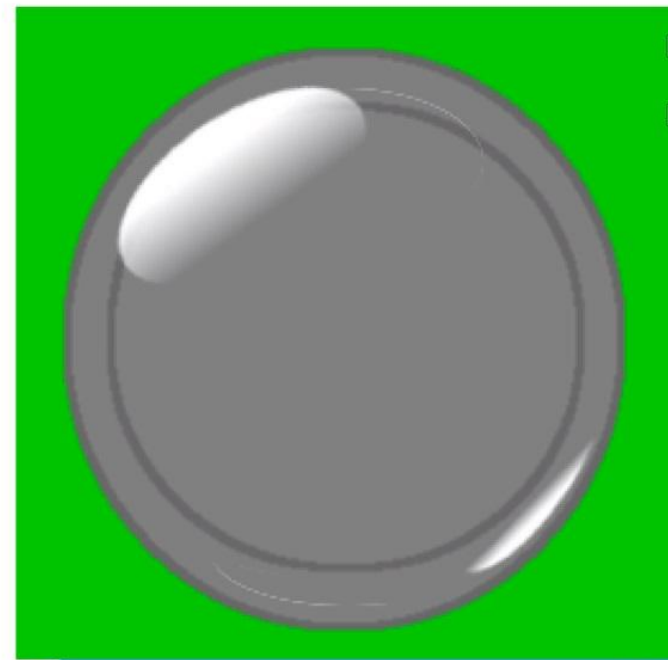
Обвести выделенное...

Толщина линии: 3,0 px

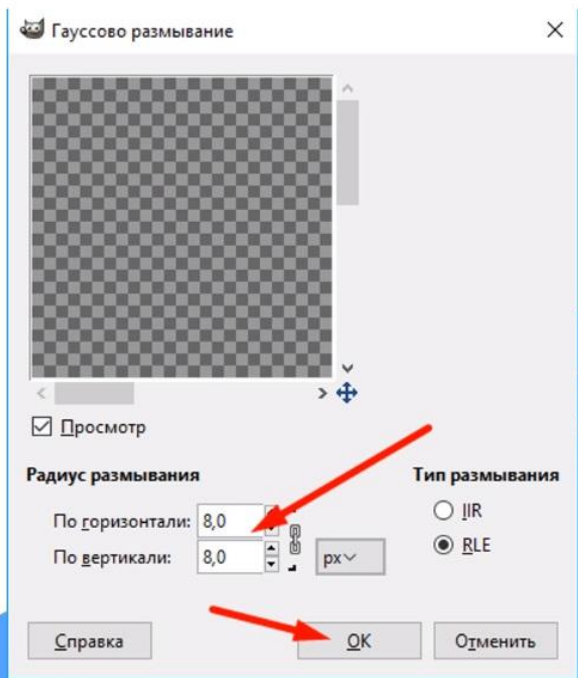
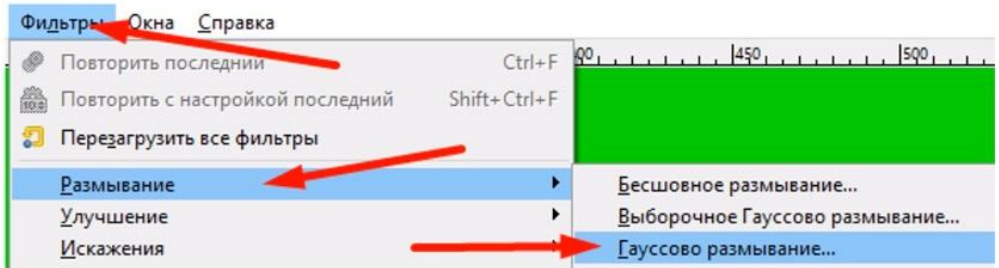
Выделение Вид Изображение С

Выделить всё

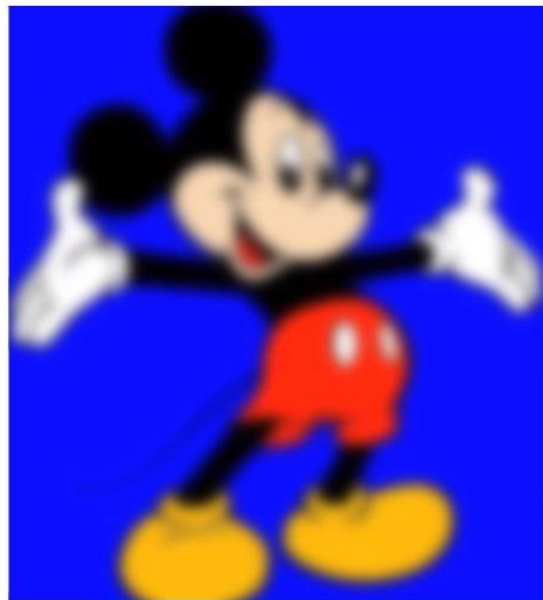
Снять выделение



# Размывка контура малого круга



# Гауссово размывание

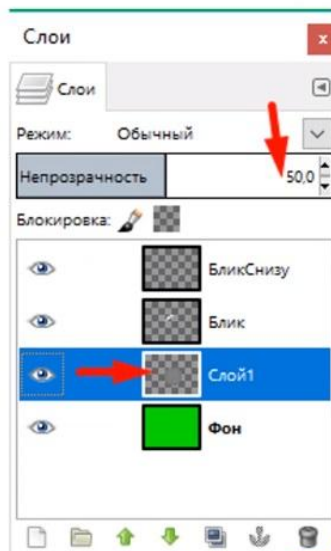
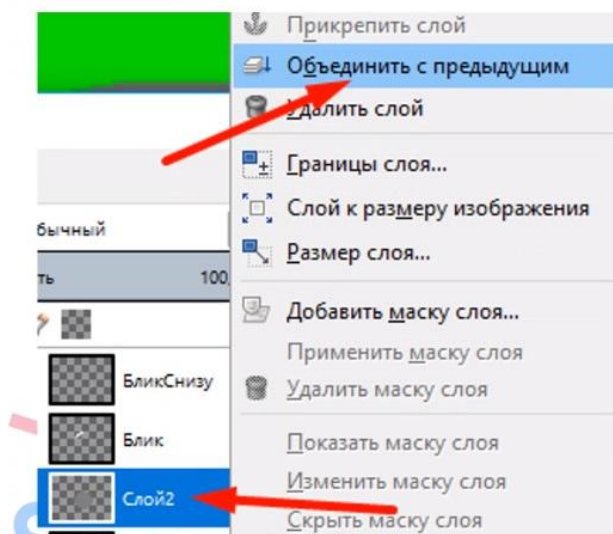


## Результат Гауссова размывания

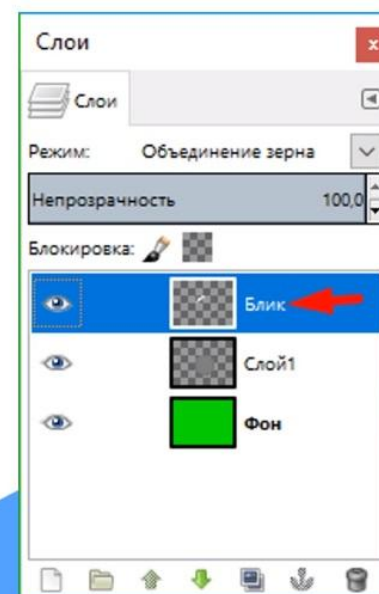
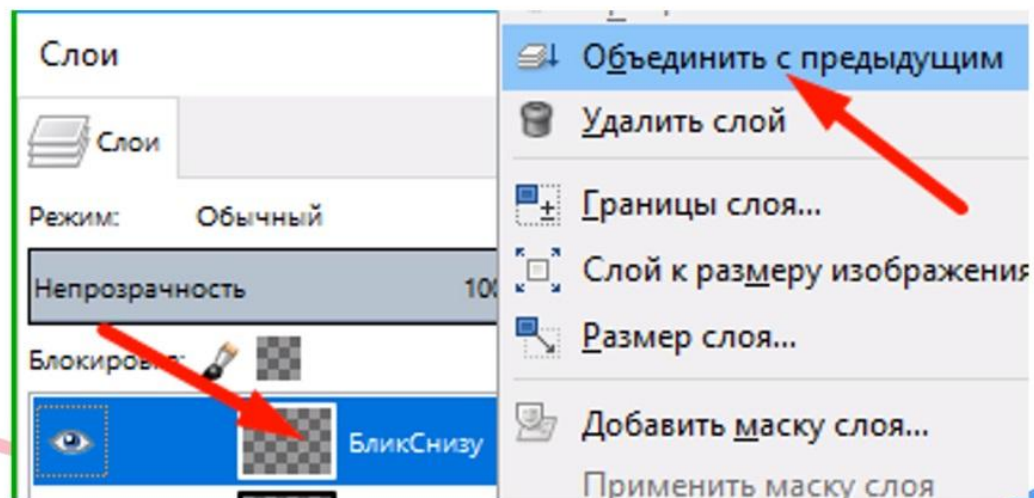




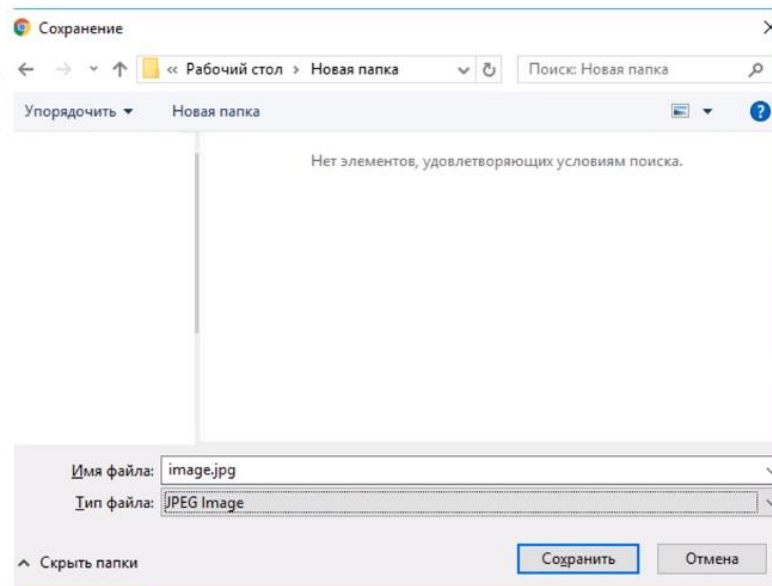
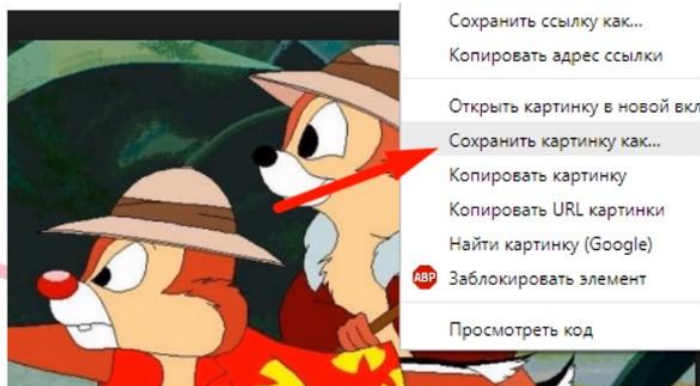
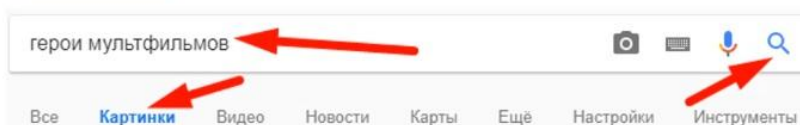
# Объединение слоев



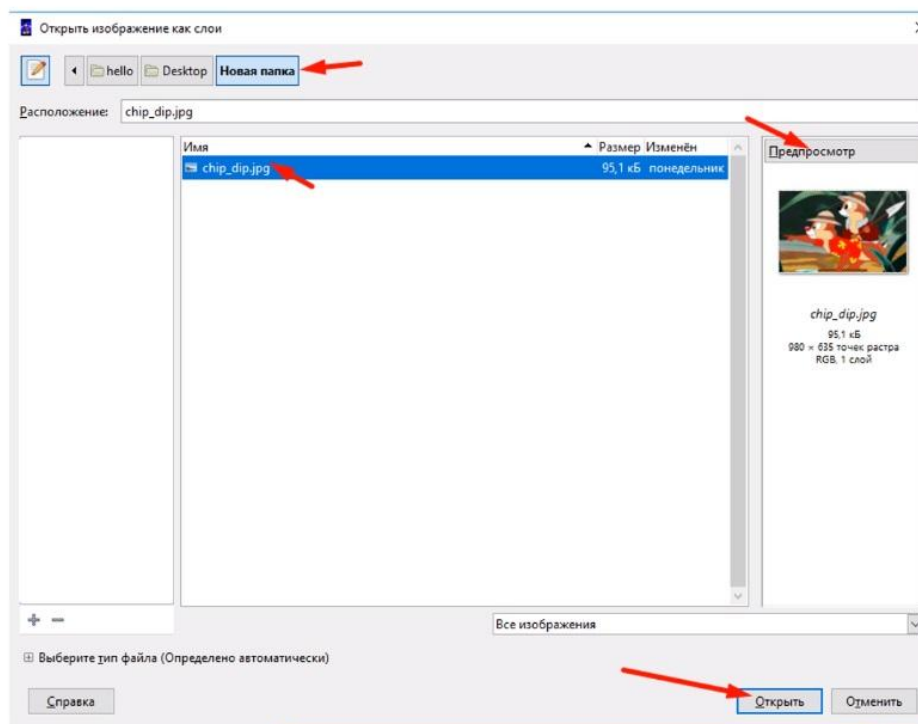
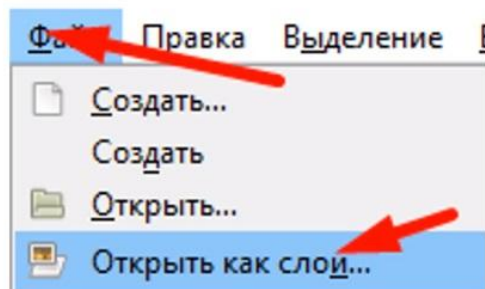
## Объединение слоев



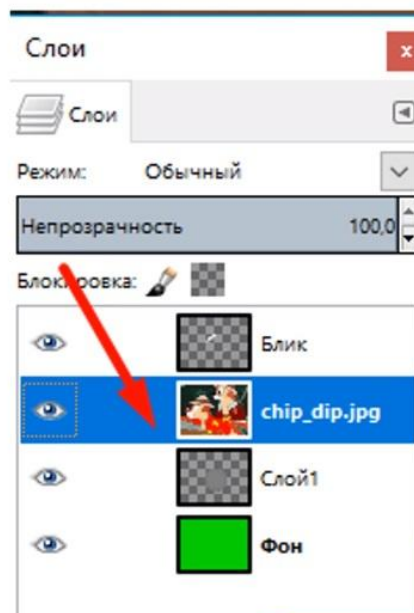
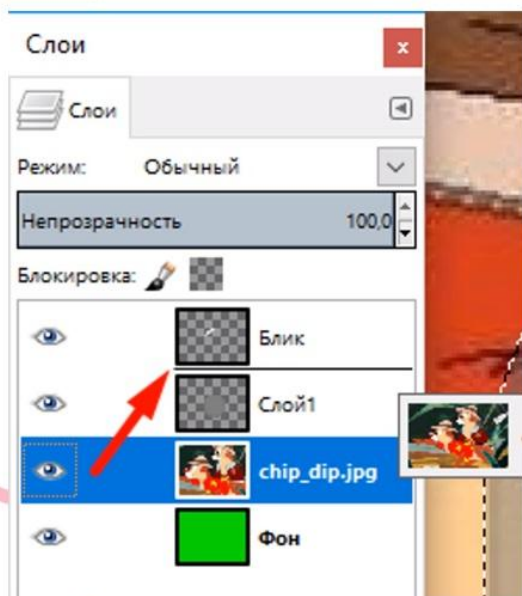
# Выбор картинки на значок



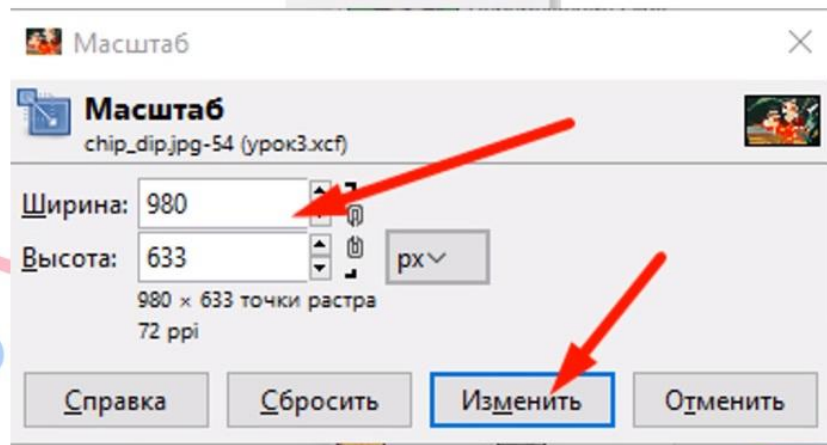
# Загрузка картинки на значок



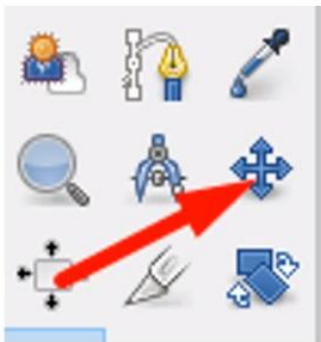
## Корректировка расположения слоя



## Уменьшение размера картинки

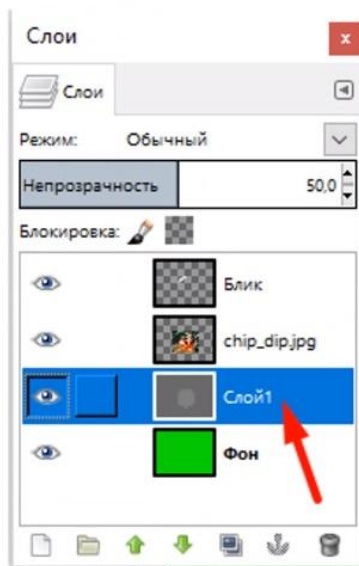


# Результат масштабирования



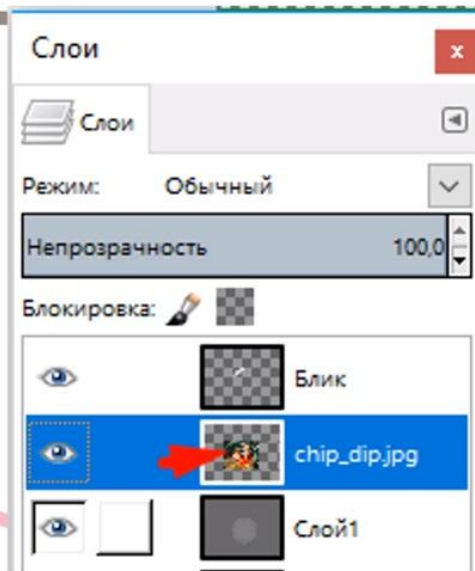
# Выделение областей с похожими цветами

40





# Удаление лишних деталей

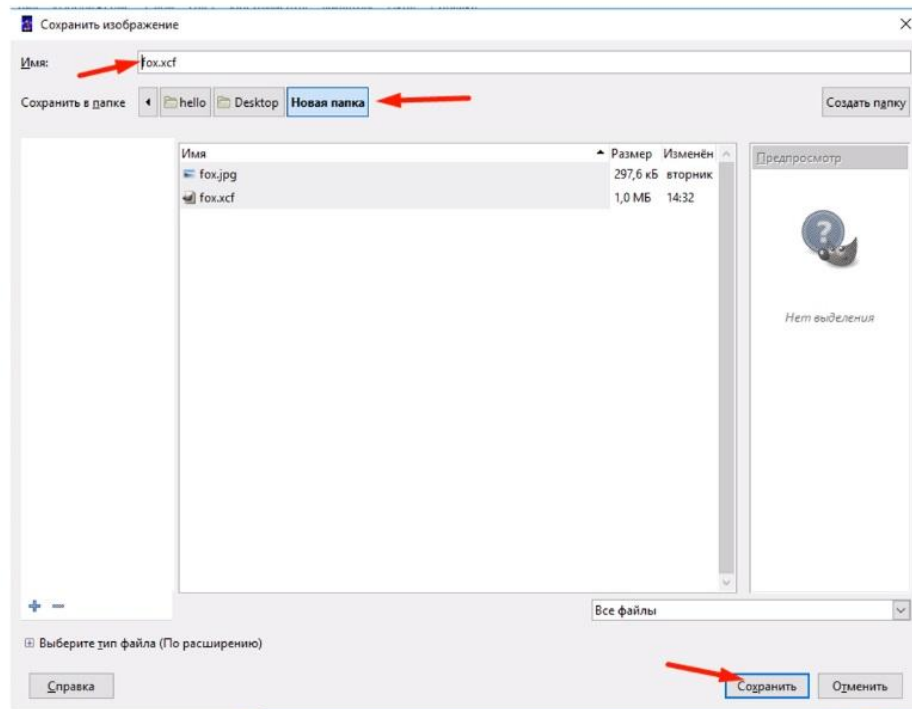
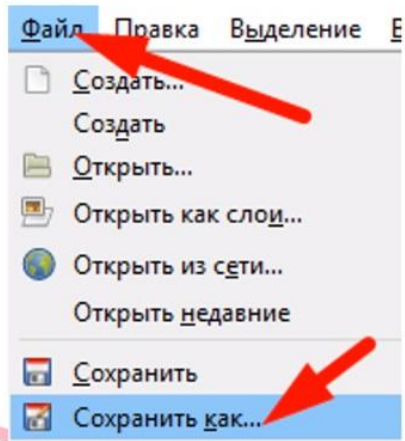


Delete



# Сохранение изображения

42

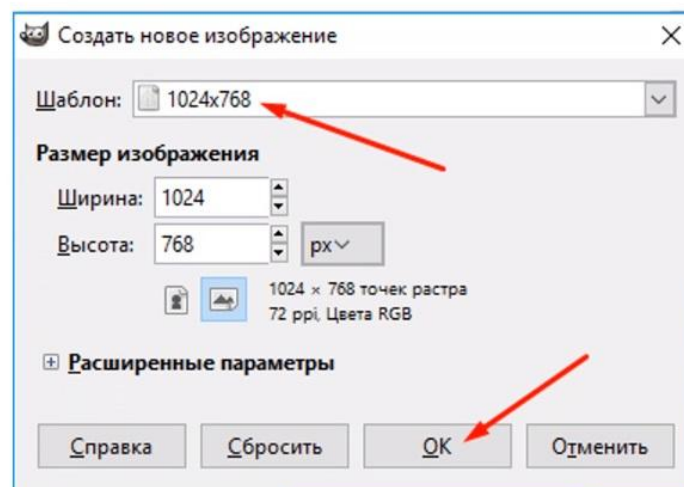
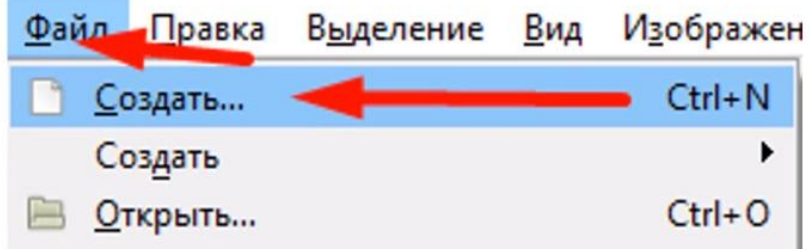


## Разбивка изображения на части

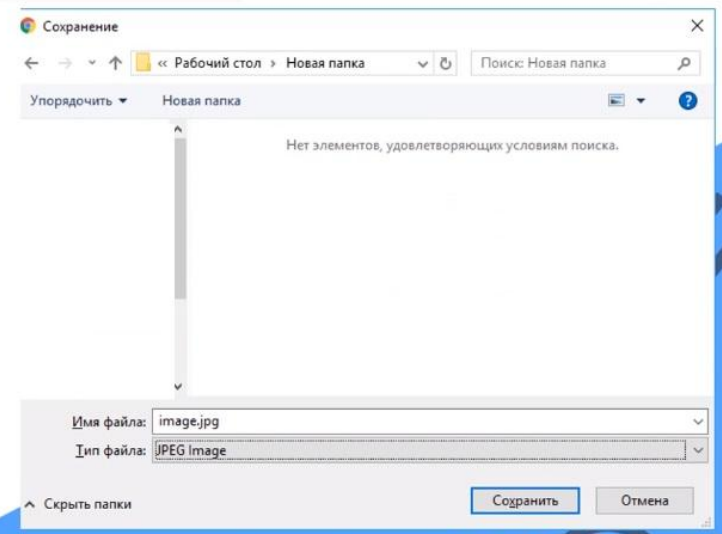
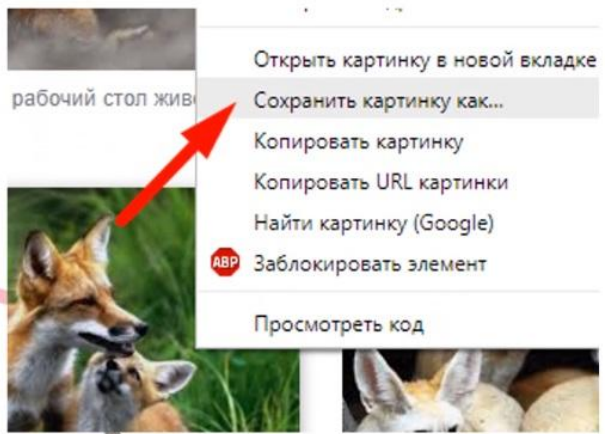
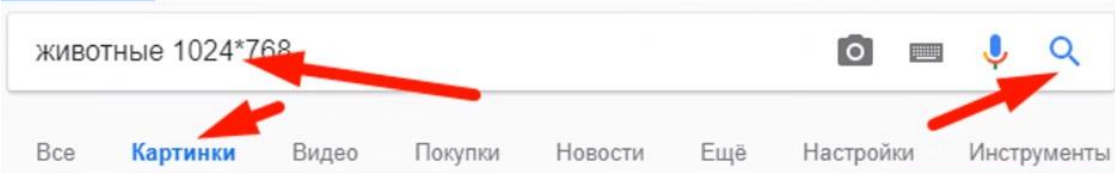
44



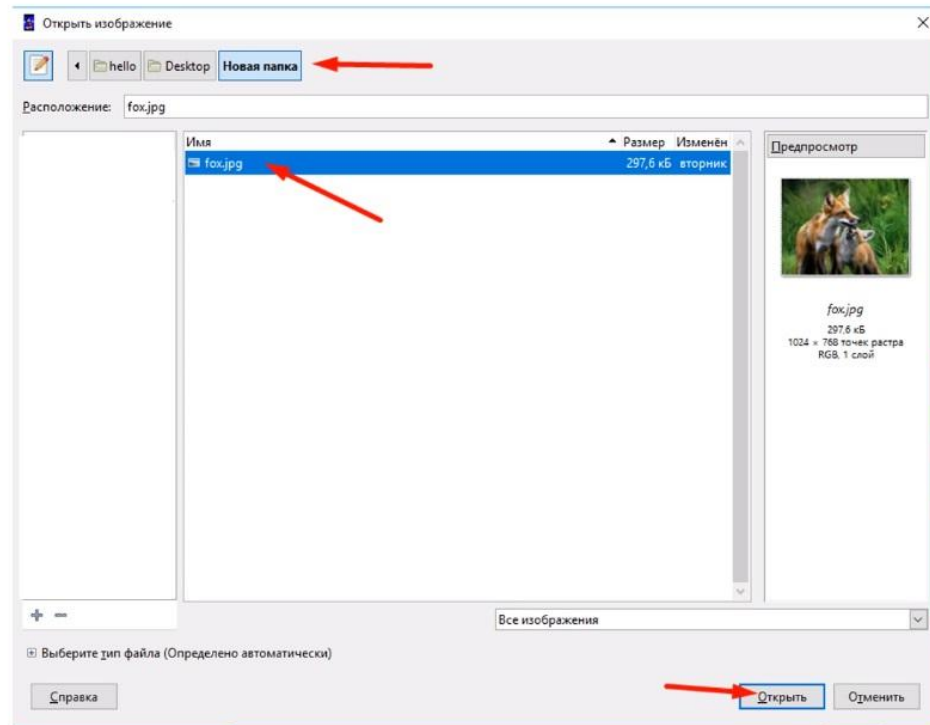
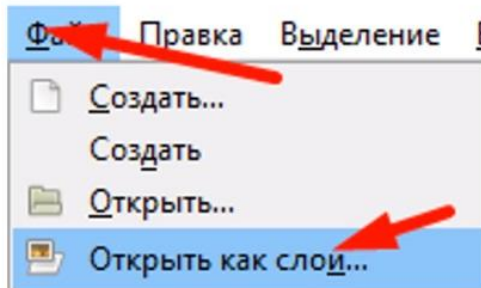
# Создание нового изображения



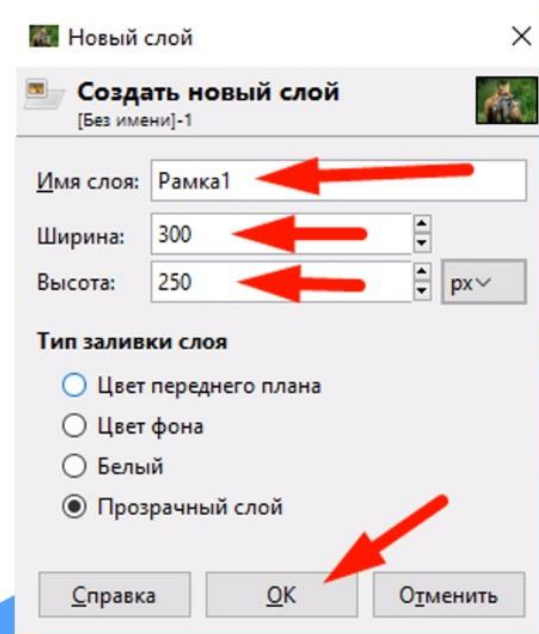
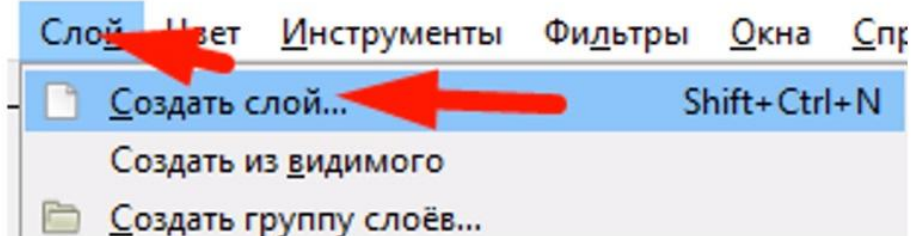
# Выбор фотографии



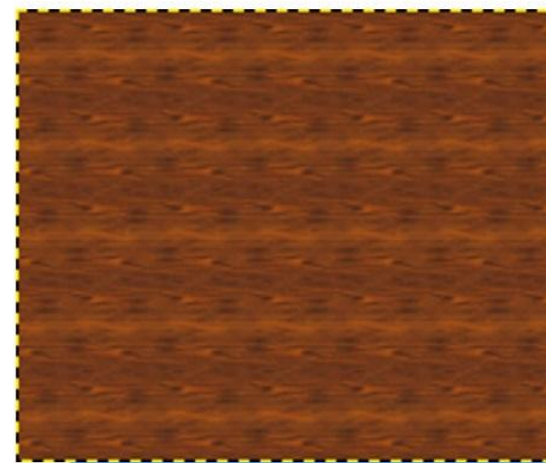
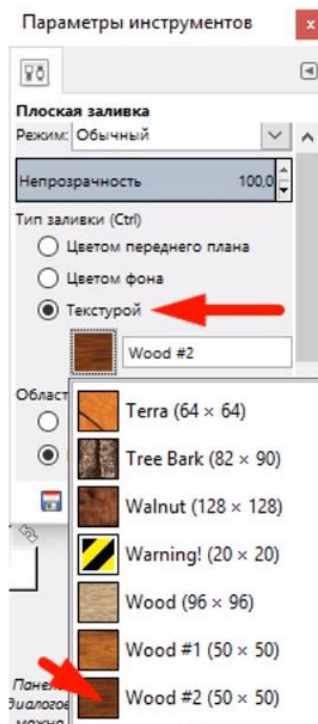
# Открытие фотографии



# Слой Рамка1



# Заливка Рамки текстурой





# Текстура. Что это?

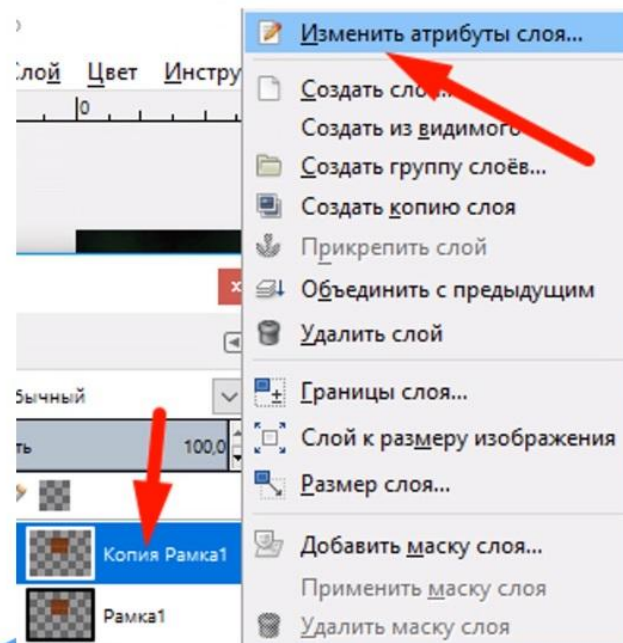
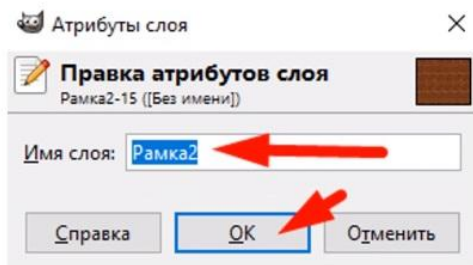
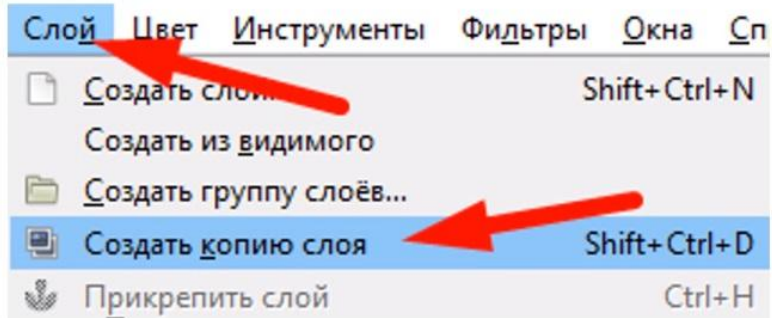


Заливка желтым  
цветом

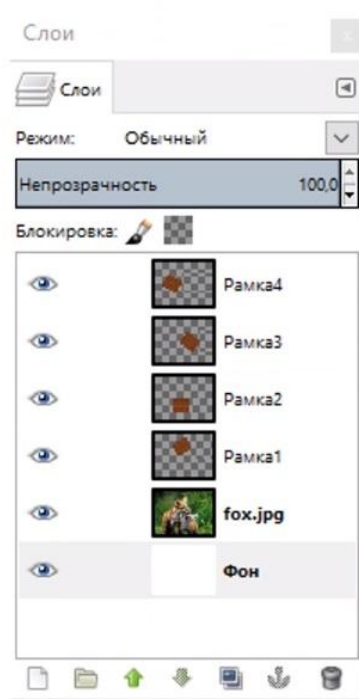


Pine? (100 × 100)

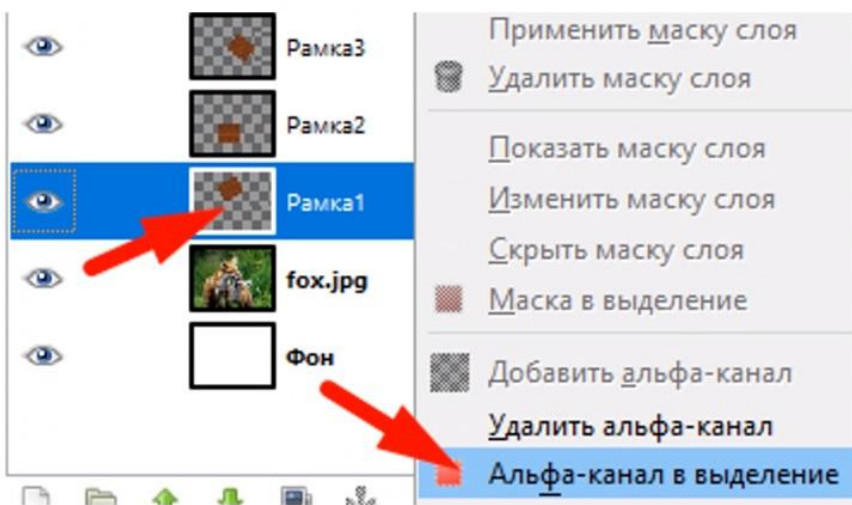
## Создание остальных рамок



# Разброс прототипов рамок по фотографии



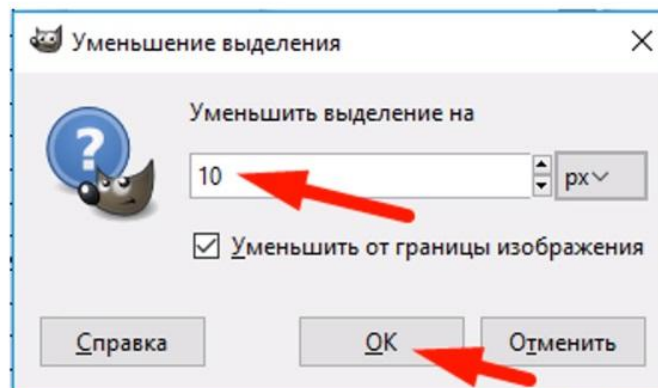
# Использование Альфа-канала



# Уменьшение размера выделенной области

Выделение Вид Изображе

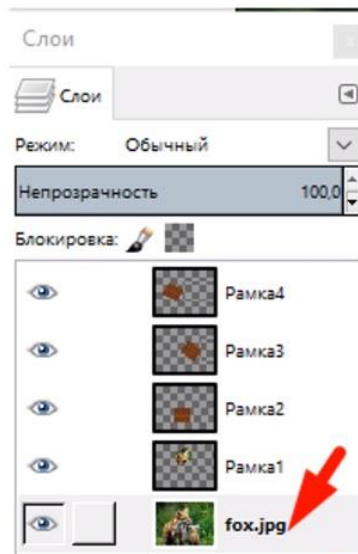
- Выделить все
- Снять выделение
- Инvertировать
- Сделать плавающим
- По цвету
- Из контура
- Редактор выделения
- Растушевать...
- Убрать растушевку
- Уменьшить...
- Увеличить...



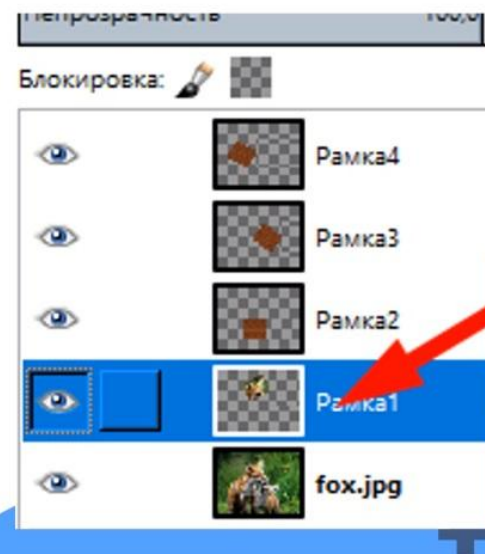
# Перенос части изображения на другой слой



DELETE

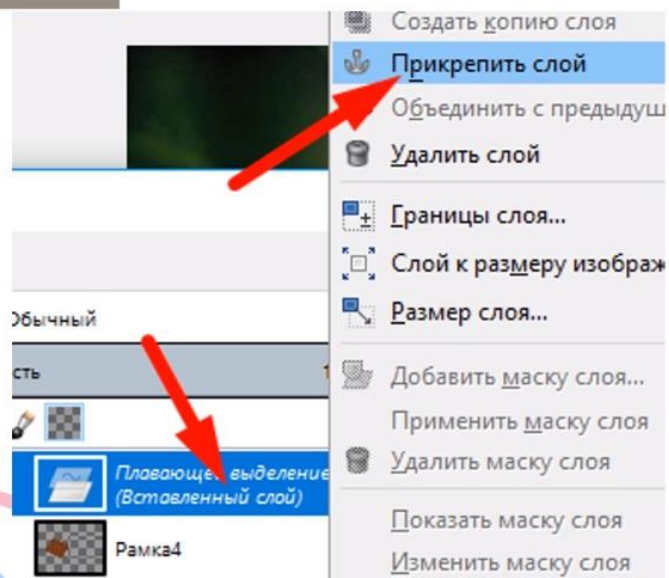


Crtl+C

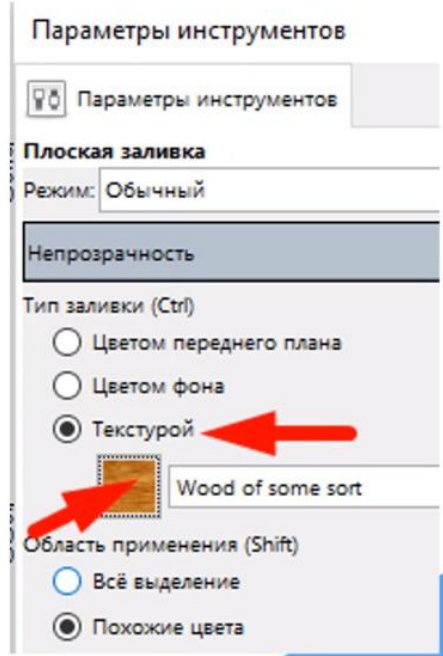
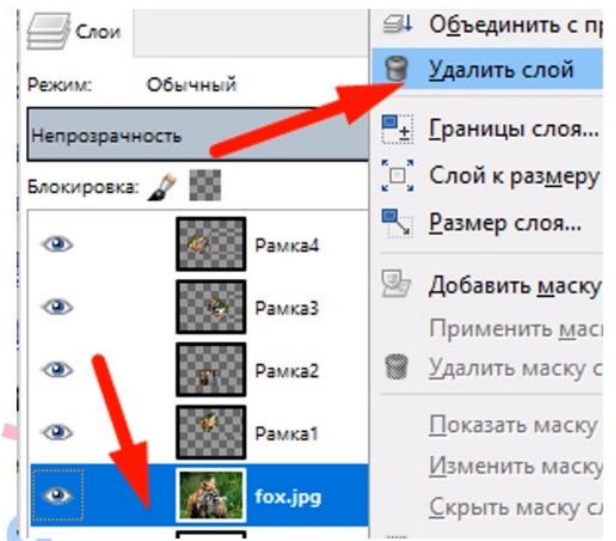


Crtl+V

## Создание остальных рамок



# Заливка фона текстурой дерева





# Добавляем тень рамкам

Фильтры Окна Справка

- Повторить последний Ctrl+F
- Повторить с настройкой последний Shift+Ctrl+F
- Перезагрузить все фильтры
- Размывание
- Улучшение
- Искажения
- Свет и тень**
- Шум
- Выделение края
- Общие
- Объединение
- Имитация
- Декорация

- Градиентная вспышка...
- Искрение...
- Освещение...
- Отблеск...
- Сверхновая...
- Хэш-эффект...
- Отбрасываемая тень...**

Script-Fu: Отбрасываемая тень

Смещение по X: 3

Смещение по Y: 4

Радиус размывания: 15

Цвет: [Черный квадрат]

Непрозрачность: 60

Позволить изменение размера

Справка Сбросить **OK** Отменить

# Тени на рамках



# Слой освещение

Новый слой

Создать новый слой  
[Без имени]-1

Имя слоя:

Ширина:

Высота:  px

Тип заливки слоя

- Цвет переднего плана
- Цвет фона
- Белый
- Прозрачный слой

Слой

Слой

Режим: Обычный

Непрозрачность: 100,0

Блокировка:

- Освещение
- Рамка4
- Drop Shadow #4
- Рамка3

Изменить цвет переднего плана

Текущий:

Прежний:



# Фильтр «Освещение»

Освещение

Параметры Свет Материал Карта рельефа Карта окружения

Общие параметры

- Прозрачный фон
- Создать новое изображение
- Высококачественный просмотр

Расстояние: 1,350

OK Отменить

Фильтры: [...], Справка

- Повторить «Отбрасывае Ctrl+F
- Повторить с настройкой Ctrl+F
- Недавно применявшие
- Перезагрузить все филь
- Размывание
- Улучшение
- Искажения
- Свет и тень**
- Шум
- Выделение края

- Градиентная вспы
- Искрение...
- Освещение...**

# Фильтр «Освещение»

×

Параметры Свет Материал Карта рельефа Карта окружения

**Параметры света**

Свет 1

Тип: Точечный

Цвет:

Интенсивность: 0,65

Уменьшить

Позиция

X: 0,53 X: -1,00

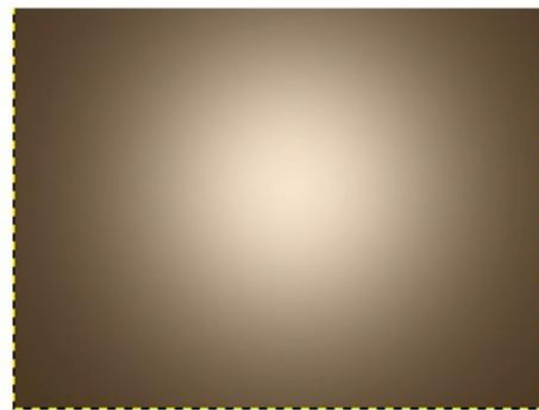
Y: 0,43 Y: -1,00

Z: 1,00 Z: 1,00

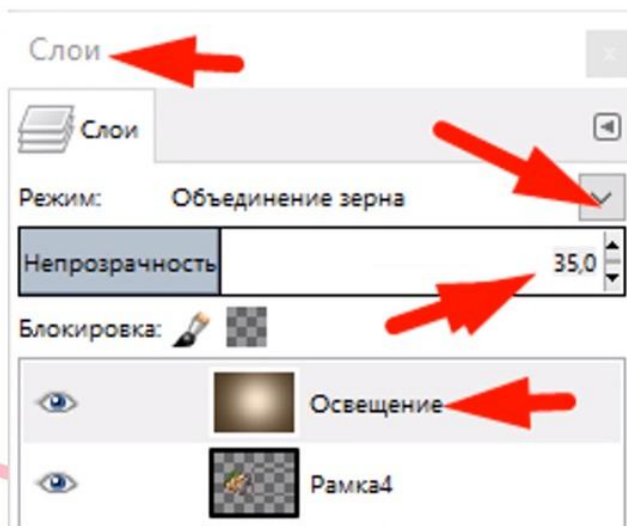
Направление

Предустановка света: Сохранить Открыть

ОК Отменить



## Корректировка слоя Освещение



ГОТОВО!



## Домашнее задание

Используя материал текущего занятия создайте собственный дизайн значка, разбейте любую понравившуюся фотографию на части. Используйте другие типы рамок.