

# Gimp

Создание значков, разбивка  
изображения на части.  
Урок 3



# Проверка домашнего задания

2



+

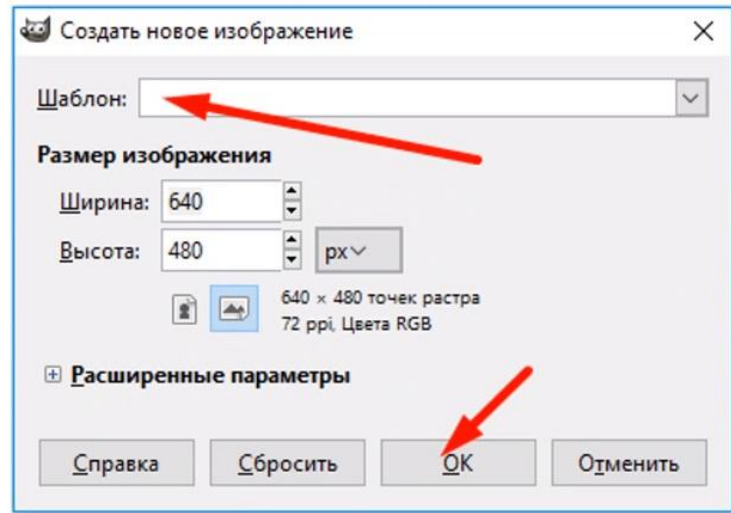
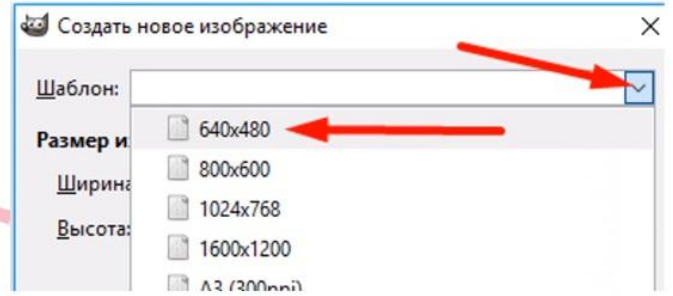
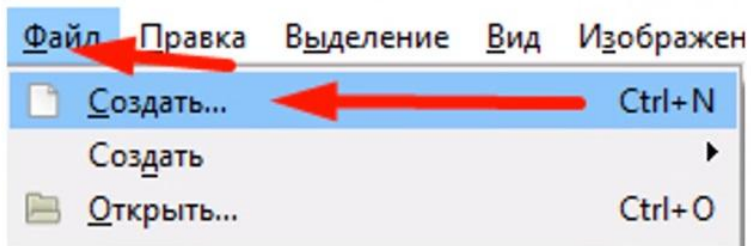
CODOLOGIA

## Создание значков

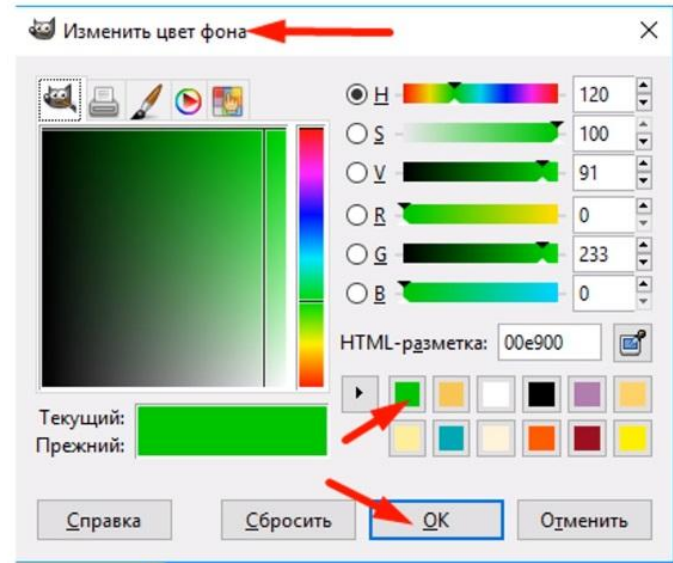
3



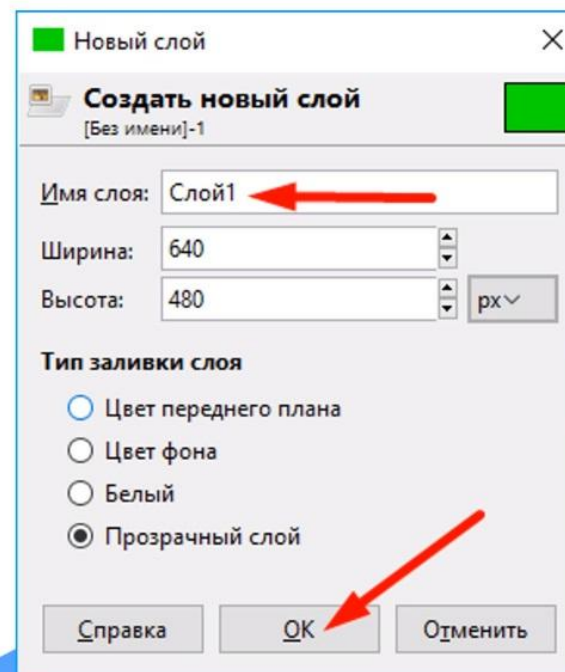
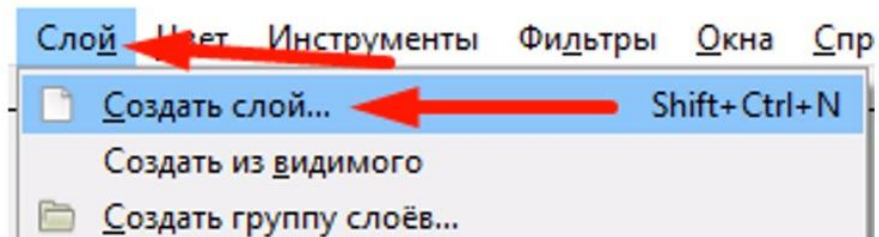
# Создаем новое изображение



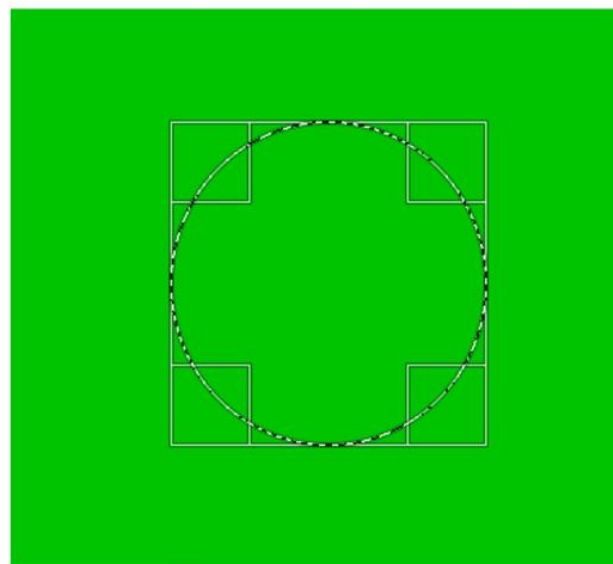
# Заливка фона цветом



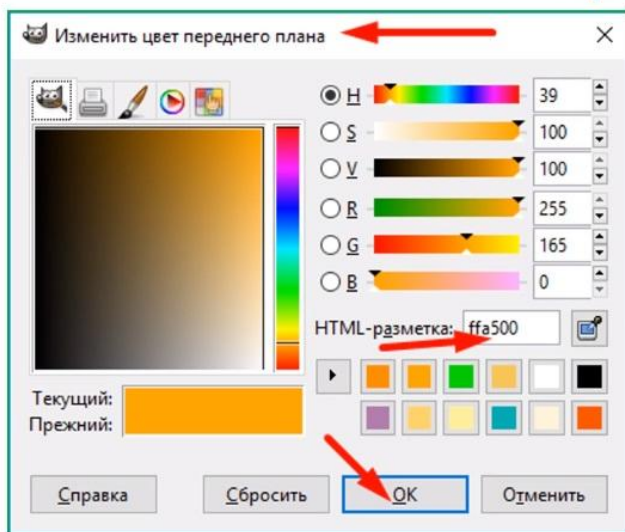
## Создание нового слоя



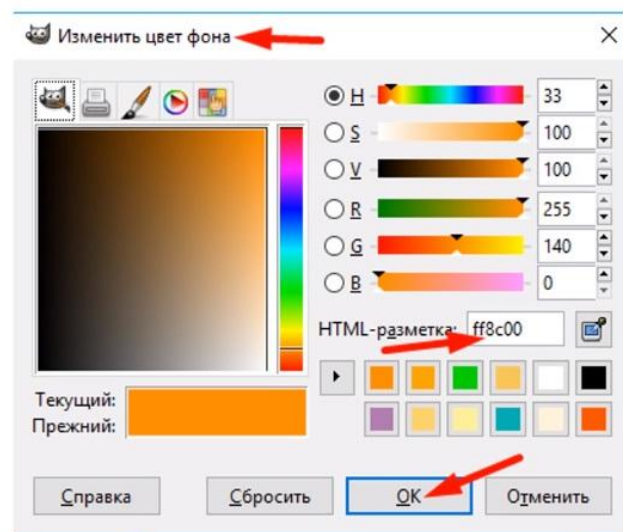
# Рисуем круг



# Изменение цвета переднего плана и фона



Цвет: ffa500



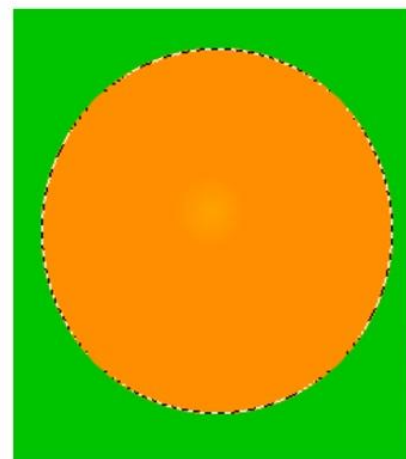
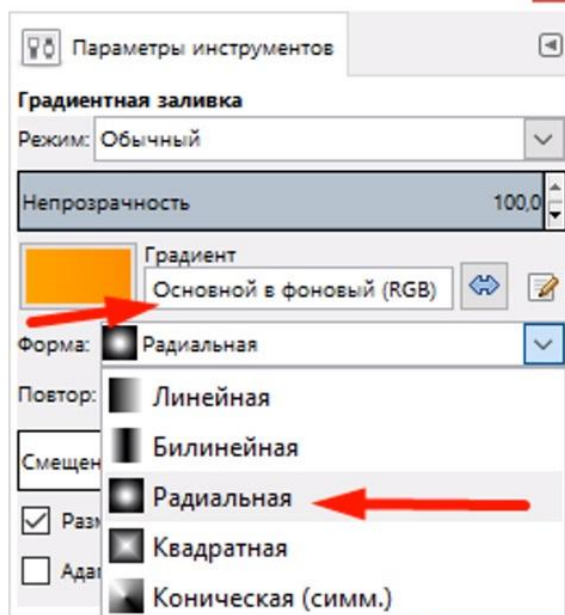
Цвет: ff8c00



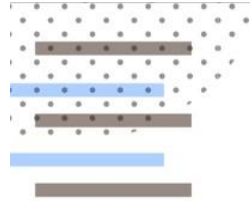
## Заливаем круг градиентом



Параметры инструментов



# Слой Блик



Слой Цвет Инструменты Фильтры

- Создать слой...
- Создать из видимого
- Создать группу слоёв...

Новый слой

**Создать новый слой**  
[Без имени]-1

Имя слоя: Блик

Ширина: 640

Высота: 480 px

**Тип заливки слоя**

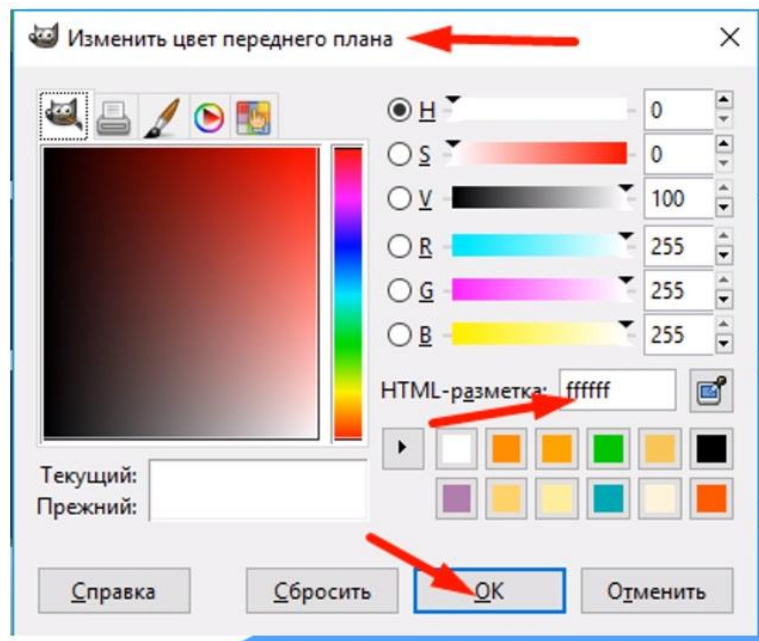
- Цвет переднего плана
- Цвет фона
- Белый
- Прозрачный слой

Справка OK Отменить

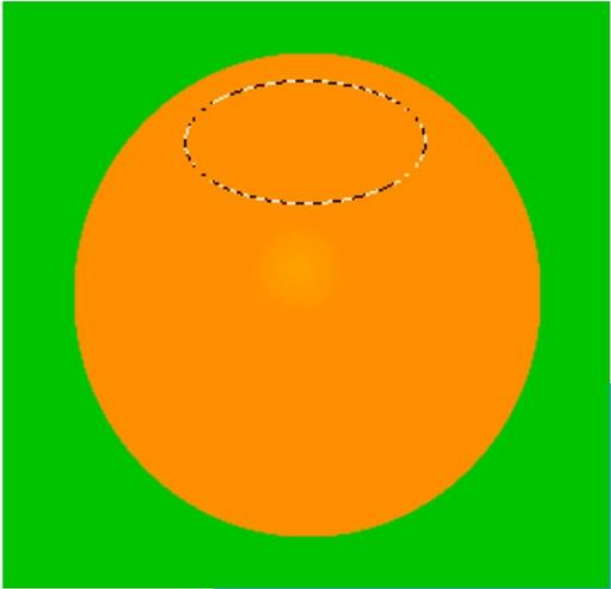
# Изменение цвета переднего плана



Белый цвет: ffffff



# Создание блика



# Заливка блока градиентом



Параметры инструментов

Параметры инструментов

Градиентная заливка

Режим: Обычный

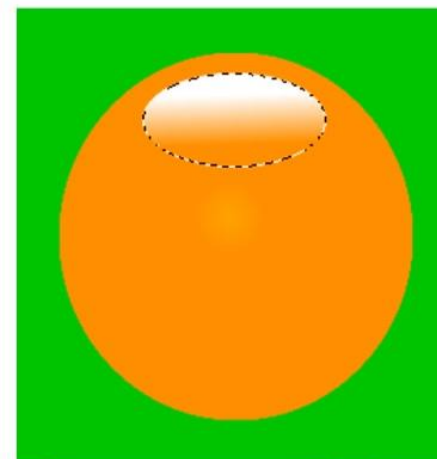
Непрозрачность 100,0

Градиент  
Основной в прозрачный

Форма: Линейная

Повтор: Нет

Смещение 0,0



# Перемещение и поворот блика



**Вращение**

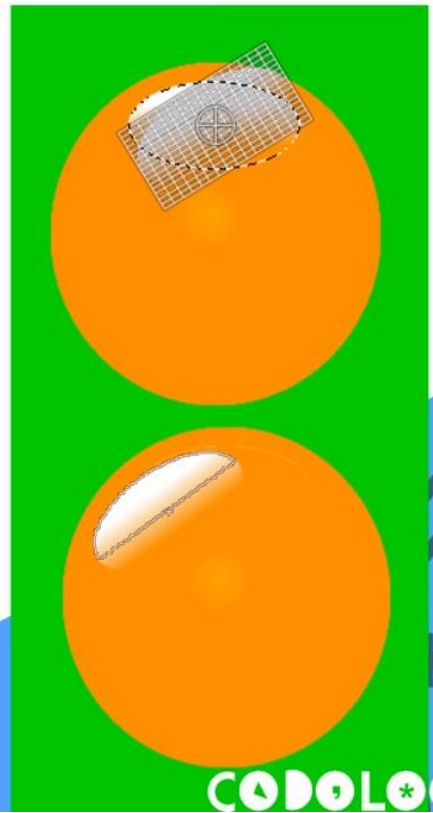
Вращение  
Блик-5 ([Без имени])

Угол: -31,20

Центр X: 327,50

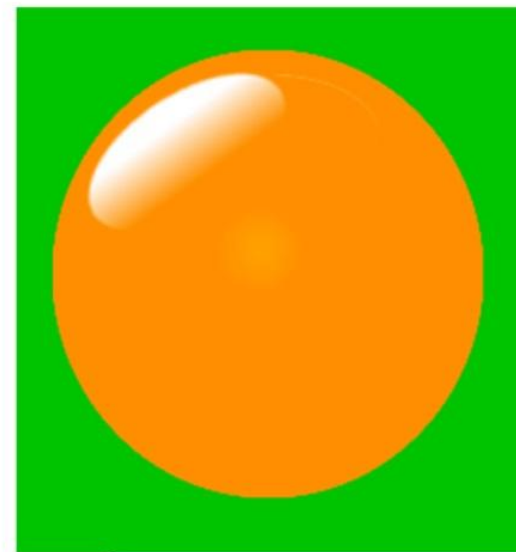
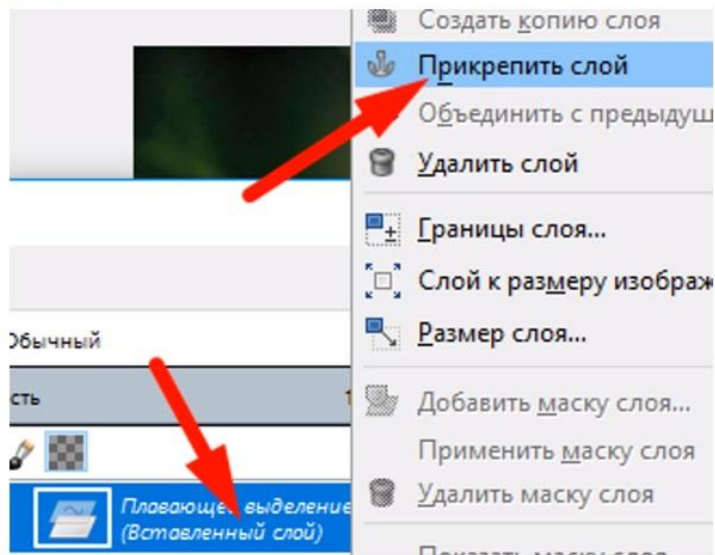
Центр Y: 184,50 px

Справка Сбросить Повернуть Отменить

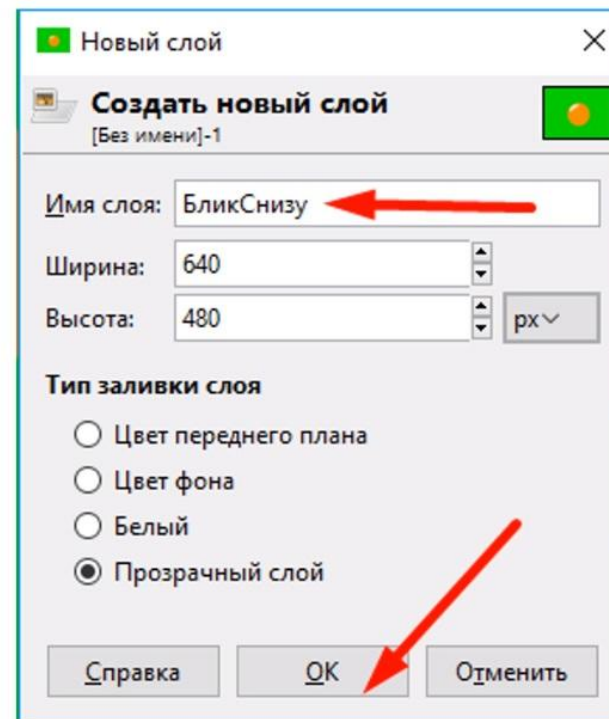
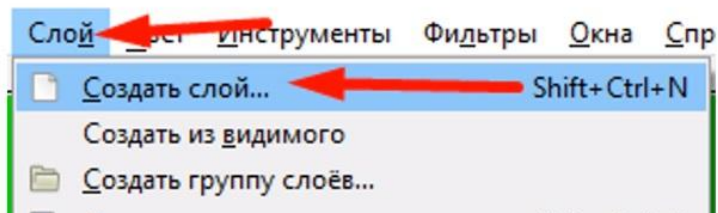


# Блик после перемещения и поворота

15



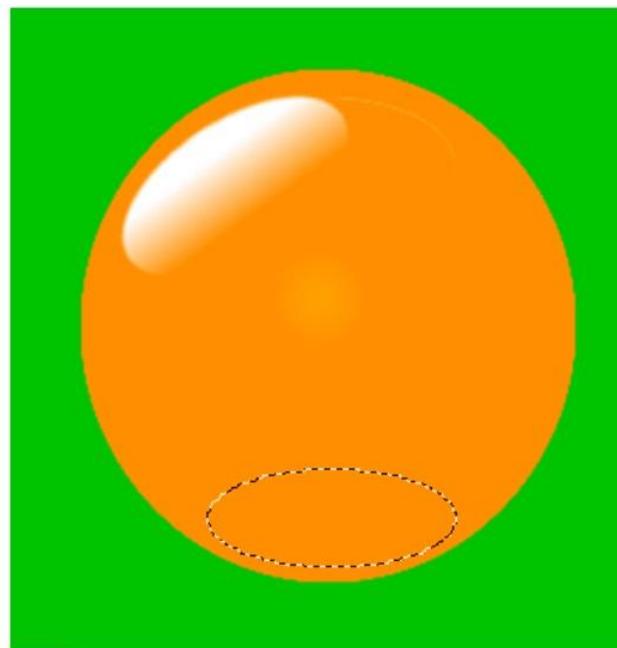
## Слой Блик Снизу





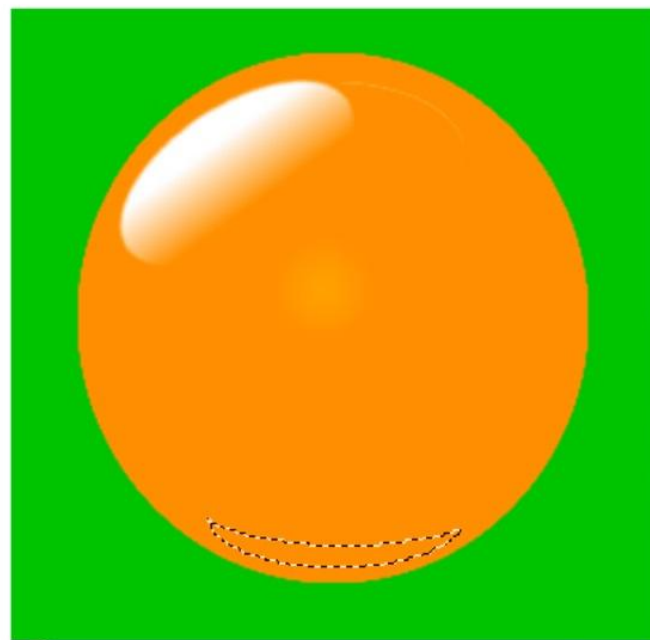
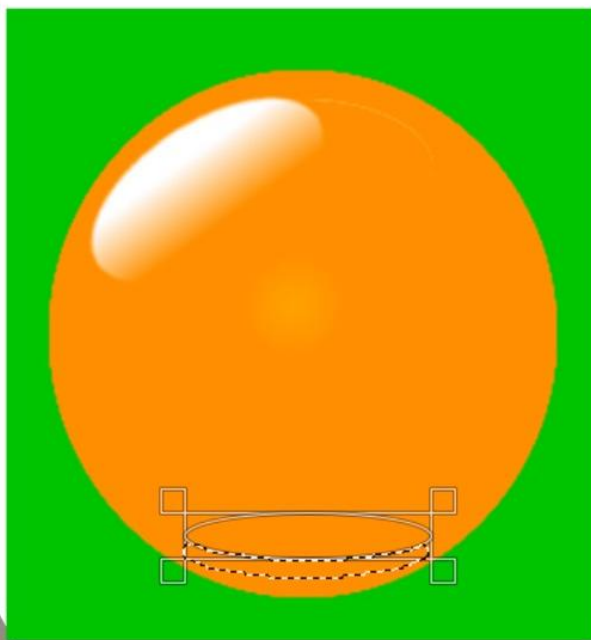
## Создание нижнего блика

17

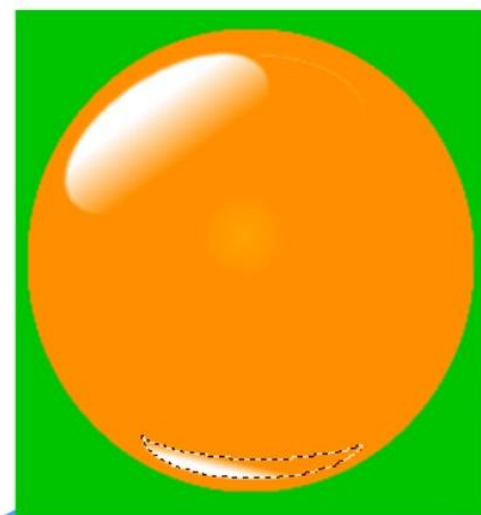
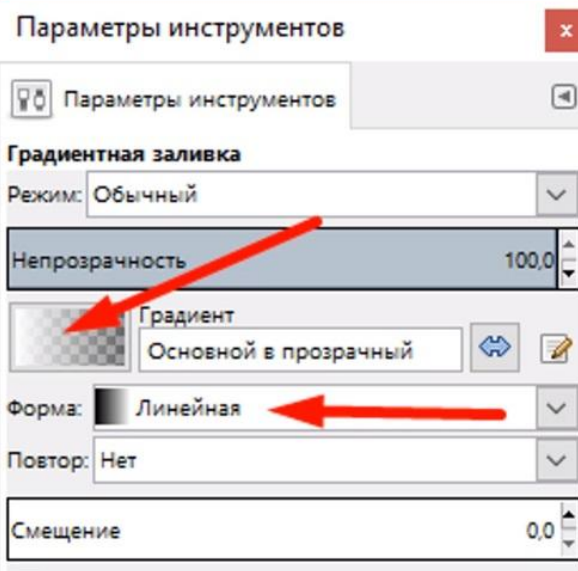


## Создание нижнего блика

18

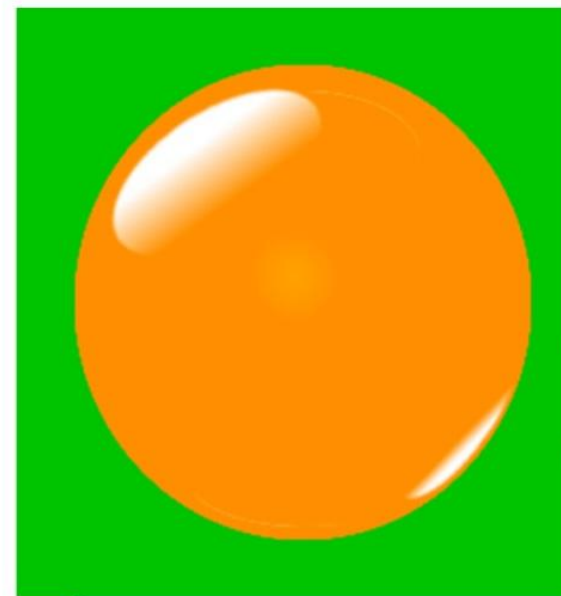


## Заливка градиента нижнего блика

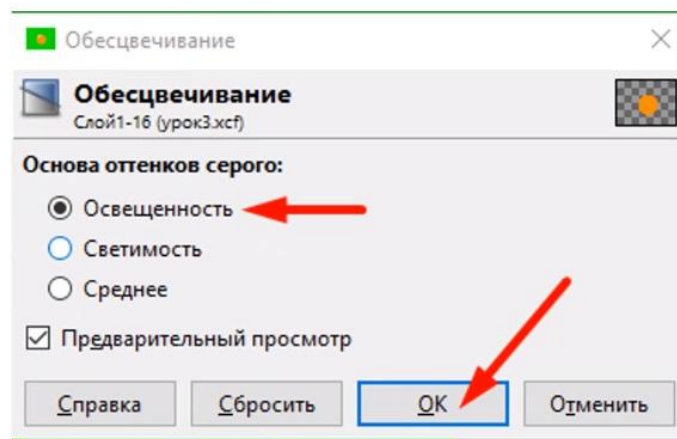
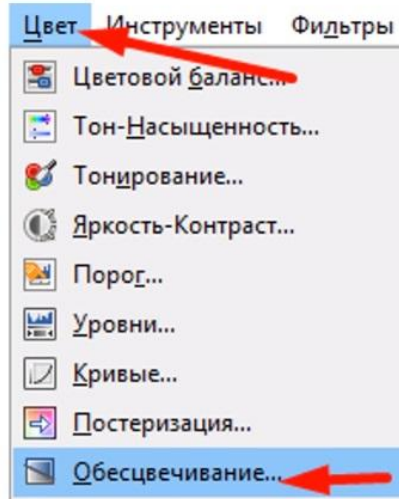
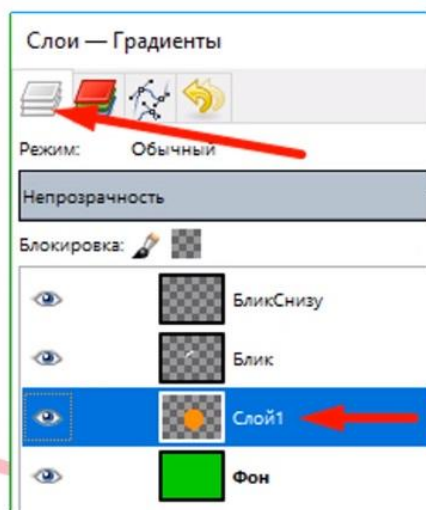


# Перемещение и поворот нижнего блика

20

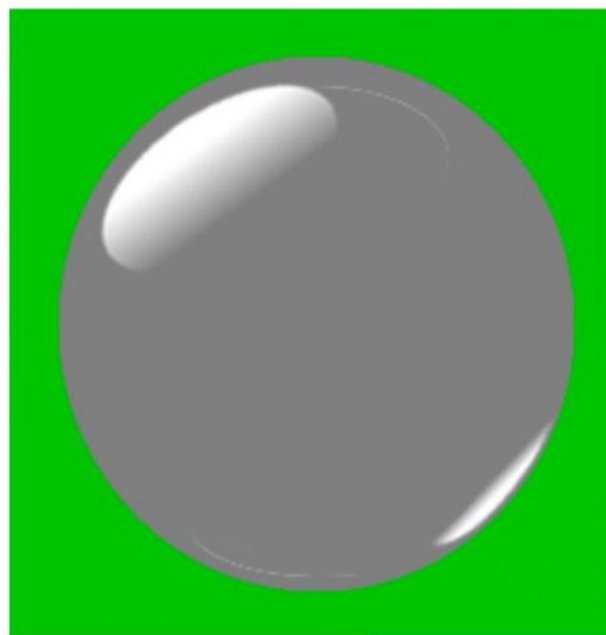


# Обесцвечивание слоя с кругом

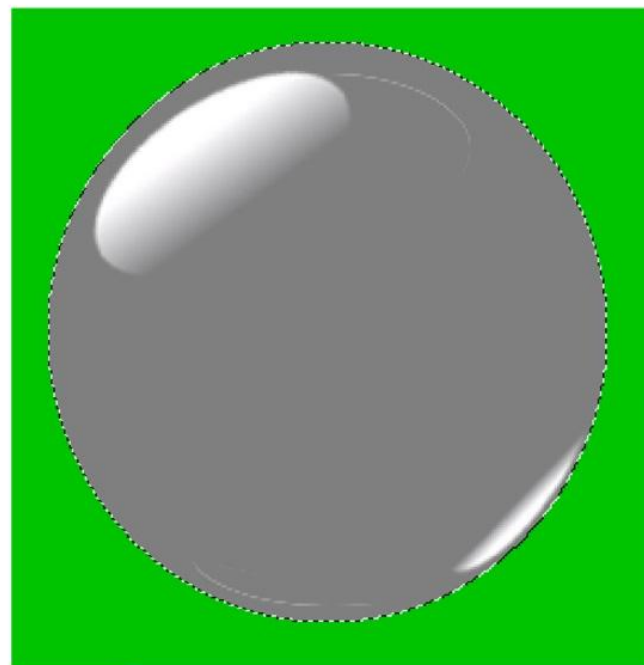
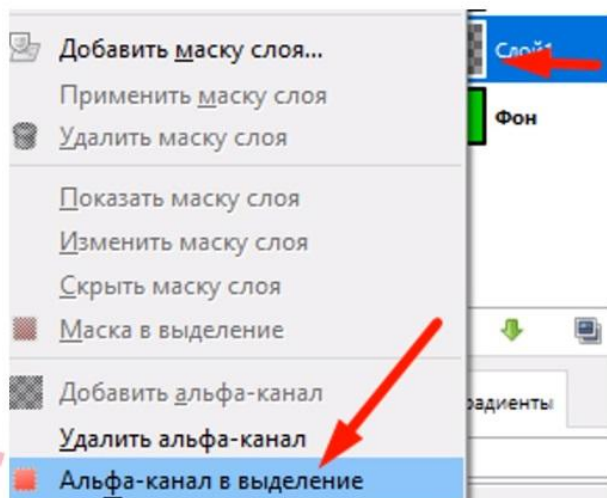


## Результат обесцвечивания круга

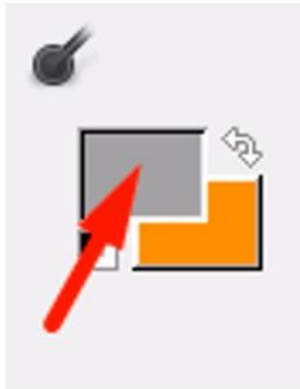
22



## Выделение цветной области



# Изменение цвета переднего плана



Цвет: 696969

Изменить цвет переднего плана

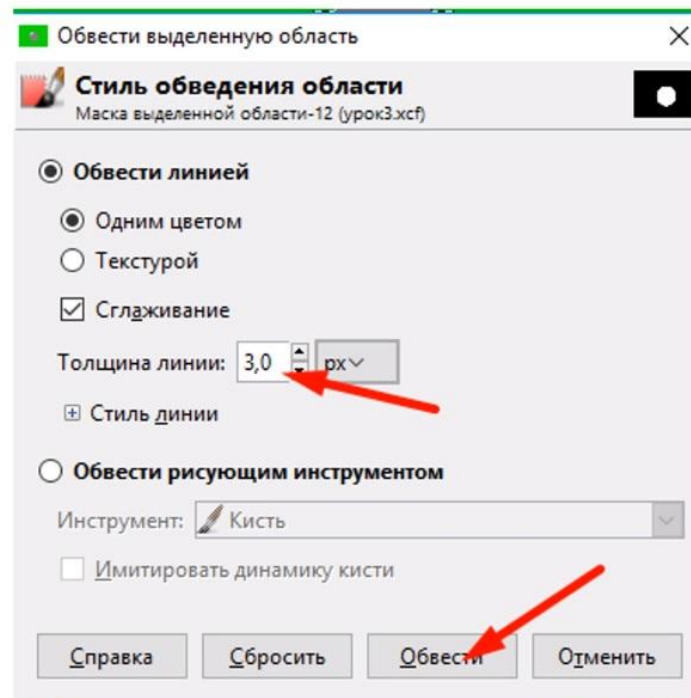
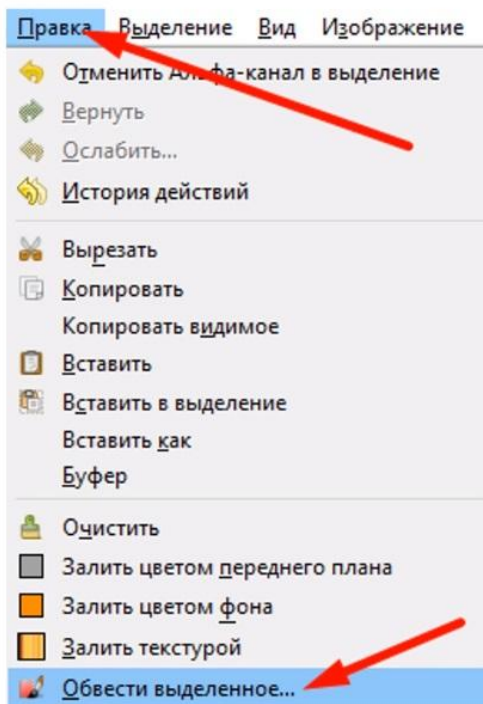
Текущий: [gray swatch]  
Презний: [gray swatch]

HTML-разметка: 696969

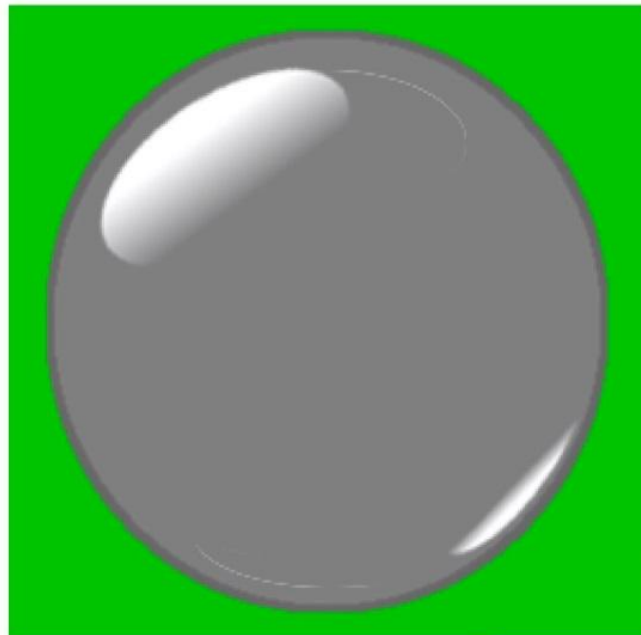
Справка Сбросить **OK** Отменить



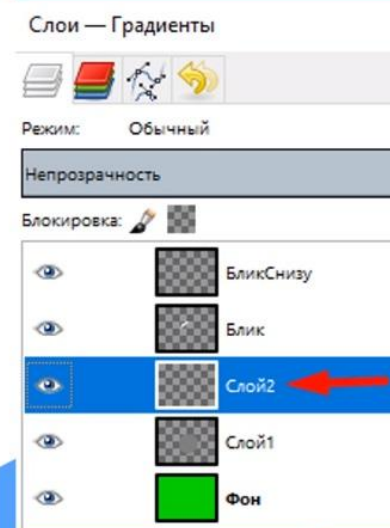
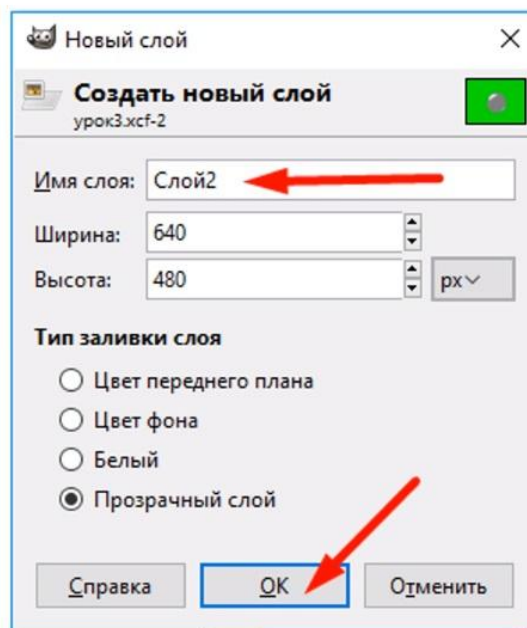
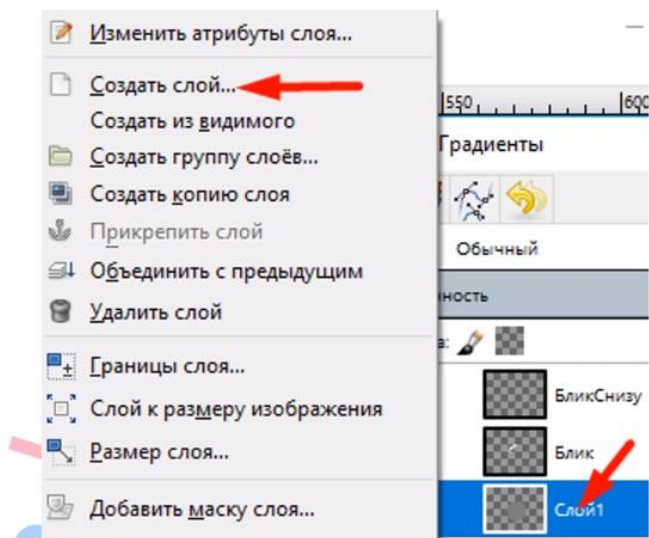
# Обведение выделенной области



# Результат обведения



# Создание дополнительного слоя



# Создание внутреннего круга



# Выделение малого круга

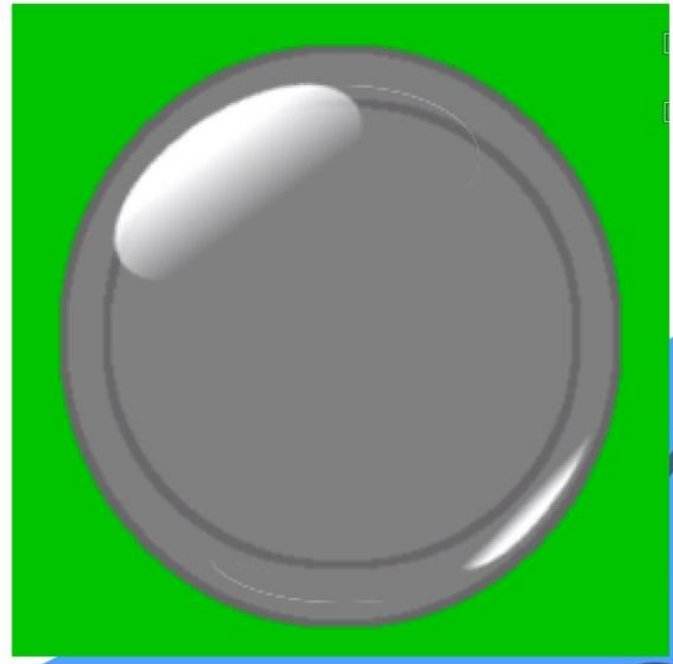
Правка Выделение Вид Изображение

- Отменить Альфа-канал в выделение
- Залить текстурой
- Обвести выделенное...

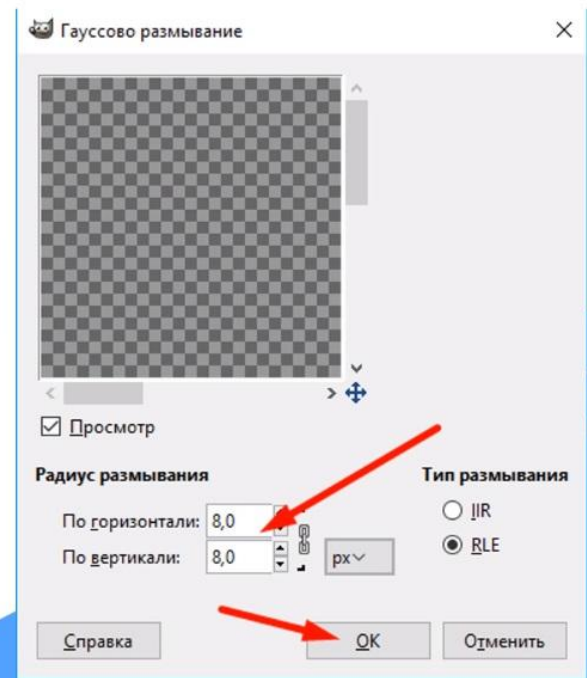
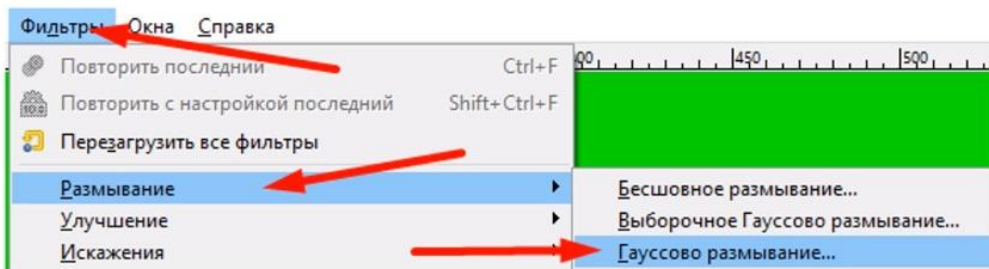
Толщина линии: 3,0 px

Выделение Вид Изображение С

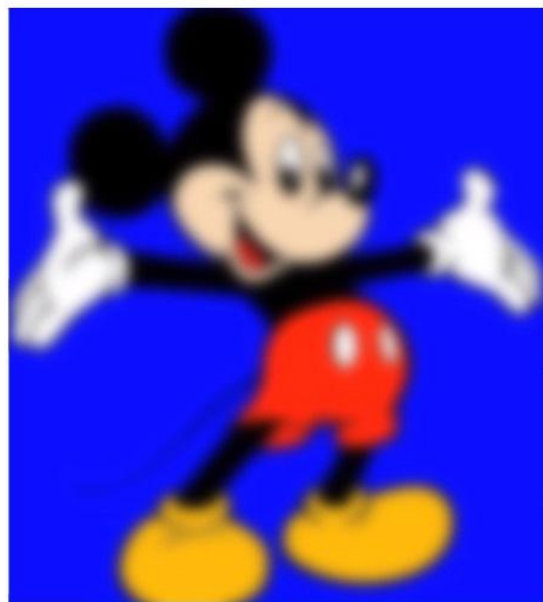
- Выделить всё
- Снять выделение



# Размывка контура малого круга



# Гауссово размывание

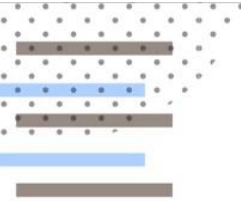


# Результат Гауссова размывания





# Объединение слоев



- Прикрепить слой
- Объединить с предыдущим**
- Удалить слой
- Границы слоя...
- Слой к размеру изображения
- Размер слоя...
- Добавить маску слоя...
- Применить маску слоя
- Удалить маску слоя
- Показать маску слоя
- Изменить маску слоя
- Скрыть маску слоя

Слой

Режим: Обычный

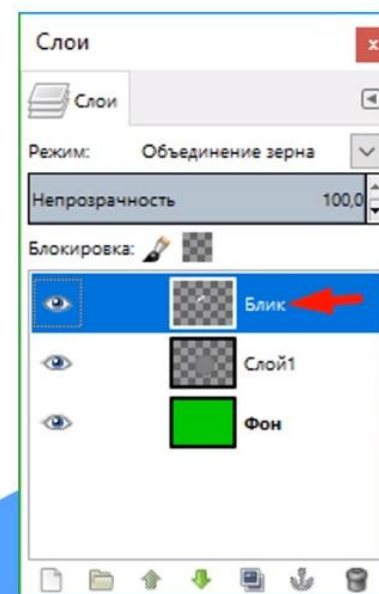
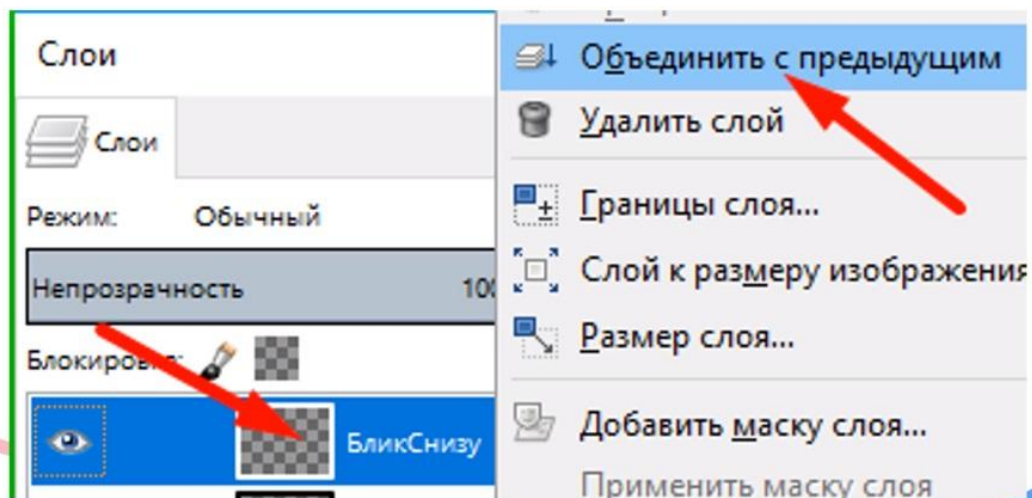
Непрозрачность: 50,0

Блокировка:

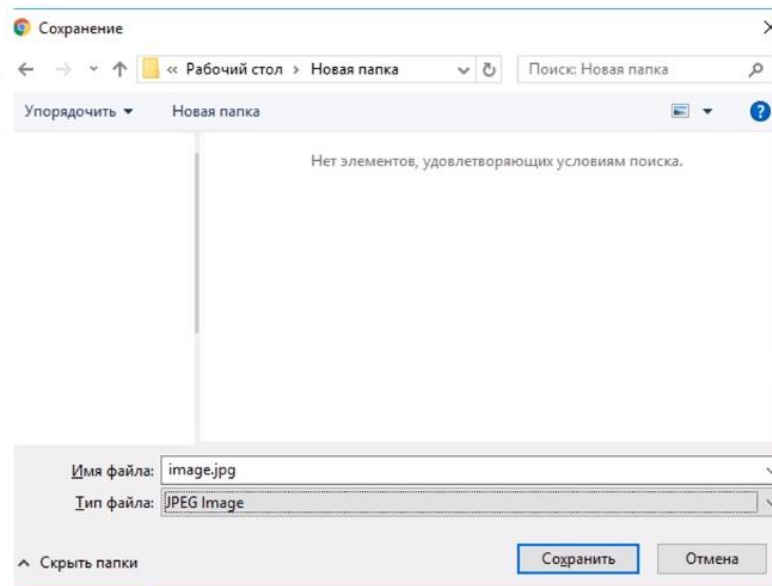
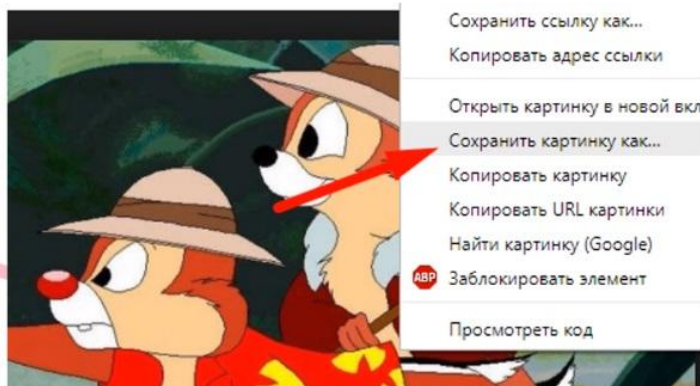
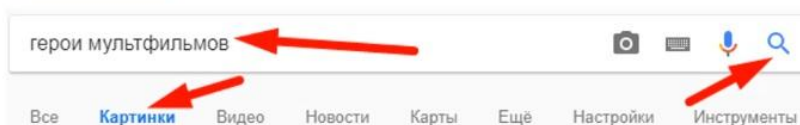
- БликСнизу
- Блик
- Слой1**
- Фон



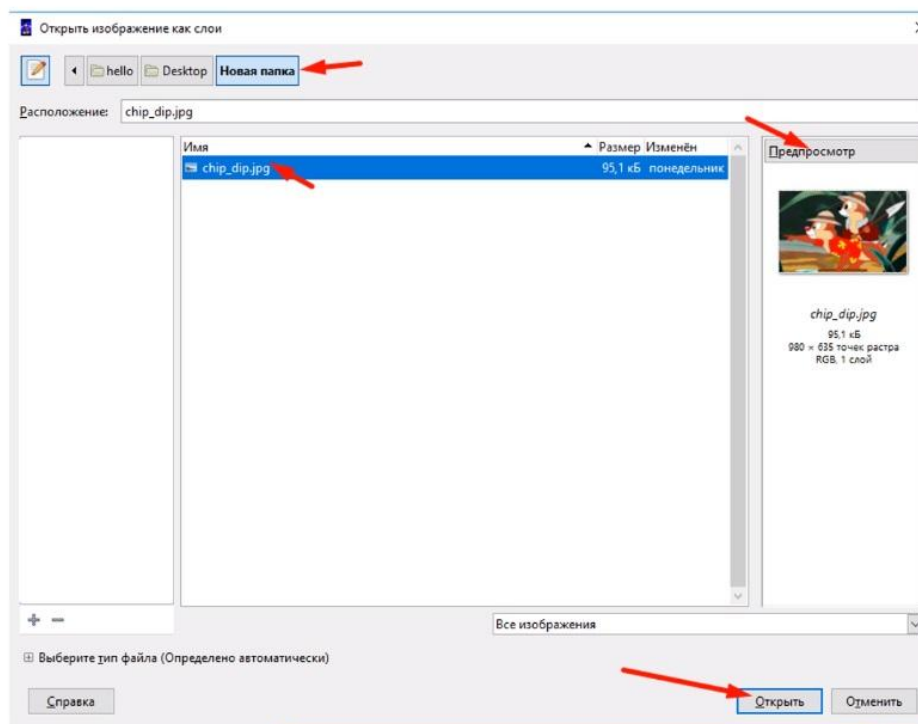
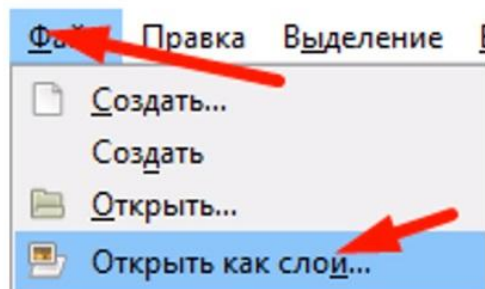
## Объединение слоев



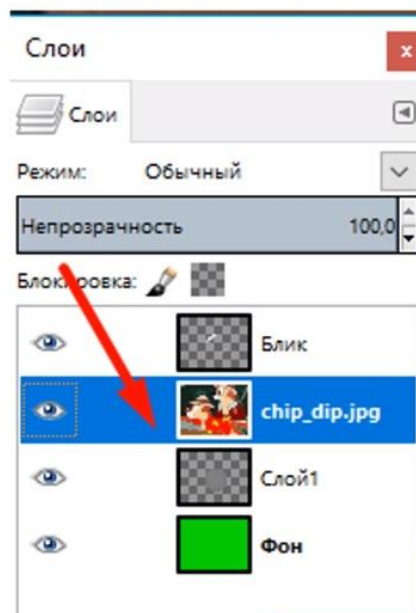
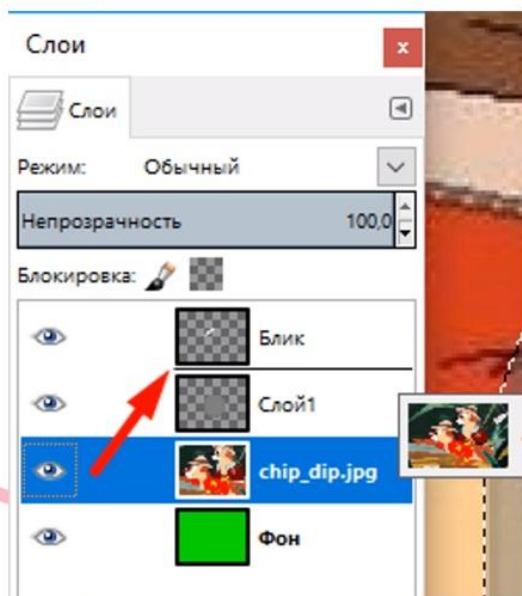
# Выбор картинки на значок



# Загрузка картинки на значок



## Корректировка расположения слоя



# Уменьшение размера картинки



Масштаб

Масштаб  
chip\_dir.jpg-54 (урок3.xcf)

Ширина: 980

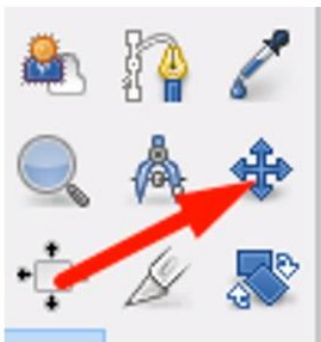
Высота: 633 px

980 x 633 точки растра  
72 ppi

Справка Сбросить **Изменить** Отменить

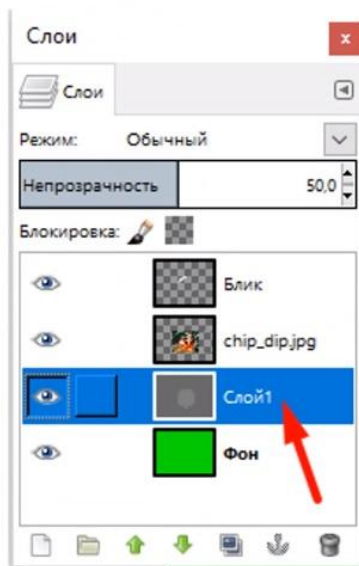


# Результат масштабирования



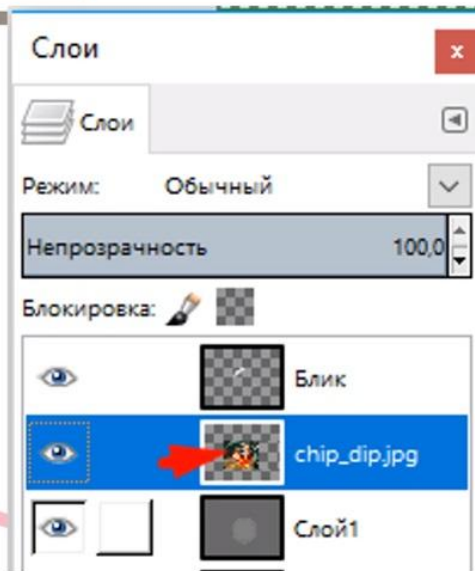
# Выделение областей с похожими цветами

40





# Удаление лишних деталей

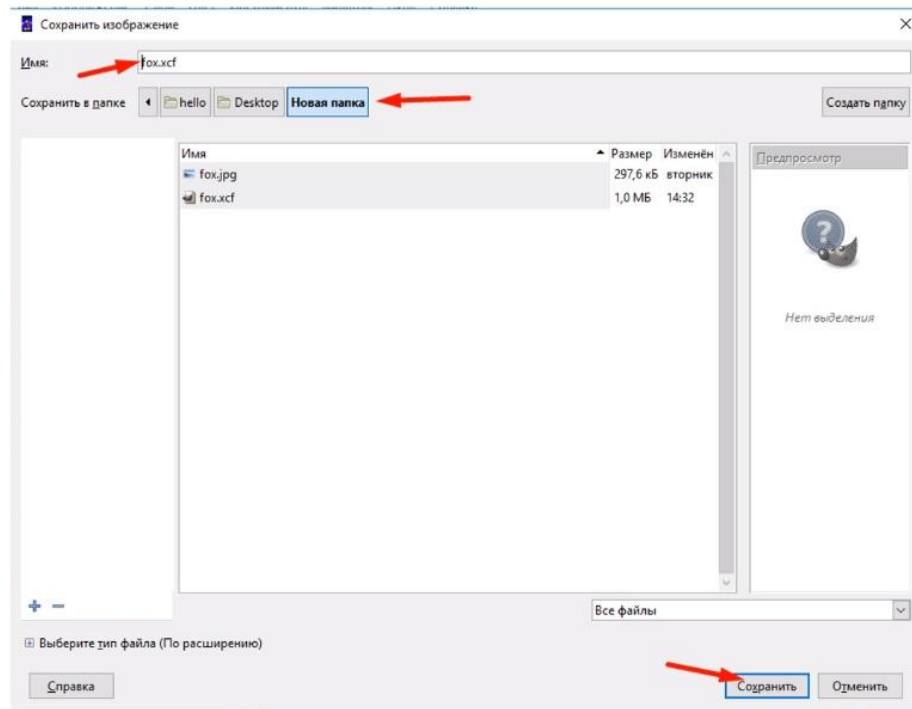
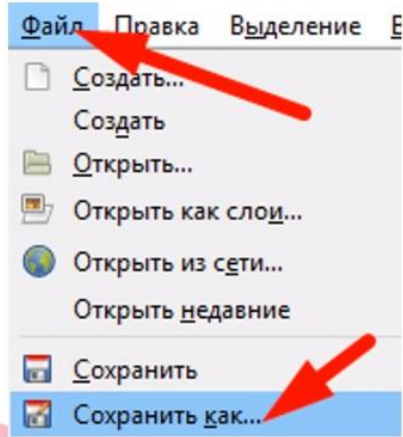


Delete



# Сохранение изображения

42

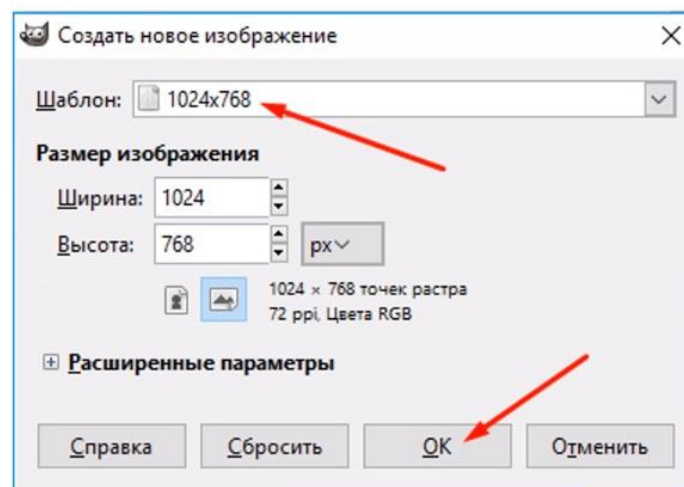
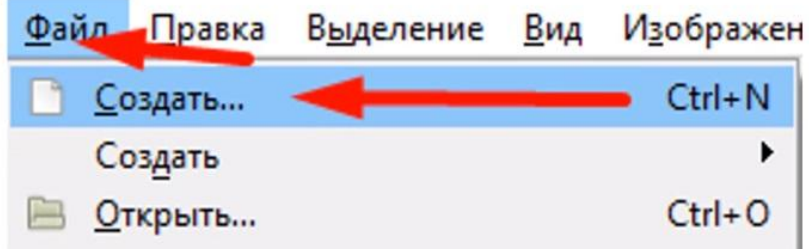


## Разбивка изображения на части

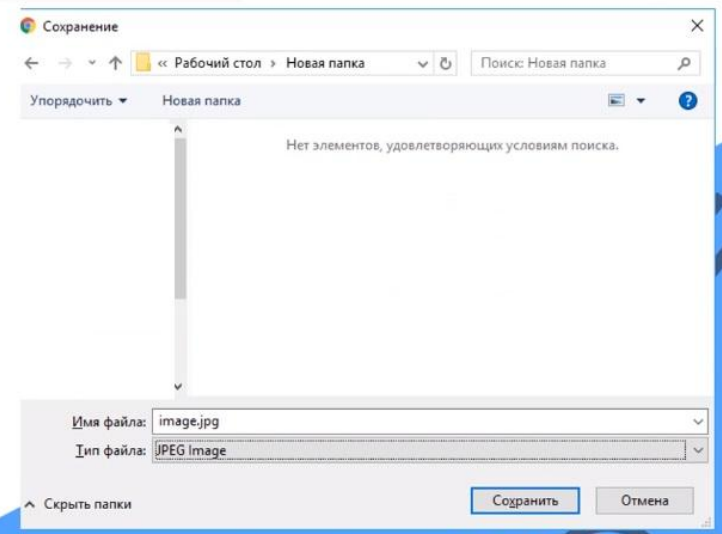
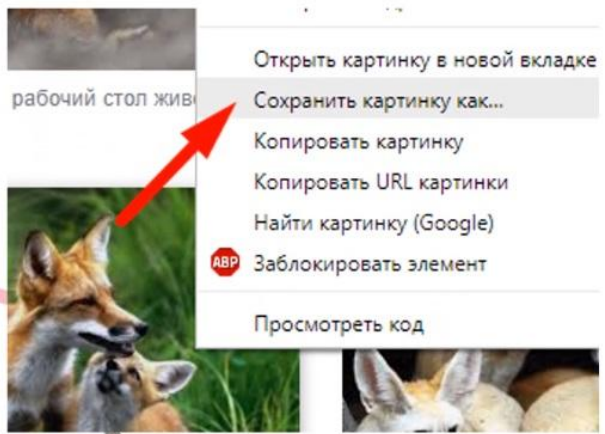
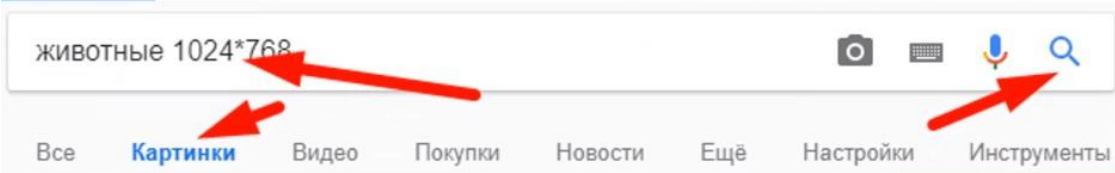
44



# Создание нового изображения

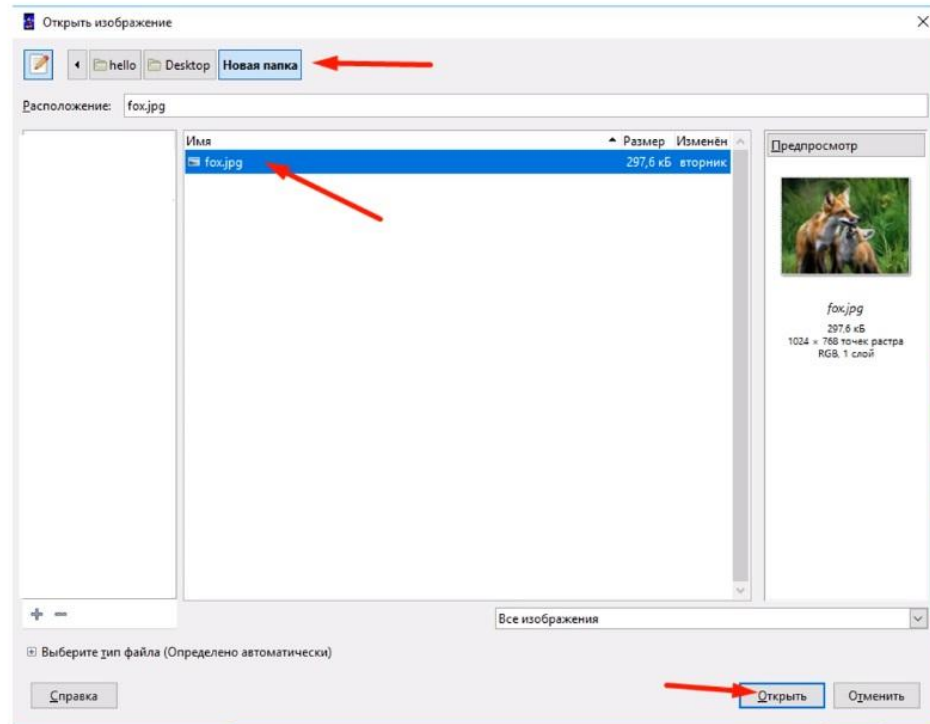
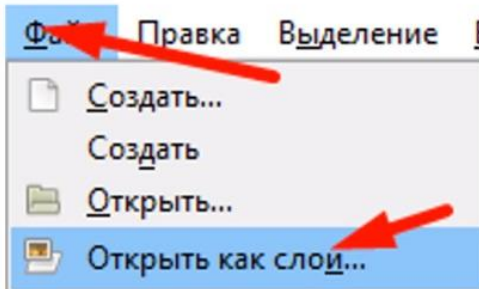


# Выбор фотографии

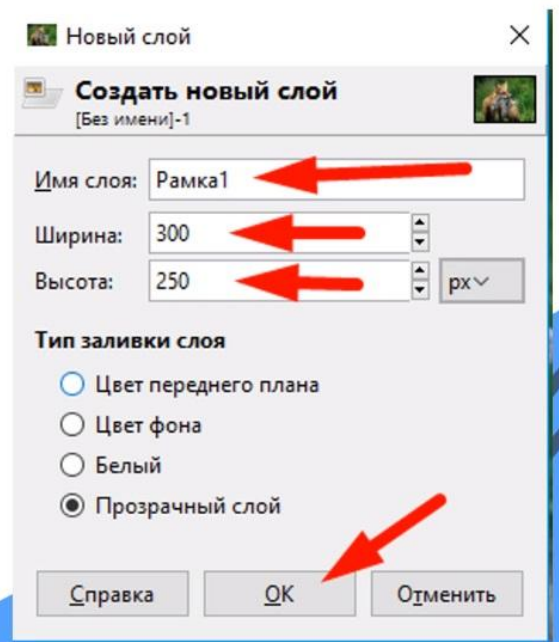
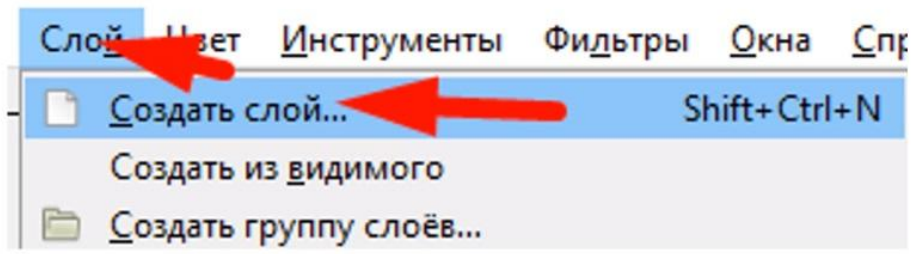


# Открытие фотографии

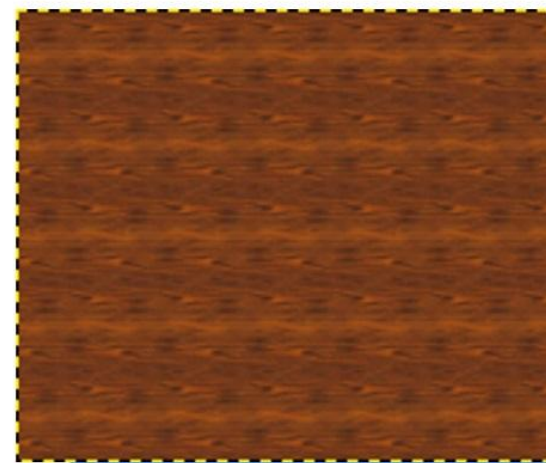
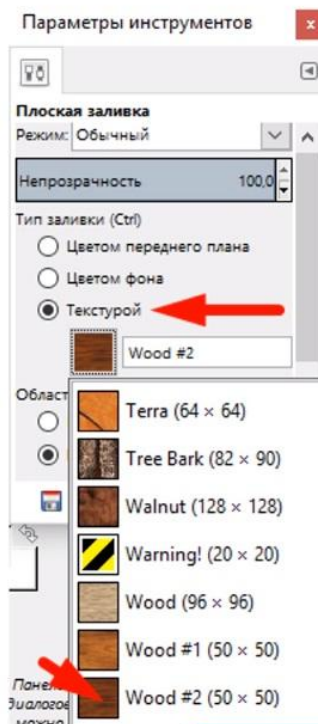
47



# Слой Рамка1

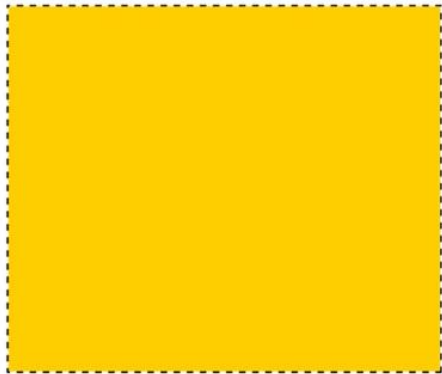


# Заливка Рамки текстурой





# Текстура. Что это?

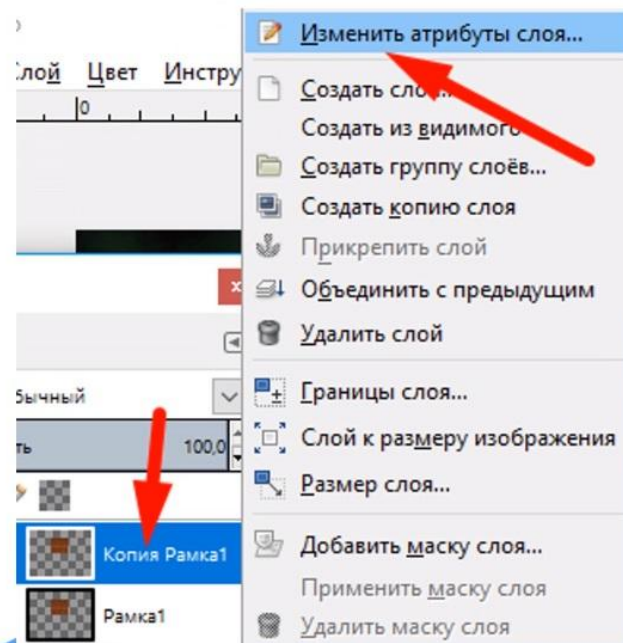
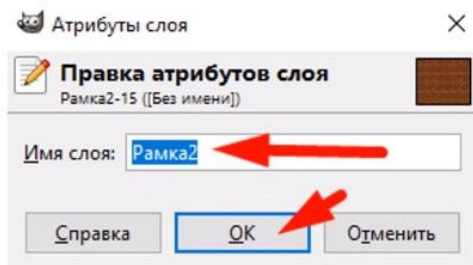
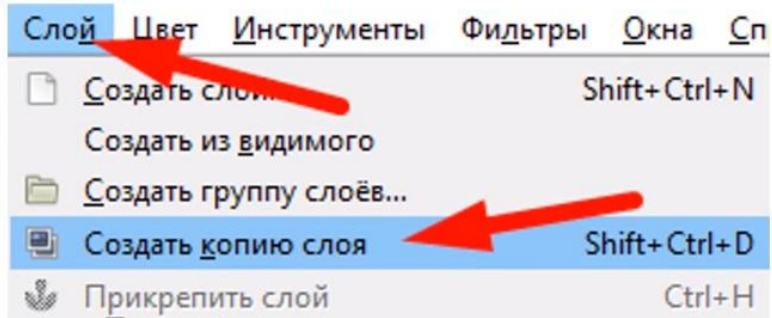


Заливка желтым  
цветом

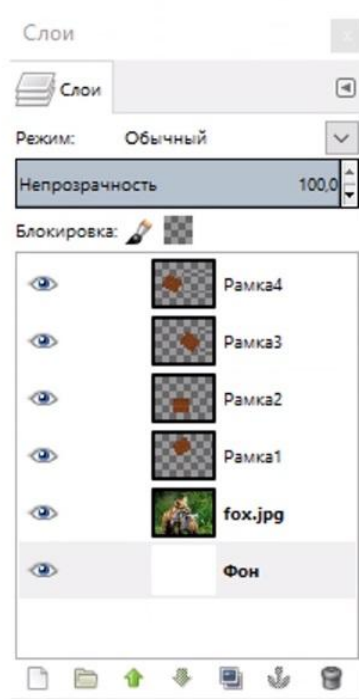


Pine? (100 × 100)

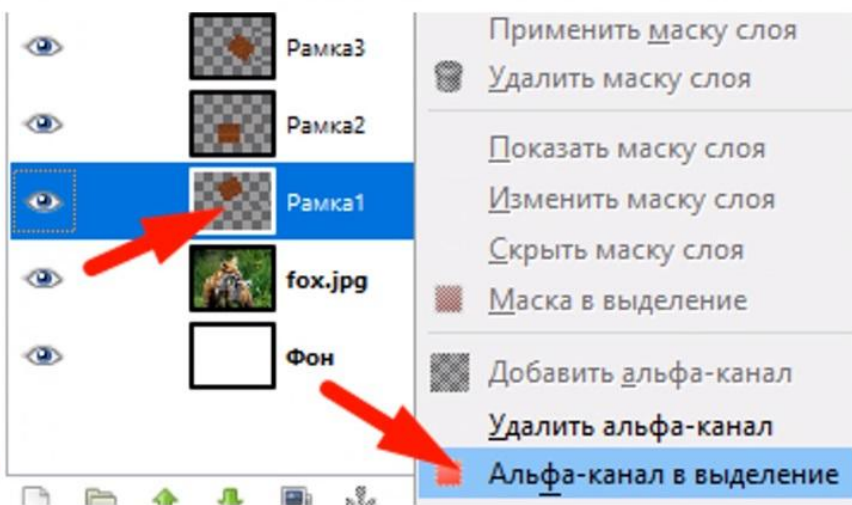
## Создание остальных рамок



# Разброс прототипов рамок по фотографии



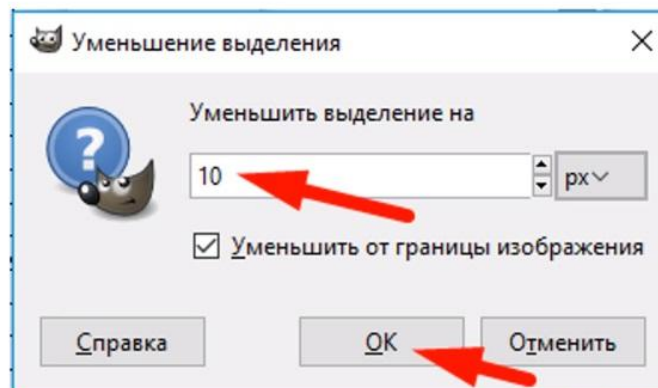
# Использование Альфа-канала



# Уменьшение размера выделенной области

Выделение Вид Изображе

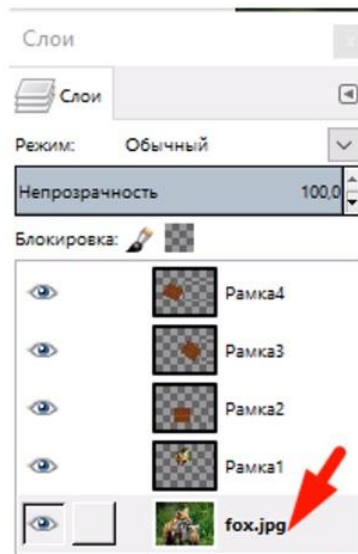
- Выделить все
- Снять выделение
- Инvertировать
- Сделать плавающим
- По цвету
- Из контура
- Редактор выделения
- Растушевать...
- Убрать растушевку
- Уменьшить...
- Увеличить...



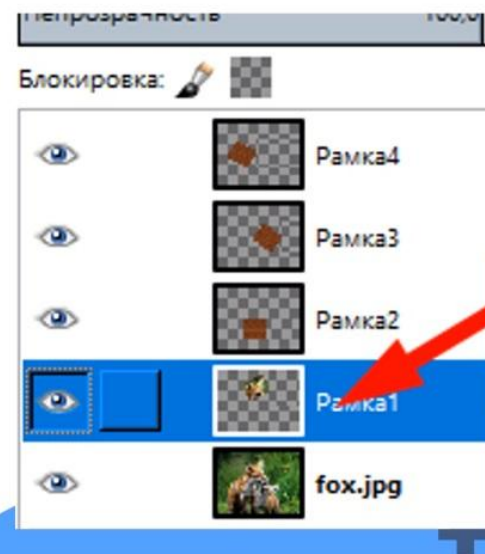
# Перенос части изображения на другой слой



DELETE

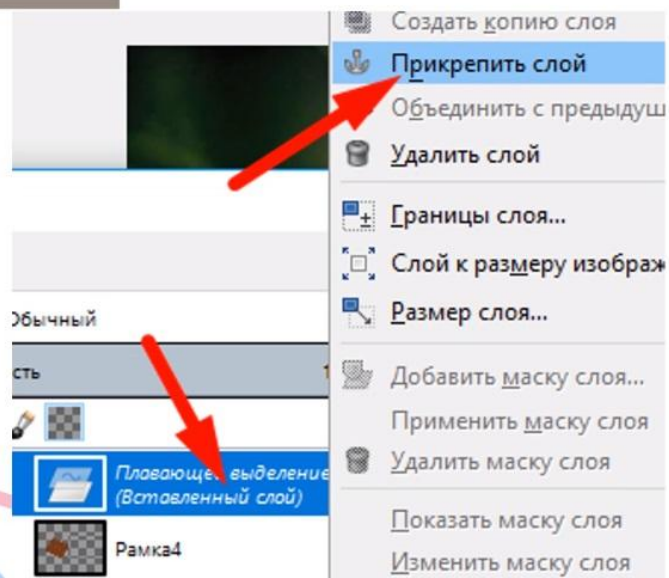


Crtl+C

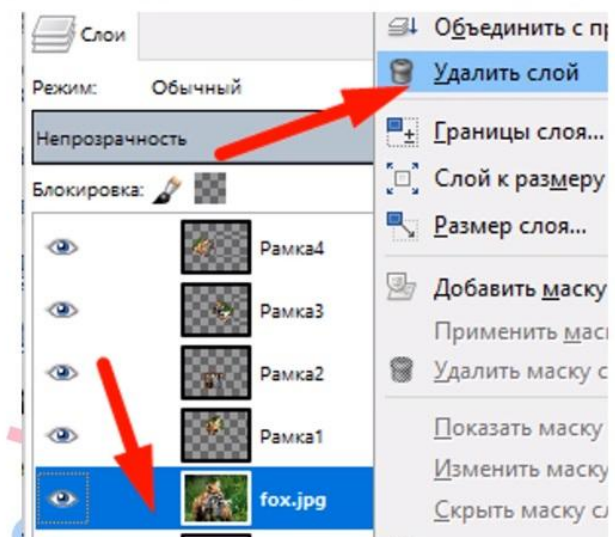


Crtl+V

## Создание остальных рамок



# Заливка фона текстурой дерева



## Параметры инструментов

Параметры инструментов

### Плоская заливка

Режим: Обычный

Непрозрачность

Тип заливки (Ctrl)

- Цветом переднего плана
- Цветом фона
- Текстурой

Wood of some sort

Область применения (Shift)

- Всё выделение
- Похожие цвета





# Добавляем тень рамкам

Фильтры Окна Справка

- Повторить последний Ctrl+F
- Повторить с настройкой последний Shift+Ctrl+F
- Перезагрузить все фильтры
- Размывание
- Улучшение
- Искажения
- Свет и тень**
- Шум
- Выделение края
- Общие
- Объединение
- Имитация
- Декорация

- Градиентная вспышка...
- Искрение...
- Освещение...
- Отблеск...
- Сверхновая...
- Хэш-эффект...
- Отбрасываемая тень...**

Script-Fu: Отбрасываемая тень

Смещение по X: 3

Смещение по Y: 4

Радиус размывания: 15

Цвет: [Черный квадрат]

Непрозрачность: 60

Позволить изменение размера

Справка Сбросить **OK** Отменить

# Тени на рамках



# Слой освещение

Новый слой

Создать новый слой  
[Без имени]-1

Имя слоя:

Ширина:

Высота:  px

Тип заливки слоя

- Цвет переднего плана
- Цвет фона
- Белый
- Прозрачный слой

Слой

Слой

Режим: Обычный

Непрозрачность: 100,0

Блокировка:

- Освещение
- Рамка4
- Drop Shadow #4
- Рамка3

Изменить цвет переднего плана

Текущий:

Прежний:

HTML-разметка: #5d492b



# Фильтр «Освещение»

Освещение

Параметры Свет Материал Карта рельефа Карта окружения

Общие параметры

- Прозрачный фон
- Создать новое изображение
- Высококачественный просмотр

Расстояние: 1,350

OK Отменить

Фильтры... Справка

- Повторить «Отбрасывае Ctrl+F
- Повторить с настройкой Ctrl+F
- Недавно применявшие
- Перезагрузить все филь
- Размывание
- Улучшение
- Искажения
- Свет и тень**
- Шум
- Выделение края

- Градиентная вспы
- Искрение...
- Освещение...**

# Фильтр «Освещение»

×

Параметры Свет Материал Карта рельефа Карта окружения

**Параметры света**

Свет 1

Тип: Точечный

Цвет:

Интенсивность: 0,65

Уменьшить

Позиция

X: 0,53

Y: 0,43

Z: 1,00

Направление

X: -1,00

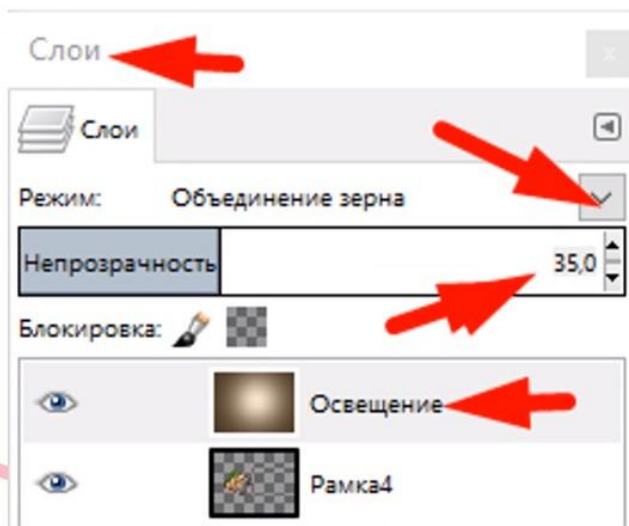
Y: -1,00

Z: 1,00

Предустановка света: Сохранить Открыть

ОК Отменить

## Корректировка слоя Освещение



ГОТОВО!



## Домашнее задание

Используя материал текущего занятия создайте собственный дизайн значка, разбейте любую понравившуюся фотографию на части. Используйте другие типы рамок.