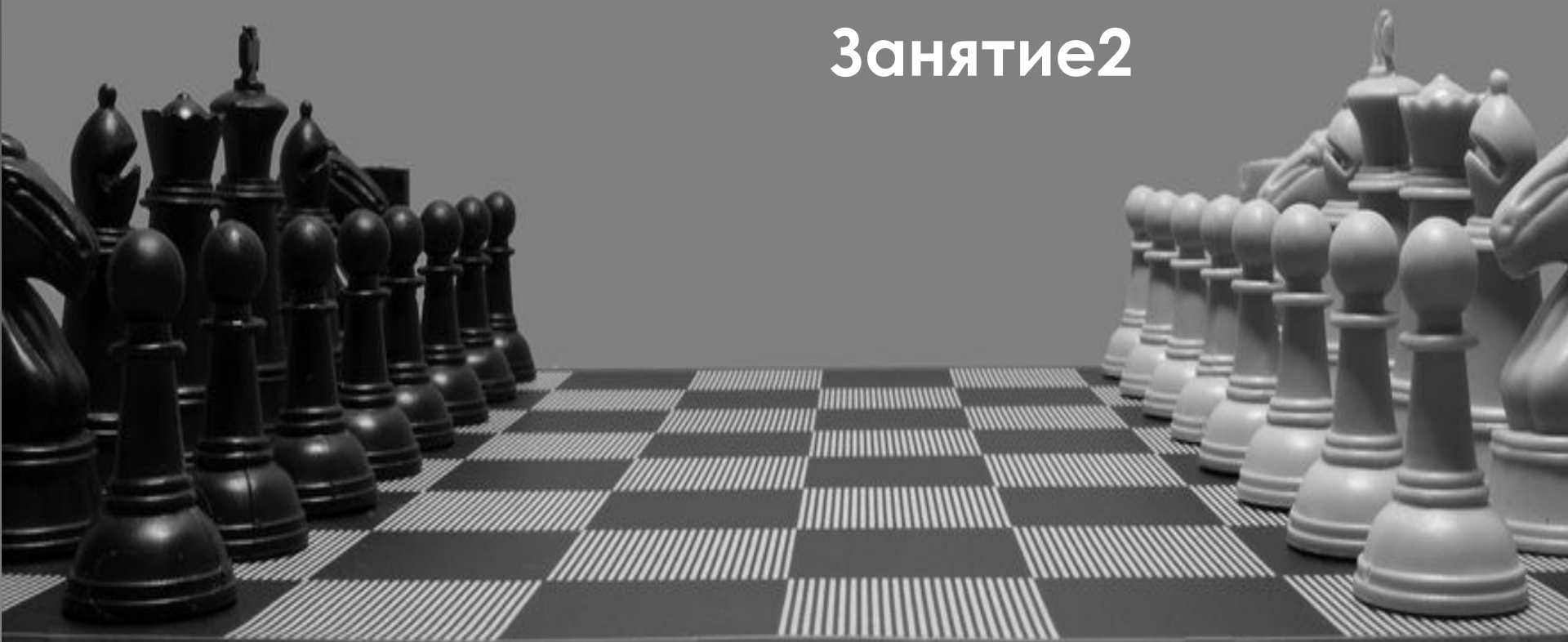


Шахматы-повышение мастерства (базовый)

Занятие2



Здравствуйте, ребята!

Сегодня наше первое занятие, проходящее дистанционном формате. Будьте внимательны при выполнении заданий.



Сегодня вам потребуются:
шахматный набор с
фигурами, ручка и бумага.

Повторение

**Можно ли сделать
ход двумя
фигурами за один
раз?**

Правильно, можно!

Но только один раз. Этот ход называется

Рокировка

Правила рокировки

НЕЛЬЗЯ делать рокировку, если:

1. король уже ходил ладья уже ходил
2. между королём и ладьёй находится какая-либо фигура
3. нельзя одновременно побить фигуру противника и заодно сделать рокировку
4. королю шах
5. белый король после рокировки окажется под ударом фигуры противника – под шахом
6. Нельзя делать рокировку через «битое поле»

Задача 1. Можно ли сделать рокировку? Почему?



Задача 2. Можно ли сделать рокировку? Почему?



Задача 3. Правильно ли сделана рокировка? Почему?



Повторим фигуры и их обозначение

Король



Король черный



Король белый

Русское сокращение при записи

Кр

Ферзь



Ферзь черный



Ферзь белый

Русское сокращение при записи

Ф

Ладья



Ладья черная



Ладья белая

Русское сокращение при записи

Л

Конь



Конь черный



Конь белый

Русское сокращение при записи

СЛОН



Слон черный



Слон белый

Русское сокращение при записи

С

Пешка



Пешка черная



Пешка белая

Русское сокращение при записи

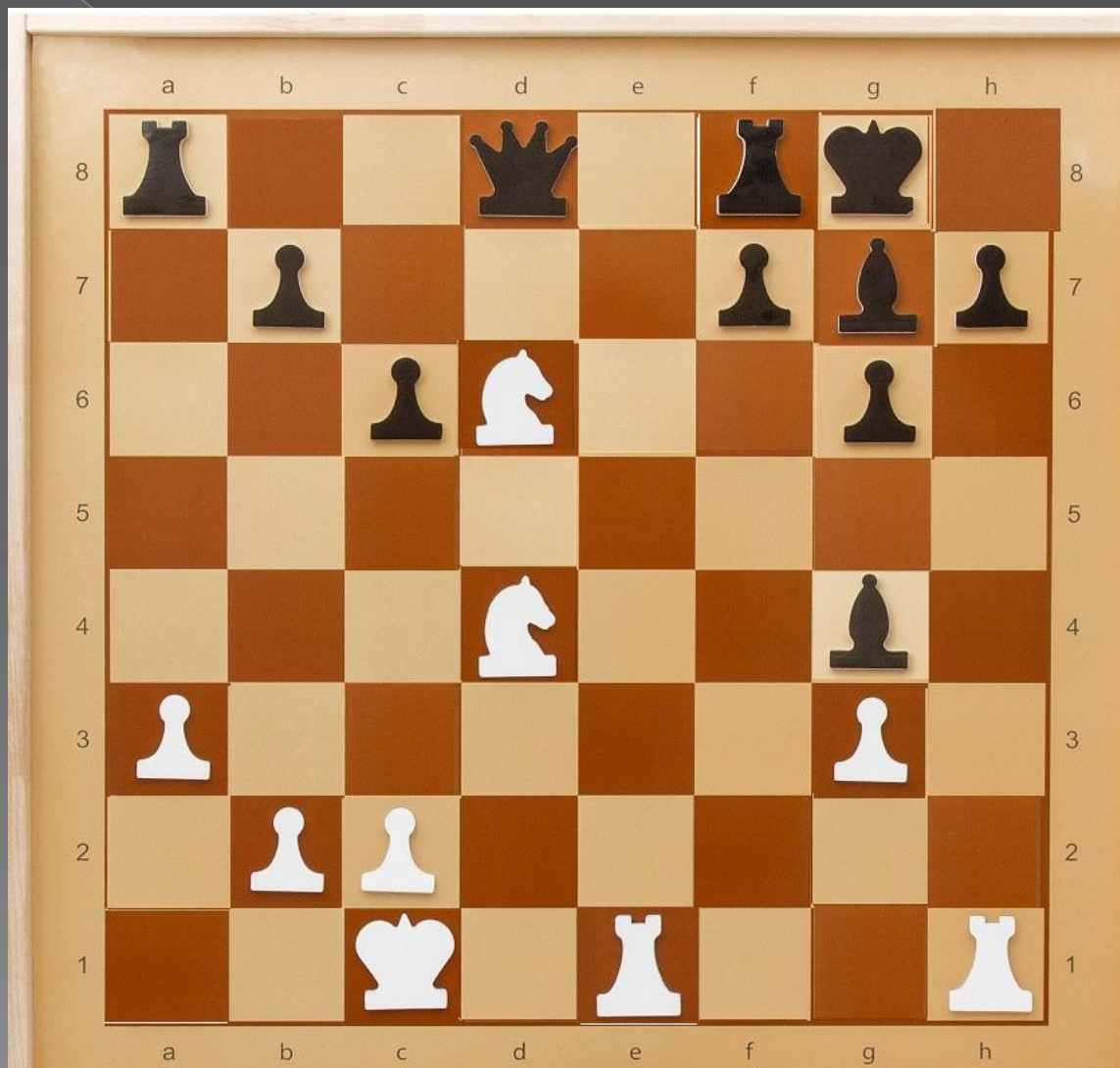
п или ничего

Шахматная нотация. Запись позиции

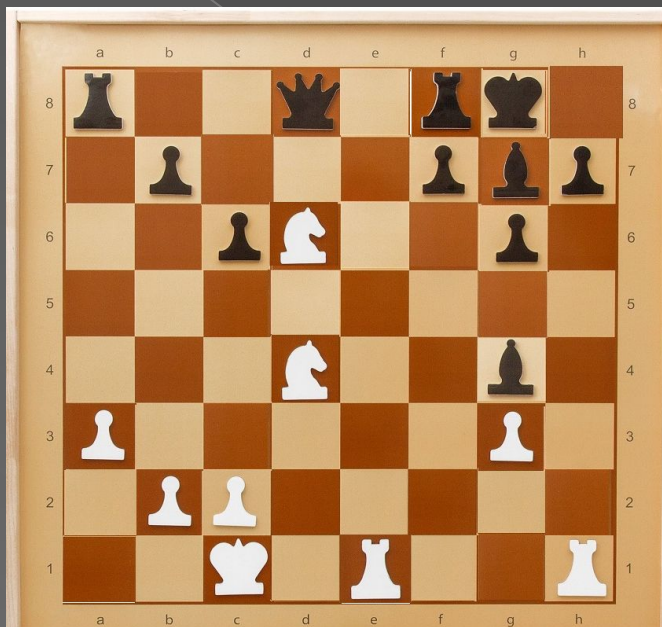
ТРИ важных правила записи шахматной нотации

1. Первыми записывают БЕЛЫЕ фигуры, затем ЧЁРНЫЕ. Необходимо записать положение и своих, и чужих фигур — вдруг противник специально «забудет» свою тетрадь.
2. Записывают фигуры по СТАРШИНСТВУ: Король — ферзь — ладья — слон — конь — пешки.
3. Если у вас несколько одинаковых фигур (пешек), то их надо записывать в АЛФАВИТНОМ порядке от «a» к «h».

Задача 4. Запишите эту ПОЗИЦИЮ



Проверь себя



Начинаем с **белых**:
Крс1, **Ле1** (первой мы записали именно эту ладью – она по алфавиту ближе к вертикали «а»), **Лh1**, **Ke4** (этот конь ближе к первой горизонтали), **Ke6**.

Не забудь про пешки, они хоть и маленькие, но тебе пригодятся:

пп. (буквы «пп.» пишем лишь раз): **а3**, **b2**, **с2**, **с5**, **g3**.

Чёрные: **Крг8**, **Фd8**, **Ла8**, **Лf8**, **Сg4**, **Сg7**;

пп. **b7**, **с6**, **f7**, **g6**, **h7**.

Как записывать рокировку?

Нужно сосчитать пустые клетки между ладьёй и королём, определить какая рокировка – короткая или длинная.

Вот эти клетки шахматисты договорились записывать **НОЛИКАМИ**:

Короткая рокировка: 2 клетки – 2 нолика –
короткая рокировка: **0 – 0**

Длинная рокировка: 3 клетки – 3 нолика –
длинная рокировка: **0 – 0 – 0**.

Как записывать шахматную партию

Белые всегда записывают – слева, чёрные – справа.

Всегда записывайте фигуру

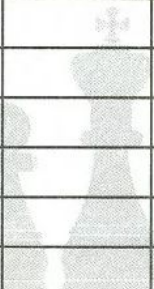
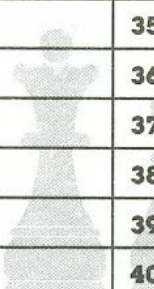

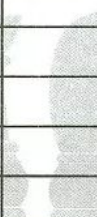

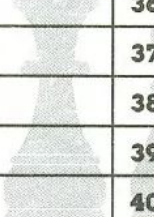

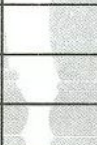

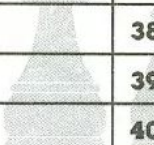



Сначала пишут начальное положение фигуры, затем конечное

_____ 201__ г. _____ тур

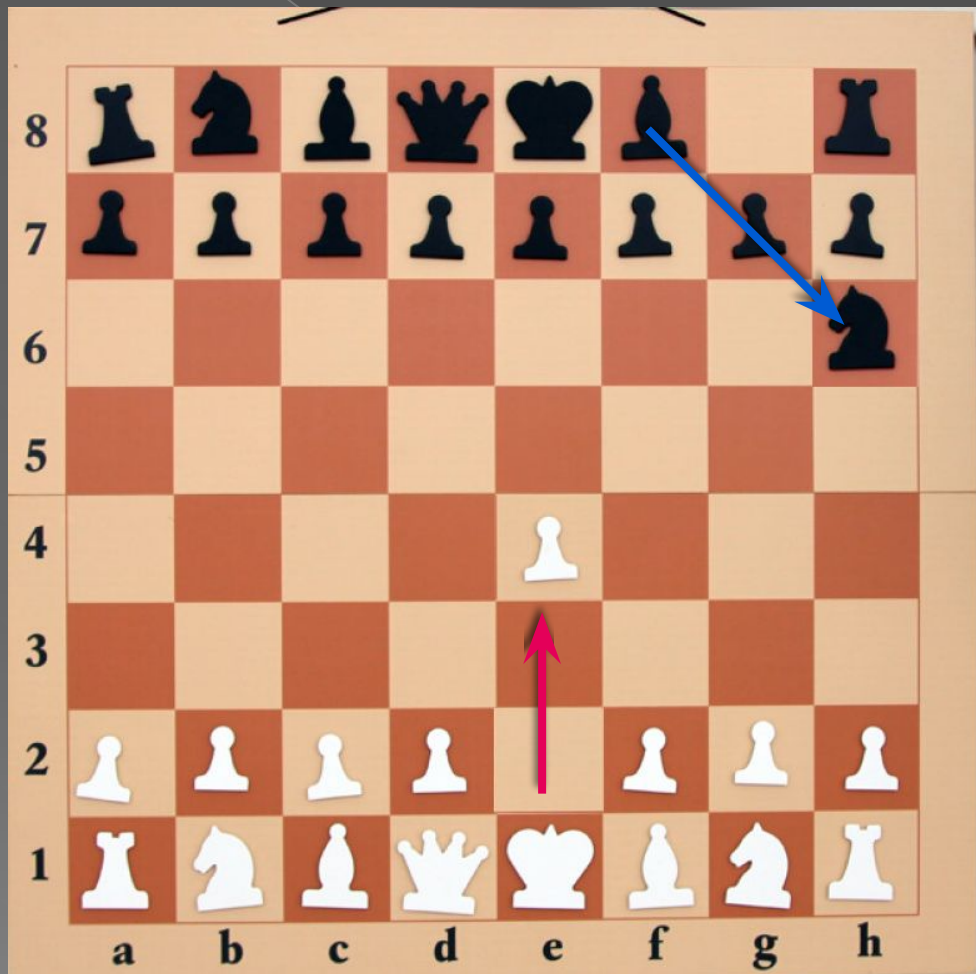
Белые

Чёрные

Название дебюта

| № | Белые | Чёрные | № | Белые | Чёрные |
|----|---|---|----|---|---|
| 1 | | | 21 | | |
| 2 | | | 22 | | |
| 3 | | | 23 | | |
| 4 | | | 24 | | |
| 5 | | | 25 | | |
| 6 | | | 26 | | |
| 7 | | | 27 | | |
| 8 | | | 28 | | |
| 9 | | | 29 | | |
| 10 | | | 30 | | |
| 11 | | | 31 | | |
| 12 | | | 32 | | |
| 13 | | | 33 | | |
| 14 | | | 34 | | |
| 15 | | | 35 | | |
| 16 | | | 36 | | |
| 17 |  |  | 37 |  |  |
| 18 |  |  | 38 |  |  |
| 19 |  |  | 39 |  |  |
| 20 |  | | 40 | | |

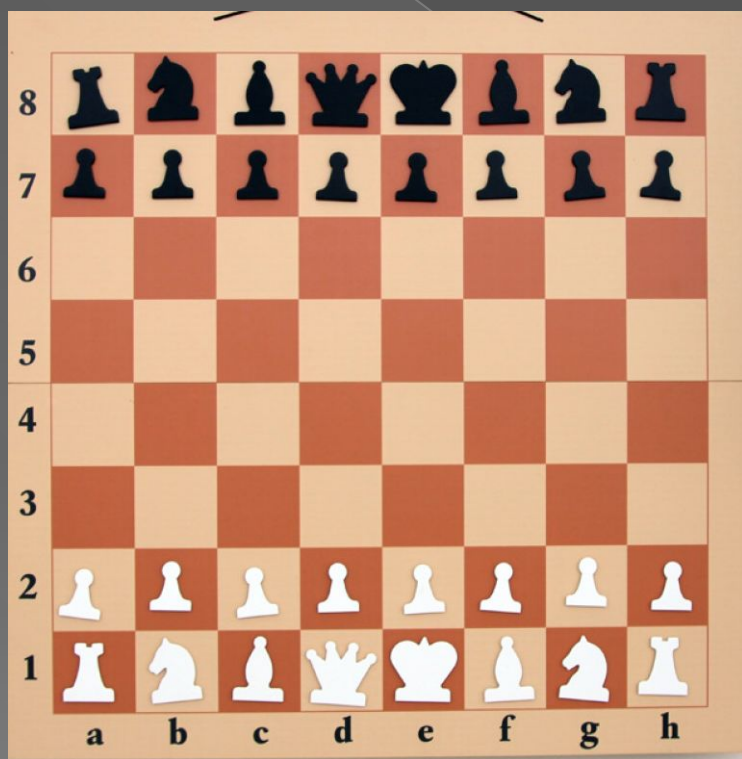
Запись хода



1. e2 – e4 Kg8 – h6

Белые сделали
ход пешкой,
черные - конем

Задача 5. Проиграйте партию



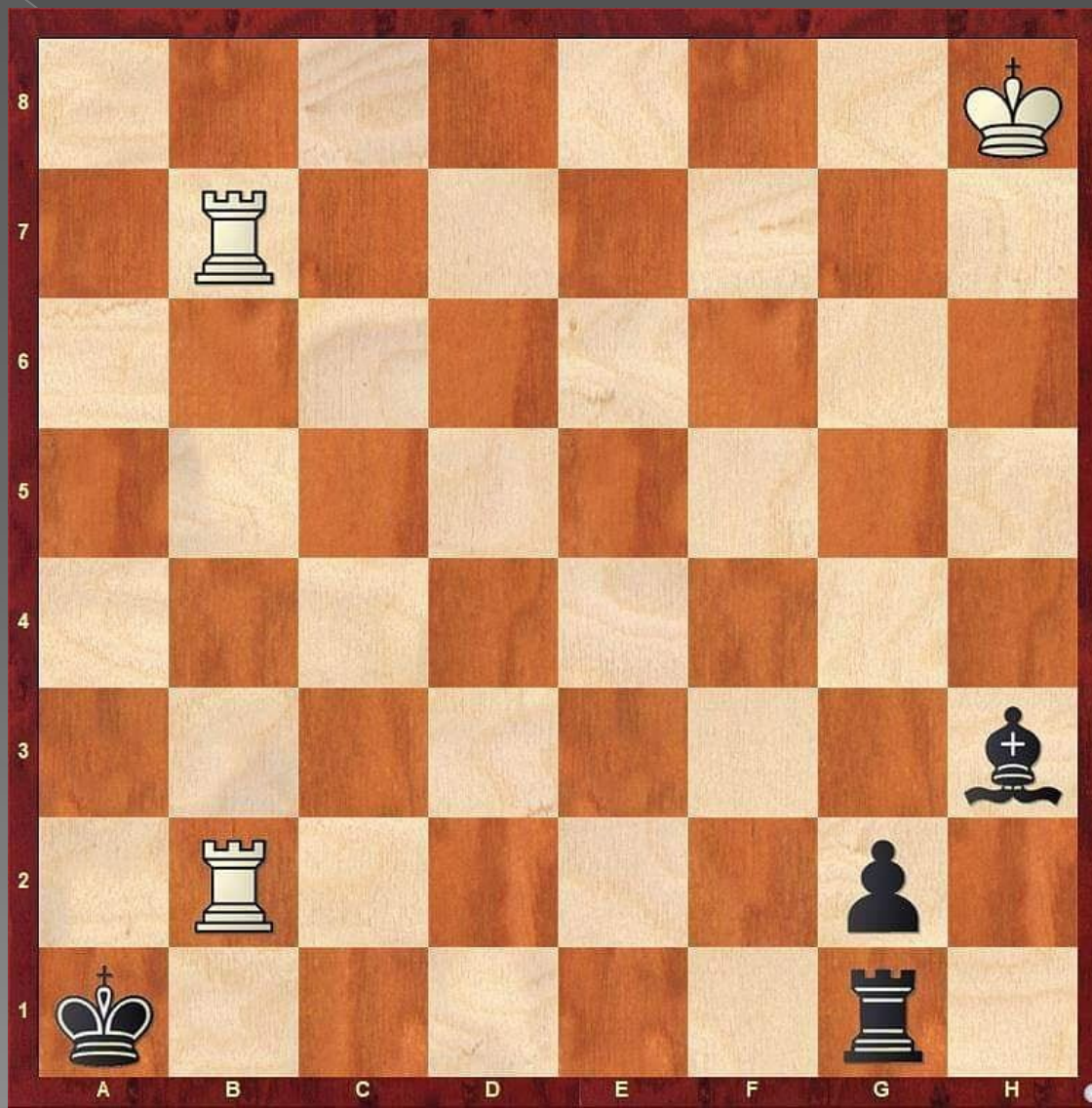
Расставьте фигуры и
передвигайте их,
следуя записи

1. e2 – e4 e7 – e5
2. Фd1 – h5 Kb8 – c6
3. Сf1 – c4 Kg8 – f6
4. Фh5 - f7X.

Детский мат

Проигранная вами партия
называется «Детский мат».
Существует ли от него защита?

Задача 6. Запишите позицию и вышлите запись.



Шахматные задачи

1. Установи фигуры на доске так, как показано на рисунке
2. Поставь мат черным за один ход
3. Сфотографируй решение и вышли по адресу ddut_maths@rambler.ru

Задача 8



Более сложные шахматные задачи

Приглашаю проверить свои силы
Егора, Макара, Тимофея, Данила,
Влада и всех желающих

Решить любые 2-3 задачи и выслать
номер условия и фото решения

**Ответы на задания высылать
на электронную почту
ddut_maths@rambler.ru**