Презентация по издательской системе Adobe Pagemaker

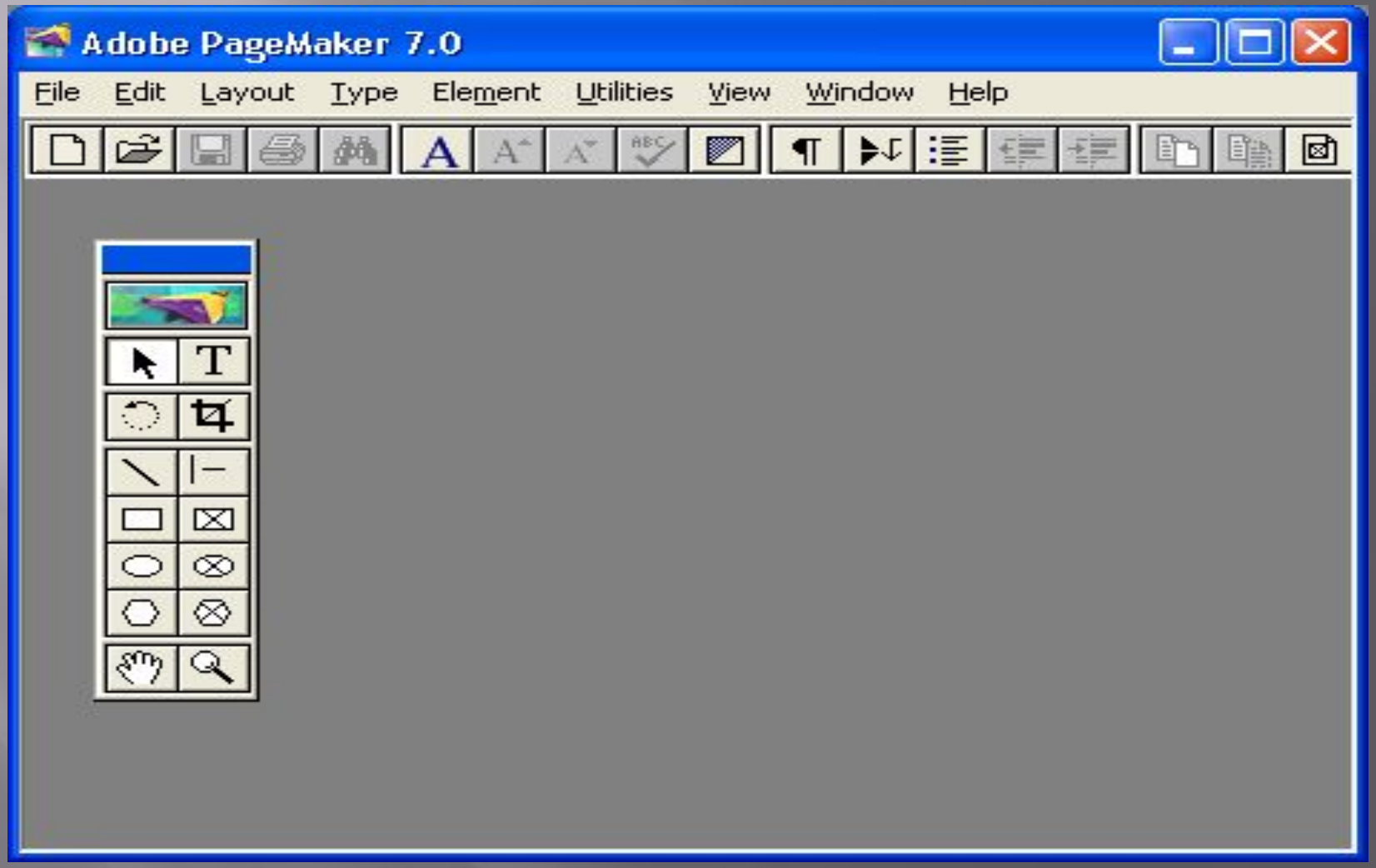
Подготовил студент 1го курса
Группы ПД20-С4 Снипко Н. М.

Настольная издательская система PageMaker - это программа для создания различной типографской продукции: книг, журналов, газет, буклетов и т.д.

Возможности:

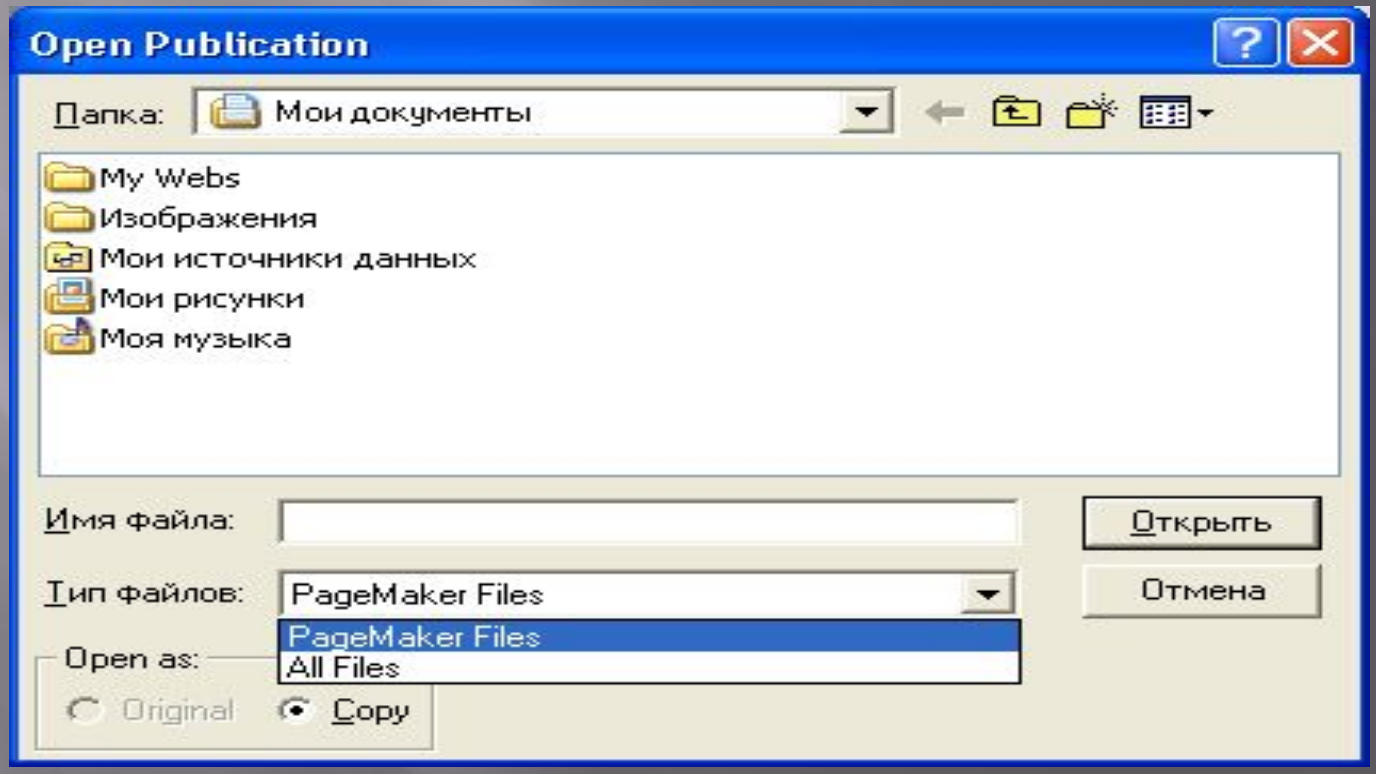
1. Точное позиционирование объектов
2. Установка межсловных и межбуквенных интервалов
3. Свободное размещение , поворот и отражение отдельных текстовых блоков
4. Поворот, отражение, масштабирование, наклон графических объектов
5. Произвольное обтекание графики текстом
6. Наложение текста и графики

Интерфейс пользователя

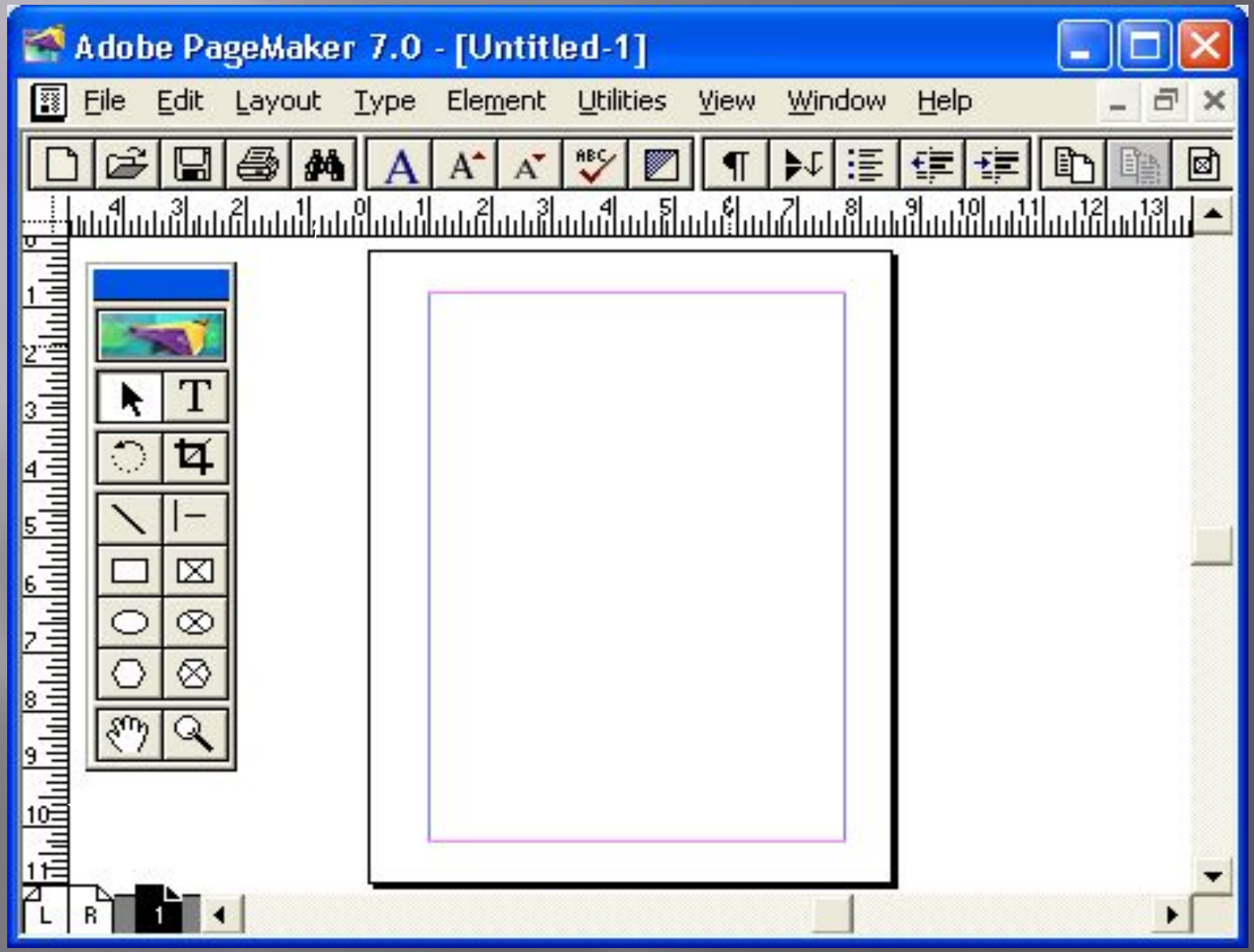


Создание новой публикации

- Для начала работы нужно либо открыть существующую публикацию, либо создать новую.
- Выбрав команду **Open** (Открыть) меню **File** (Файл) вы откроете стандартное диалоговое окно выбора файлов



Окна документов



Для перехода от одной страницы к другой служат пиктограммы с номерами страниц, в нижней левой части окна документа (слева от полосы прокрутки). Щелкните мышью на пиктограмме с номером страницы, и она будет открыта. Если пиктограмма нужной страницы не видна на экране, до нее можно добраться с помощью полос прокрутки, расположенных слева и справа от списка.

Палитры

Палитры — это небольшие немодальные окна, в которых собраны элементы управления программой или отображается какая-либо текущая информация.

Виды палитр:

- *палитра инструментов*. Определяет тип выполняемой работы;
- *управляющая палитра*. Дает быстрый доступ к функциям форматирования абзацев и символов;
- *палитра цветов*. Позволяет назначать цвет элементам макета и определять цвета;
- *палитра стилей*. Ускоряет доступ к функциям форматирования абзацев с помощью стилей;
- *палитра слоев*. Позволяет создавать многослойные макеты и управлять слоями;
- *палитра шаблон-страниц*. Предназначена для создания шаблон-страниц и назначения их страницам публикации;
- *палитра гиперссылок*. Позволяет создавать перекрестные ссылки внутри и между элементами публикации.

Размещение палитры

Палитры можно размещать произвольным образом и в любой момент можно убрать любую из них с экрана и вернуть обратно.

Отображение палитр включается соответствующими командами:

Show <*имя палитры*> (Показать <*имя палитры*>) из меню **Window** (Окно).

- Если палитра уже отображается на экране, то имени палитры предшествует слово **Hide** (Спрятать). Выбрав этот пункт, вы уберете соответствующую палитру с экрана.

ПРИМЕЧАНИЕ: PageMaker запоминает положение палитр на экране, и палитры в момент открытия программы появляются в тех местах, в которых они находились в момент закрытия.

- Быстро убрать все палитры с экрана можно клавишей табуляции при активном инструменте **Pointer** (Стрелка). Комбинация клавиш <Shift>+<Tab> также убирает все палитры, кроме палитры инструментов.

Палитра инструментов

При верстке макета необходимо сообщать PageMaker о том, какого рода операции вы собираетесь делать: размещать элементы макета, редактировать текст, рисовать линии и фигуры и т. п. Сообщить это вы можете, выбрав соответствующий инструмент в палитре инструментов.

- Если вы ее не видите, то включите ее отображение командой **Show Tools** (Показать инструменты) из меню **Window** (Окно).

Масштаб отображения страницы

Для окончательного позиционирования, редактирования и форматирования текста, рисования мелких элементов и т. п. требуется увеличение масштаба. Масштабирование проводят командами меню **View** (Просмотр), с помощью контекстного меню или инструментом **Zoom** (Масштаб).

Наиболее необходимы следующие комбинации клавиш:

<Ctrl>+<5> — для масштаба 50%;
<Ctrl>+<7> — для масштаба 75%;
<Ctrl>+<1> — для масштаба 100%;
<Ctrl>+<2> — для масштаба 200%;
<Ctrl>+<4> — для масштаба 400%;
<Ctrl>+<+> — для команды **Zoom In** (Увеличить);
<Ctrl>+<- > — для команды **Zoom Out** (Уменьшить