

WeD0

Правила

1. Соблюдаем тишину, когда преподаватель говорит

2. Непонятно – спроси!

3. Наборы не смешивать, все складывать на место

Самолет



Запуск моторов в разные стороны





Скорость вращения мотора





Время работы мотора





Вывод картинок на экран



Проигрывание мелодий





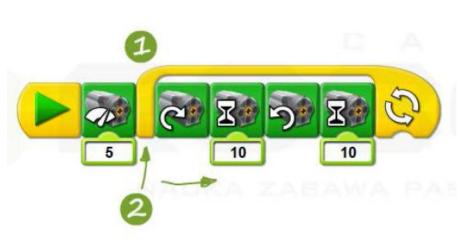
Запуск программ кнопкой на клавиатуре







Циклы



- Для повторения некоторых действий используется блок цикла.
- 2. Повторяться будут только те команды, которые «накрыты» блоком цикла

Блок ожидания

Приостанавливает работу программы на заданное время



Время задается также как и у двигателя: 10 = 1 секунда.

Блок ожидания



Программа запускает мотор на 2 секунды влево, далее мотор останавливается, и программа ждет 2 секунды (мотор неподвижен!), после чего мотор запускается вправо на 2 секунды.

Программирование

• Напишите программу для работы самолета: 2 секунды мотор крутится влево, потом 2 секунды вправо.

Сделайте так, чтобы программа повторялась бесконечно.

• Напишите программу, иллюстрирующую историю пилота. Сначала всё хорошо, самолет летит, мотор крутится быстро. Через 5 секунд мотор останавливается, самолет падает. Через 3 секунды мотор снова запускается, самолет благополучно долетает до аэропорта.

Дополните программу звуками и картинками и разыграйте историю.

Свободное время

