lerner.b.shaekhov@gmail.com

Привет!

Булат
Шаехов
2 курс

lerner.b.shaekhov@gmail.com

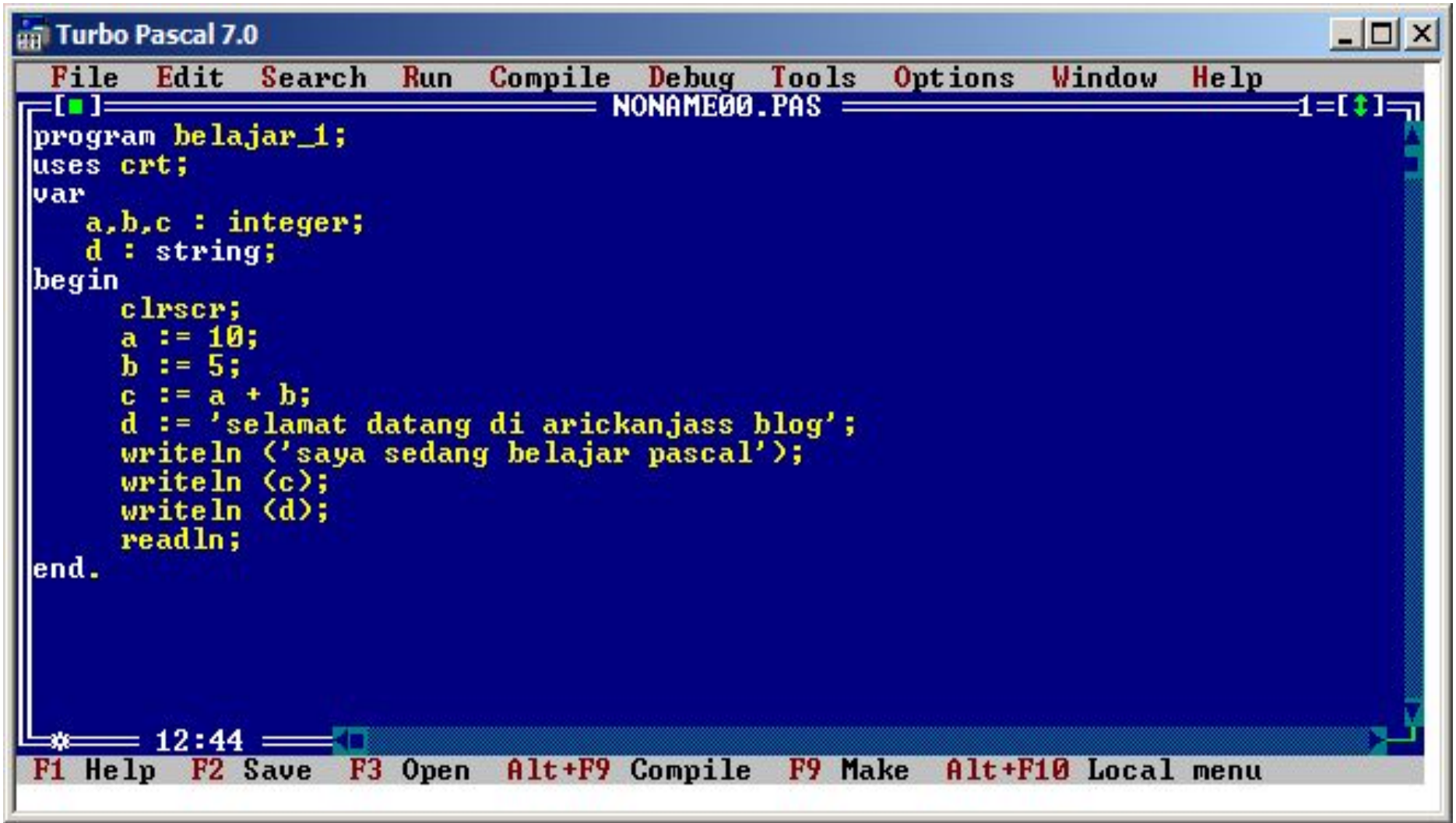
Изучаем C#!

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Что такое Паскаль?

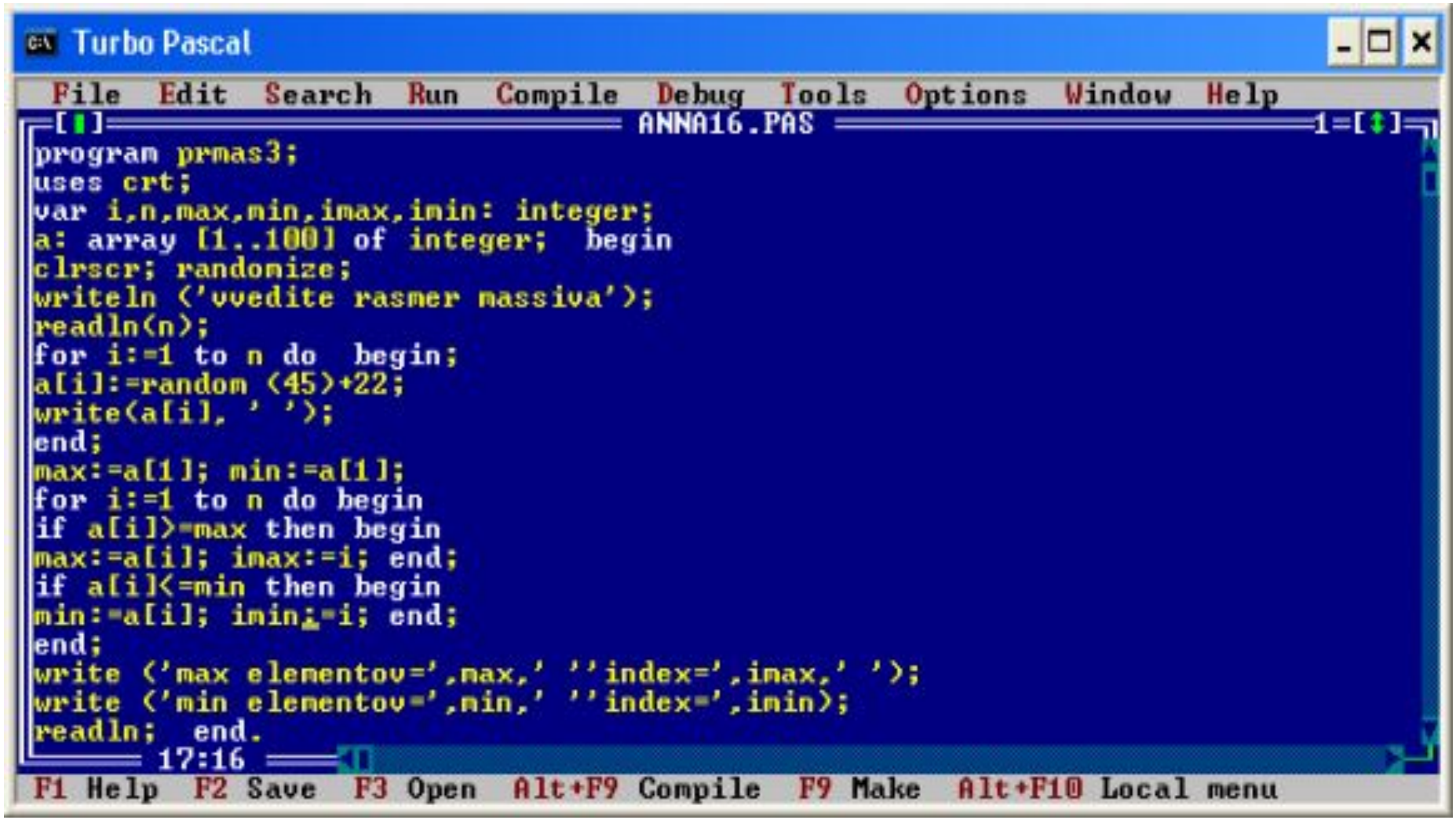
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Просто код



lerner.b.shaekhov@gmail.com

Длинный код



lerner.b.shaekhov@gmail.com

Процедура в Паскале

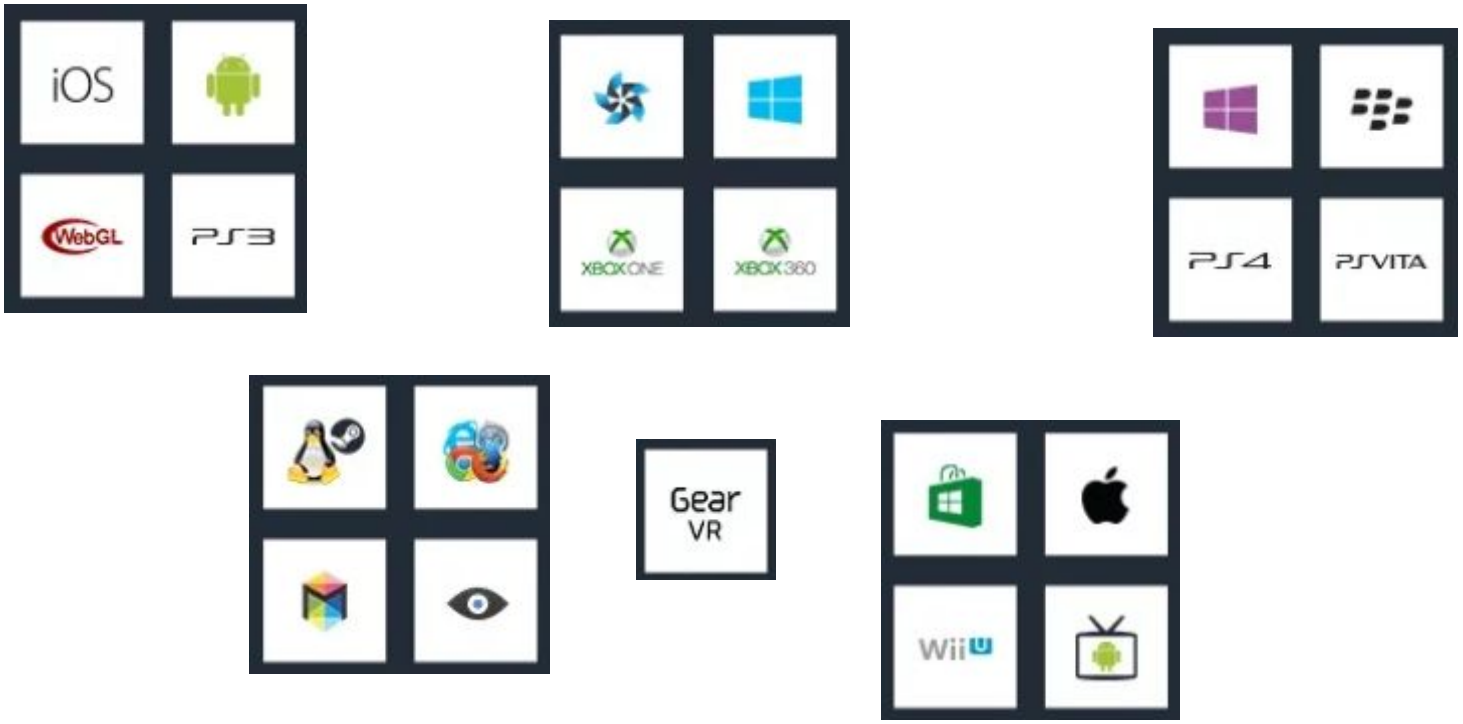
```
1.  var
2.    a, b, c: integer;
3.
4.  procedure sum(x, y: integer; var z: integer);
5.  begin
6.    z := x + y;
7.  end;
8.
9.  begin
10.   write('Введите два числа: ');
11.   readln(a, b);
12.   sum(a, b, c); {процедура вызывается своим именем,
    которое вы написали после зарезервированного слова
    procedure в описании}
13.   writeln(c);
14. end.
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Всё…

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Платформы



lerner.b.shaekhov@gmail.com

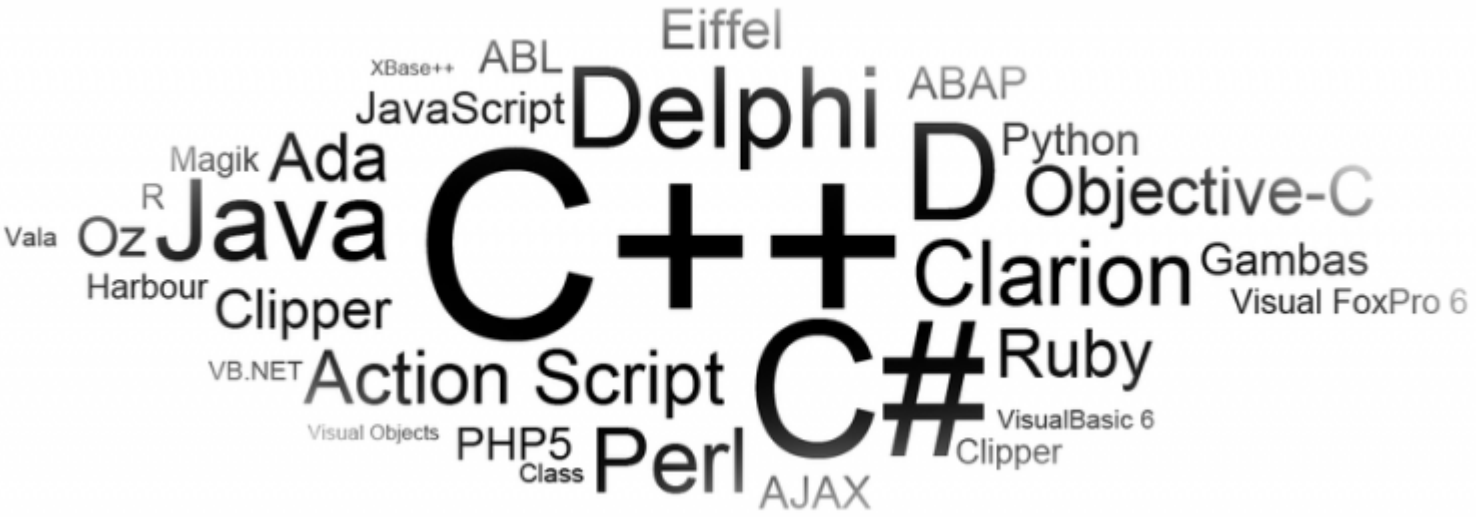
ООП

объектно-ориентированное программирование

Объек

lerner.b.shaekhov@gmail.com

ООП языки

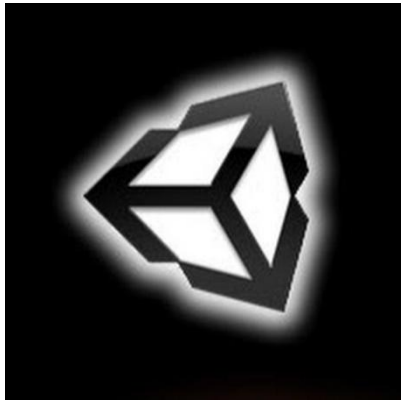


lerner.b.shaekhov@gmail.com

Почему C#??

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Направления



lerner.b.shaekhov@gmail.com

Только C#

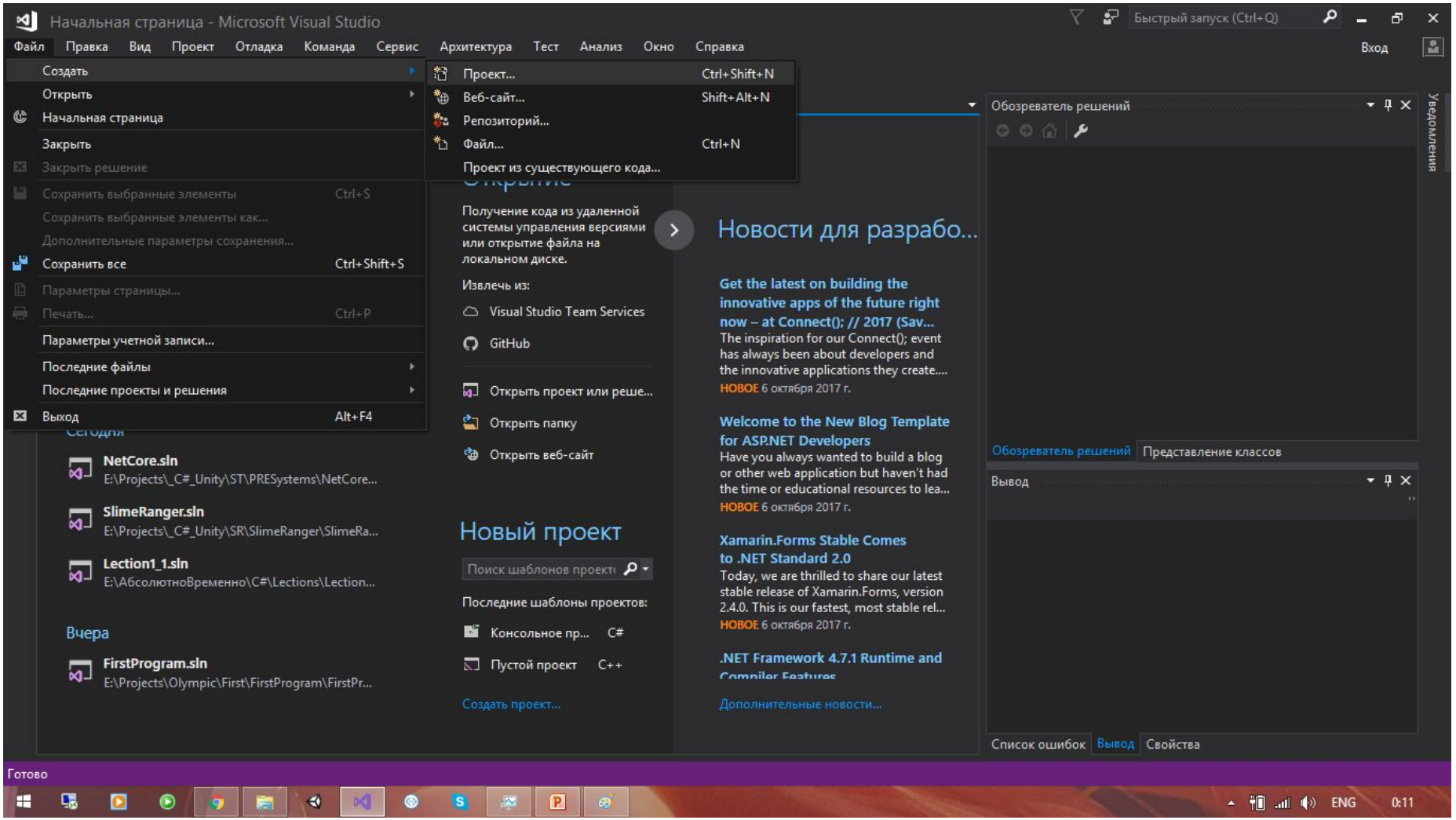
lerner.b.shaekhov@gmail.com

MSDN

https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/67ef8sbd%28v=vs.120%29.aspx

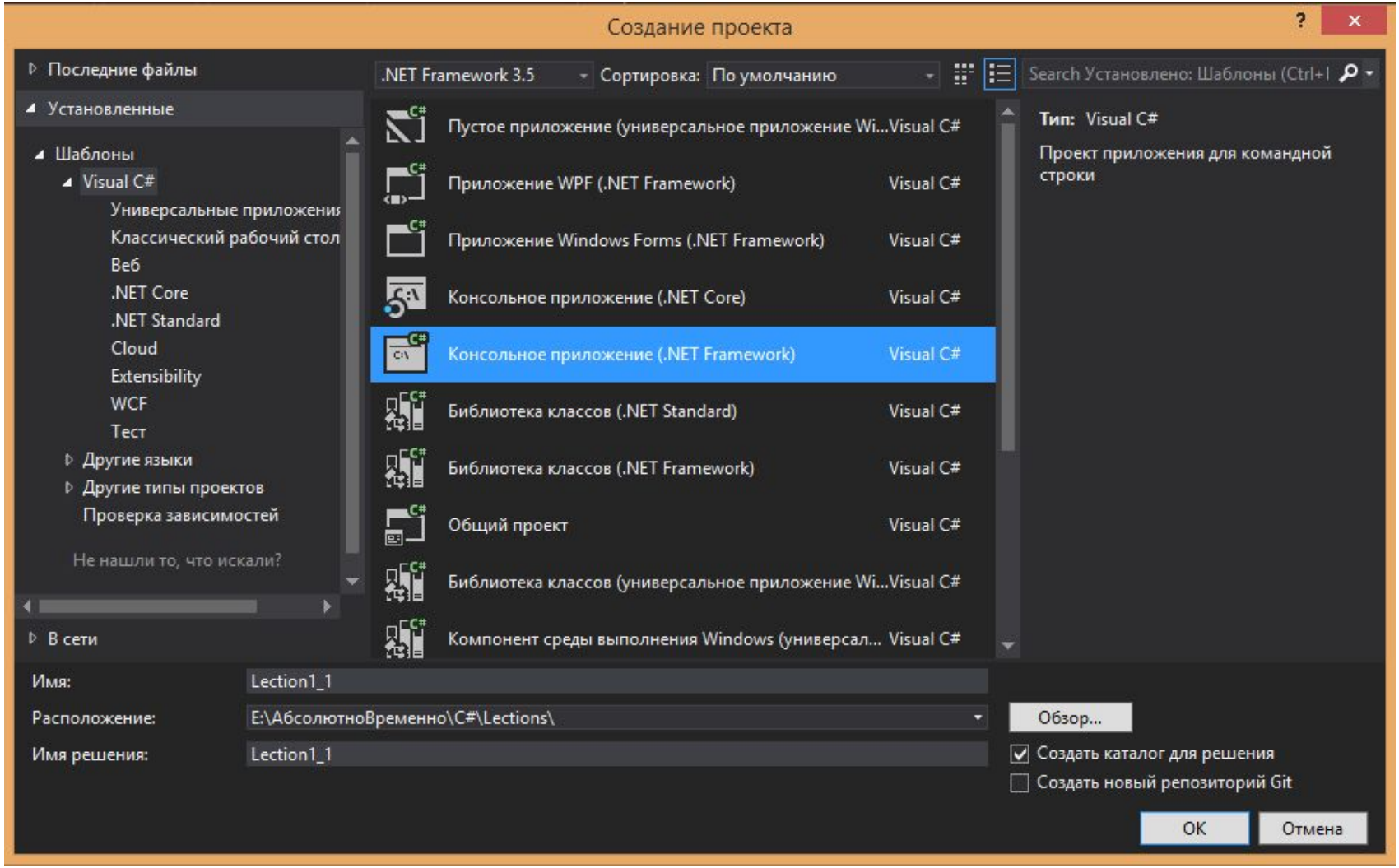
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Начинаем!



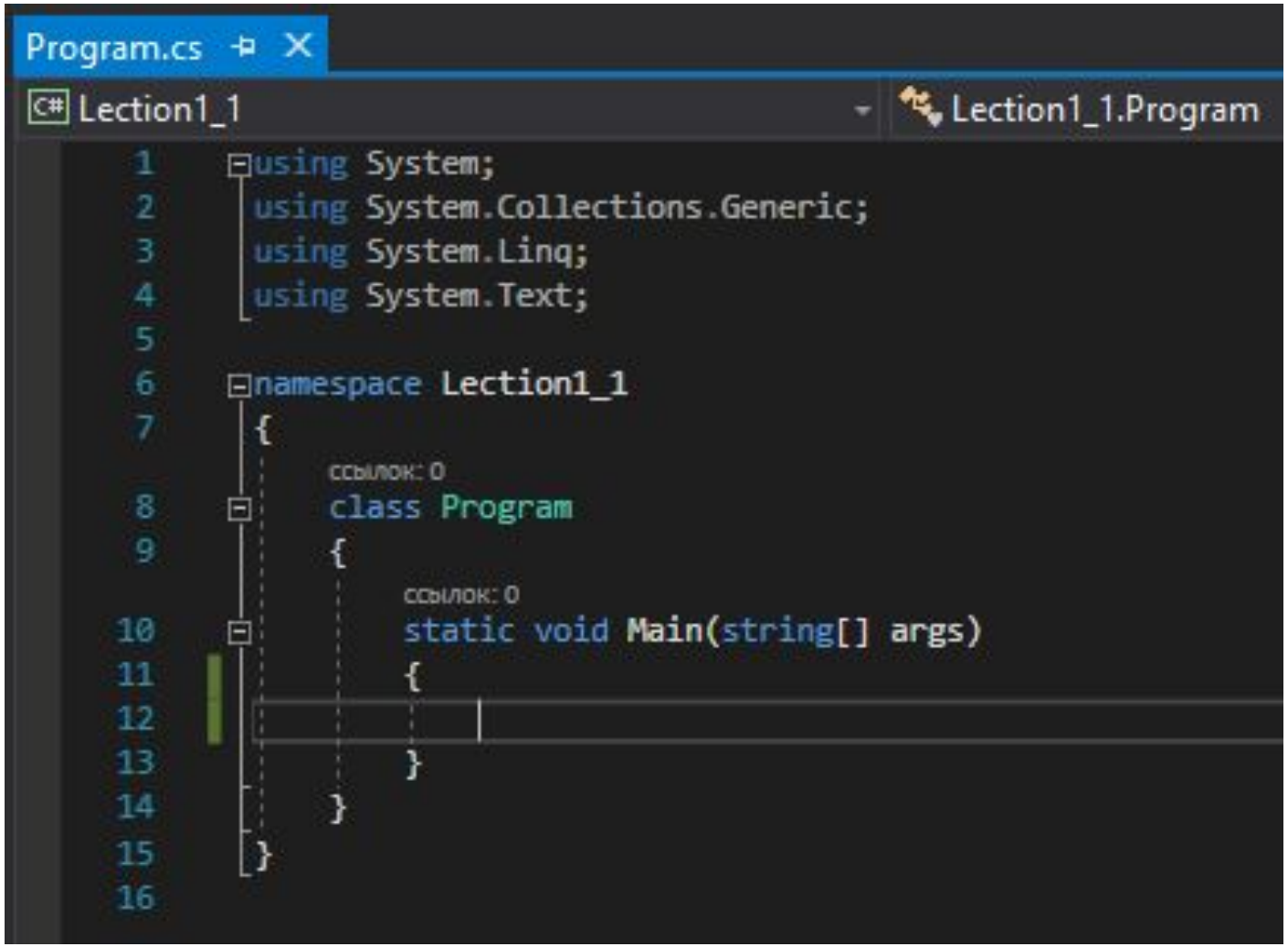
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Начинаем!



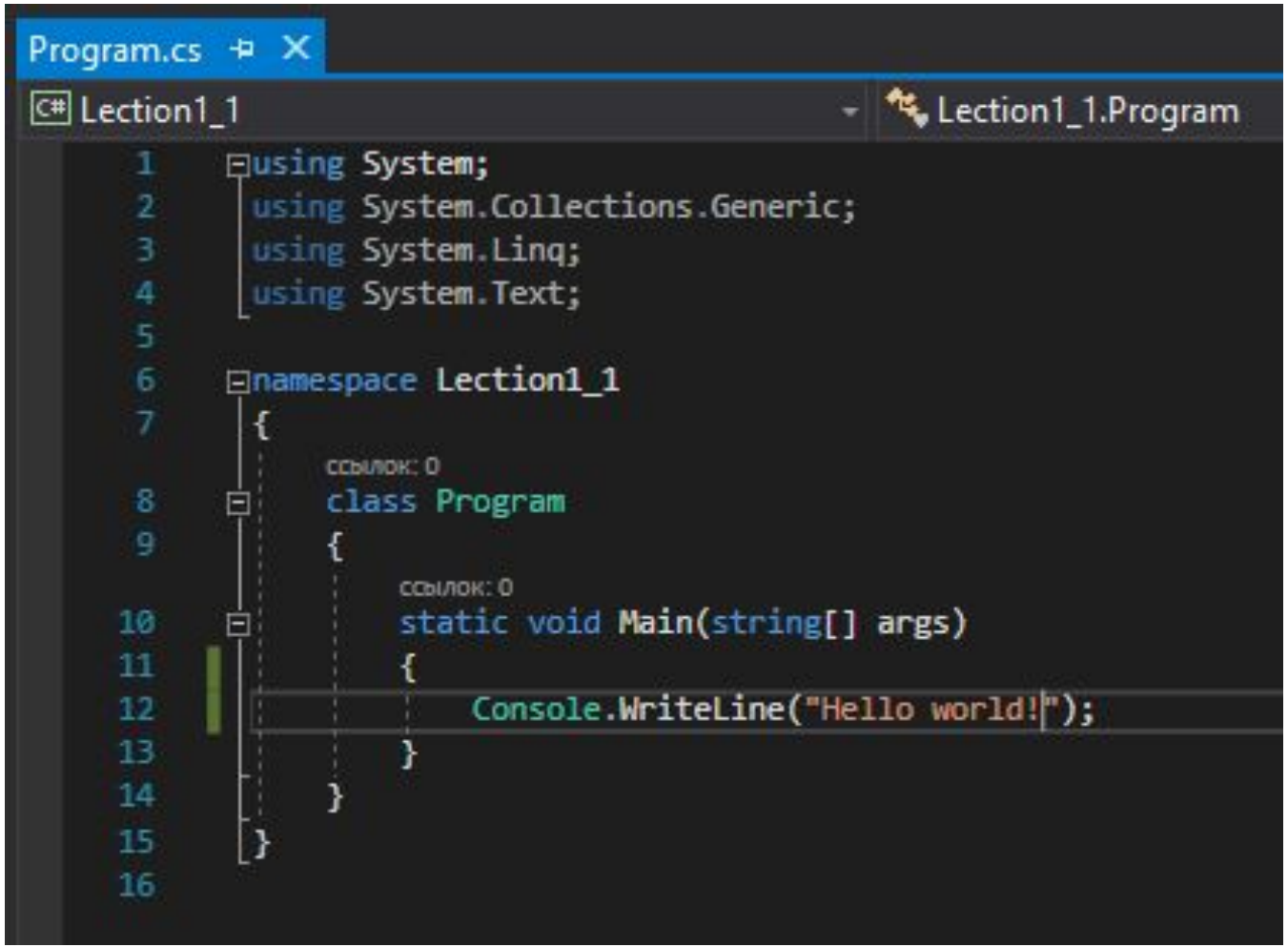
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Разбор созданного кода



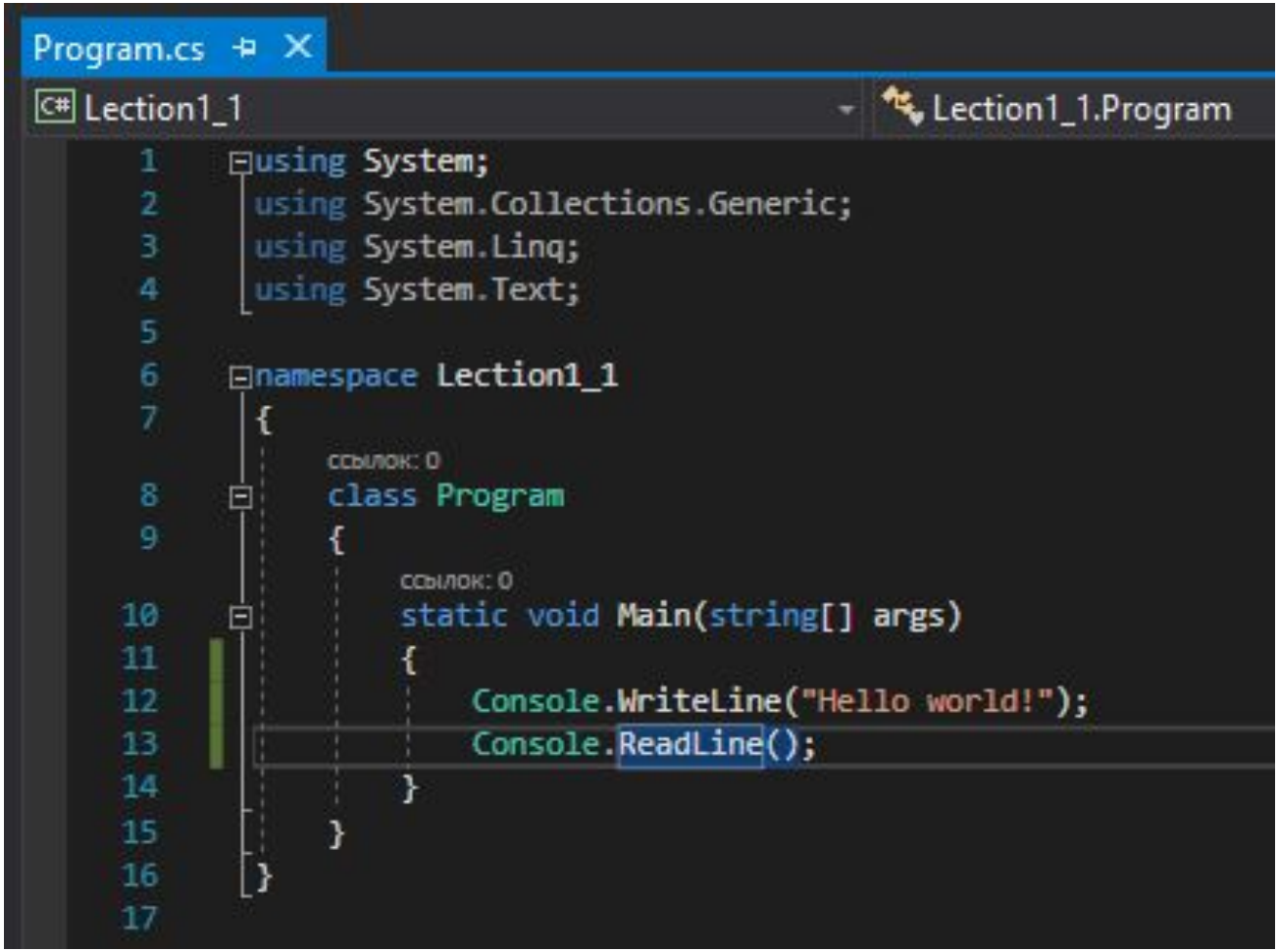
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Классика :)



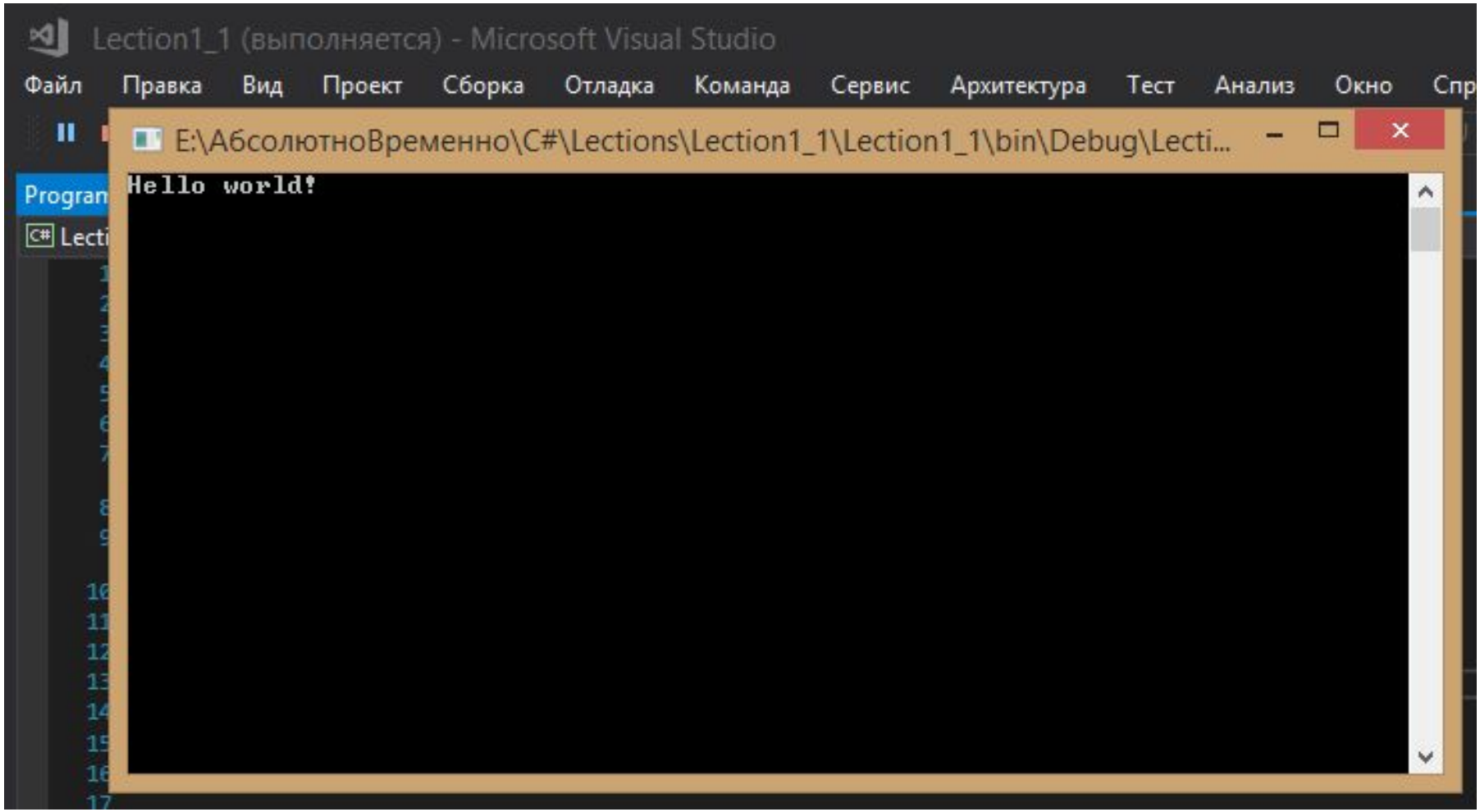
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Тест 2



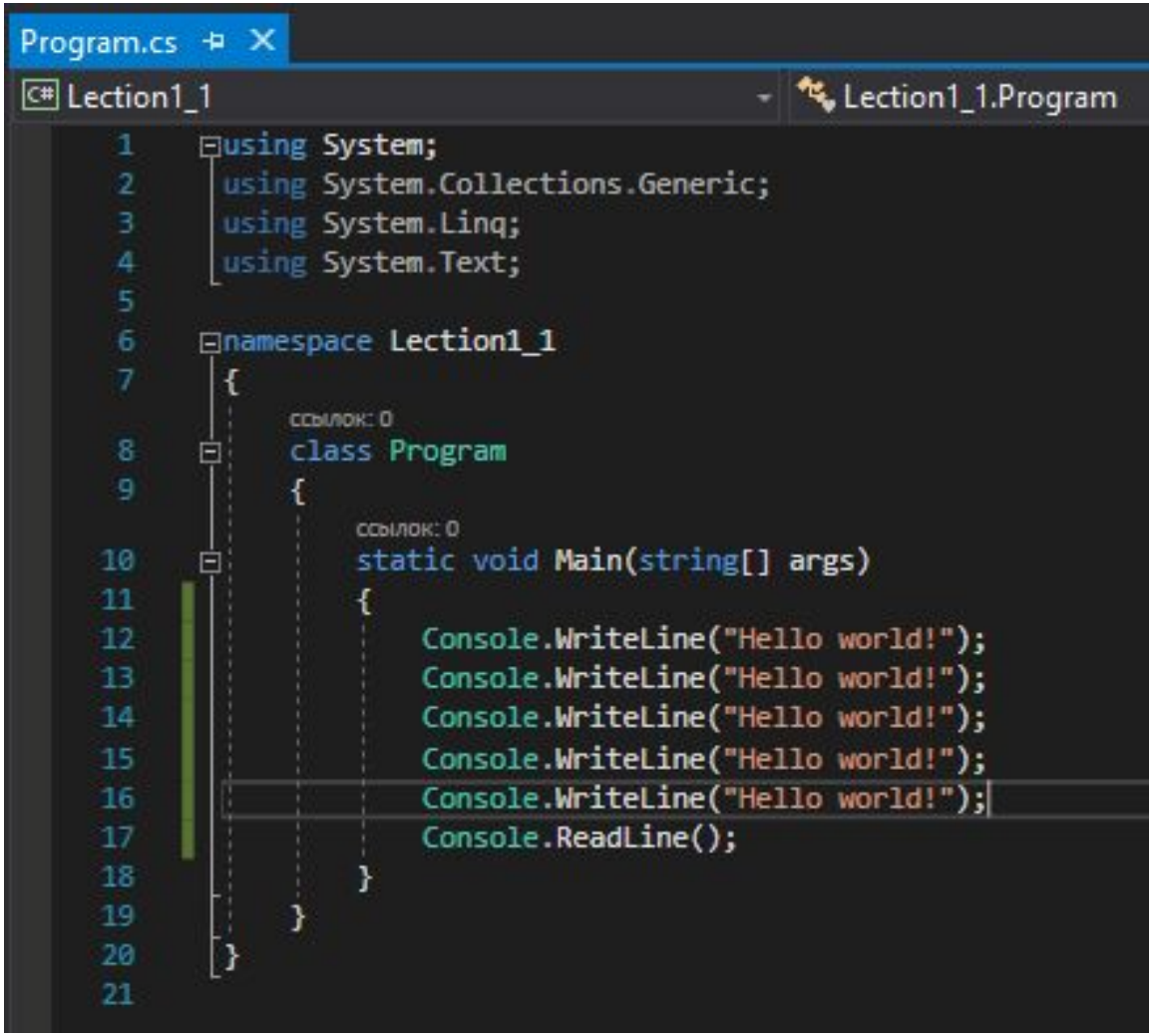
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Результат



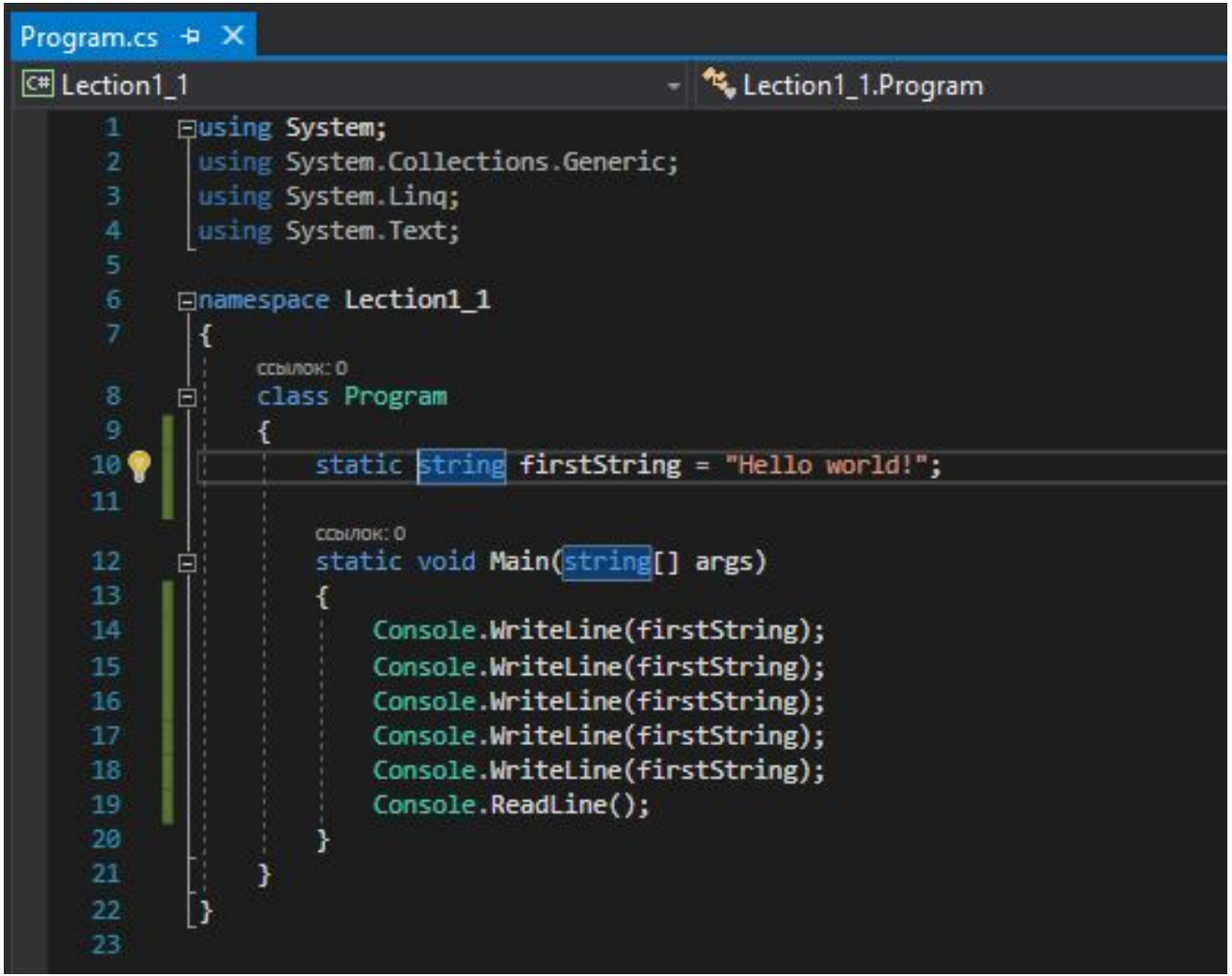
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Почему переменная?



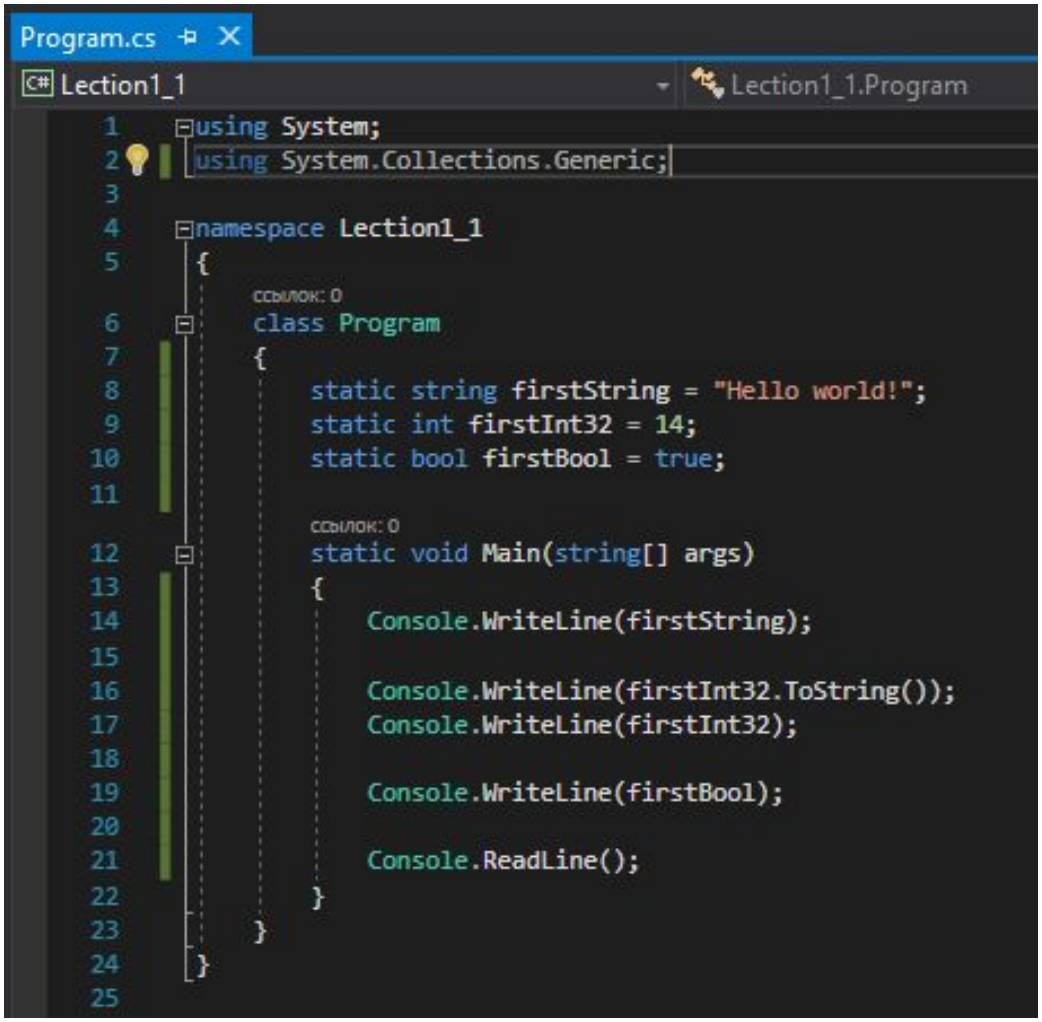
lerner.b.shaekhov@gmail.com

Почему переменная?



lerner.b.shaekhov@gmail.com

ToString()



lerner.b.shaekhov@gmail.com

ReadLine()

Program.cs

Lection1_1 — Lection1_1.Program

```
1   using System;
2   using System.Collections.Generic;
3
4   namespace Lection1_1
5   {
        ссылок: 0
6       class Program
7       {
8           static string firstString = "Hello world!";
9
            ссылок: 0
10          static void Main(string[] args)
11          {
12              Console.WriteLine(firstString);
13
14              firstString = Console.ReadLine();
15
16              Console.WriteLine("Your input: " + firstString);
17
18              Console.ReadLine();
19          }
20      }
21  }
22
```

```
E:\АбсолютноВременно\C#\Lections\Lection1_1\Lection1
Hello world!
Я ввожу некоторый текст...
Your input: Я ввожу некоторый текст...
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Условия

```
if (true)
{

}
```

Циклы

```
for (int i = 0; i < firstString.Length; i++)
{
    Console.WriteLine(firstString[i]);
}
```

char string[int index]

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Условия

```
if (true)
{

}
```

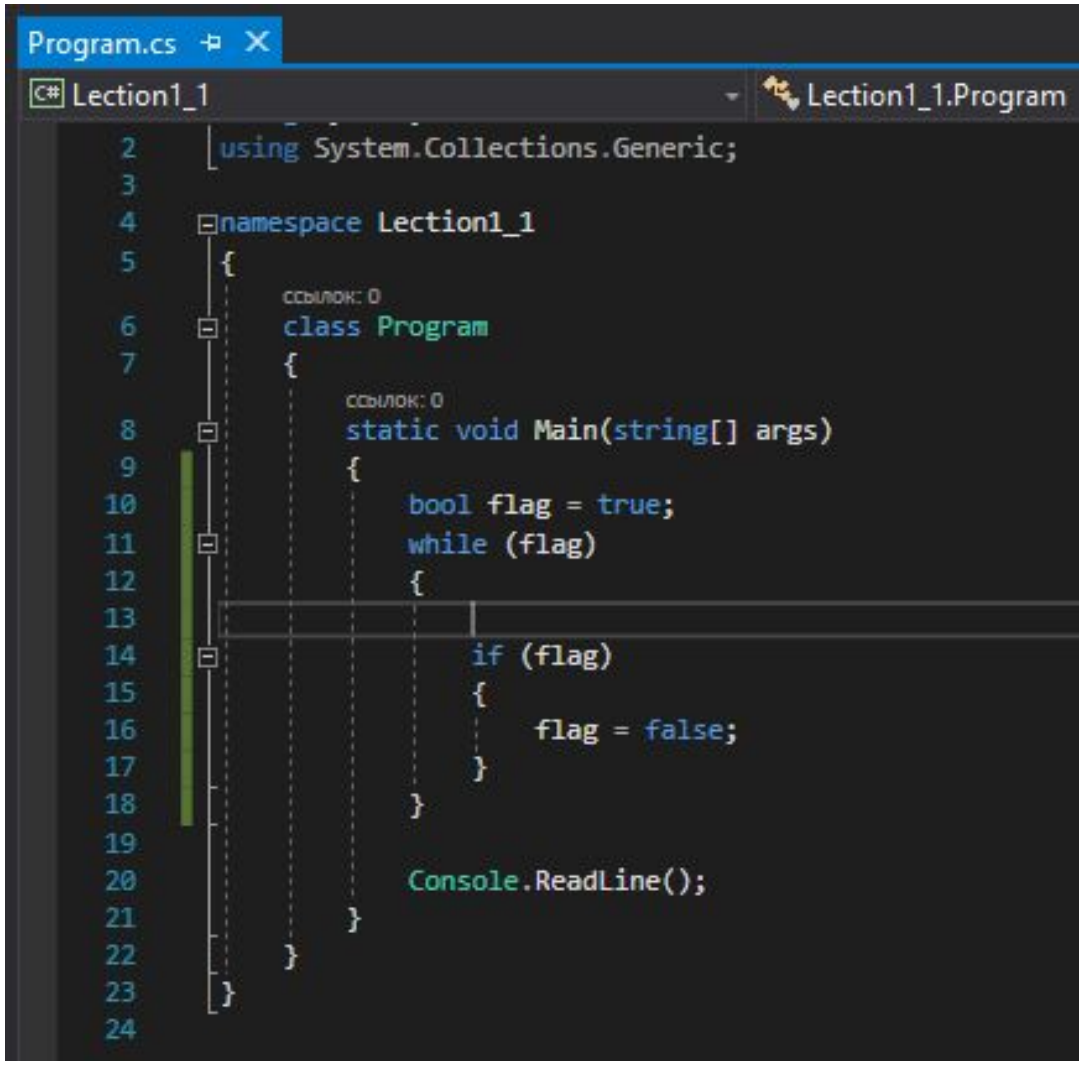
Program.cs

Lection1_1 | Lection1_1.Program

```
1   using System;
2   using System.Collections.Generic;
3
4   namespace Lection1_1
5   {
        ссылок: 0
6       class Program
7       {
            ссылок: 0
8           static void Main(string[] args)
9           {
10              bool a = true;
11              bool b = false;
12              int u = 26;
13              //bool c = u > 0; // c равен true
14              if (a != b || b || (b && u < 0))
15              {
16                  Console.WriteLine("Я вывожу значение...");
17              }
18
19              Console.ReadLine();
20          }
21      }
22  }
23
```

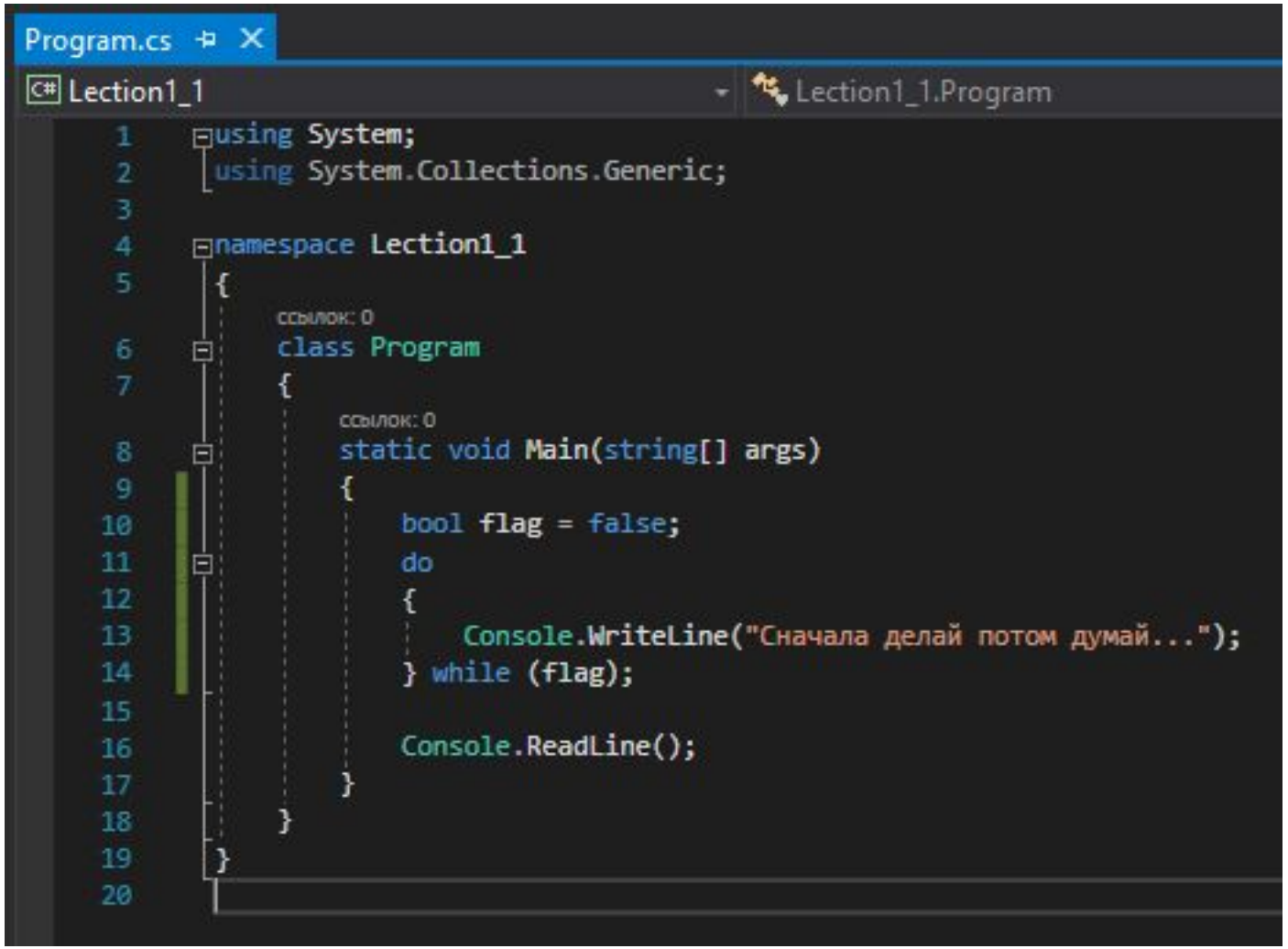
lerner.b.shaekhov@gmail.com

While без do



lerner.b.shaekhov@gmail.com

While c do



lerner.b.shaekhov@gmail.com

For

```
static void Main(string[] args)
{
    string text = "HelloWorld";
    int i = 0;

    while (i < text.Length)
    {
        Console.WriteLine(text[i]);
        i++;
    }

    Console.ReadLine();
}
```

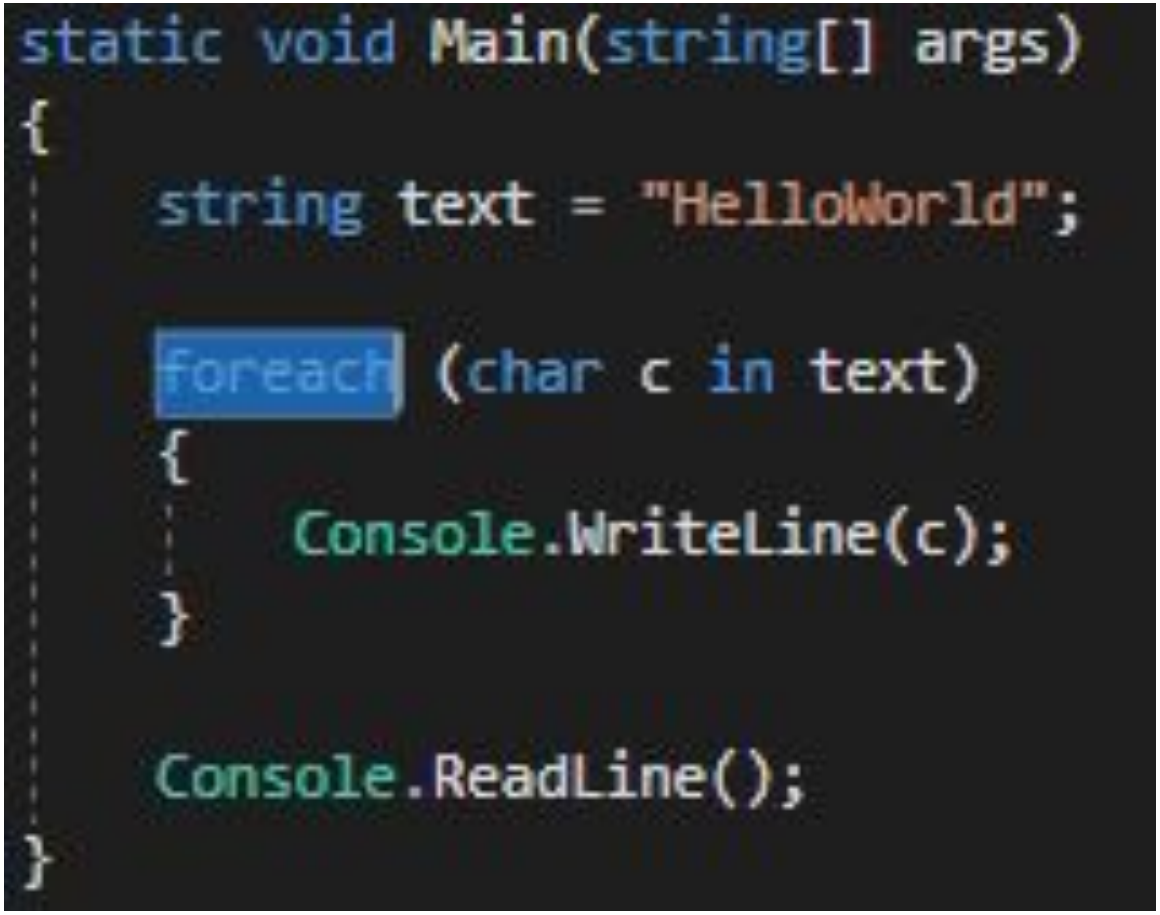
```
static void Main(string[] args)
{
    string text = "HelloWorld";

    for (int i = 0; i < text.Length; i++)
    {
        Console.WriteLine(text[i]);
    }

    Console.ReadLine();
}
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Foreach



```
static void Main(string[] args)
{
    string text = "HelloWorld";

    Foreach (char c in text)
    {
        Console.WriteLine(c);
    }

    Console.ReadLine();
}
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Интерфейс IEnumerable
Интерфейс IEnumerator

using System.Collections

lerner.b.shaekhov@gmail.com

String

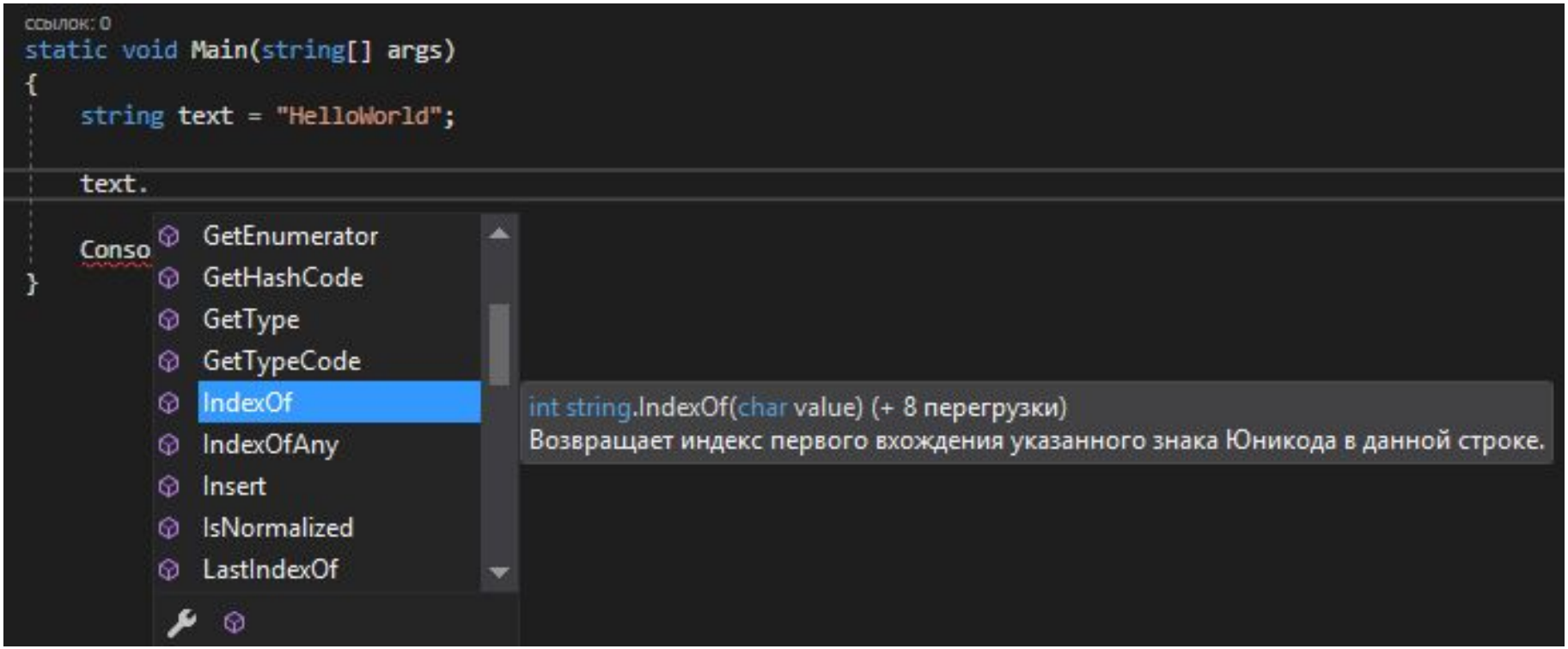
```
static void Main(string[] args)
{
    string text = "HelloWorld";

    for (int i = 0; i < text.Length; i++)
    {
        Console.WriteLine(text[i]);
    }

    Console.ReadLine();
}
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

String



lerner.b.shaekhov@gmail.com

Массивы

```
static int _anyInt1 = 1;
static int _anyInt2 = 2;
static int _anyInt3 = 3;

static int[] _anyInts = new int[] { 1, 2, 3, 4, 5 };
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Обычные массивы

```
class Program
{
    static int[] _anyInts = new int[] { 1, 2, 3, 4, 5 };

    static int[] _simpleLengthArray = new int[5];

    ссылок: 0
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.ReadLine();
    }
}
```

```
class Program
{
    static string[] _notInitArray = null;

    ссылок: 0
    static void Main(string[] args)
    {
        int arrayLen = int.Parse(Console.ReadLine());

        _notInitArray = new string[arrayLen];

        for (int i = 0; i < _notInitArray.Length; i++)
        {
            _notInitArray[i] = Console.ReadLine();
        }

        Console.WriteLine();

        for (int i = 0; i < _notInitArray.Length; i++)
        {
            Console.WriteLine(_notInitArray[i]);
        }

        Console.ReadLine();
    }
}
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Динамические массивы

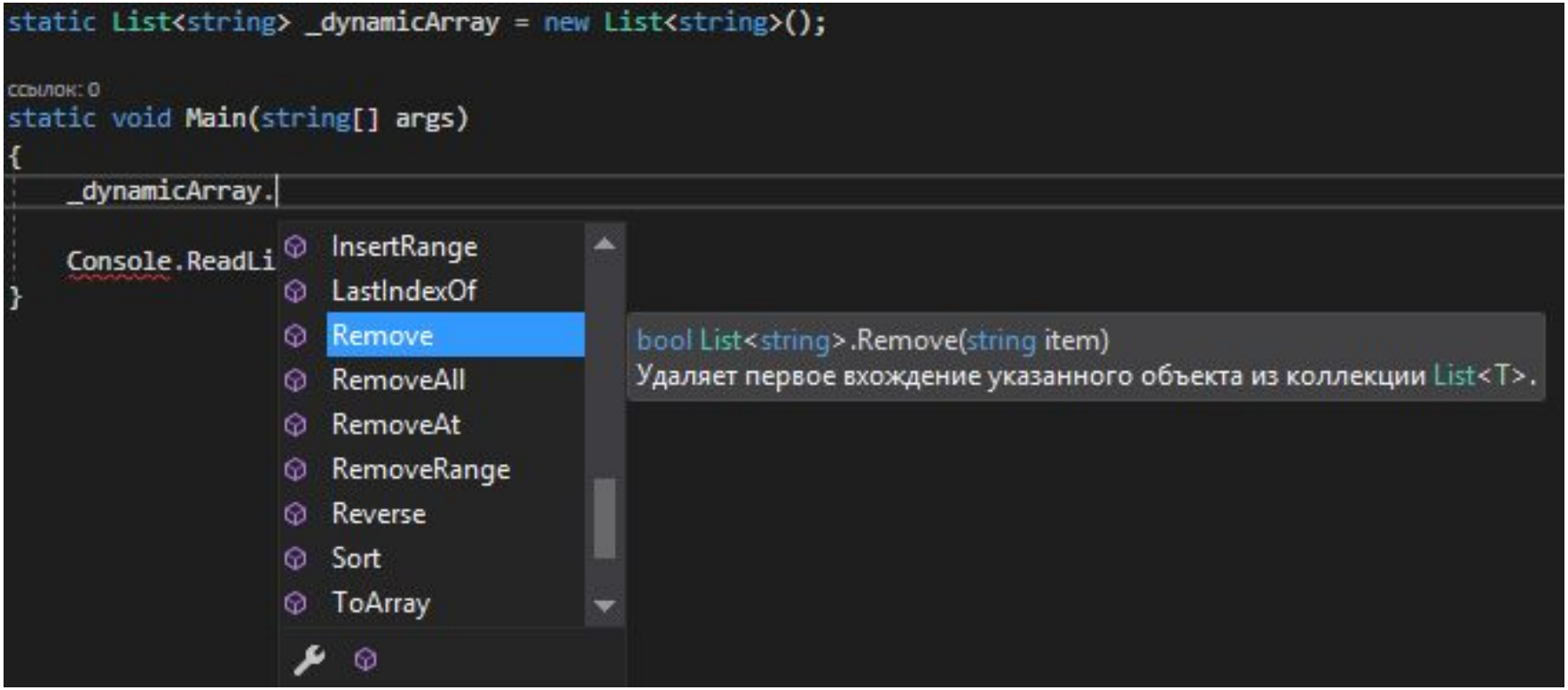
Program.cs

Lection1_1 — Lection1_1.Program

```
1   using System;
2   using System.Collections.Generic;
3
4   namespace Lection1_1
5   {
        ссылок: 0
6       class Program
7       {
8           static List<string> _dynamicArray = new List<string>();
9
            ссылок: 0
10          static void Main(string[] args)
11          {
12              while (true)
13              {
14                  _dynamicArray.Add(Console.ReadLine());
15
16                  if (_dynamicArray[_dynamicArray.Count-1].ToLower() == "exit")
17                  {
18                      break;
19                  }
20              }
21
22              Console.WriteLine("Конец считывания");
23
24              Console.ReadLine();
25          }
26      }
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Методы List’a



lerner.b.shaekhov@gmail.com

Всё! :)

lerner.b.shaekhov@gmail.com

API

lerner.b.shaekhov@gmail.com

JSON Serialise

```
Product product = new Product();
product.Name = "Apple";
product.Expiry = new DateTime(2008, 12, 28);
product.Sizes = new string[] { "Small" };

string json = JsonConvert.SerializeObject(product);
// {
//   "Name": "Apple",
//   "Expiry": "2008-12-28T00:00:00",
//   "Sizes": [
//     "Small"
//   ]
// }
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

JSON Deserialise

```
string json = @"{
  'Name': 'Bad Boys',
  'ReleaseDate': '1995-4-7T00:00:00',
  'Genres': [
    'Action',
    'Comedy'
  ]
}";

Movie m = JsonConvert.DeserializeObject<Movie>(json);

string name = m.Name;
// Bad Boys
```

lerner.b.shaekhov@gmail.com

JSON

https://www.newtonsoft.com/json

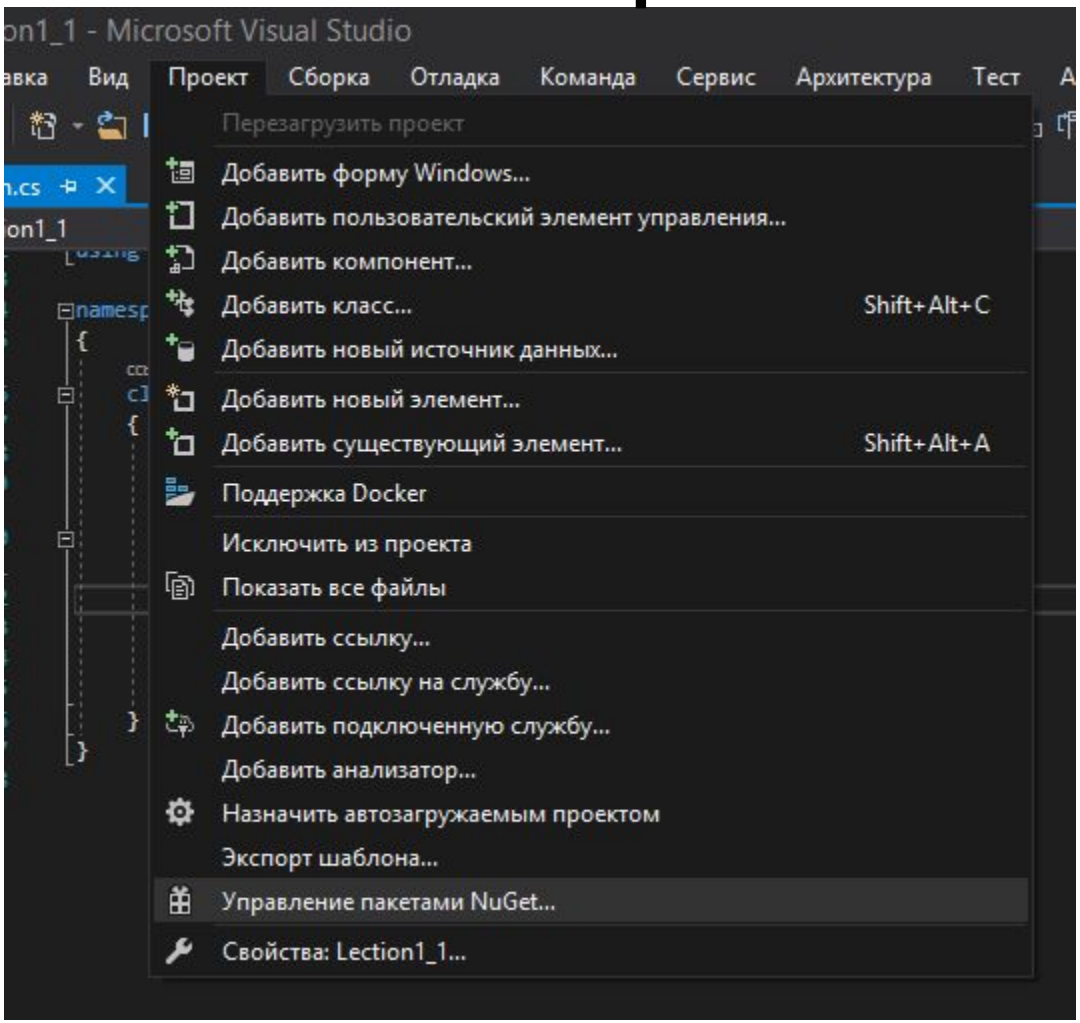
lerner.b.shaekhov@gmail.com

XML

https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.xml.xmldocument(v=vs.110).aspx

lerner.b.shaekhov@gmail.com

Импорт



lerner.b.shaekhov@gmail.com

Импорт