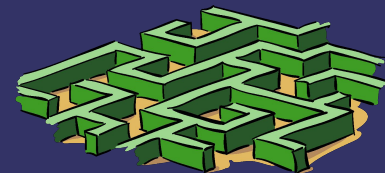



















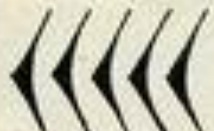


Занимательная математика

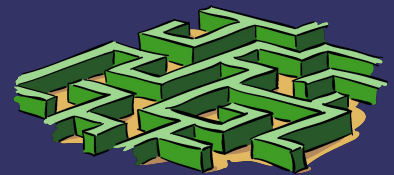


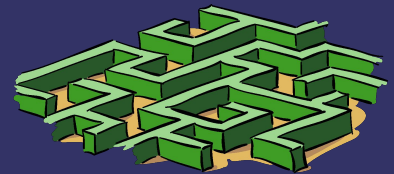
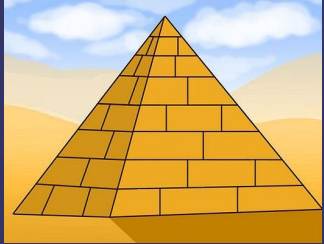
Древние века

Вавилон

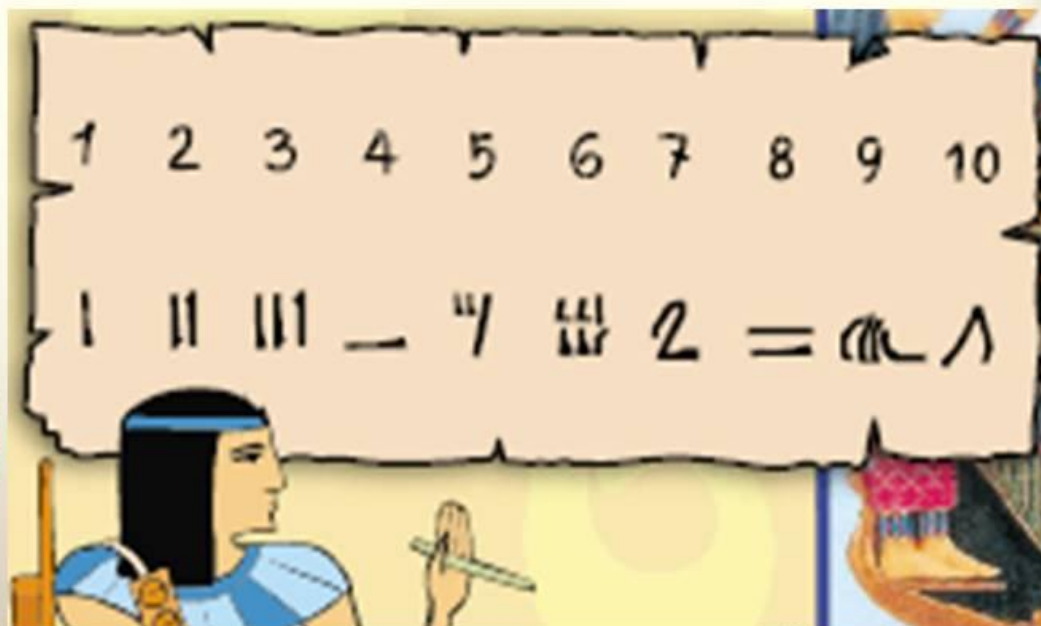


 1	 2	 3	 4	 5
 6	 7	 8	 9	 10
 11	 12	 13	 14	 15
 20	 31	 50	 60	 70





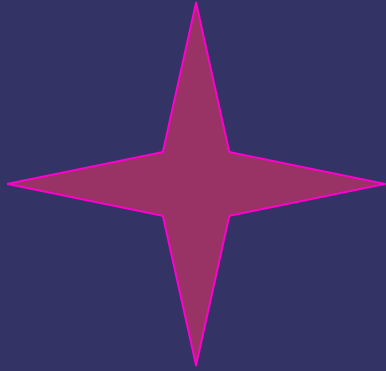
0011



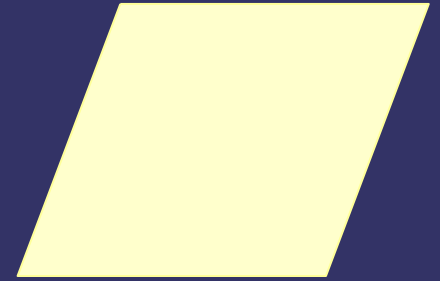
А это египетские цифры от 1 до 10. Интересно, сколько времени тратили египетские школьники, чтобы изобразить 6 или 9? Зато для больших и огромных чисел египтяне придумали отдельные значки.

45





$$\begin{aligned}1 \times 2 &= 2 \\2 \times 2 &= 4 \\4 \times 2 &= 8 \\8 \times 2 &= 16 \\16 \times 2 &= 32\end{aligned}$$



Пример разложения числа 25:

Кратный множитель для числа «25» — это 16.

$$25 - 16 = 9,$$

Кратный множитель для числа «9» — это 8,

$$9 - 8 = 1,$$

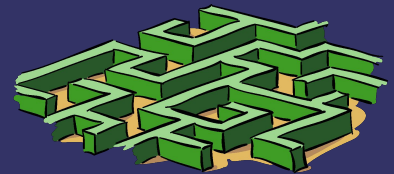
Кратный множитель для числа «1» — это 1,

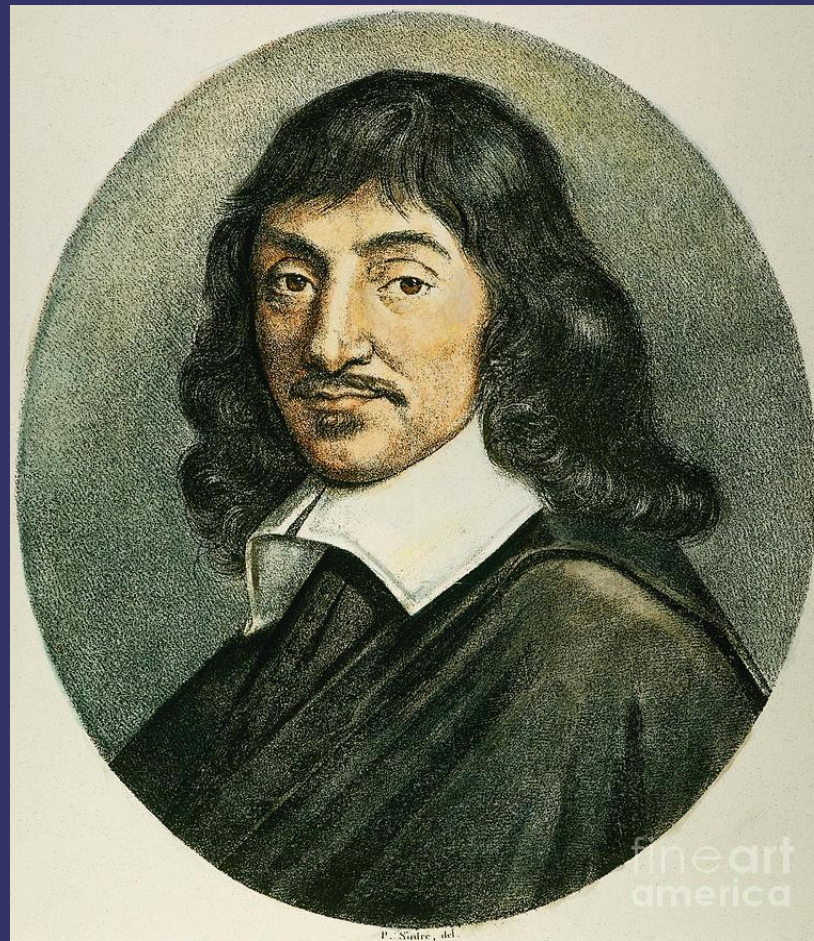
$$1 - 1 = 0$$

Таким образом «25» — это сумма трёх слагаемых: 16, 8 и 1.



Со временем математические вычисления учёных становились всё сложнее. И без графического представления производить действия стало очень непросто. Этой проблемой заинтересовались математики Рене Декарт и Пьер Ферма. Так появилась «Декартова система координат».





Рене Декарт





Пьер Ферма

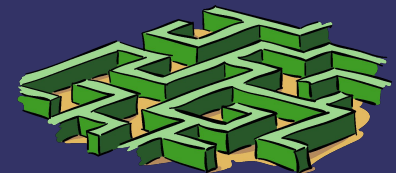
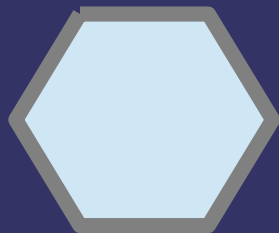


Декартова система координат



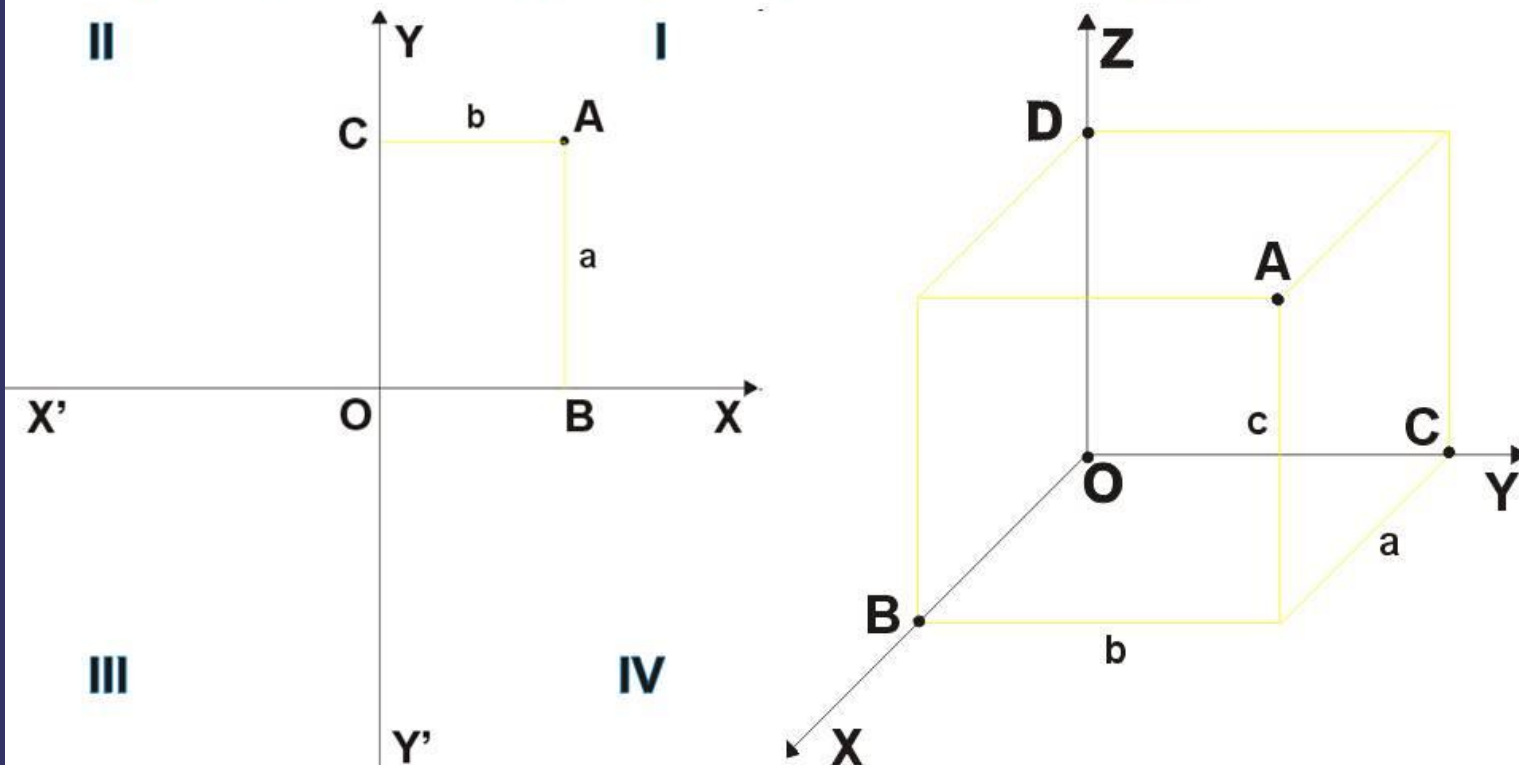


В декартовой системе координат получили полное истолкование отрицательные числа. Вклад в развитие координатного метода внес также Пьер Ферма, однако его работы были впервые опубликованы уже после его смерти. Рене Декарт и Пьер Ферма применяли координатный метод только на плоскости. Координатный метод для трёхмерного пространства применил Леонард Эйлер уже в XVIII веке.



Системы координат

Прямоугольная (Декартова) система координат





Латинские буквы x, y, z - для неизвестных

$$x+y=z$$



a, b, c - для коэффициентов



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

