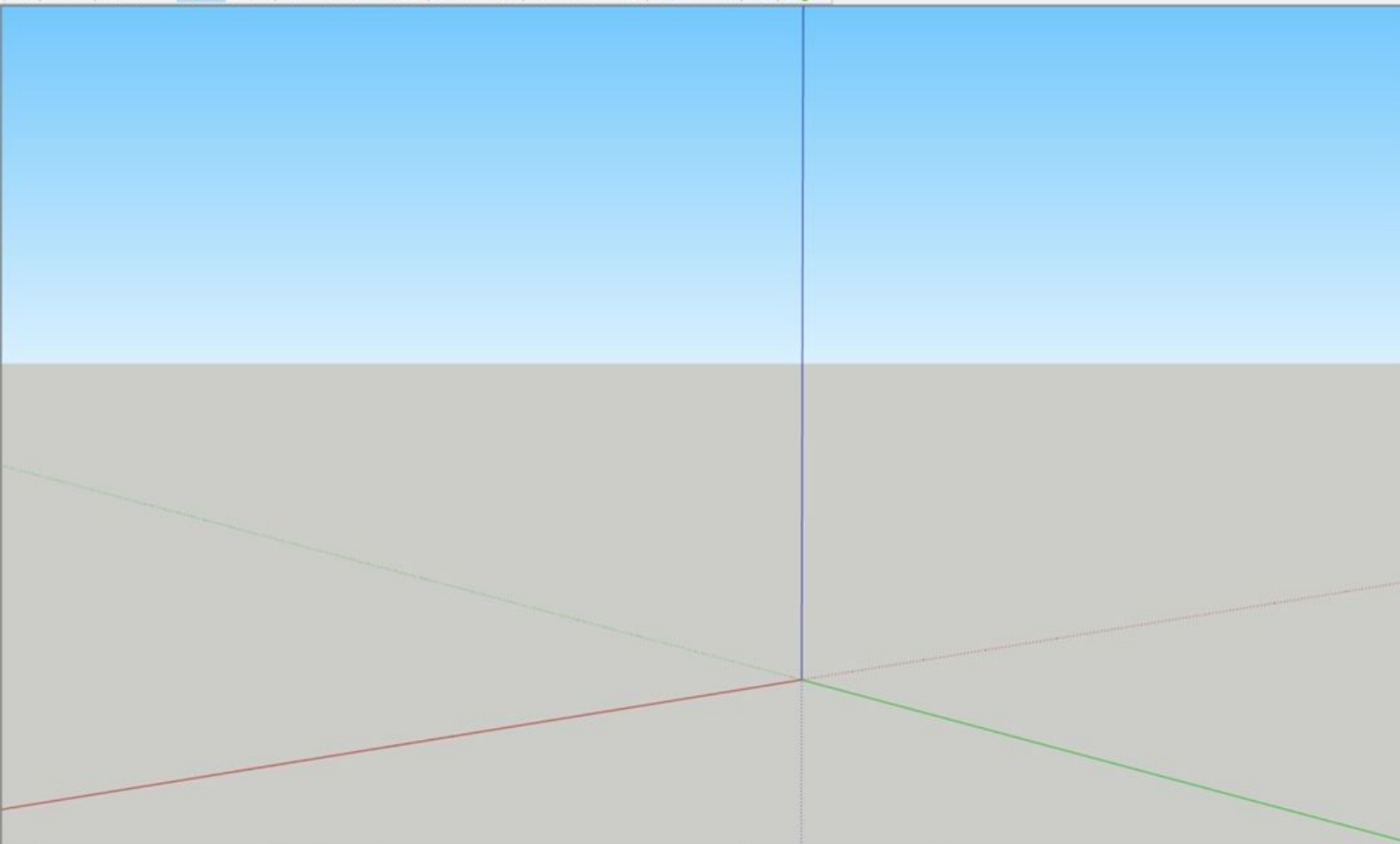




Выполнили:
Кручинин Константин
Марков Богдан



Лоток по умолчанию

▶ Данные объекта	✕
▶ Материалы	✕
▶ Компоненты	✕
▶ Стили	✕
▶ Метки	✕
▶ Тени	✕
▶ Сцены	✕
▼ Учебник	✕



Инструмент «Дуга по 2 ТОЧКАМ»

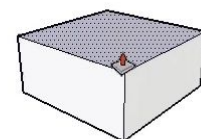
Рисование дуги по 2 точкам.

- Операция инструмента**
- Щелкните и задайте начальную точку дуги.
 - Щелкните на конечной точке дуги или введите значение.
 - Щелкните, чтобы выбрать расстояние выпуклости или введите значение.

- Операция инструмента (вывод касательной заблокирован)**
- Щелкните, чтобы задать начальную точку дуги на существующем ребре или вершине.



Лоток по умолчанию	
▶	Данные объекта
▶	Материалы
▶	Компоненты
▶	Стили
▶	Метки
▶	Тени
▶	Сцены
▼	Учебник



Инструмент «Вдавить-вытянуть»

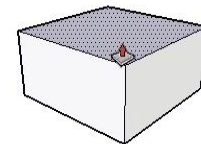
Позволяет вдавливать и вытягивать грани объектов для добавления или уменьшения объема 3D-моделей.

Операция инструмента

1. (Необязательно) Предварительно выберите грань для вдавливания или вытягивания.
2. Нажмите на плоскость, чтобы вдавить или вытянуть.
3. Перемещая курсор, вдавите или вытяните плоскость.
4. Нажмите, чтобы установить плоскость или введите расстояние.



Лоток по умолчанию	
▶ Данные объекта	✕
▶ Материалы	✕
▶ Компоненты	✕
▶ Стили	✕
▶ Метки	✕
▶ Тени	✕
▶ Сцены	✕
▼ Учебник	✕



Инструмент «Вдвинуть-вытянуть»

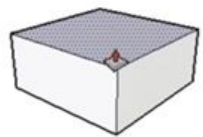
Позволяет вдавливать и вытягивать грани объектов для добавления или уменьшения объема 3D-моделей.

Операция инструмента

1. (Необязательно) Предварительно выберите грань для вдавливания или вытягивания.
2. Нажмите на плоскость, чтобы вдавить или вытянуть.
3. Перемещая курсор, вдавите или вытяните плоскость.
4. Нажмите, чтобы установить плоскость или введите расстояние.



- Лоток по умолчанию
- ▶ Данные объекта
 - ▶ Материалы
 - ▶ Компоненты
 - ▶ Стили
 - ▶ Метки
 - ▶ Тени
 - ▶ Сцены
 - ▼ Учебник

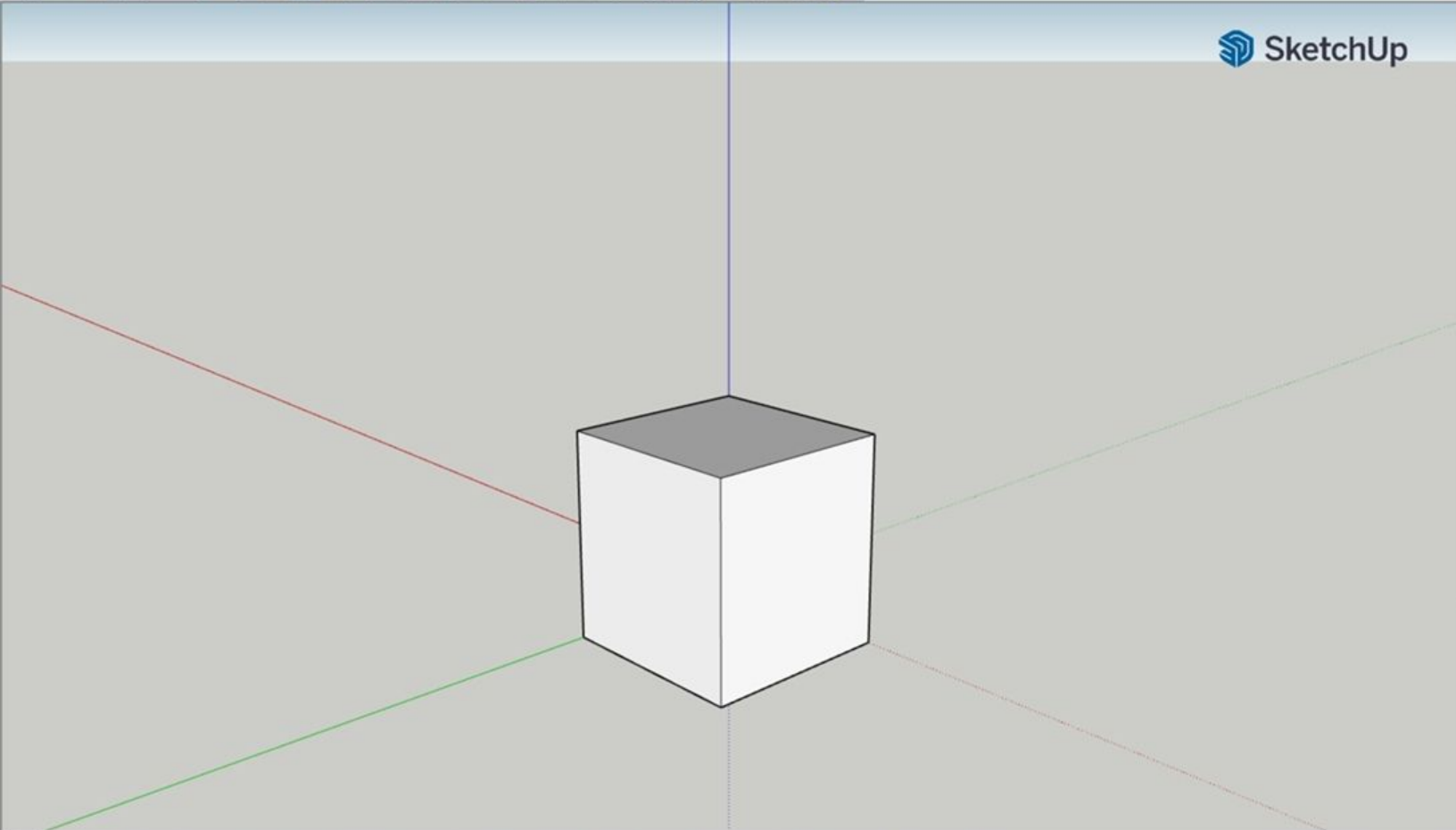


Инструмент «Вдвинуть-вытянуть»

Позволяет вдавливать и вытягивать грани объектов для добавления или уменьшения объема 3D-моделей

Операция инструмента

1. (Необязательно) Предварительно выберите грань для вдавливания или вытягивания.
2. Нажмите на плоскость, чтобы вдавить или вытянуть.
3. Перемещая курсор, вдавите или вытяните плоскость.
4. Нажмите, чтобы установить плоскость или введите расстояние.



Щелкните, чтобы выбрать грань для вдавливания или вытягивания. | Ctrl = Переключать создание новой начальной плоскости. | Alt = Переключать режим растягивания.

Расстояние 0,59 m



Лоток по умолчанию

▼ Данные объекта

Нет выбора

► Материалы

► Компоненты

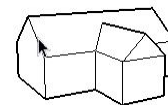
► Стили

► Метки

► Тени

► Сцены

▼ Учебник



Инструмент «Выбрать»

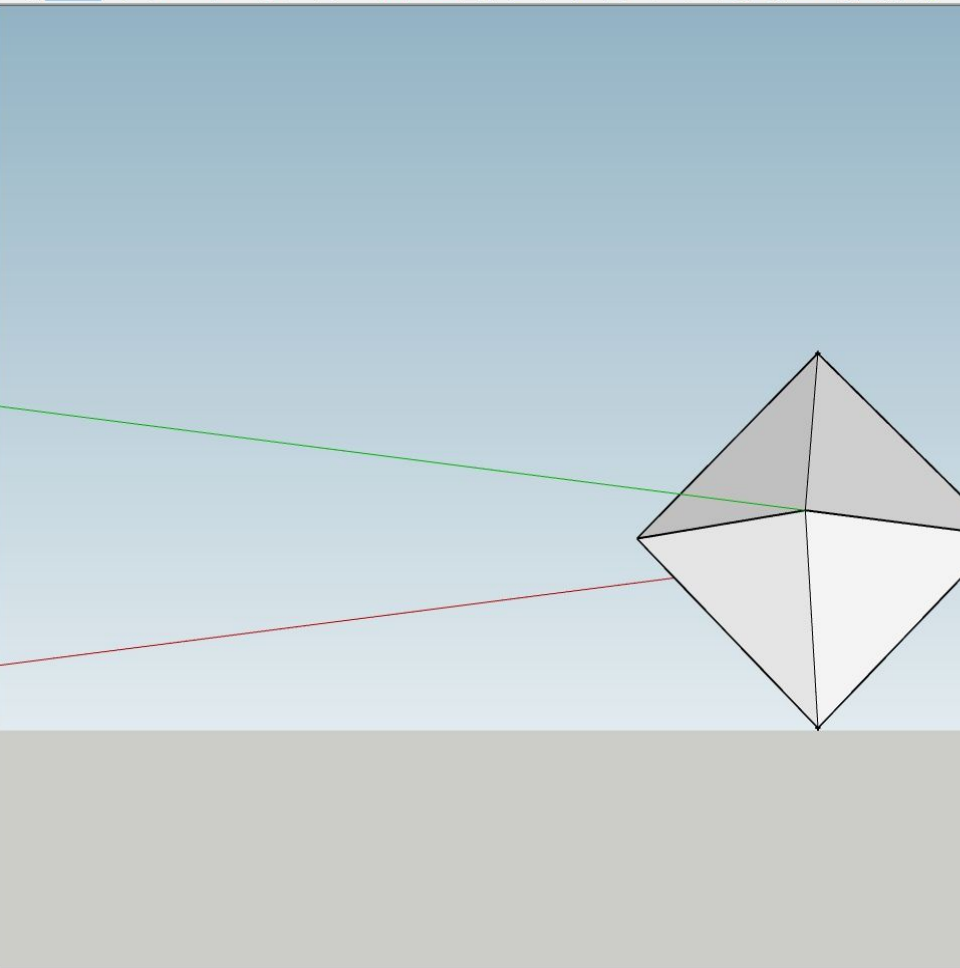
Выберите элементы и объекты в модели.

Операция инструмента

1. Нажмите на элемент или объект.

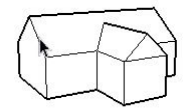
Служебные клавиши

- Удерживайте `ctrl` = Добавить элемент к выделенному.
- Удерживайте `shft` = Добавить объект в выделение или вычесть из выделения.
- Удерживайте `shft+ctrl` = Вычесть элемент из выделенного.



Лоток по умолчанию
▼ Данные объекта
Нет выбора

- Материалы
- Компоненты
- Стили
- Метки
- Тени
- Сцены
- ▼ Учебник



Инструмент «Выбрать»

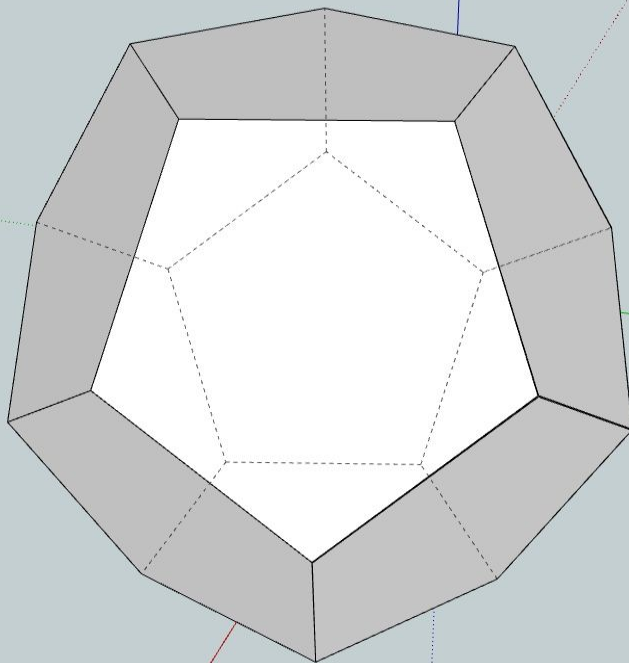
Выберите элементы и объекты в модели.

Операция инструмента

1. Нажмите на элемент или объект.

Служебные клавиши

- Удерживайте `ctrl` = Добавить элемент к выделенному.
- Удерживайте `shift` = Добавить объект в выделение или вычесть из выделения.
- Удерживайте `shift+ctrl` = Вычесть элемент из выделенного.



Лоток по умолчанию

▼ Данные объекта

Нет выбора

► Материалы

► Компоненты

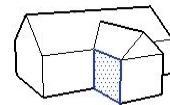
► Стили

► Метки

► Тени

► Сцены

▼ Учебник



Инструмент «Выбрать»

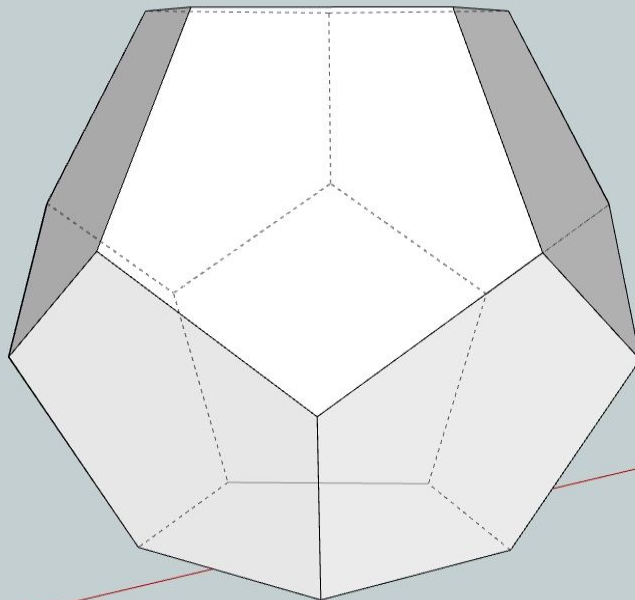
Выберите элементы и объекты в модели.

Операция инструмента

1. Нажмите на элемент или объект.

Служебные клавиши

- Удерживайте `ctrl` = Добавить элемент к выделенному.
- Удерживайте `shift` = Добавить объект в выделение или вычест из выделения.
- Удерживайте `shift+ctrl` = Вычест элемент из выделенного.



Лоток по умолчанию

▼ Данные объекта

Нет выбора

► Материалы

► Компоненты

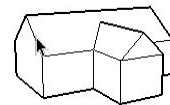
► Стили

► Метки

► Тени

► Сцены

▼ Учебник



Инструмент «Выбрать»

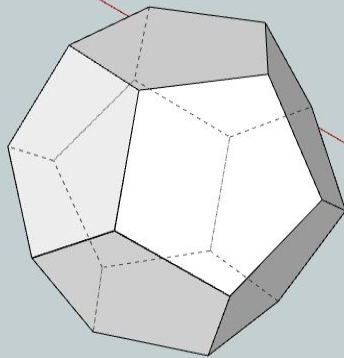
Выберите элементы и объекты в модели.

Операция инструмента

1. Нажмите на элемент или объект.

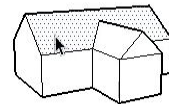
Служебные клавиши

- Удерживайте `ctrl` = Добавить элемент к выделенному.
- Удерживайте `shift` = Добавить объект в выделение или вычесть из выделения.
- Удерживайте `shift+ctrl` = Вычесть элемент из выделенного.



Лоток по умолчанию

▶ Данные объекта	✕
▶ Материалы	✕
▶ Компоненты	✕
▶ Стили	✕
▶ Метки	✕
▶ Тени	✕
▶ Сцены	✕
▼ Учебник	✕



Инструмент «Выборать»

Выберите элементы и объекты в модели.

Операция инструмента

1. Нажмите на элемент или объект.

Служебные клавиши

- Удерживайте `ctrl` = Добавить элемент к выделенному.
- Удерживайте `shft` = Добавить объект в выделение или вычесь из выделения.
- Удерживайте `shft+ctrl` = Вычесь элемент из выделенного.



Внимание!



Спасибо за внимание

