

COLONIZATION OF MARS

Genre: Strategy/Clicker

Platforms: iOS, Android

Game length: 168 + hours



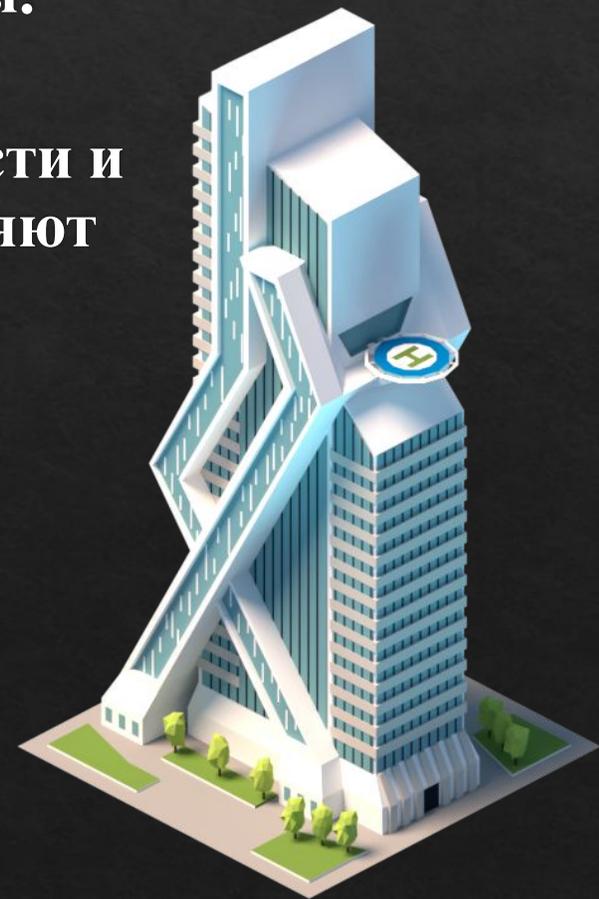
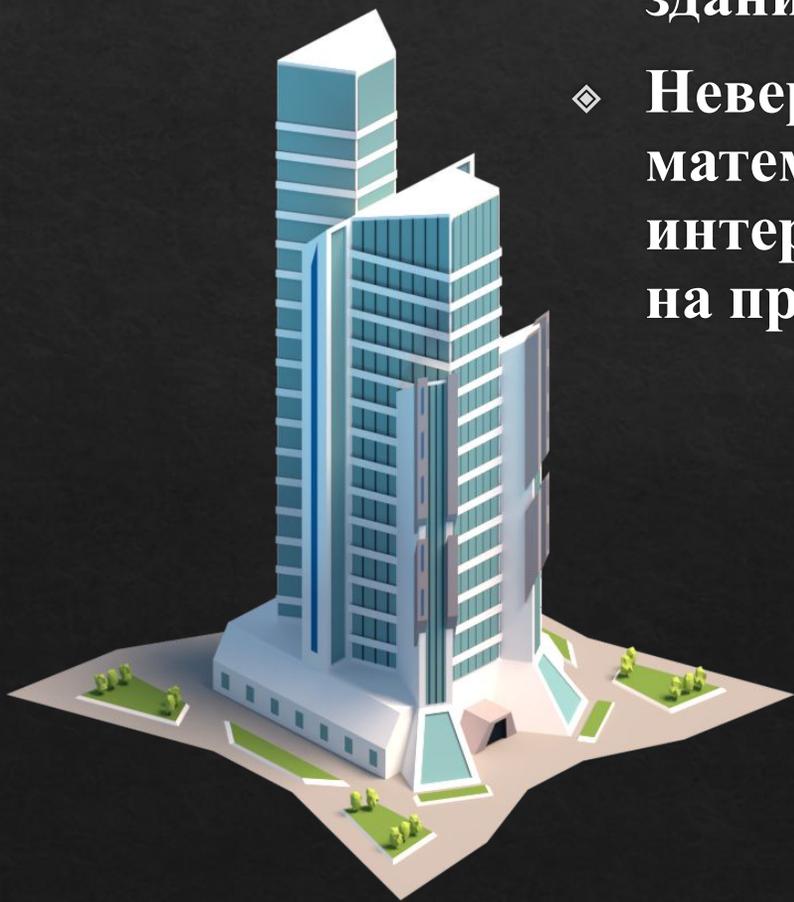
ОСНОВНАЯ КОНЦЕПЦИЯ

- ◆ Развивайте цивилизацию на земле от каменного века к 23 столетию.
- ◆ Осваивайте космос, изучайте новые технологии и покорите МАРС!
- ◆ Игроку не требуется подключение к сети - это игра для одного игрока, возможность играть в любой момент является главным преимуществом.
- ◆ Игроку засчитывается победа, когда он набирает 100 поселенцев на Марсе, однако, сделать это очень сложно.



ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ В ИГРЕ

- ◆ Игроки *Colonization of Mars* могут изучать новые технологии - таланты, строить новые здания, приносящие определённые ресурсы.
- ◆ Невероятно сложная и продуманная математика - у игрока это вызовет сложности и интерес, случайные события, которые влияют на процесс игры и "подарки" от природы.



ИТОГИ

- ◆ Игра будет продаваться в App Store и Google Play за небольшую цену (для App Store 150~ рублей, в Google Play 50~).
- ◆ В игре планируются платные дополнения, которые в целом будут влиять на ход игры, а также визуальные изменения (в цене около 250~ рублей)

