

VI. Блоки II

- Области таблиц
- Естественная ширина области
- Элементы таблиц
- Списки
- Генерируемое содержание
- Элемент object — внедрение объектов

Области таблиц

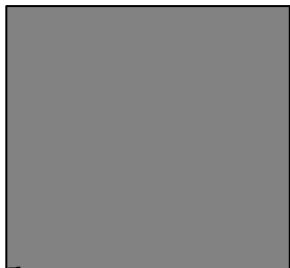
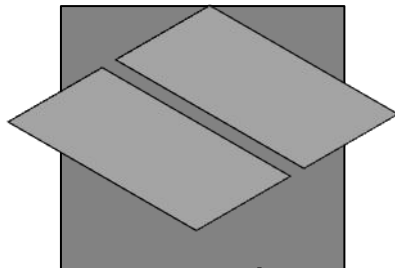
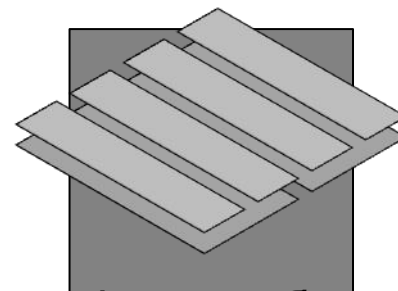


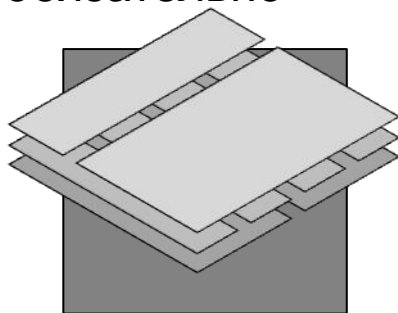
таблица
`display: table`
элемент
`table`
обязательно



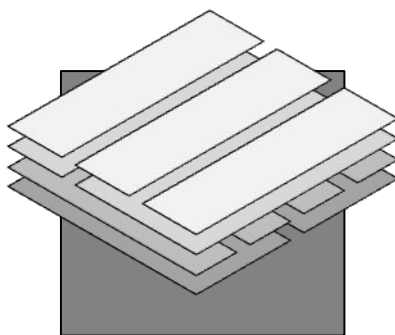
группы граф (столбцов)
`display: table-column-group`
элементы `colgroup`
необязательно



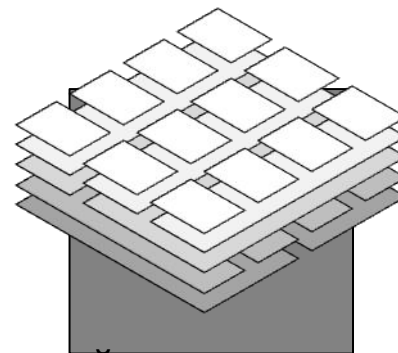
графы (столбцы)
`display: table-column`
элементы `col`
необязательно



группы строк
`display: table-row-group,`
`table-header-group,`
`table-footer-group`
элементы `tbody,` `thead,` `tfoot`
обязательно в HTML, необязательно в
XHTML



строки
`display: table-row`
элементы `tr`
обязательно



ячейки
`display: table-cell`
элементы `td,` `th`
обязательно

Элемент table — таблица

- border-collapse — режим соединения рамок
 - separate (начальное значение), collapse
- table-layout — режим формирования таблицы
 - auto (начальное значение), fixed
- empty-cells — отображение пустых ячеек
 - применяется к ячейкам, наследуется
 - show (начальное значение), hide
- border-spacing — зазоры между ячейками
 - только при border-collapse: separate;
 - проценты и отрицательные значения не допускаются
 - одно значение — зазоры со всех сторон, два значения — горизонтальные и вертикальные зазоры

Естественная ширина области («shrink-to-fit» width)

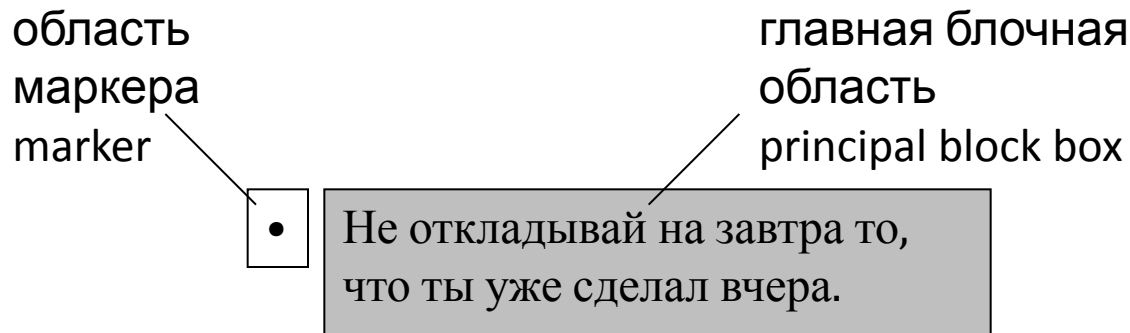
- Применение (при номинальном значении auto):
 - таблицы (`display: table;`)
 - обтекаемые элементы, абсолютное позиционирование
- Алгоритм расчёта ширины (применяемое значение width):
 - W — максимальная собственная ширина (без автоматических переводов строк)
 - w — минимальная собственная ширина (со всеми возможными переводами строк)
 - S — доступная ширина (ширина контейнера за вычетом боковых отступов и рамок)
 - ширина = $\min(\max(w, S), W)$

Элементы таблиц

- `caption`
 - СВОЙСТВО `caption-side`: `top` (начальное значение), `bottom`
- `col`, `colgroup`
 - атрибут `span` — количество граф
 - СВОЙСТВА `background` (начальное значение — `transparent`)
 - СВОЙСТВА `border`, `visibility`, `width`
- `thead`, `tfoot`, `tbody`
- `tr`
- `th`, `td`
 - атрибуты `colspan`, `rowspan`
 - СВОЙСТВО `vertical-align`:
`baseline`, `top`, `bottom`, `middle` (по умолчанию для `th` и `td`)

Области списков

- Пункт списка — `display: list-item;`
(по умолчанию — элементы `li`)



- Свойства областей
(`width`, `height`, `padding`, `border`, `margin`, `background`)
применяются к главной области
- Маркер наследует свойства шрифта (`font`, `color`)

Свойства списков

- `list-style-type` — вид маркеров
 - `none`
 - `disc` (начальное значение), `circle`, `square`
 - `decimal`, `decimal-leading-zero`, `lower-roman`, `upper-roman`, `georgian`, `armenian`
 - `lower-latin`, `upper-latin`, `lower-alpha`, `upper-alpha`, `lower-greek`
- `list-style-position` — положение маркеров
 - `outside` (начальное значение)
 - `inside`: маркер — первая строчная область в главной блочной области
- `list-style` — собирательное свойство

Генерируемое содержание

- Псевдоэлементы `::before` и `::after`
- Свойство `content`
- Автоматическая нумерация:
 - свойства `counter-reset`, `counter-increment`
 - свойство `content`: значения `counter`, `counters`
- ```
html {
 counter-reset: chapter;
}
h1:before {
 content: 'Глава ' counter(chapter) '. ';
 counter-increment: chapter;
}
```



# Элемент object — внедрение объектов

- `<object data="..." type="...">`  
... замещающий текст или код HTML (необязательно) ...  
`</object>`
- Атрибут `type` — тип содержания (media type)
- Внедрение компонентов Flash:
  - `<object data="file.swf"`  
    `type="application/x-shockwave-flash"`  
    `style="width: ...; height: ...">`  
    `<param name="movie" value="file.swf" />`  
    ... другие параметры ...  
`</object>`
  - Подробнее:  
[www.adobe.com/go/tn\\_4150](http://www.adobe.com/go/tn_4150)  
[www.adobe.com/go/tn\\_12701](http://www.adobe.com/go/tn_12701)