



IZONE

IZONE

IZONE – креативное сообщество, которое функционирует на национальном и международном уровне, основанное как прибыльная частная инициатива.

Креативное сообщество находится в 4-этажном здании на берегу Днепра и состоит из многофункциональных рабочих зон индустриального стиля, среди которых галерея, многофункциональное выставочное пространство, локация для проведения конференций и встреч, площадка для перформансов и концертов, творческие мастерские, студии, а также, магазин, бар/кафе и терраса.



Корпоратив

A close-up photograph of a chef wearing a white chef's hat and a white apron over a white t-shirt. The chef is focused on a task at a table, with their hands visible. The background is slightly blurred, showing other people in similar attire. The text 'Корпоратив' is overlaid in the top left corner.

1. Где? На территории IZONE (в любом из 4 этажей здания).
2. Организация фуршета (еду заказывать в IZONE Cafe).
3. Заказать “Выездной шоколадный мастер-класс”.
4. Организовать фото зону.
5. Пригласить фотографа.
6. Пригласить DJ.

Стоимость на 15 человек

1. Фуршет - 6000 грн.
2. Выездной шоколадный мастер-класс 5250 грн (1 час 20 минут).
3. Фото зона - 5000 грн.
4. Фотограф - 1000 грн.
5. DJ - 500 грн.



Тимбилдинг

На самом мероприятии предусмотрены игры для сплочения коллектива, которые будут заранее подготовлены PR отделом. НАПРИМЕР:

«Человек к человеку»

Для игры нужно нечетное количество участников. Описание игры. Участники объединяются в пары, оставшийся без пары участник — водящий; водящий подает команды, называя определенным образом части тела, например: «нос к носу», «щека к щеке», «локоть к локтю» и пр.; участники должны коснуться друг друга названными частями тела. Когда водящий говорит: «человек к человеку», участники образуют новые пары, оставшийся без пары участник становится водящим, после чего игра повторяется сначала. Результат: Игра способствует созданию атмосферы близости, веселья и свободного творчества. Вызов для участников определяется необходимостью физического контакта и его возможной экзотичностью.



Тимбилдинг



«Джамп»

Описание игры. Участники встают в шеренгу на расстоянии шага друг от друга лицом в одну сторону и по команде тренера подпрыгивают, поворачиваясь в прыжке вокруг оси на 90° или 180° в любую сторону. Задача участников — после каждого хлопка совершать синхронные повороты и всем приземляться повернутыми лицом в одну и ту же сторону.

Тимбилдинг

«Ураган»

Описание игры. Участники становятся в общий круг.

«В игре есть один водящий, сначала им буду я. Я, как водящий, говорю вам: «Поменяйтесь местами те, у кого...». И называю любой признак, который объединяет хотя бы нескольких из вас. Те из вас, у кого есть этот признак, должны поменяться местами. Очень важно обязательно успеть поменяться местами. Кто не успеет, становится водящим. Моя задача, как водящего, — занять ваше место, пока вы меняетесь местами. В игре нельзя оставаться на своем месте, если у вас есть указанный водящим признак. Тогда вы автоматически становитесь водящим. Новый водящий тоже говорит: «Поменяйтесь местами те, у кого...». Если вы не можете найти общий признак, то даете команду «Ураган!».

