

## КУБ

`cube ( [ размер по OX, размер по OY, размер по OZ ] );`

`cube ( [ размер по OX, размер по OY, размер по OZ ], center = true );`

`translate ( [ΔX, ΔY, ΔZ, ] ) {код_фигуры}`

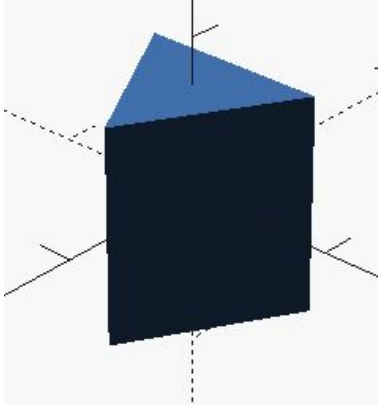
## ШАР и МНОГОУГОЛЬНИК

`sphere (радиус);` - шар

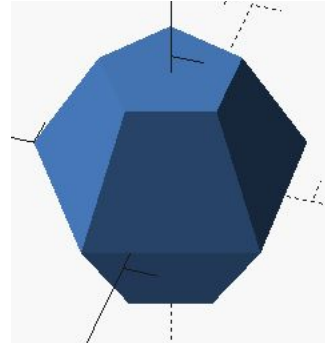
`$fn` - расширение

`sphere (радиус, $fn = параметр );` - шар с определенным количеством граней (многоугольник)

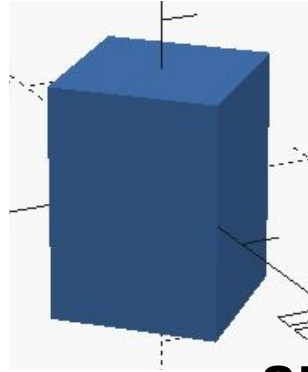
**sphere (10, \$fn = 3 );**



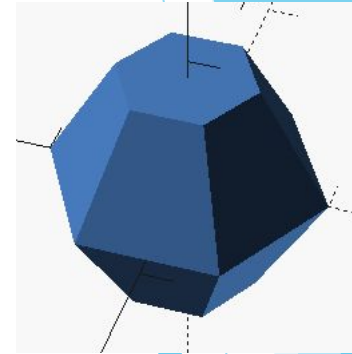
**sphere (10, \$fn = 5 );**



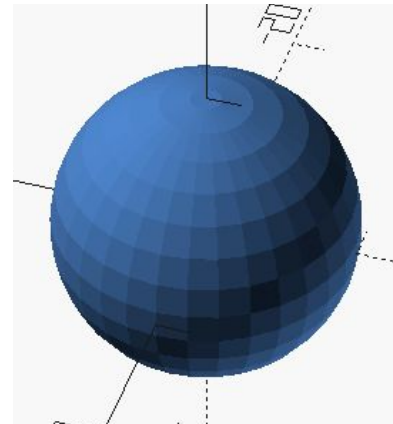
**sphere (10, \$fn = 4 );**



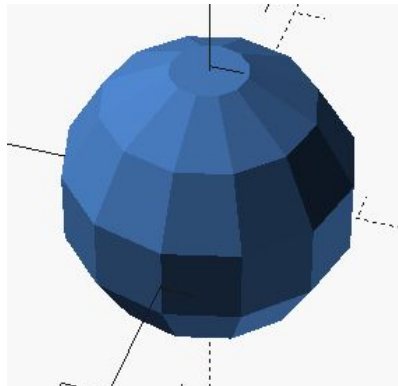
**sphere (10, \$fn = 6 );**



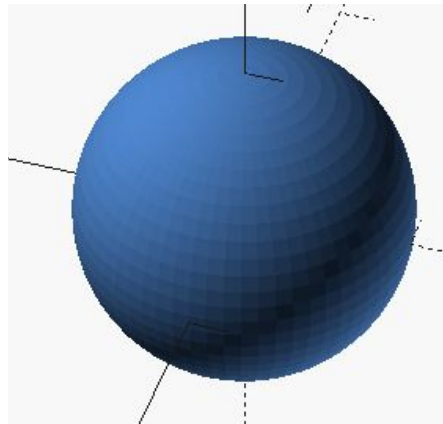
**sphere (10, \$fn = 32 );**



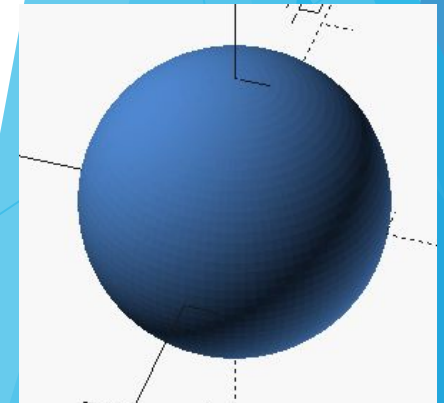
**sphere (10, \$fn = 12 );**



**sphere (10, \$fn = 64 );**



**sphere (10, \$fn = 100 );**



# ЦИЛИНДР, ПРИЗМА, ПИРАМИДА

`cylinder` (высота,  $r1$ ,  $r2$ ,  $fn = k$  );

$r1$  – радиус нижнего основания;  $r2$  – радиус верхнего основания;  $k$  – количество граней.