

Игровой интернет-магазин портал “**Thrifty gaming**”

Данный проект-это интернет магазин по продаже игр в виде кода активации к покупаемым играм. Данный тип приобретения игр в последнее время стал чуть не основным благодаря своей удобности и универсальности.

Первоначальная организация и старт бизнеса.

Прежде всего следует зарегистрировать домен (Thrifty gaming.com), название интернет-магазина (“Thrifty gaming”), и создать сайт, который и будет являться интернет магазином. После предстоит купить сервер-машину, на которой будет находиться сайт интернет-магазина. Сервер-машина будет находиться в моей съёмной квартире, в которой я проживаю.



Thrifty
Gaming

ThriftyGaming.com

популярнейших AAA проектов до инди игр



S.T.A.L.K.E.R.

Вы будете приятно удивлены ценами и сервисом



Battlefield 4



Terraria

Услуги предзаказа

СДЕЛАЙТЕ ПРЕДЗАКАЗ
DISHONORED 2
И ПОЛУЧИТЕ

КОМПЛЕКТ ИМПЕРСКОГО АССАСИНА
ДЛЯ DISHONORED 2

В НЕГО ВХОДИТ:

Амулет «Ид-на дуалиста» • Амулет «Милость бездну»
Книга значимой «Прощай, Карнак!» • Старинная серпичная гитара • 500 монет

ПЛЮС ИЗДАНИЕ
**DISHONORED
DEFINITIVE EDITON**

ПОЛУЧИВШЕЙ БОЛЕЕ
100 НАГРАД «ИГРА ГОДА»
ЭТА ИГРА СТОИТ 20\$!

©2015 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. All Rights Reserved.

Теперь можно переводить специализацию магазина с определённой тематики игр на новинки игровой индустрии. Таким образом я ввожу новый тип услуги-предзаказа. Это услуга, благодаря которой покупатель, заплативший за анонсированную игру заранее, получает доступ к ней раньше, нежели другие. Разумеется, даты выдачи игры по предзаказу сходятся с датами выхода игры и согласованы с представительством компании разработчиков в России.

Браузерные условно-бесплатные игры



Так как не все люди обладают временем или возможностью играть в полноценные игры, то я, по договору с разработчиками, размещу на своём сайте браузерные игры с условно-бесплатной моделью. Это позволит иметь фиксированный доход как от предоставления хостинга, так и от платежей

технологией виртуальной реальности



Однако стоит
учесть, что
данная
технология лишь
начинает своё
эффективное
развитие и не
является
выгодным типом
товара



Спасибо за внимание!

ИСТОЧНИКИ

- 1) [Studfiles.org](http://studfiles.org)-файловый архив для студентов
- 2) <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=455621094>-история создания и развития игрового сообщества «Steam»
- 3) <http://www.seoded.ru/istoriya/internet-history/istoriya-vkontakte.html>-история создания социальной сети «ВКонтакте»
- 4) <https://ru.wikipedia.org/wiki/Free-to-play>-развитие серии игр модели free to play