

Тема: «Эмоции персонажа»

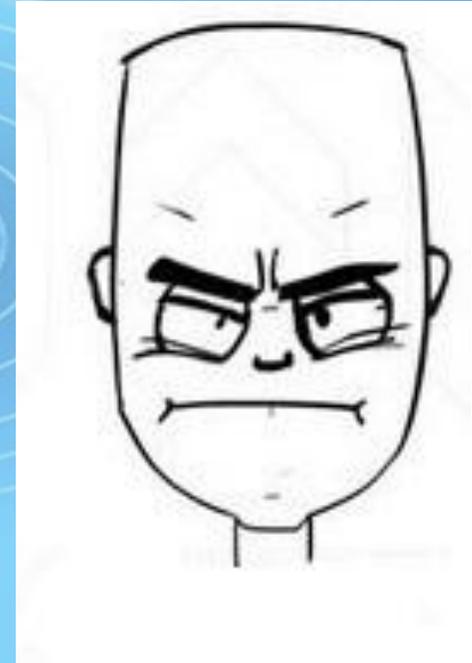
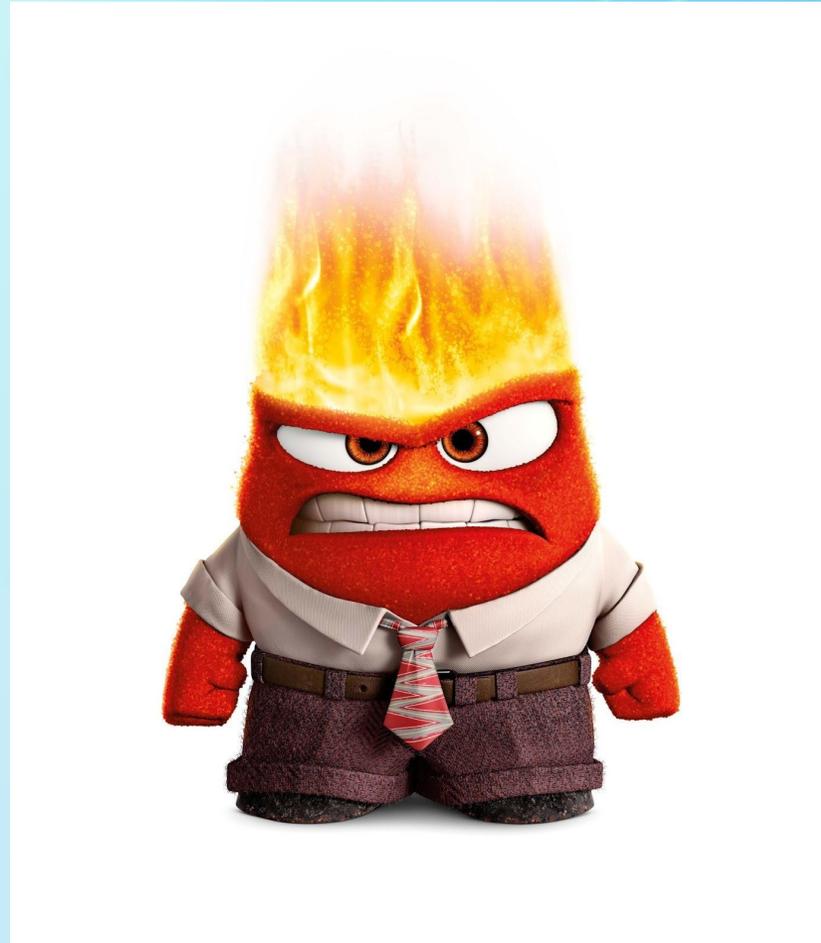


- Радость, грусть, злость или удивление — все это разнообразные эмоции, выражающие наше отношение к действительности (к людям, поступкам, предметами т. д.).
- Так давайте вспомним, в каких случаях человек испытывает эмоции?
- Правильно, человек испытывает эмоции, когда что-то с ним происходит. Человек или наш персонаж всегда начинает испытывать эмоции, когда происходит какое-либо событие.
- Эмоции в мультипликации – это реакция персонажа на различные изменения, происходящие в мире, который его окружает, и в его жизни.

Давайте вспомним, как же строятся эмоции персонажа. Сейчас на слайде будет появляться лицо в различном эмоциональном состоянии. Вспомним, как построить/нарисовать такую же эмоцию. Немного поиграем и проверим ваши знания.



Злость(гнев)



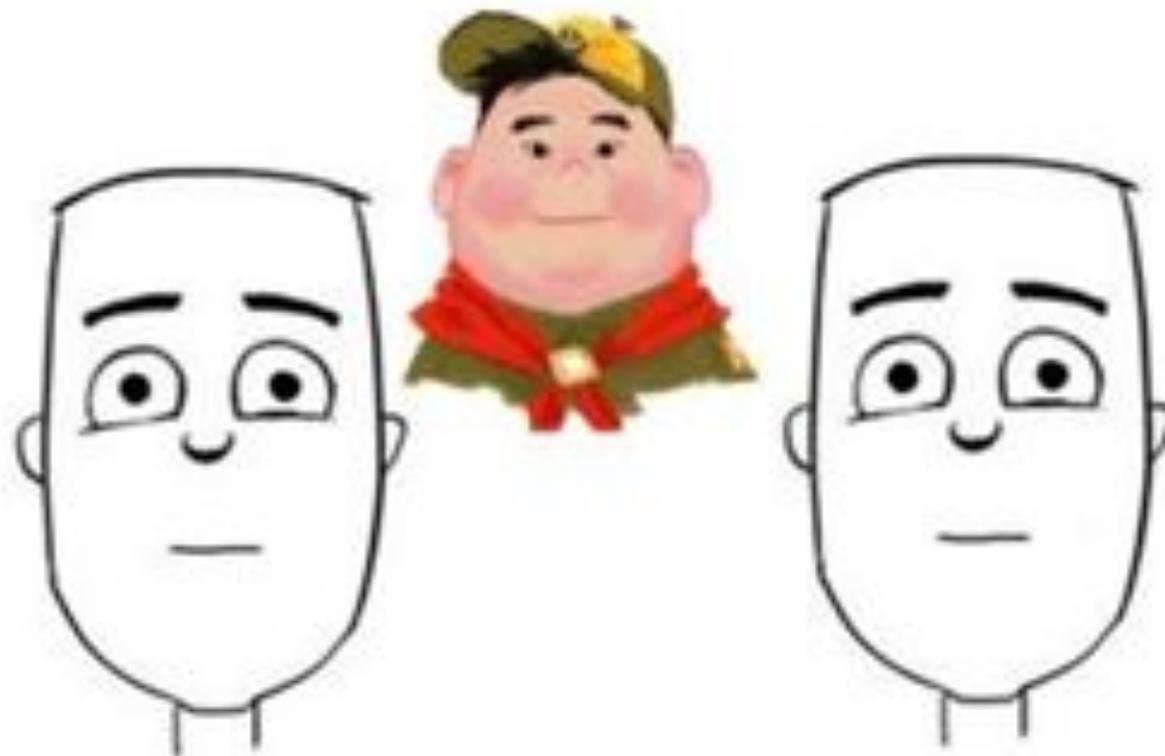
Грусть (печаль)



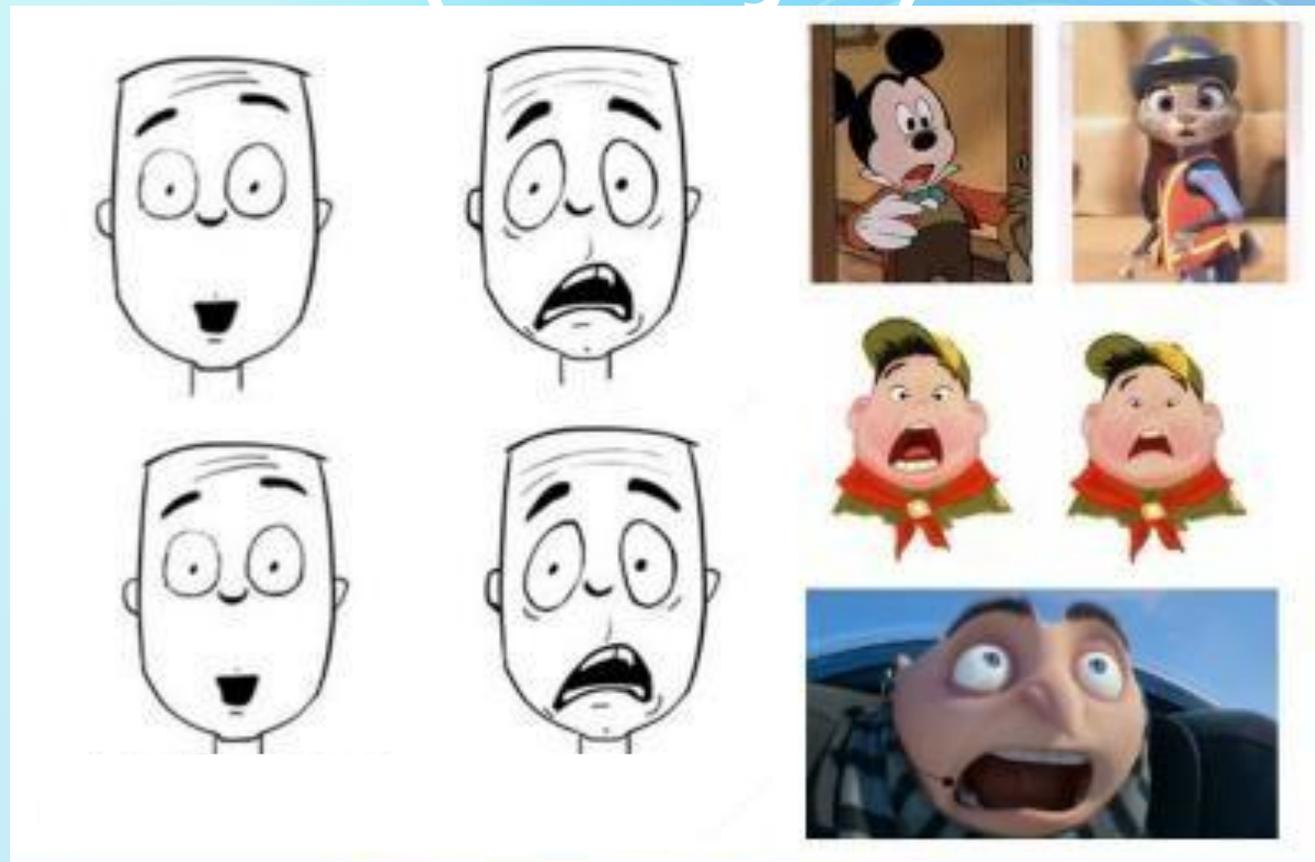
Радость (счастье)



Спокойствие



Удивление (испуг)



Вот мы повторили основные эмоции. Вы прекрасно справились. Значит, вам не составит труда нарисовать самим определённые эмоции персонажа.



Вам предстоит нарисовать лицо человека, на котором изображен только нос. Отдельно нарисовать глаза, рот, брови в нескольких видах, так что бы они изображали разные эмоции. Сделать нужно минимум 4 эмоции.



Примеры:



Примеры:

