

# Урок №8

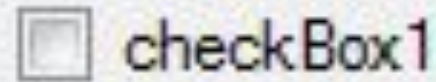
# Меняем характер

# чата.

Галочки

# Галочка - переключатель

□ Выглядит так



□ Нужна чтобы переключать режимы и отмечать какие-то признаки

□ Работать с ней так:

```
if (checkBox1.Checked)
{
    //действия
}
else
{
    //другие действия
}
```

# Пишем первую игру

- Это будет азартная игра.
- Цель игры – выбить из пользователя как можно больше денег (виртуальных)
- Варианты игры:
  - Рулетка
  - Монетка
  - Кости
  - Угадай карту

# Как разработать игру

- ▶ Придумать правила и цель игры для **пользователя** и для **программы**
- ▶ Написать пользовательский сценарий – расписать по пунктам как должен действовать пользователь
- ▶ Написать алгоритм – расписать по пунктам как программа должна отвечать на действия пользователя
- ▶ Создать пользовательский интерфейс – накидать на форму элементов управления
- ▶ Реализовать алгоритм – запрограммировать все элементы управления
- ▶ Отладить программу – избавить программу от ошибок.
- ▶ Добавить красивостей и завлекушек



# Домашнее задание

- ▶ Придумать свой вариант азартной игры, описать правила игры, реализовать игру.