

Инновации в образовании

Что такое инновации в образовании?

- Инновации в образовании – это актуально значимые и системно самоорганизующиеся нововведения, возникающие на основе разнообразия инициатив и новшеств, которые становятся перспективными для эволюции образования, позитивно влияют на развитие всех форм и методов обучения.

Важность инноваций в образовании

- Инновационные технологии в образовании позволяют регулировать обучение, направлять его в нужное русло. Людей всегда пугало все неизведанное и новое, они негативно относились к любым изменениям. Стереотипы, существующие в массовом сознании, затрагивающие привычный образ жизни, приводят к болезненным явлениям, мешают обновлению всех видов обучения. Причина нежелания людей принимать инновации в современном образовании кроется в блокировке жизненных потребностей в комфорте, безопасности, самоутверждении. Не все готовы к тому, что придется заново изучать теорию, сдавать экзамены, менять свое сознание, тратить на это личное время и средства. После того как запускается процесс обновлений, остановить его можно только с помощью специальных методик.

Цели инноваций в образовании

- 1. Совершенствование преподавания и воспитания учащихся в учебных заведениях всех уровней.
- 2. Включение педагогов в деятельность по разработке нового содержания, новых педагогических технологий и новых организационных форм массового образования.
- 3. Поиск и поддержка творческих педагогов-исследователей, а также содействие внедрению их разработок.
- 4. Создание инновационного пространства, объединяющего педагогов и специалистов по близким к педагогике проблемам для аккумуляции идей и объединения возможностей.
- 5. Распространение лучшего педагогического опыта.
- 6. Привлечение ученых ведущих научно-исследовательских центров к проблемам образования.

Какие инновационные методы используете ВЫ?

- Как и когда вы их применяете?
- Как часто?
- Нужны ли на Ваш взгляд инновации в образовании и почему?
- Главная инновация для Вас в последние годы?

Главная тема сегодняшнего семинара!

Инновации дистанционного
обучения ПДД!

3 сервиса, которые помогут создать интерактивный и вовлекающий онлайн-курс

- 1. **LearningApps**
- 2. **Wordwall**
- 3. **Factile!**

Категория

Медиа: Все ▾

Классы:



- Английский язык
- Инженерное дело
- Итальянский язык
- ОБЖ
- Русский как иностранный
- Философия
- Астрономия
- Инструменты обучения
- Латынь
- Политика
- Французский язык
- Биология
- Информатика и ИКТ
- Математика
- Профессиональное обучение
- Русский язык
- Химия
- Все категории
- Искусство
- Музыка
- Психология
- Спорт
- Человек и мир
- География
- Испанский язык
- Немецкий язык
- Религия
- Трудовое обучение
- Экономика
- Другие языки
- История

Пример



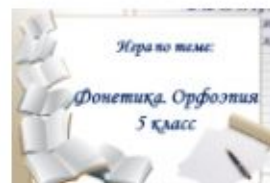
ОРКСЭ. Правила этикета



Род, число и падеж имён



Детали конструктора Lego Wedo



Фонетика. Орфоэпия. 5 класс



Масштаб



ЕГЭ по русскому языку. Задание 8



The Animals Which Live In Australia



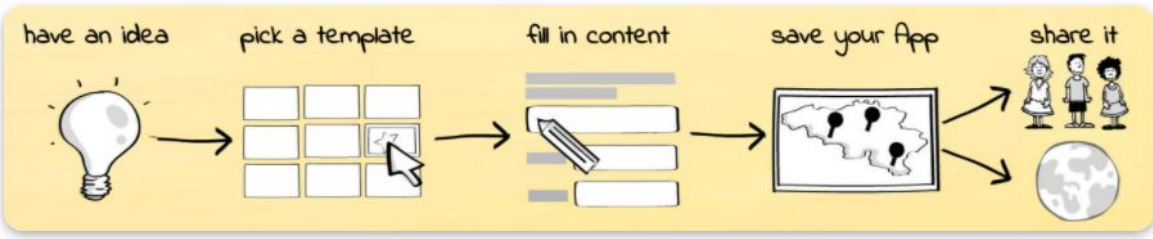
Кто чем питается?



Из чего состоит?



Таблица умножения и деления на 4.



- Найти пару
- Классификация
- Хронологическая линейка
- Простой порядок

- Ввод текста
- Сортировка картинок
- Викторина с выбором правильного ответа
- Заполнить пропуски

Аудио/видео контент

Кто хочет стать миллионером?

Пазл "Угадай-ка"

Кроссворд

Слова из букв

Где находится это?

Угадывание слов

Скачки

Игра "Парочки"

Оцените

Таблица соответствий

Заполнить таблицу

Викторина с вводом текста

Кто хочет стать миллионером - ПДД!

2022-02-27

Какой знак стоит около школы?

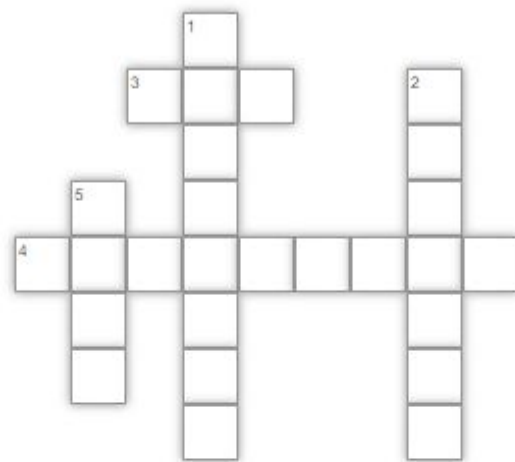
A Движение запрещено

B Кемпинг

C Осторожно дети

D Главная дорога

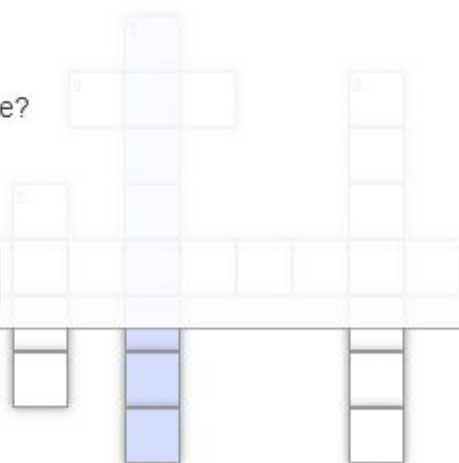
<https://learningapps.org/watch?v=p1vhy3nz522>



Вопрос 1 (По вертикали):

Кто регулирует движение на перекрестке?
Имеет три цвета


Ответ:




<https://learningapps.org/watch?v=p1vhy3nz522>

▼ ИНТЕРАКТИВНЫЕ


Сортировать по: САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ АЛФАВИТНЫЙ




Сопоставить
Перетащите каждое ключевое слово к его определению.




Случайные карты
Сдавайте карт в случайном порядке из перетасованной колоды.




Викторина
Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.



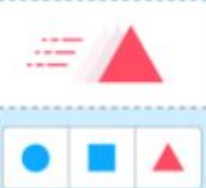
Откройте поле
Коснитесь каждого поля по очереди, чтобы открыть их и узнать элемент внутри.




Случайное колесо
Крутаните колесо, чтобы увидеть, какой элемент будет следующим.



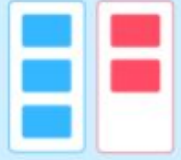
Анаграмма
Перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.




Найди пару
Нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.




Пропущенное слово
Занятие по заполнению пропущенных слов в тексте - перетащите туда нужные слова.



Групповая сортировка
Перетащите каждый элемент в его правильную группу.



Привести в порядок
Перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.



Совпадающие пары
Коснитесь пары плиток подряд, чтобы узнать, создают ли они пару.


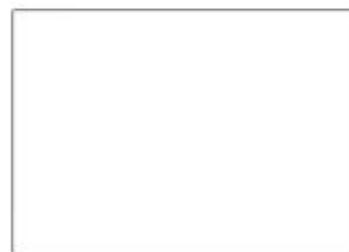
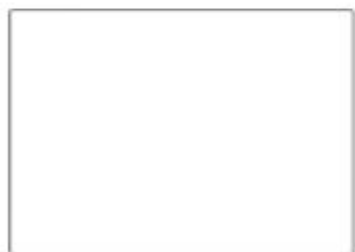


Диаграмма с метками
Перетащите значки на их правильные места на изображении.

0:08

Стоп	Уступи дорогу	Осторожно дети	Главная дорога
------	---------------	----------------	----------------



Отправить Ответы



Заголовок занятия

ПДД

+ Инструкция

Без подсказок С подсказками

Слово

1.

Пешеход



2.

Пассажир



3.

Велосипед



4.

Автомобиль



5.

Автобус



6.

Водитель



7.

Трамвай



+ Добавить новое слово

мин. 3 макс. 25

5:00

Коснитесь скрытого слова



✓ 0

П	В	О	Д	И	Т	Е	Л	Ь	Ж	К
А	А	В	Т	О	М	О	Б	И	Л	Ь
С	П	П	Т	Р	А	М	В	А	Й	Д
С	Ь	П	Е	Ш	Е	Х	О	Д	Е	Х
А	Ж	Х	Р	И	Н	М	Ш	П	Ш	Ю
Ж	Т	Ц	Ь	Р	Р	Х	И	Ш	Г	Л
И	И	Л	Ц	Ж	З	С	У	С	Ь	И
Р	С	К	У	Ш	О	Г	К	Х	Н	Ш
Я	Ф	П	С	Л	И	А	И	В	Щ	Е
К	М	П	Е	Л	Е	Ж	Щ	Ц	Л	К
Ш	Р	В	Р	А	В	Т	О	Б	У	С



Это бета-версия Factile. Чтобы перейти на текущую выпущенную версию, нажмите «V2» в левом нижнем углу этой страницы.

Сортировать по

Игры/Страница

Создать новую игру

Имя (AZ/az) ▾

20 ▾

Введите название игры

Создать игру

Поиск



Расширенный вариант ▾

Мои игры

Любимые игры

Текущие игры

Интерактивная панель выбора

Публичные игры



Создать папку



Все игры (не в папках)



Все игры (включая папки)



□ ПДД

Играть

Предварительный Просмотр

Редактировать

Мои игры

Редактировать
игру

Копировать игру

Распечатать

Делиться

Настройки

ПДД

Фактиль

Опасный стиль

Карточки

Самостоятельный обзор

Выбор

Множественный выбор в стиле
опасности

Чаша викторины

Стиль College Bowl с
дополнительными вопросами

Интерактивный выбор

Множественный выбор в стиле
Jeopardy

Память

Плата памяти,
соответствующая плитке

Выберите количество команд

Выберите режим зуммера

Выбрать команду

Начать игру



Сколько команд ?

<< НАЗАД

- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 |
| | | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | | | | | |

Выберите количество команд

Выберите режим зуммера

Выбрать команду

Начать игру

Вы хотите играть в режиме зуммера * ?

<< НАЗАД

Нет

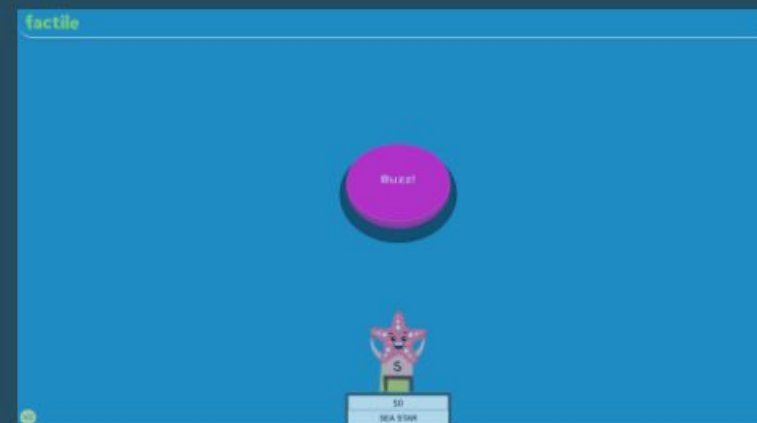
да

🔒 Обновите до PRO, чтобы играть в режиме зуммера

* Режим зуммера позволяет командам звонить, чтобы ответить с помощью телефона, планшета или компьютера!

ВАРИАНТ ОТОБРАЖЕНИЯ НА УСТРОЙСТВЕ ЗУММЕРА УЧАСТНИКА

- Вопрос и зуммер
- Игровое поле, вопрос и зуммер
- Только зуммер





ПДД

ЗНАКИ

ОБЯЗАННОСТИ

—

—

100
долларов

100
долларов

100
долларов

100
долларов



+	\$0	-
БРОНТОЗАВР		
✓		✗



+	\$0	-
ОЛИВИЯ		
✓		✗



+	\$0	-
ДЖЕЙЛЕН		
✓		✗

<< Выход

Финальный
Фактиль



v2

Team Scores



Team Name	Avatar	Points Before FF	Wager	Total Points
Lioness		300	-	300
Chum		100	-	100

Download as CSV

Close

КОМАНДИ ИГРА!



Иди Домой

Показать Счет

Обратная Связь