

# Интерфе йс графичес

**КИХ**  
Беляева Зоя Викторовна, учитель  
информатики МОУ «Новоуральская  
СОШ» Таврического МР Омской области

# *Цели:*

- Повторить понятие графического редактора;
- Познакомиться с графическим интерфейсом растрового редактора Gimp;
- Научиться получать цифровые растровые изображения и применять к ним различные графические эффекты.

**Графический редактор** – это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений

**Графические редакторы**

```
graph TD; A[Графические редакторы] --> B[Растровые графические редакторы]; A --> C[Векторные графические редакторы];
```

**Растровые графические редакторы**

Наилучшее средство обработки фотографий и рисунков, поскольку растровые изображения обеспечивают высокую точность передачи градаций цветов и полутонов

**Векторные графические редакторы**

Оптимальное средство для хранения высокоточных графических объектов, для которых имеет значение наличие четких и ясных контуров

# Растровые графические редакторы



**GIMP**

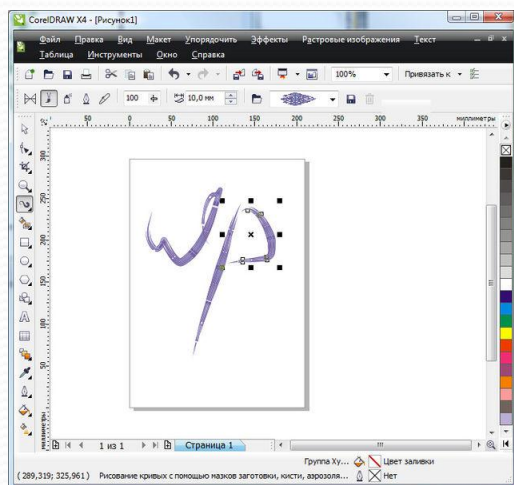


**Paint**

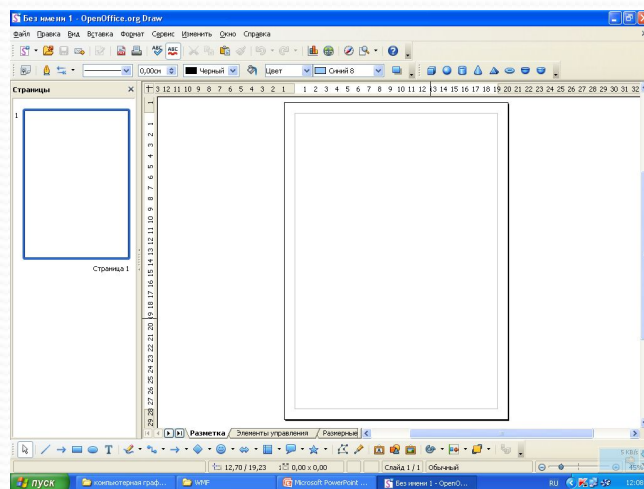


**Photoshop**

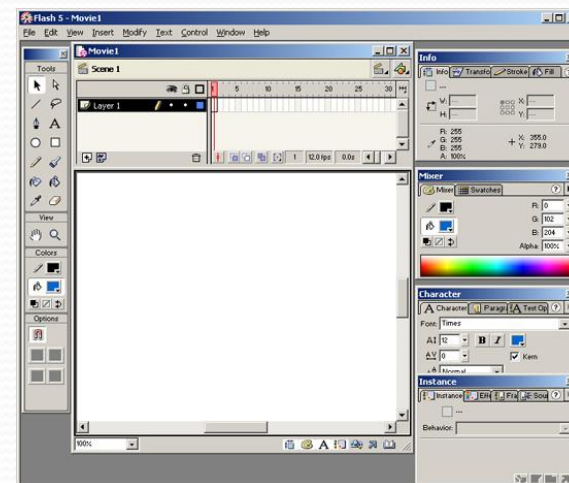
# Векторные графические редакторы



**CorelDraw**



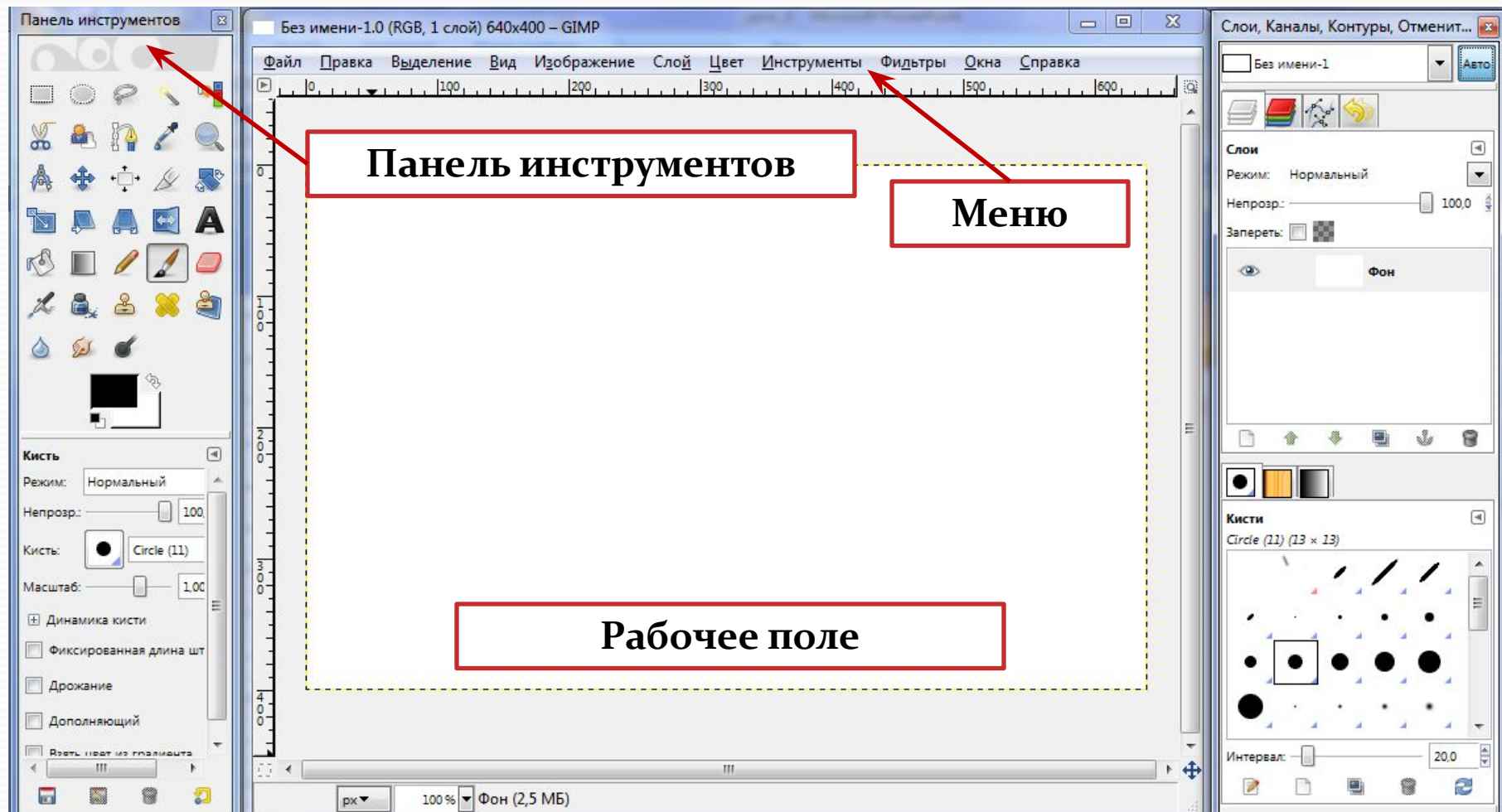
**OpenOffice. org Draw**



**Macromedia Flash**



# Интерфейс ГР Gimp



# ***Практическая работа***

- Растровое изображение преобразовать с помощью эффектов просмотра через линзу и загнутой страницы.
- Раскрасить растровое изображение, используя заливку.

## ***Оценивание***

- «5» - выполнены оба задания и правильно
- «4» - выполнены оба задания, но с ошибками
- «3» - выполнено только одно задание

# *Домашнее задание*

§ 1.3.1; 1.3.2

*Творческое задание:* ВЫЯСНИТЬ  
происхождение слов «РАСТР» и  
«ПИКСЕЛЬ»