

Интерфе йс графичес

КИХ
Беляева Зоя Викторовна, учитель
информатики МОУ «Новоуральская
СОШ» Таврического МР Омской области

Цели:

- Повторить понятие графического редактора;
- Познакомиться с графическим интерфейсом растрового редактора Gimp;
- Научиться получать цифровые растровые изображения и применять к ним различные графические эффекты.

Графический редактор – это программа создания, редактирования и просмотра графических изображений

Графические редакторы

```
graph TD; A[Графические редакторы] --> B[Растровые графические редакторы]; A --> C[Векторные графические редакторы];
```

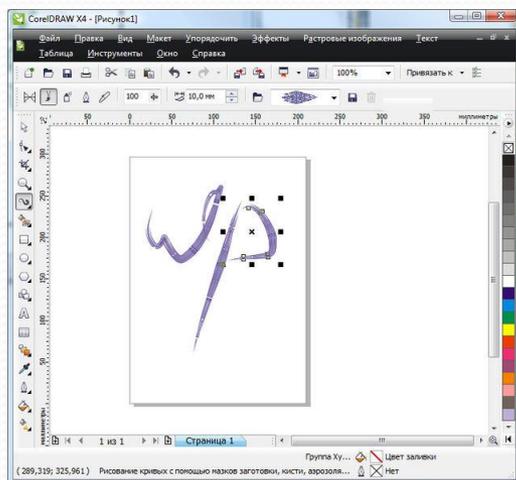
Растровые графические редакторы

Наилучшее средство обработки фотографий и рисунков, поскольку растровые изображения обеспечивают высокую точность передачи градаций цветов и полутонов

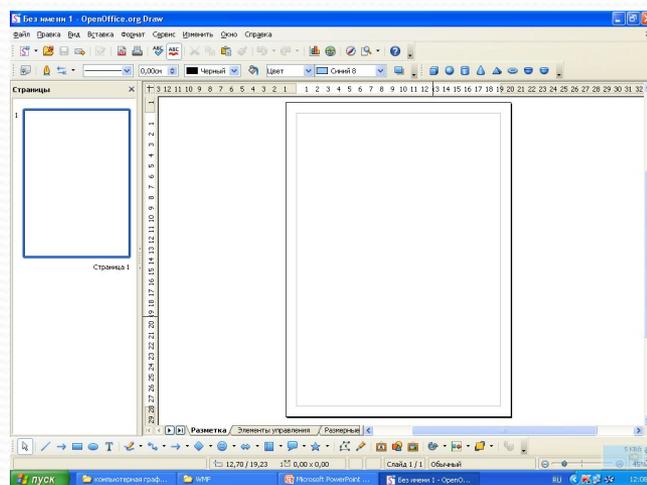
Векторные графические редакторы

Оптимальное средство для хранения высокоточных графических объектов, для которых имеет значение наличие четких и ясных контуров

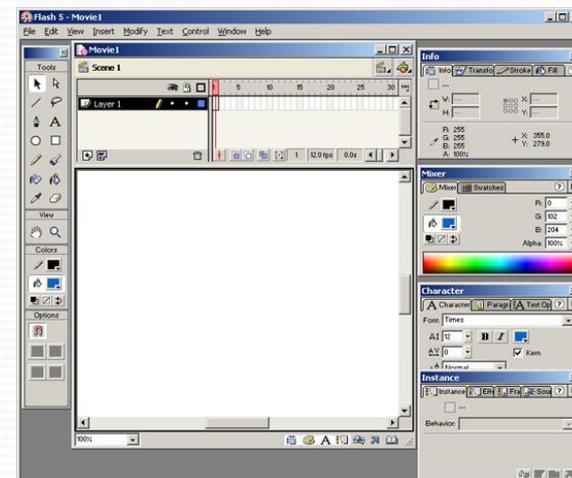
Векторные графические редакторы



CorelDraw



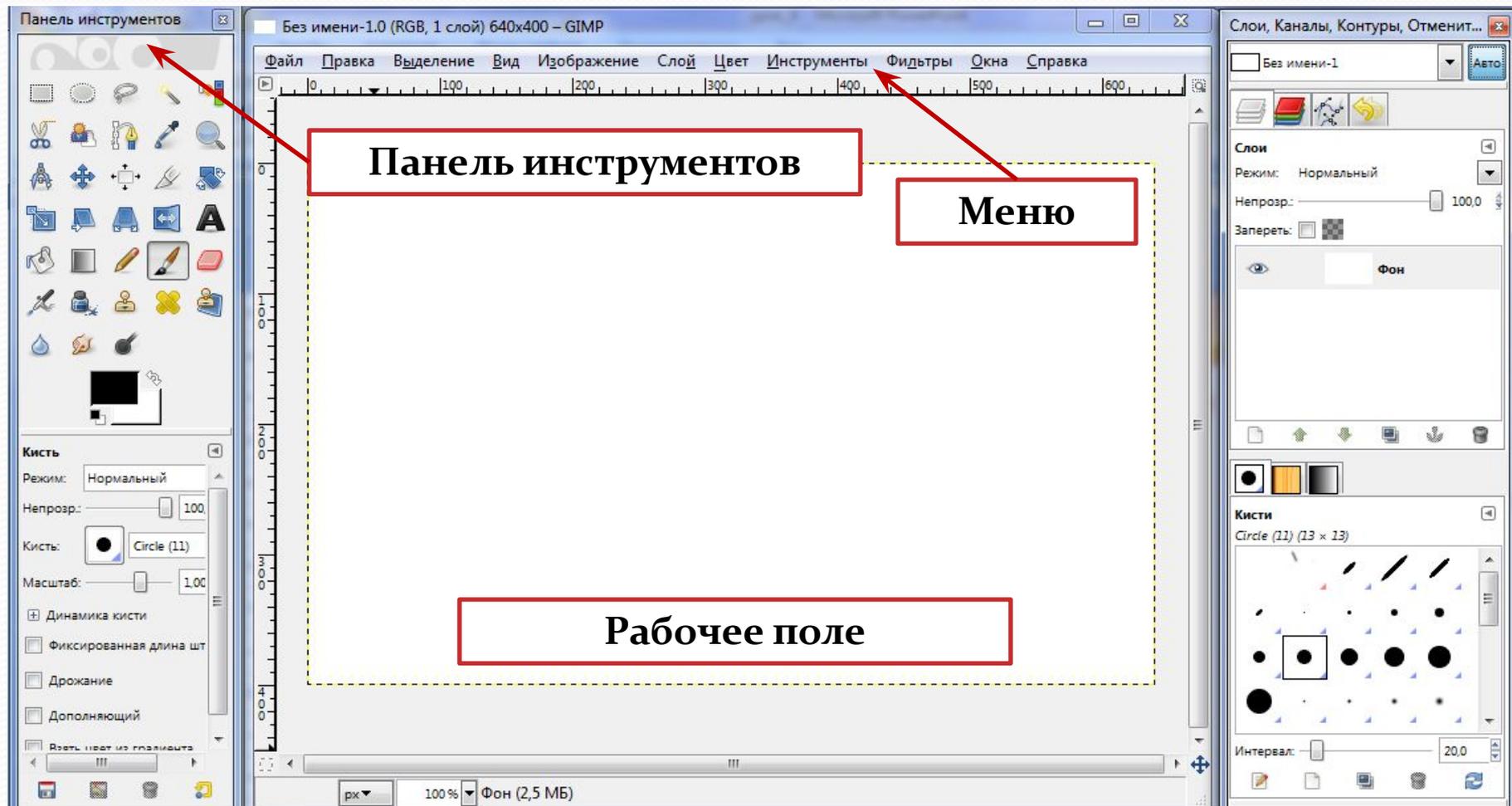
OpenOffice. org Draw



Macromedia Flash



Интерфейс ГР Gimp



Практическая работа

- Растровое изображение преобразовать с помощью эффектов просмотра через линзу и загнутой страницы.
- Раскрасить растровое изображение, используя заливку.

Оценивание

- «5» - выполнены оба задания и правильно
- «4» - выполнены оба задания, но с ошибками
- «3» - выполнено только одно задание

Домашнее задание

§ 1.3.1; 1.3.2

Творческое задание: ВЫЯСНИТЬ
происхождение слов «РАСТР» и
«ПИКСЕЛЬ»