

Номинанты в библиотеку проектировщика

Решение проектных задач



Автор: Багров Тимур, 7Г, 344 лицей г. Санкт-Петербурга

Скотт Беркун

Искусство управления IT-проектами



В отличие от множества трудов, посвященных руководству проектами и командами, в этой книге не проповедуются никакие новые учения и не превозносятся великие теории. Скотт Беркун считает **залогом успеха практику и разнообразие подходов**. В книге описываются основные сложности и проблемные ситуации, возникающие в работе менеджера проекта, даны рекомендации по выходу из них.

Издание предназначено не только для лидеров команд и менеджеров высшего звена, но и для программистов, тестеров и других исполнителей конкретных проектных заданий. Также оно будет полезно студентам, изучающим бизнес-менеджмент, проектирование изделий или программную инженерию. Книга написана живым и человеческим языком, это простые и жизненные истории, легко узнаваемые и оттого очень полезные. Без поучений, без занудств – только опыт и выведенные на деле принципы.

Клиффорд Грей и Эрик Ларсен

Управление проектами. Практическое руководство.

В этом учебнике можно найти детальное описание всех этапов проектирования, включая создание и интеграцию стратегии, разработку сетевого плана, управление командами и рисками, партнерство, распределение ресурсов, сокращение времени исполнения, оценку состояния и хода выполнения.

Эта книга расскажет о важности управления проектом, влияние которого особо важно в сфере информационной технологии, где сегодня новыми героями оказываются молодые профессионалы, чьи гигантские усилия приводят к постоянному появлению нового аппаратного и математического обеспечений.

Каждый раздел данного учебного пособия помимо теоретических аспектов и практических рекомендаций содержит необходимые выводы, многочисленные примеры и задачи.

Книга написана для широкой аудитории, в том числе может оказаться полезной и начинающим проектировщикам 😊



Владимир Петров, Олег Абрамов

Алгоритм решения изобретательских задач

Владимир Петров
Олег Абрамов

АРИЗ-85-В

Алгоритм решения
изобретательских задач. Учебник



Данное пособие знакомит нас с алгоритмом решения изобретательских задач (АРИЗ), который является одной из составных частей теории решения изобретательских задач (ТРИЗ) Генриха Альтшуллера. АРИЗ – комплексная программа алгоритмического типа, основанная на законах развития технических систем и предназначенная для анализа и решения изобретательских задач.

ТРИЗ позволяет искать нетривиальные идеи, выявлять и решать многие творческие проблемы, выбирать перспективные направления развития систем.

Книга предназначена для инженеров и изобретателей, студентов и преподавателей, учащихся и учителей. А особенно полезной она может стать для юных проектировщиков

Александр Владимирович Меженин

Технологии разработки 3D моделей

Для презентации и воплощения проекта в жизнь безусловно необходим набор инструментов, который позволит реализовать поставленные задачи в полном объеме.

Кандидат технических наук, доцент факультета программной инженерии и компьютерной техники университета ИТМО разработал учебное пособие, дающее читателю общие сведения об основах 3D моделирования и визуализации. Рассматриваются базовые понятия 3D моделирования – примитивные параметрические объекты, глобальная и локальная система координат, позиционирование объектов, создание групп объектов и изменение параметров.

То есть юные проектировщики получают мощный современный инструмент для того, чтобы сделать свои проекты яркими, привлекательными и интуитивно понятными.



