

0 занятие

Школа::Кода

«Основы программирования на языке
Python»

PYTHON-1



**Едуш
Алёна Игоревна**

PYTHON-2



**Шамсутдинова
Татьяна Анваровна**

PYTHON-1

Воронов	Лев	Олегович
Галкин	Арсений	Алексеевич
Голец	Мария	Ильинична
Дегтярева	Мария	Александровна
Дедюлина	Нина	Константиновна
Зворыгин	Никита	Петрович
Кожемякин	Ярослав	Дмитриевич
Компаниец	Матвей	Витальевич
Кравченко	Александр	Андреевич
Леусенко	Артём	Валерьевич
Развадский	Антон	Андреевич
Сидоренко	Владислав	Витальевич
Скрябин	Егор	Юрьевич
Тарасов	Георгий	Дмитриевич
Устинов	Максим	Сергеевич
Чуйков	Никита	Ильич
Шевченко	Александр	Александрович
Эсси-Эзинг	Снежана	Викторовна

PYTHON-2

Борцов	Максим	Борисович
Величко	Захар	Алексеевич
Гамалеев	Владислав	Евгеньевич
Гельдаш	Алина	Владимировна
Генералов	Егор	Борисович
Головин	Вячеслав	Алексанрович
Еловенко	Сергей	Александрович
Коноводов	Максим	Алексеевич
Кравцов	Сёмен	Александрович
Кузнецов	Даниил	Павлович
Разин	Алексей	Олегович
Сидоренко	Максим	Сергеевич
Солодов	Владислав	Юрьевич
Цветков	Денис	Александрович
Чернов	Святослав	Юрьевич
Шепитько	Софья	Юрьевна
Шуба	Никита	Витальевич
Яновская	Анжелика	Петровна

PYTHON-1

Г-425		
четверг	суббота	воскресенье
19.00-20.35	18.30-20.05	14.00-15.35

PYTHON-2

Г-424	Г-425	
вторник	воскресенье	воскресенье
18.30-20.05	10.00-11.35	11.55-13.30

PYTHON-1

https://vk.com/python1_mopevm17_18

- ❖ Методические материалы
- ❖ Электронный журнал

Основы программирования на языке Python-1 17/18

изменить статус

i Цель - обучение алгоритмизации и программированию и созданию простых приложений на языке Python.

Категория слушателей – лица имеющих базовую подготовку по информатике, навыки составления и записи алгоритмов на любом языке программирования или псевдокоде.

Объем программы 72 (час.)

🔗 <http://code-school.mopevm.sfedu.ru/>



PYTHON-1

ШКОЛА :: КОДА

Вы состоите в группе ▾



PYTHON-2

https://vk.com/python2_mopevm17_18

- ❖ Методические материалы
- ❖ Электронный журнал

Основы программирования на языке Python-2 17/18

изменить статус

i Цель - обучение алгоритмизации и программированию и созданию простых приложений на языке Python.

Категория слушателей – лица имеющих базовую подготовку по информатике, навыки составления и записи алгоритмов на любом языке программирования или псевдокоде.

Объем программы 72 (час.)

<http://code-school.mopevm.sfedu.ru/>



PYTHON-2

ШКОЛА :: КОДА

Вы состоите в группе ▾



Pencil Project

<http://pencil.evolus.vn/>

PENCIL PROJECT

[Home](#) [Features](#) [Downloads](#) [Stencils & Templates](#) [Wiki](#)

The first public beta build of the new Pencil 3.0 is now available for testing. [Learn more...](#)

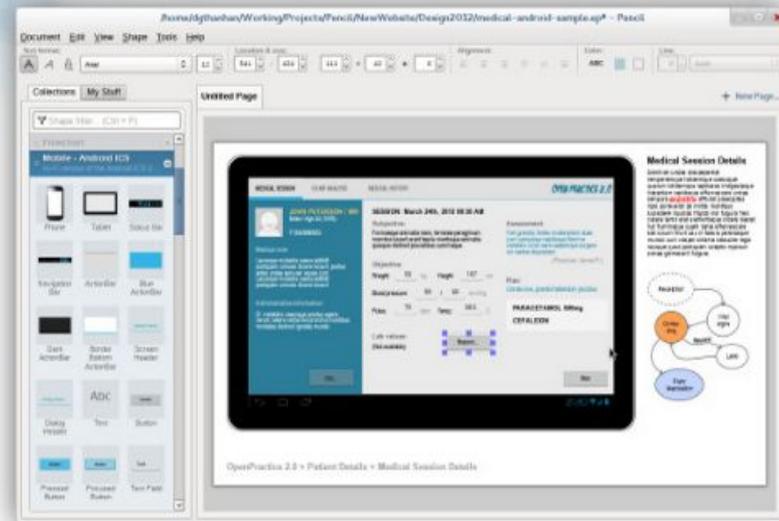
An open-source GUI prototyping tool that's available for ALL platforms.

Pencil is built for the purpose of providing a free and open-source GUI prototyping tool that people can easily install and use to create mockups in popular desktop platforms.

The latest stable version of Pencil is **2.0.5** with **minor enhancements and bug-fixes**.

Download for Windows
Version 2.0.5, .exe, ~22 MB

For other platforms?
[See all downloads »](#)



<https://www.python.org/downloads/>



Download Python 3.6.2

Что приносить на занятие?

- ❖ Голову
- ❖ Ноутбук
- ❖ Ручку
- ❖ Тетрадку
- ❖ Пропуск/свидетельство о рождении/паспорт

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В КАБИНЕТЕ ИНФОРМАТИКИ

Перед выполнением работ



**Внимательно изучи
порядок действий**

Не трогай



провода и розетки

**НЕ ВКЛЮЧАЙ
КОМПЬЮТЕР
БЕЗ**



**разрешения
учителя**



Не входи в класс



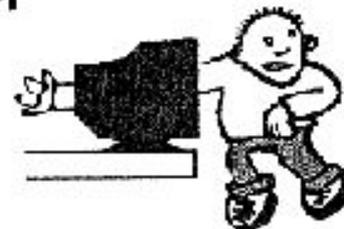
**В мокрой одежде
и с грязными руками**

Не вноси в класс



Посторонние предметы

**Не дотрагивайся
до экрана**



руками

Самостоятельная работа

- ❖ Лекции
- ❖ Работа в классе с учителем
- ❖ Самостоятельная работа
- ❖ Контрольная работа
- ❖ Домашнее задание
- ❖ Соревнования между учениками



Рекомендуемая

1 часть Основной источник

1. Python 3 для начинающих [Электронный ресурс] URL: <https://pythonworld.ru/> (дата обращения: 7.09.2016).

2 часть Дополнительная литература

1. Программирование на Python, том I, 4-е издание. – Пер. с англ. – СПб.:
2. Программирование на Python 3. Подробное руководство. – Пер. с англ. – СПб.: СимволПлюс, 2009. – 608 с., ил.
3. Программирование для детей. Иллюстрированное руководство по языкам Scratch и Python. – Пер. с англ. – Манн, Иванов и Фербер, 2016 г. – 224 с., ил.

Итоговая аттестация

