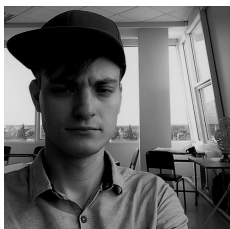


WORKSHOP "COMPUTATION DESIGN"

РАЗРАБОТКА МАЛЫХ АРХИТЕКТУРНЫХ ФОРМ
ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНОГО ФЕСТИВАЛЯ УЛИЧНЫХ ТЕАТРОВ
«СНЫ УЛИЦ»

НАША КОМАНДА:



Аркадий Ямщиков,
Дизайн архитектурной среды
2 курс



Елизавета Белова
Дизайн архитектурной среды
2 курс



Татьяна Москалева
Дизайн архитектурной среды
1 курс



Анна Азарова
Архитектор, дизайнер

ПАВИЛЬОН "ВОЛНА ВРЕМЕНИ"

Идея: организация пространства, информирующего участников фестиваля «Сны улиц» об истории мероприятия и его смысле



Ледяная пещера Скафтафелль



геологическая эволюция земли,
схема

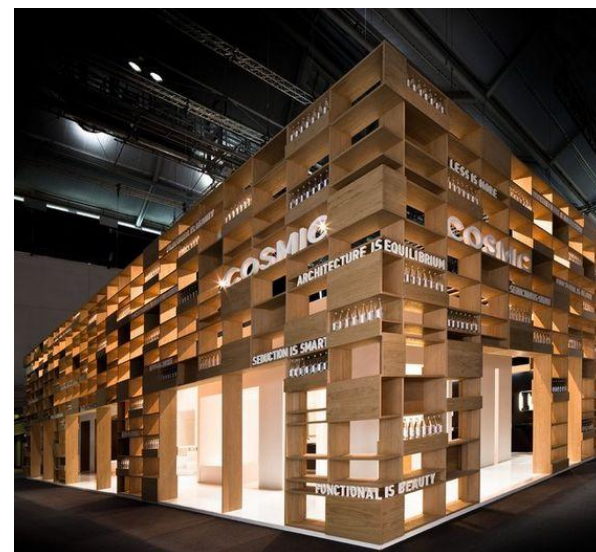


Проходя через плавную форму , каждый сможет узнать историю проекта от самого его истока до нынешнего момента.

На стенах данного объекта можно расположить фотографии и интересные факты , чтобы понять характер и специфику мероприятия.

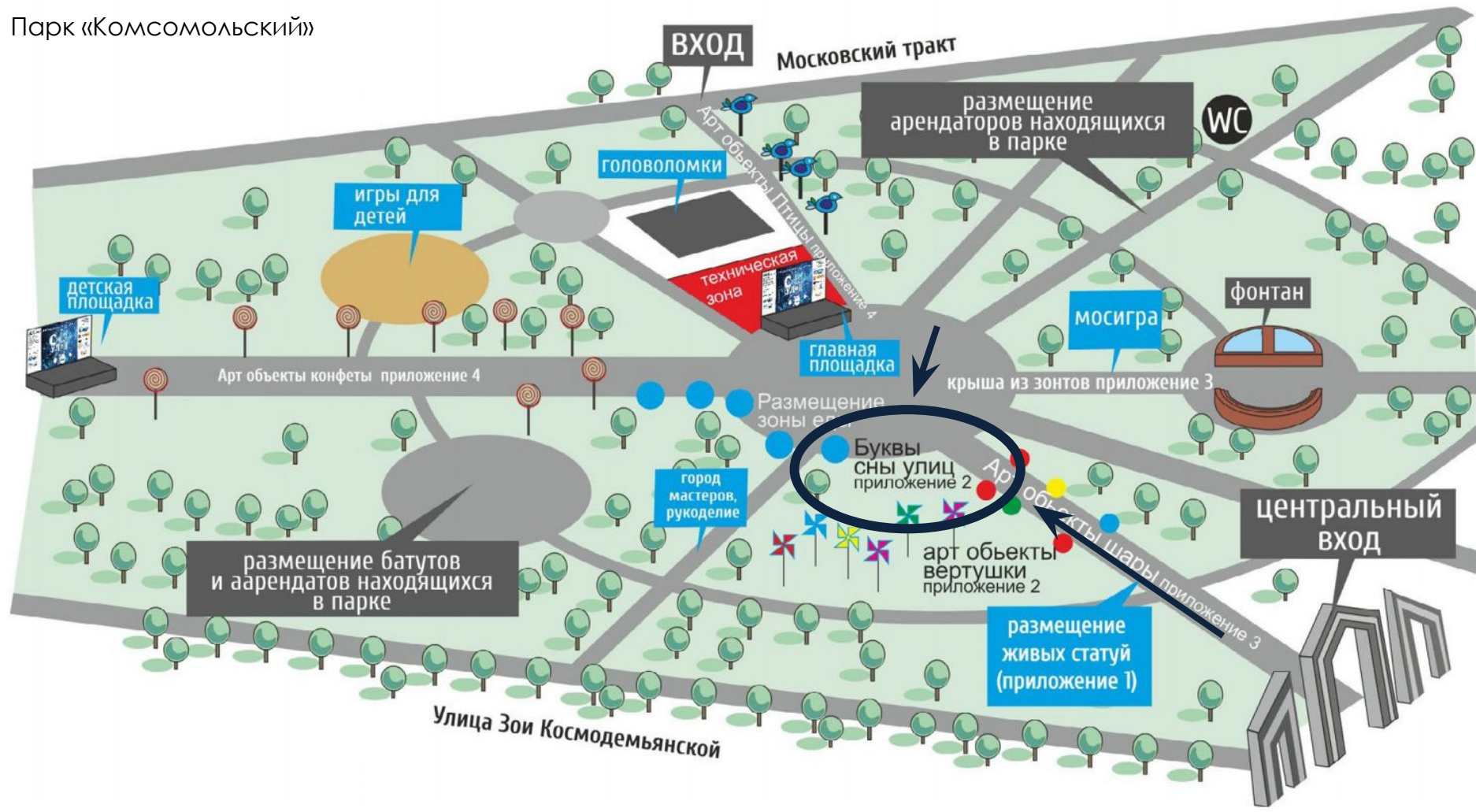


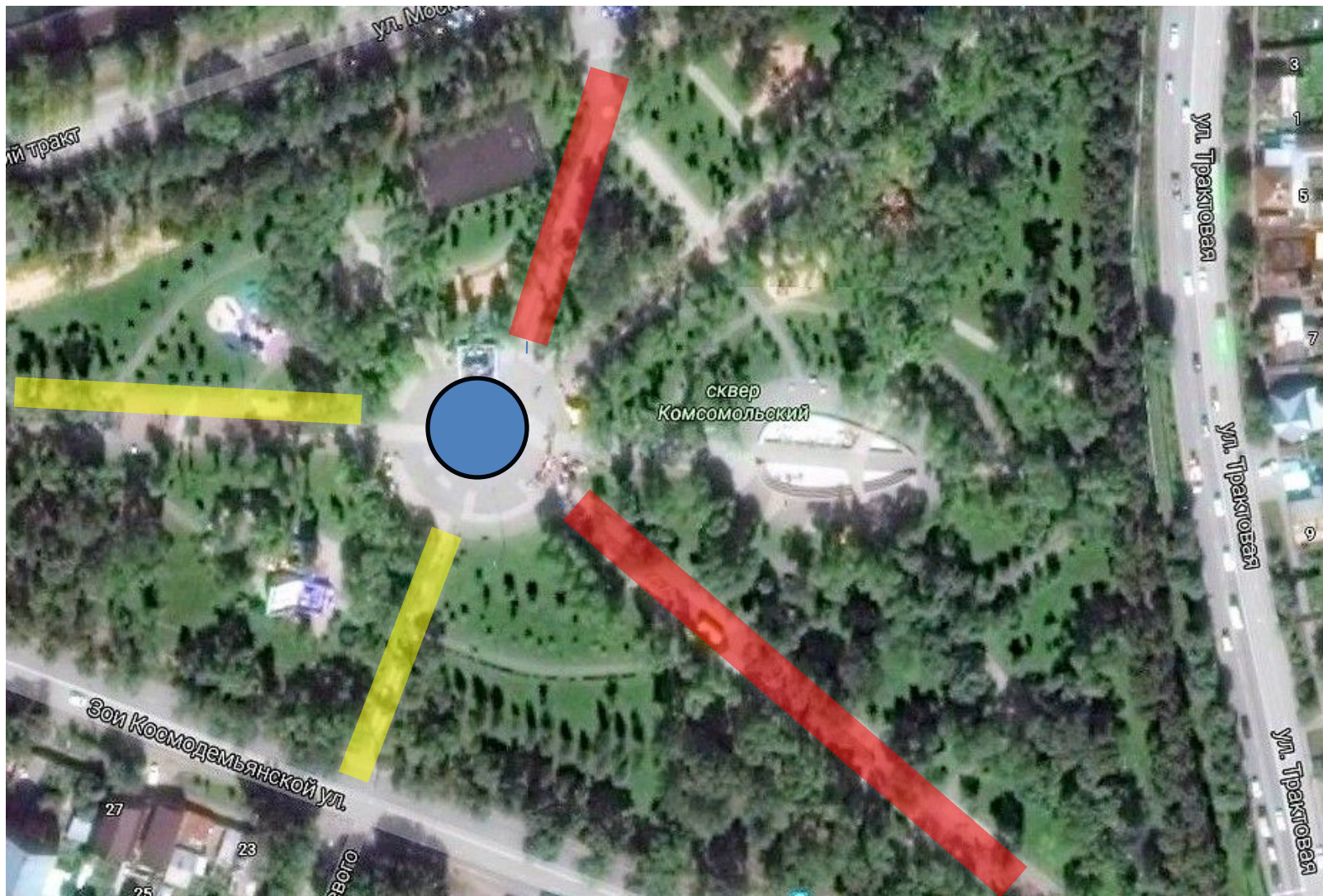
место для размещения фотографий, истории и фактов проекта .

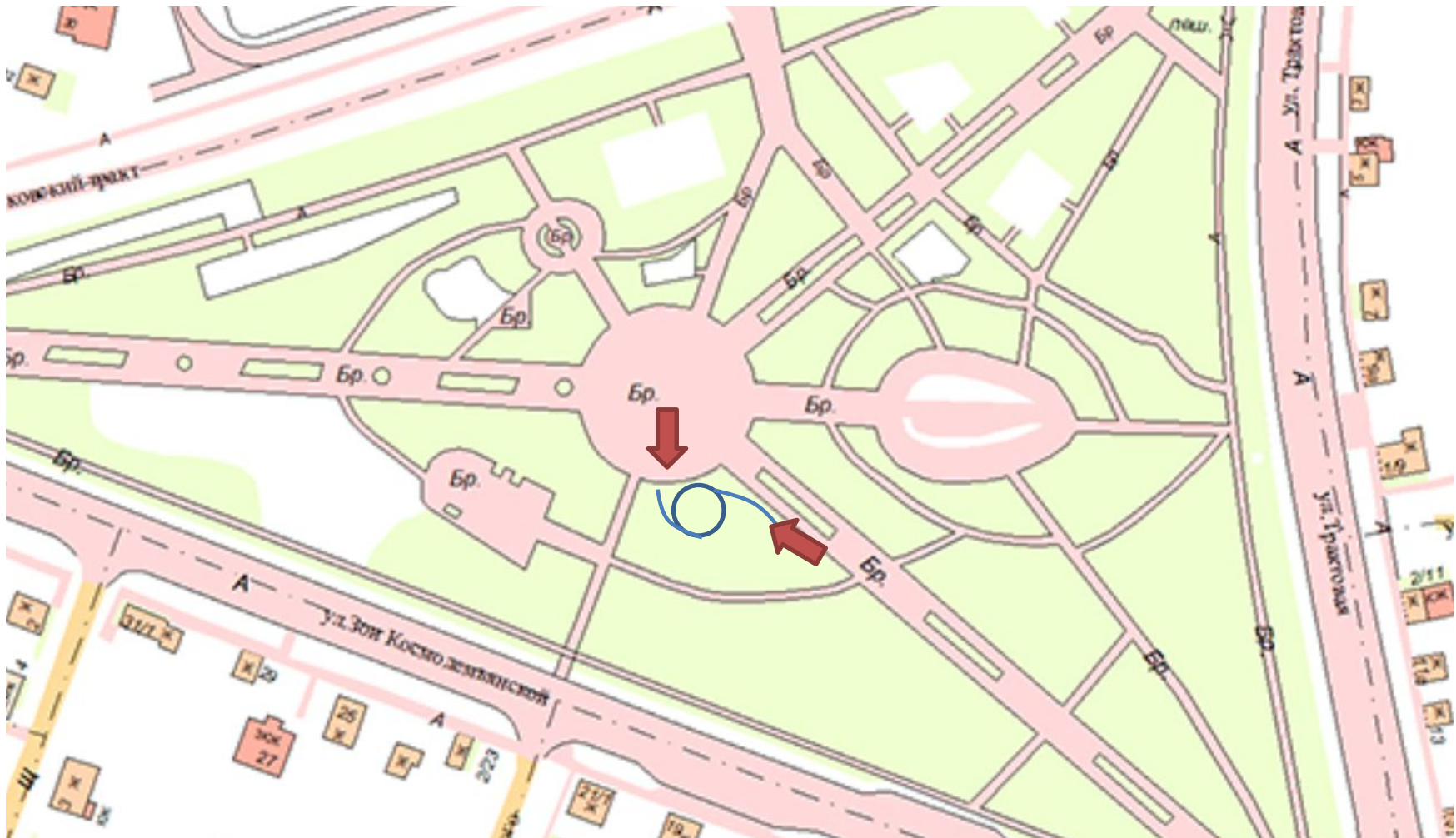


Расположение павильона в системе существующих функциональных зон фестиваля

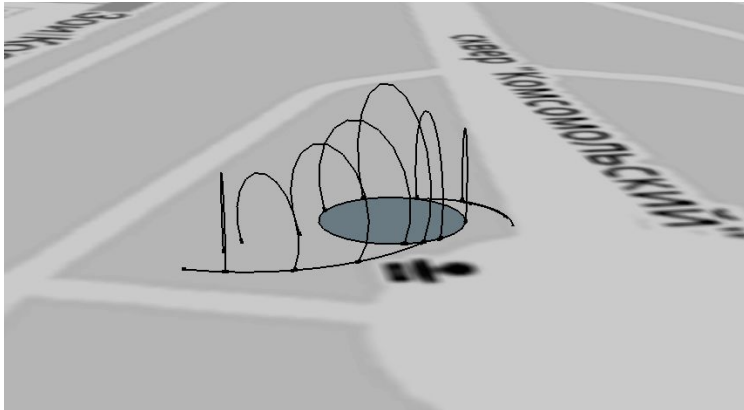
Парк «Комсомольский»



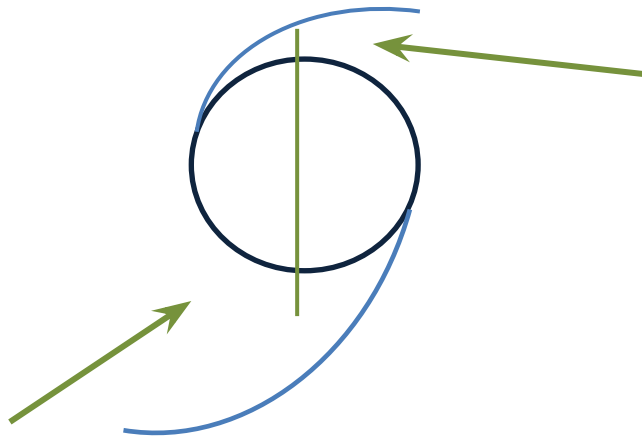




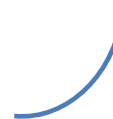
ФОРМООБРАЗОВАНИЕ



Аналоговый ряд

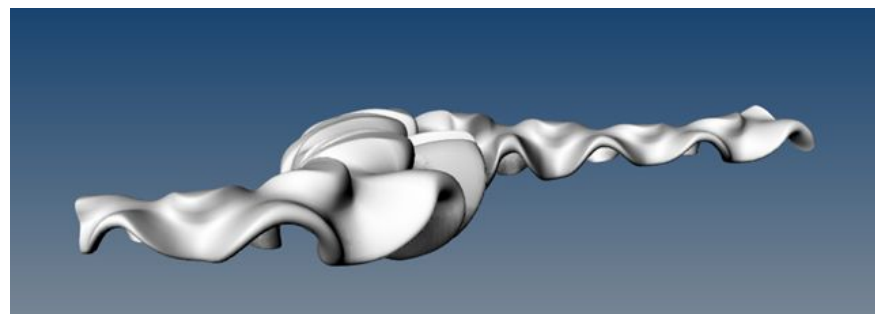
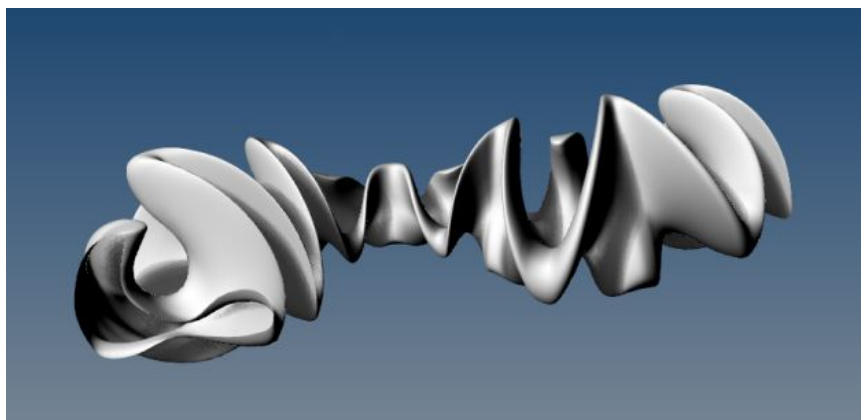
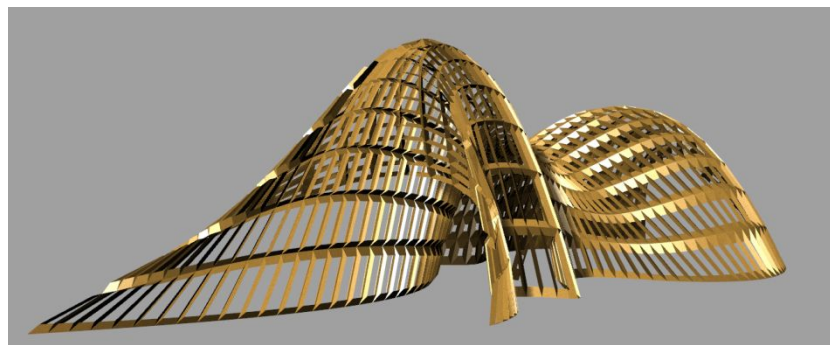
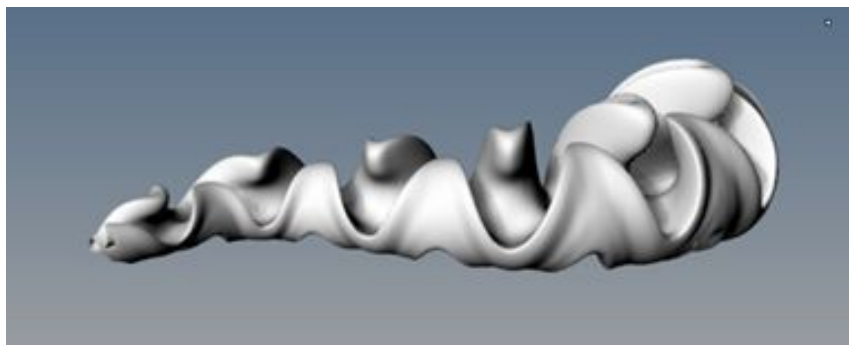


Центр (главный зал, содержащий инсталляцию)

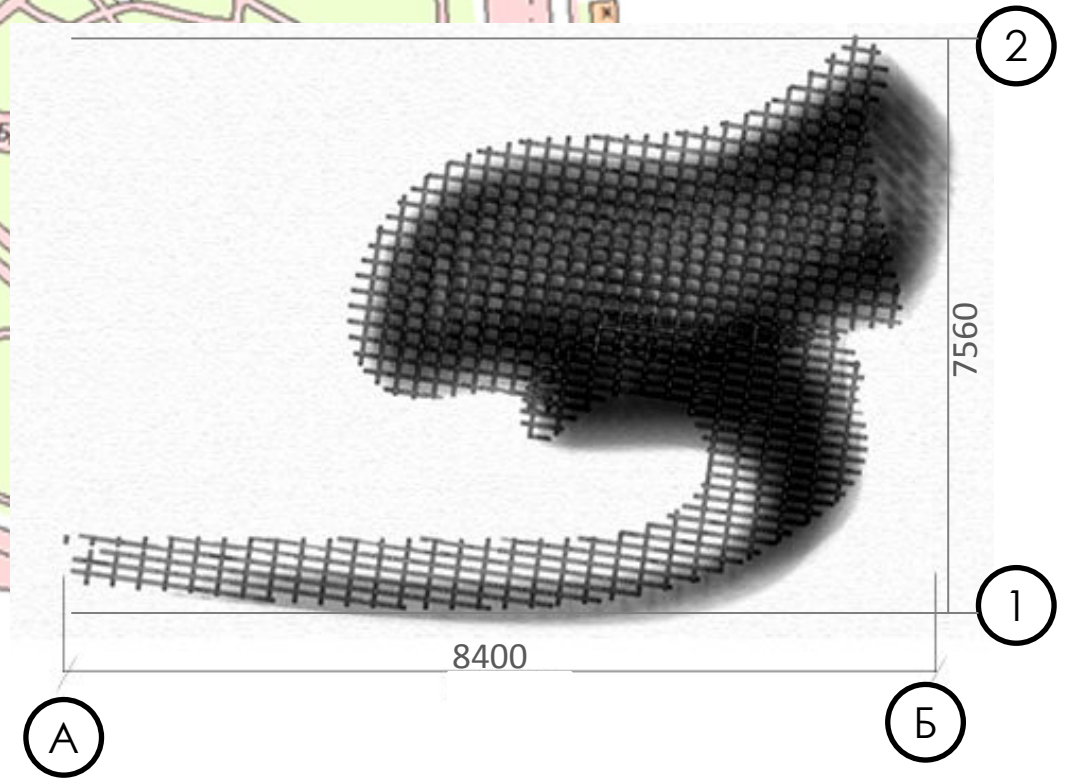


Входные группы, «встречающие» основные пешеходные потоки и переходящие в галереи

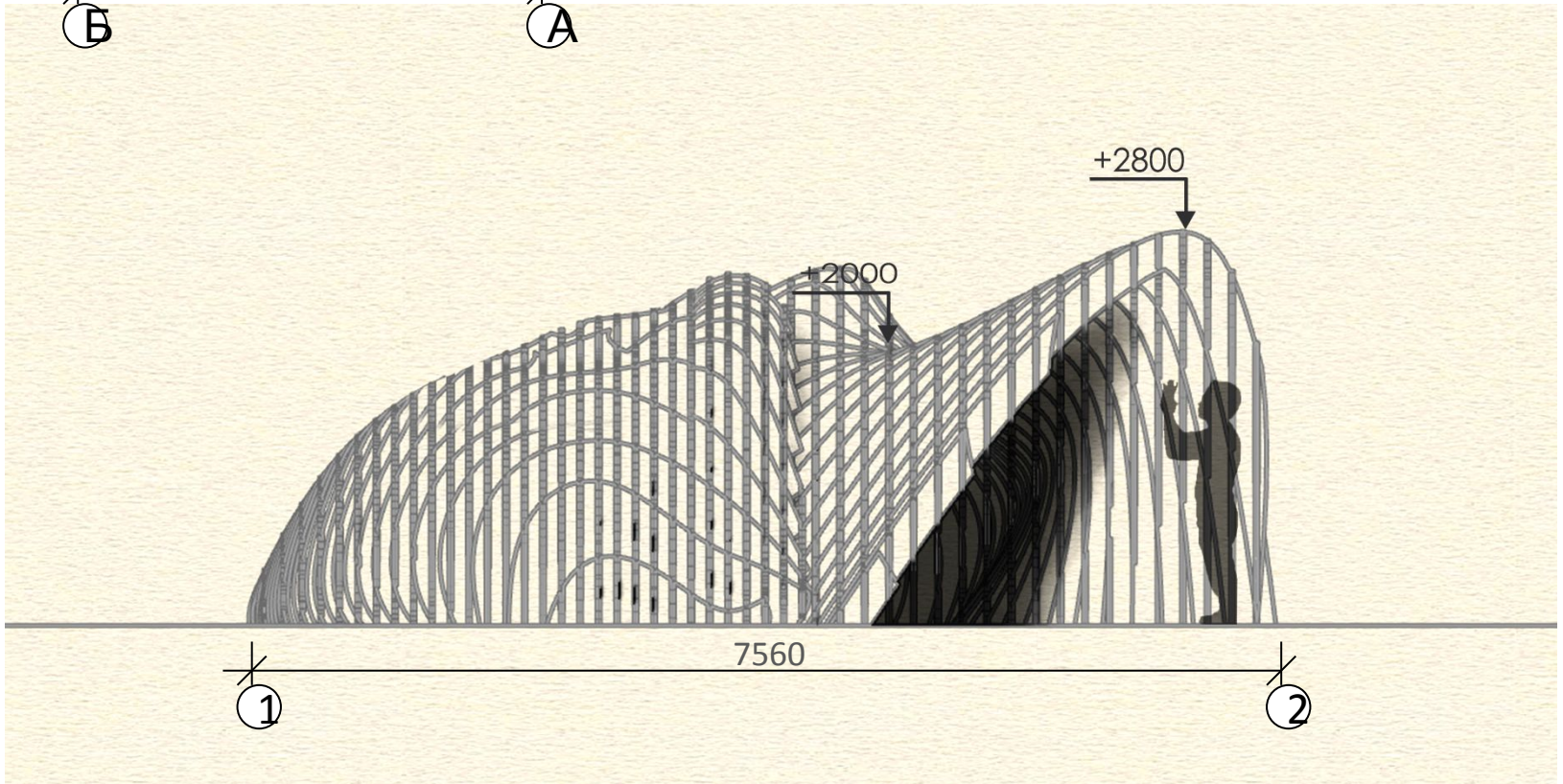
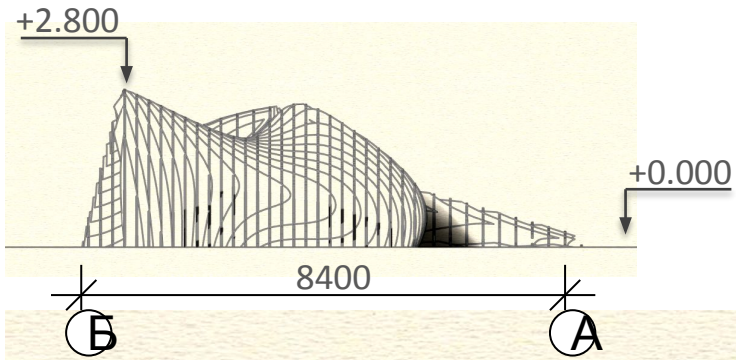
ПОИСК ФОРМЫ



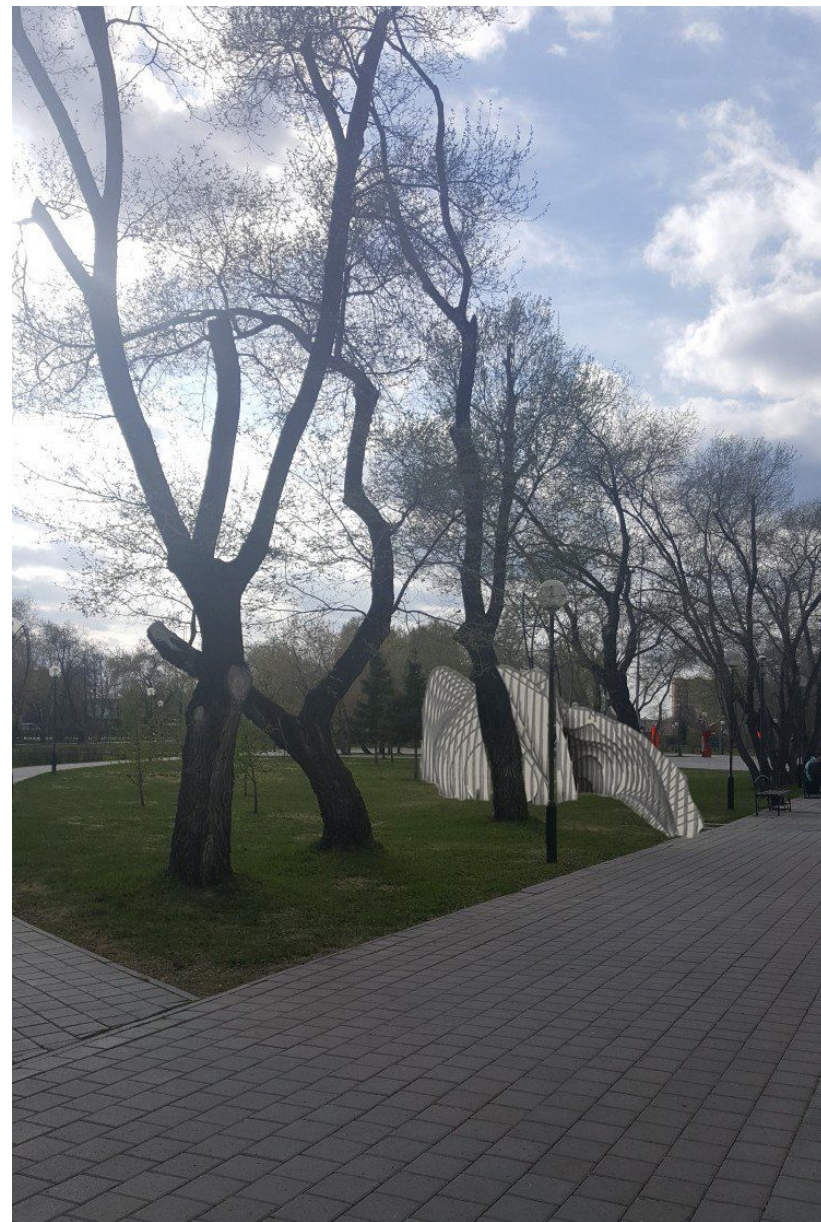
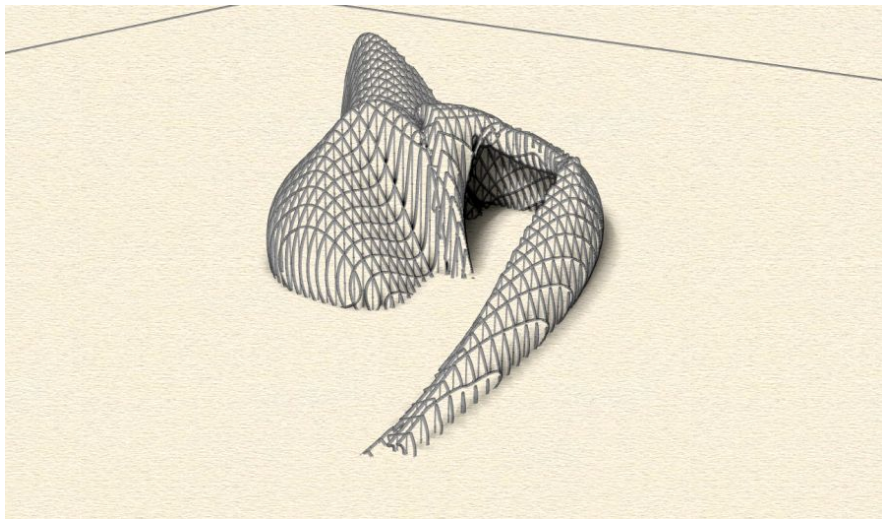
ПЛАН



ФАСАДЫ ОБЪЕКТА



ПЕРСПЕКТИВНЫЙ ВИД С ГЛАВНОЙ ПЕШЕХОДНОЙ МАГИСТРАЛИ



ПЕРСПЕКТИВНЫЕ ВИД С ЦЕНТРАЛЬНОЙ ПЛОЩАДКИ

