

# WORKSHOP "COMPUTATION DESIGN"

---

РАЗРАБОТКА МАЛЫХ АРХИТЕКТУРНЫХ ФОРМ  
ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНОГО ФЕСТИВАЛЯ УЛИЧНЫХ ТЕАТРОВ  
«СНЫ УЛИЦ»

# НАША КОМАНДА:



Аркадий Ямщиков,  
Дизайн архитектурной среды  
2 курс



Елизавета Белова  
Дизайн архитектурной среды  
2 курс



Татьяна Москалева  
Дизайн архитектурной среды  
1 курс



Анна Азарова  
Архитектор, дизайнер

# ПАВИЛЬОН "ВОЛНА ВРЕМЕНИ"

Идея: организация пространства, информирующего участников фестиваля «Сны улиц» об истории мероприятия и его смысле



Ледяная пещера Скафтафелль



геологическая эволюция земли,  
схема

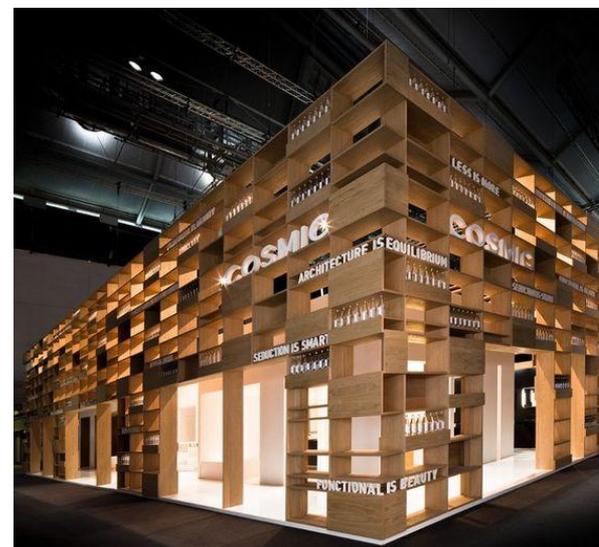


Проходя через плавную форму , каждый сможет узнать историю проекта от самого его истока до нынешнего момента.

На стенах данного объекта можно расположить фотографии и интересные факты , чтобы понять характер и специфику мероприятия.

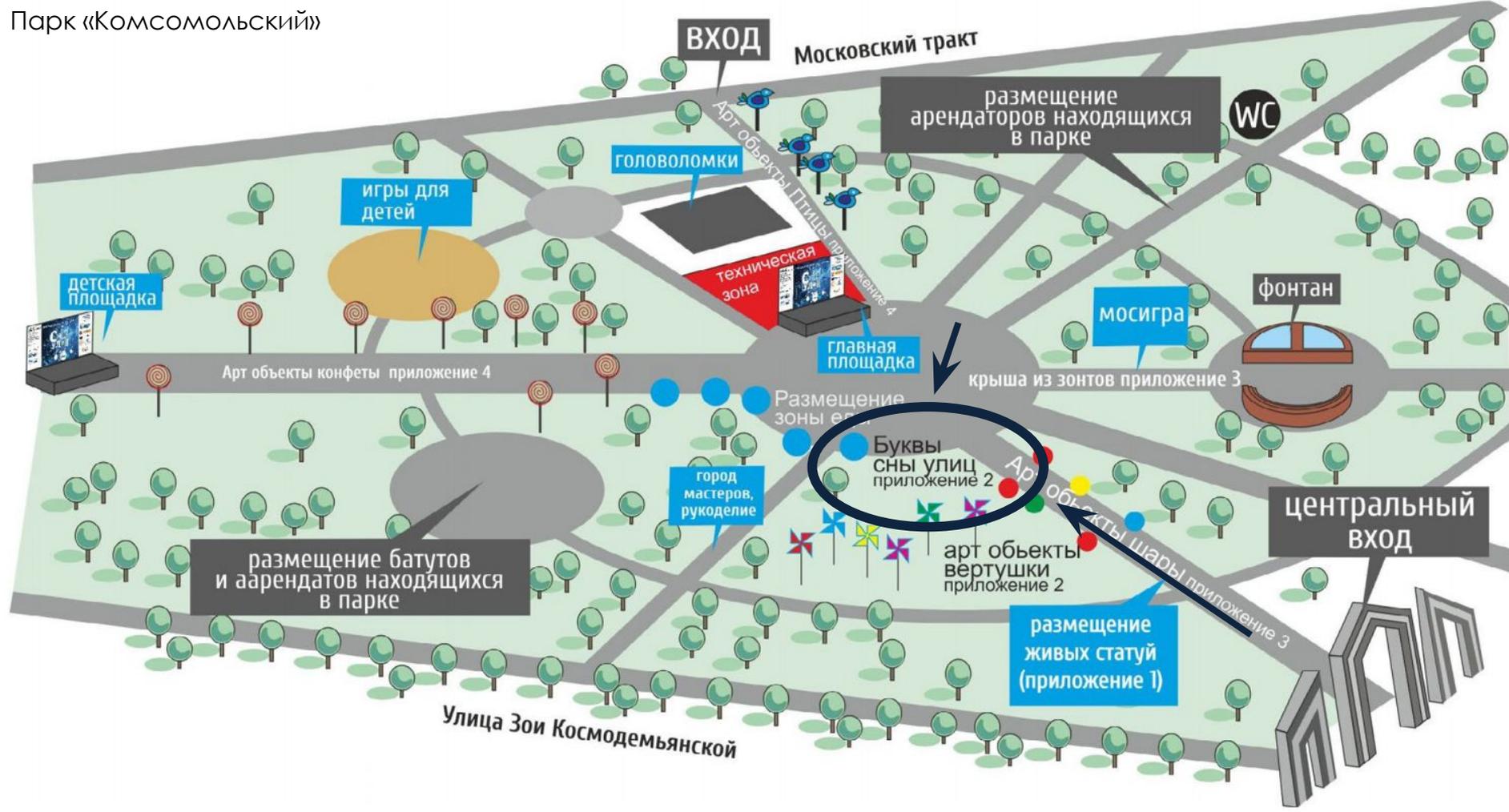


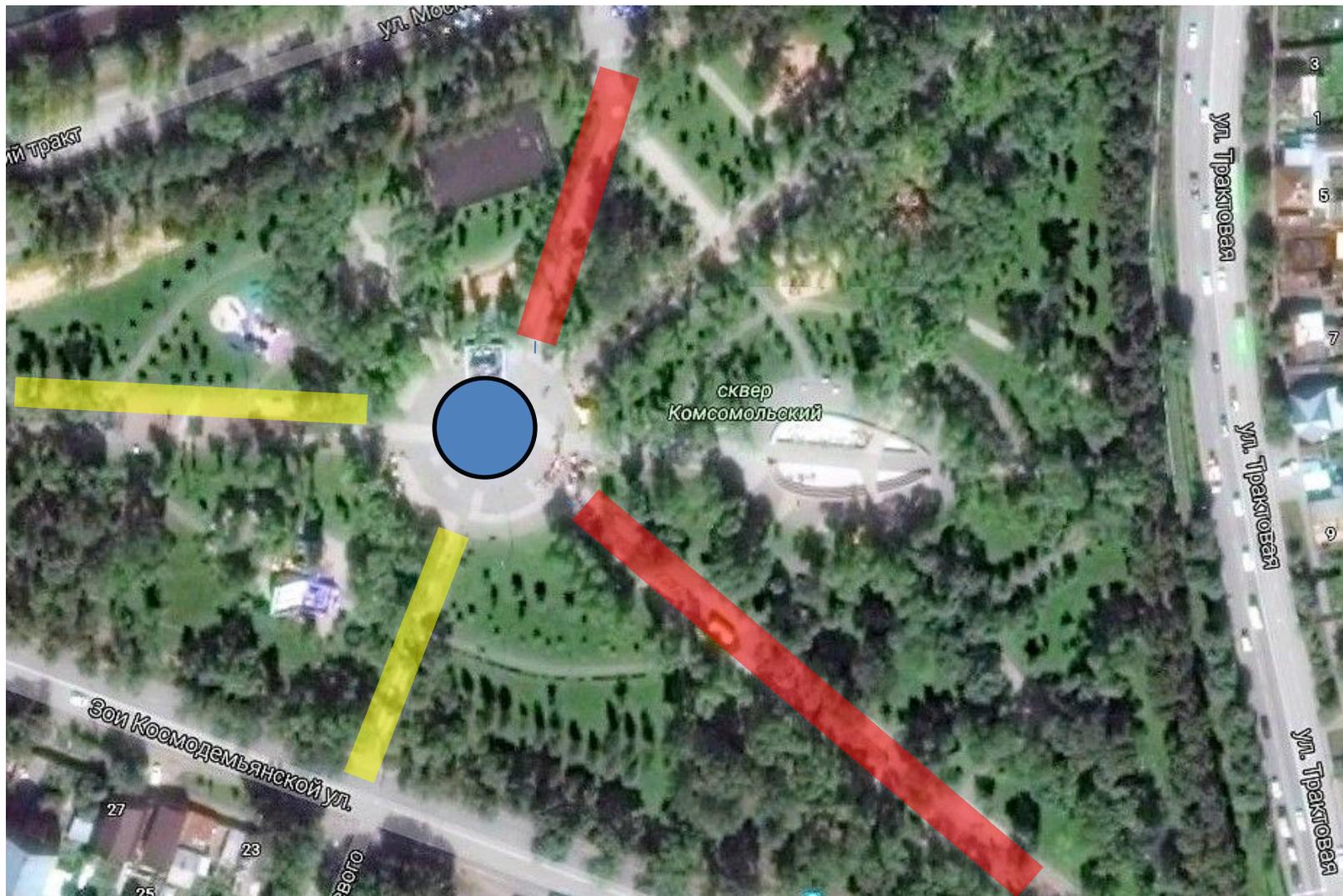
место для размещения фотографий, истории и фактов проекта .

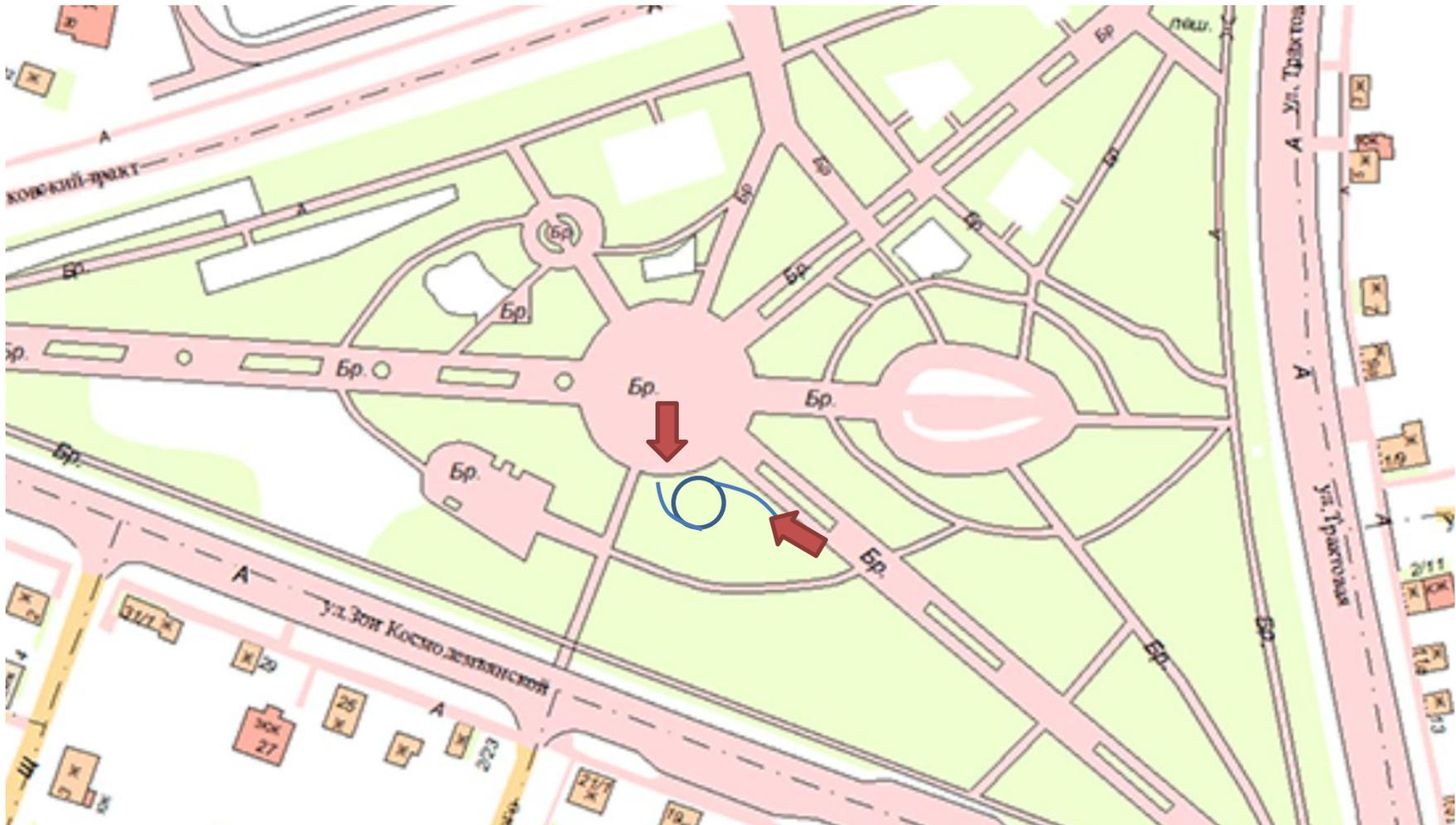


# Расположение павильона в системе существующих функциональных зон фестиваля

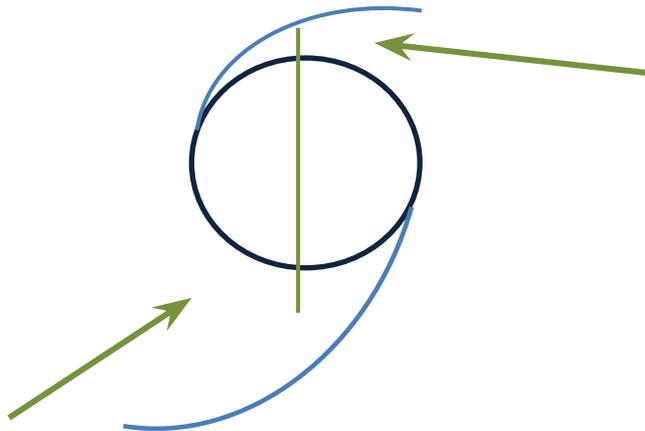
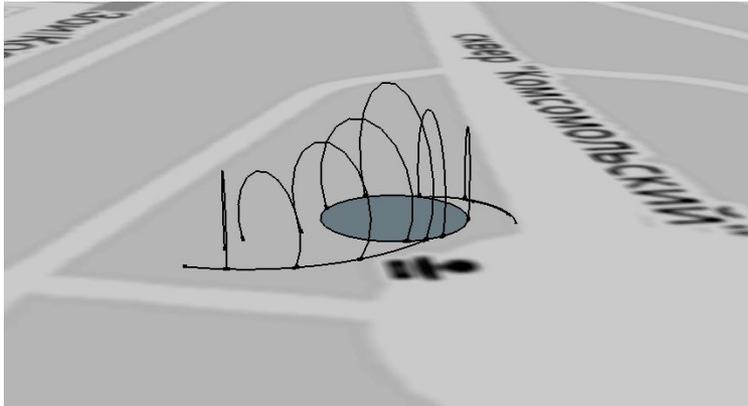
Парк «Комсомольский»







# ФОРМООБРАЗОВАНИЕ

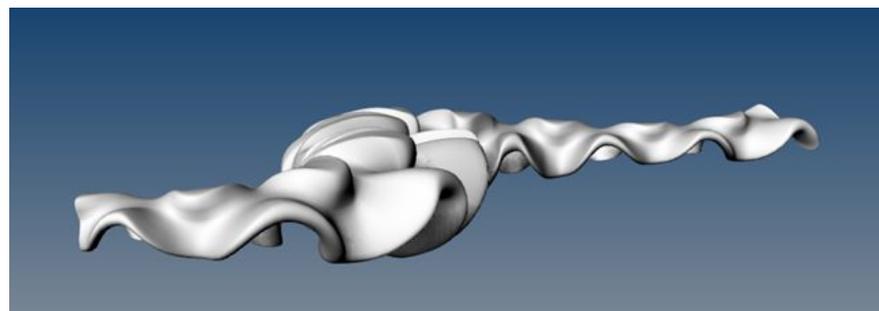
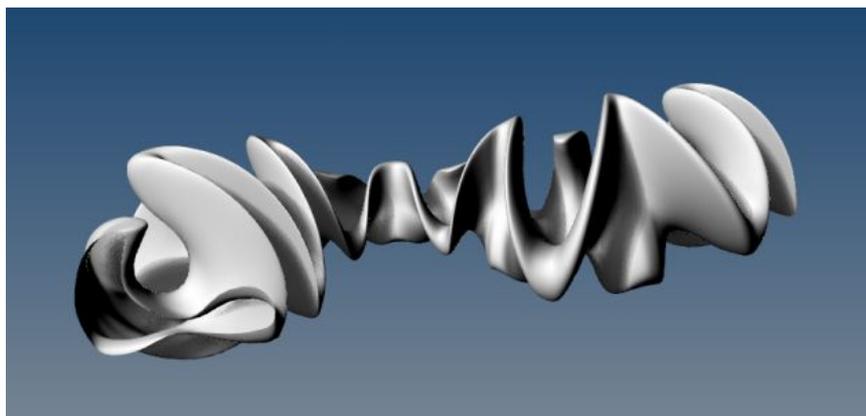
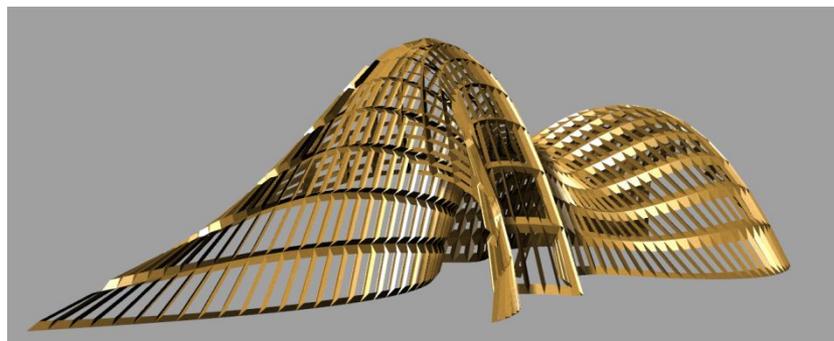
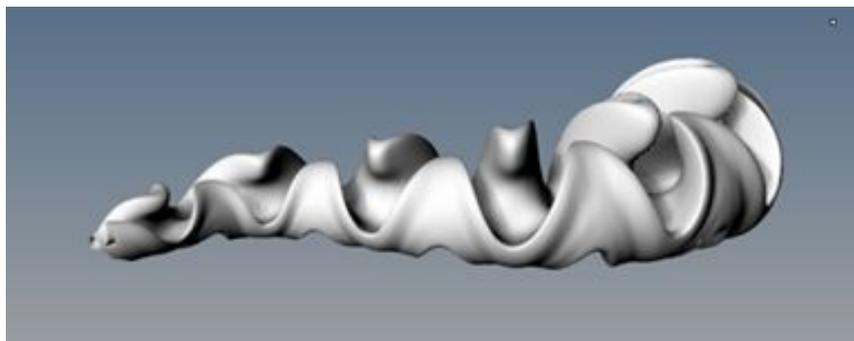


Центр (главный зал, содержащий инсталляцию)

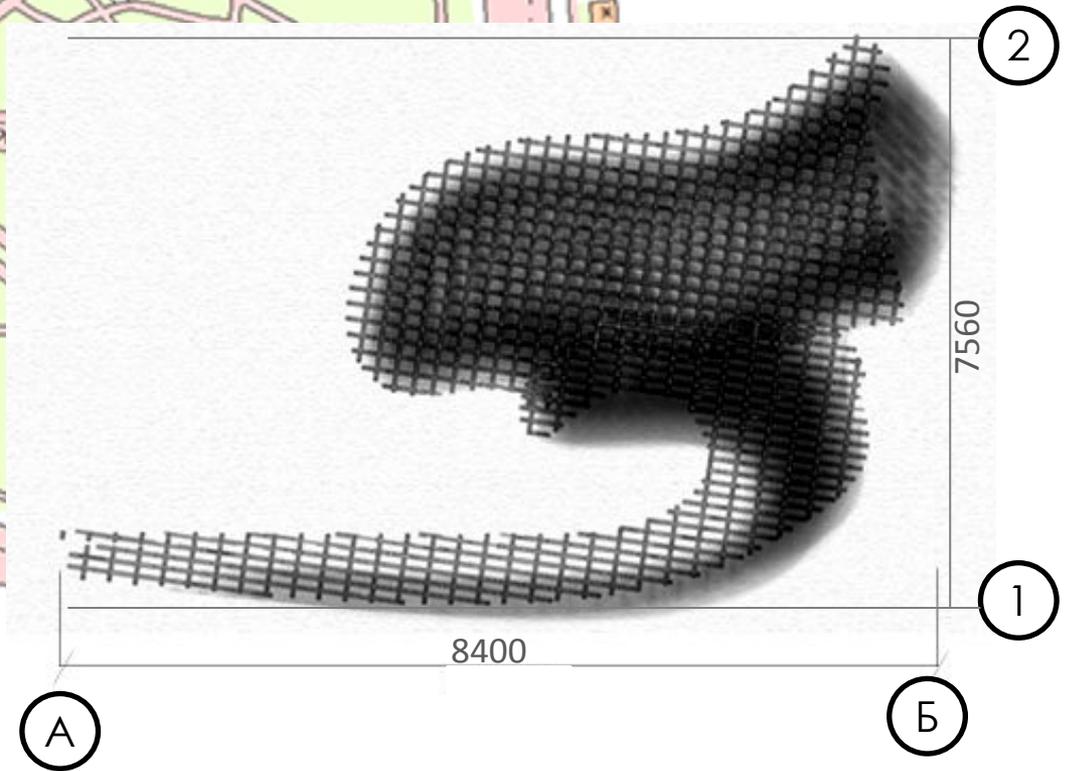
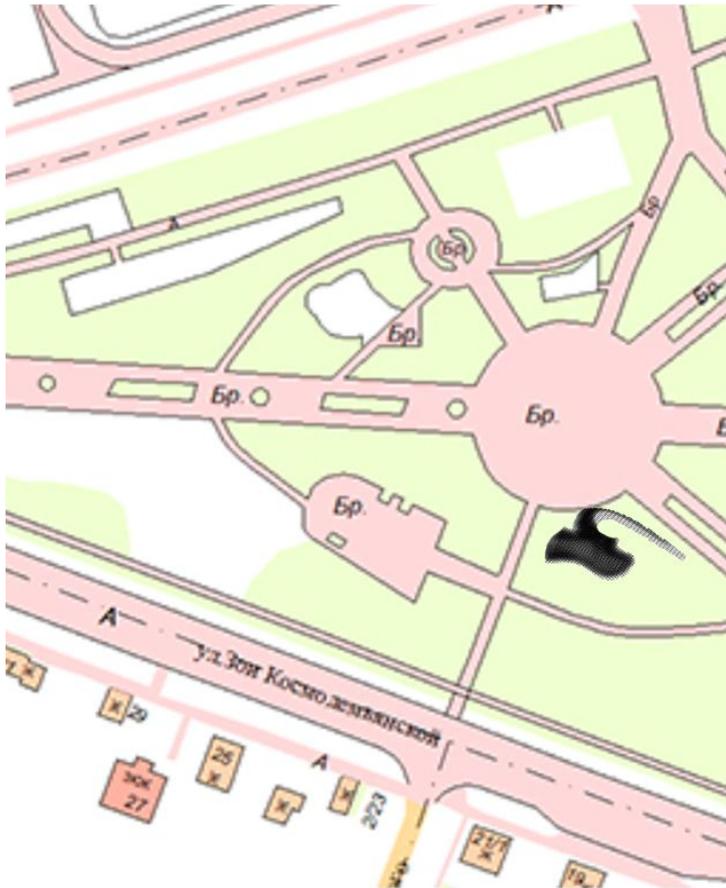


Входные группы, «встречающие» основные пешеходные потоки и переходящие в галереи

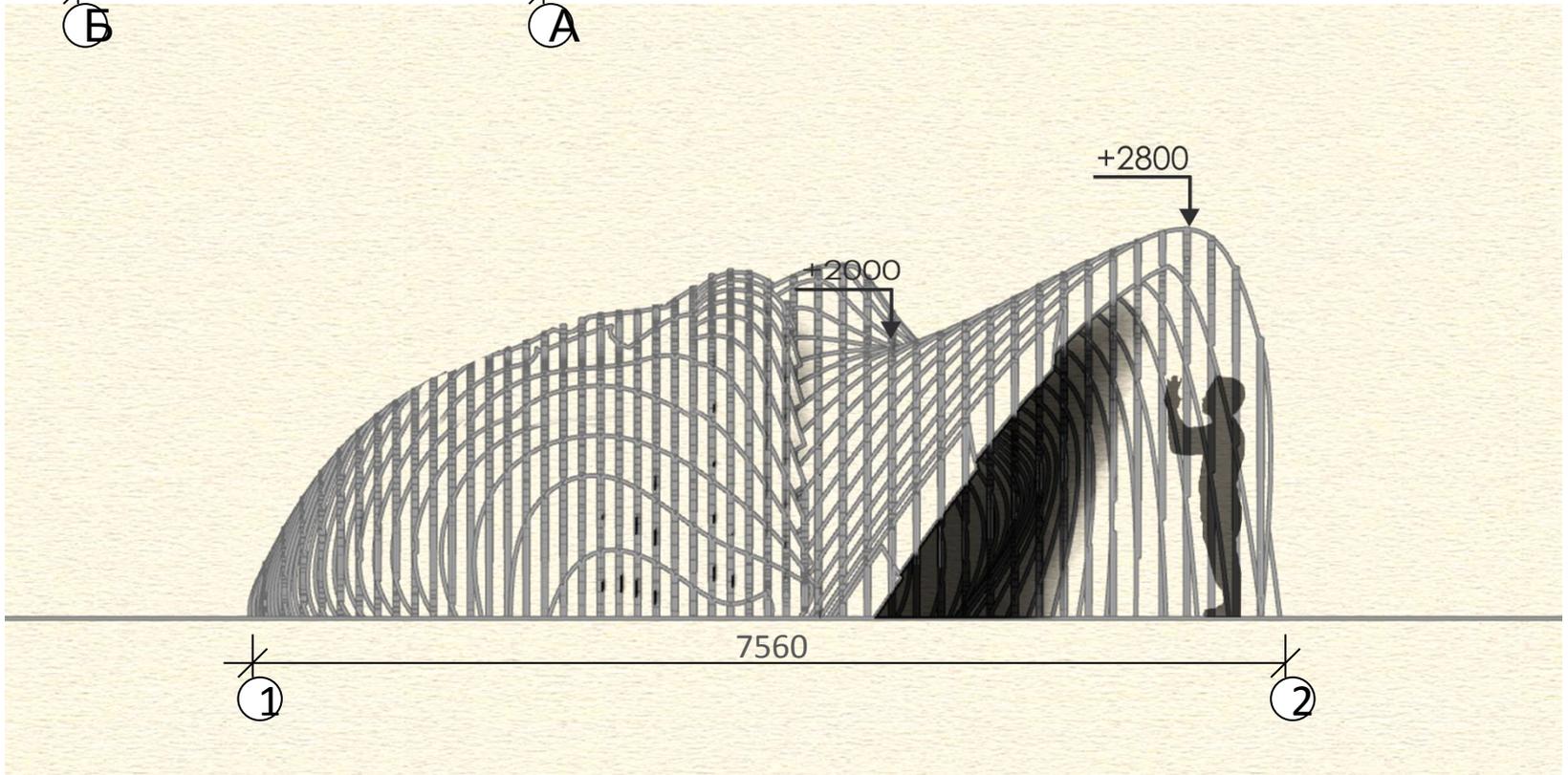
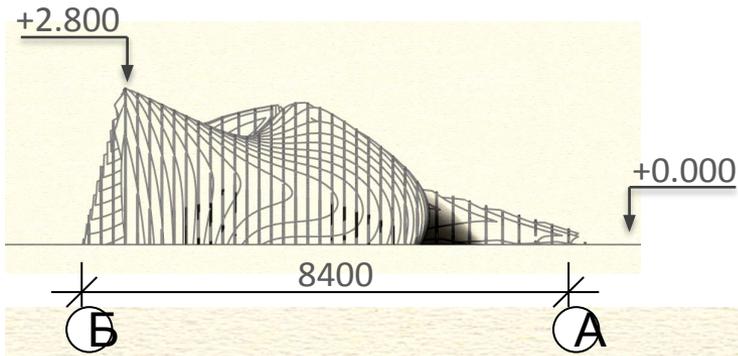
# ПОИСК ФОРМЫ



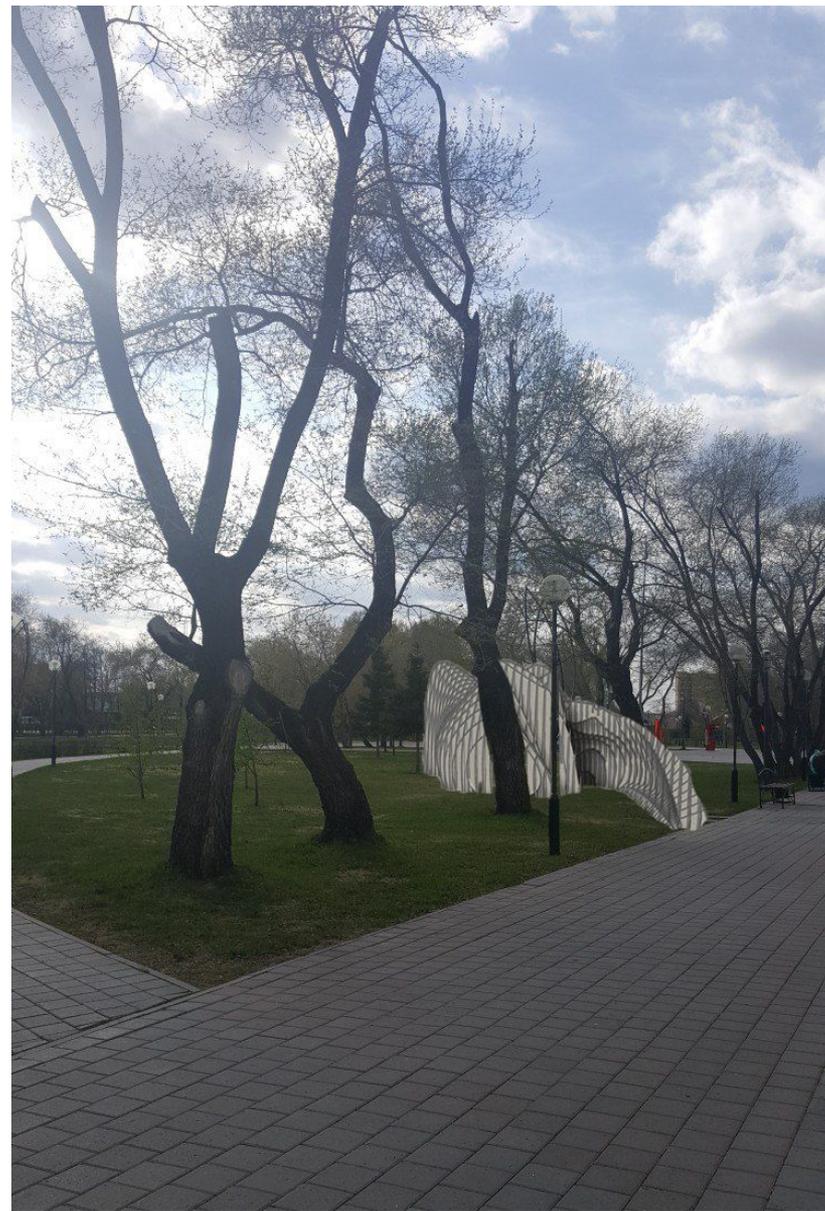
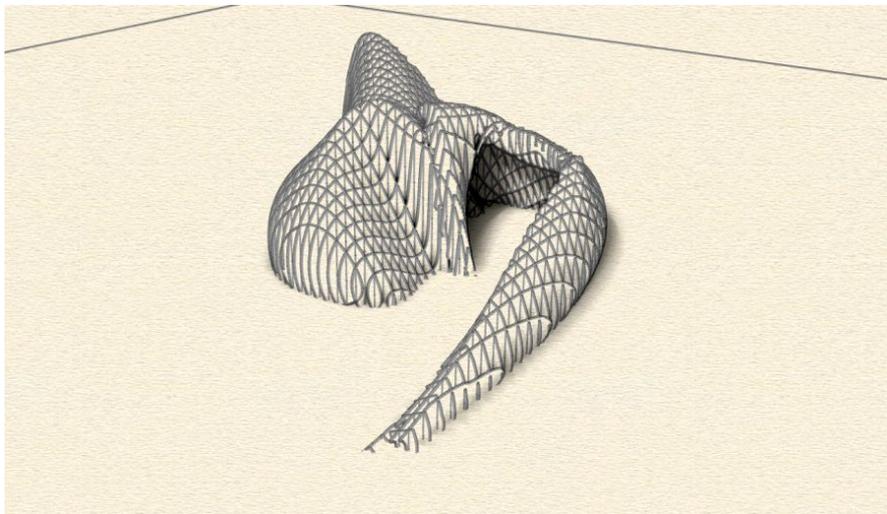
# ПЛАН



# ФАСАДЫ ОБЪЕКТА



# ПЕРСПЕКТИВНЫЙ ВИД С ГЛАВНОЙ ПЕШЕХОДНОЙ МАГИСТРАЛИ



# ПЕРСПЕКТИВНЫЕ ВИД С ЦЕНТРАЛЬНОЙ ПЛОЩАДКИ

