



Chersones: The Past



Проблематика

Людам сложнее представлять информацию на основе прочитанного и услышанного материала. Это становится причиной большинства споров в изучении истории



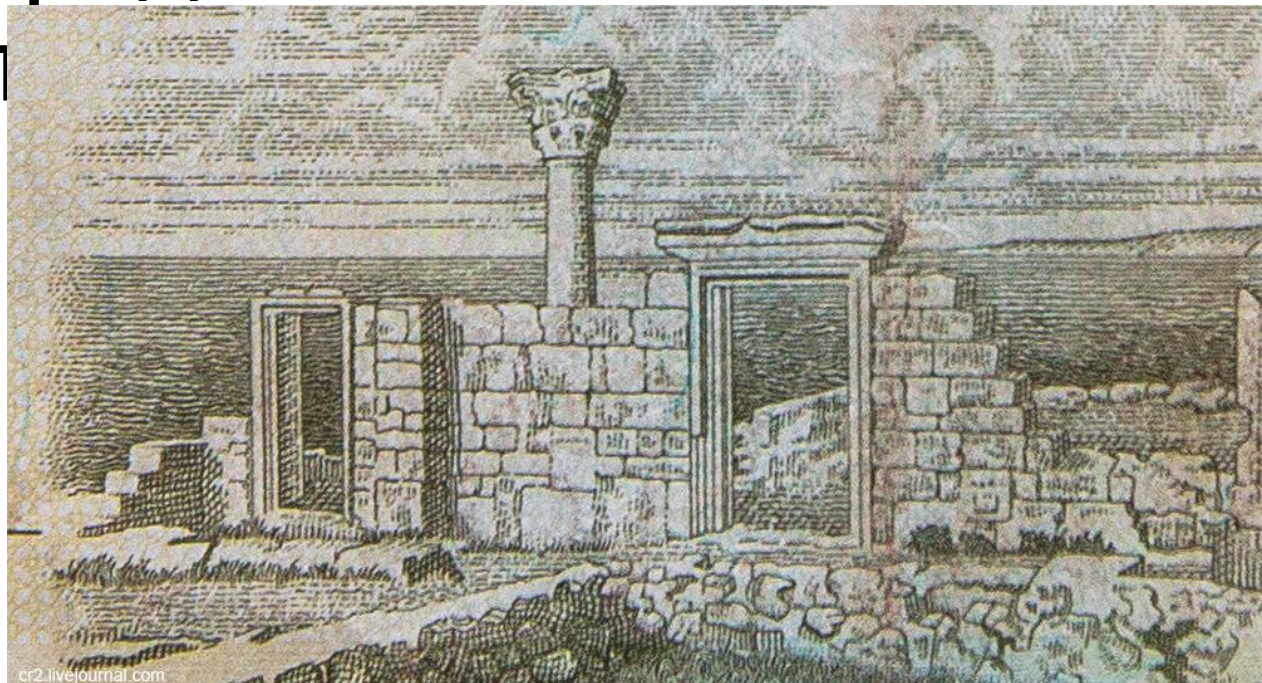
Решение

Эту проблему мы решим игрой-бродилкой, в которой можно будет разглядеть здание античного города с разных сторон, а также посмотреть что было внутри него



Цель

Показать посетителям Херсонеса, как выглядел древнегреческий античный город-полис в каком-либо от



Задачи

- Помочь людям в познании истории и культуры древнегреческого полиса
- Открыть для людей Херсонес с другой стороны
- Уменьшить количество людей не осведомленных с историей единственного античного полиса Северного Причерноморья



Концепт

- По Херсонесу будут расставлены VR станции, у которых можно будет посмотреть на здание, возле которого вы стоите

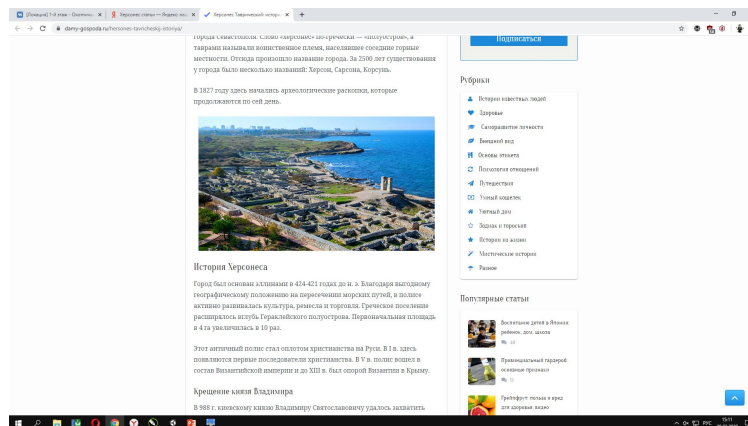


Аналог И

- Образовательные видео



- Информационные статьи



Перспектив ы



Добавление анимации для NPC



Виртуально реконструировать
Херсонес



Добавление новых функций



Команд

а

- Терский Сергей – спикер
- Романюк Владислав – командир команды
- Рубцов Глеб - информатор

