

# Преобразования графиков функций

Цель презентации: дать теоретическое обоснование и практический прием выполнения основных преобразований графиков функций

Пусть  $y=f(x)$ - заданная функция. График этой функции может быть подвергнут преобразованиям:

2  $y = f(x)+a$

2  $y = f(x+a)$

2  $y = -y = -f(x)$

2  $y = f(-x)$

2  $y = |f(x)|$

2  $y = f(|x|)$

2  $y = af(x)$

2  $y = f(ax)$

2 комбинации преобразований

Примечание: После рассмотрения каждого из выделенных видов преобразований Вы можете вернуться на этой слайд, воспользовавшись гиперссылкой «Возврат».

# Преобразование $y=f(x)+a$

Заметим, что в уравнении функции  $y = f(x)+a$  «а»- слагаемое при  $f(x)$ .

Значит: при одном значении аргумента значение функции  $y = f(x)+a$  отличается от значения функции  $y = f(x)$  на «а», то есть:

# Если  $a > 0$ , то значение функции  $y = f(x)+a$  больше значения функции  $y = f(x)$  на «а».

# Если  $a < 0$ , то значение функции  $y = f(x)+a$  меньше значения функции  $y = f(x)$  на « $|a|$ ».

Взаимное расположение графиков в выделенных случаях проиллюстрировано на [Рис.1.](#)



$$y = f(x) + a \quad (a > 0)$$

$$y = f(x)$$

$$y = f(x) + a \quad (a < 0)$$

Практический прием построения графика функции  $y = f(x) + a$  преобразованием графика функции  $y = f(x)$ :

Чтобы построить график функции  $y = f(x) + a$ , можно график функции  $y = f(x)$  подвергнуть параллельному переносу на  $|a|$  единиц

- вверх, если  $a > 0$ ,
- вниз, если  $a < 0$ .



*Элементы самоконтроля (правильности построения графика):*

*Аналитическим путем*

- найти область определения функции и сопоставить с соответствующим свойством графика;
- найти множество значений функции и сопоставить с соответствующим свойством графика;
- найти корни функции и сравнить их с абсциссами (абсциссой) точек пересечения графика с осью абсцисс;
- найти ординату точки пересечения графика функции с осью ординат и сравнить с соответствующей характеристикой точки графика

*Замечание:*

- если график основной функции  $y = f(x)$  имеет асимптоты, то и результирующий график, полученный в результате преобразования (композиции преобразований) также имеет асимптоты.

# Преобразование $y=f(x+a)$

1. Сравнивая уравнения функций  $y = f(x)$  и  $y = f(x+a)$ , заметим, что «а» - слагаемое при аргументе.
2. Чтобы установить взаимное расположение графиков выделенных функций, выясним взаимосвязь аргументов этих функций при равных значениях функций.
3. Пусть  $(x_0, y_0)$  – координаты точки графика  $y=f(x)$ , а  $(x_1, y_0)$  – координаты соответствующей точки графика функции  $y=f(x+a)$ .  
То есть верны равенства:  $y_0 = f(x_0)$ ,  $y_0 = f(x_1 + a)$ .

Отсюда верно равенство:  $x_0 = x_1 + a$

или  $x_1 = x_0 - a$

Последнее равенство говорит о том, что:

# если  $a > 0$ , то  $x_1 < x_0$  на « $|a|$ »,

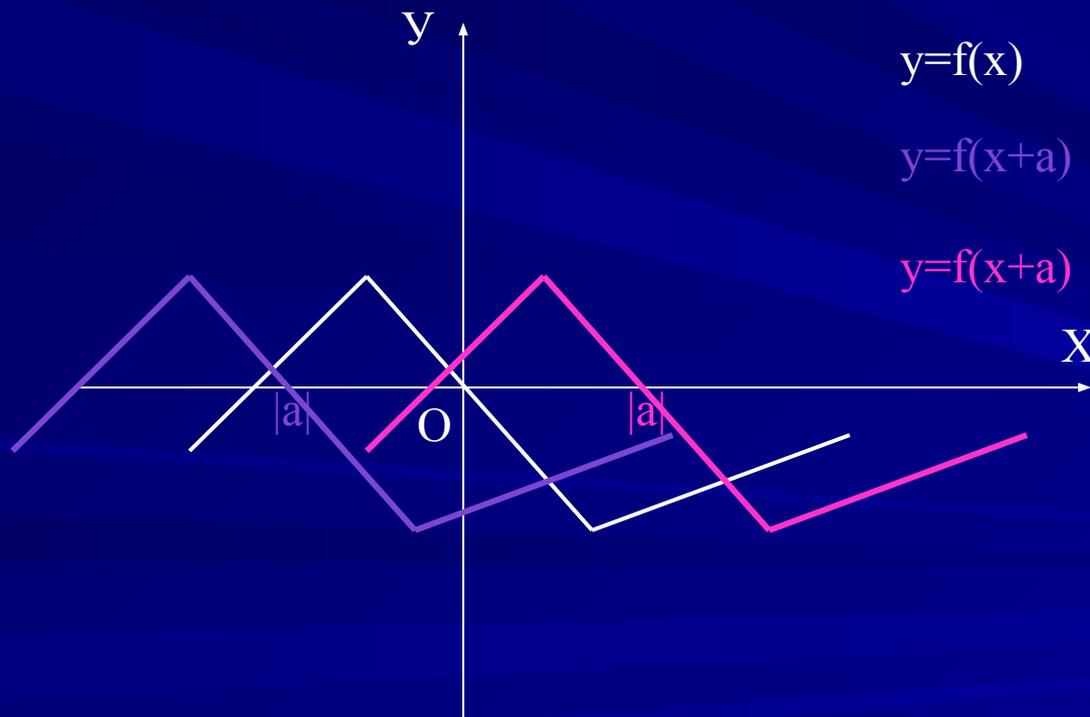
# если  $a < 0$ , то  $x_1 > x_0$  на « $|a|$ ».



Полученные выводы дают обоснование взаимному расположению графиков функций  $y=f(x)$  и  $y=f(x+a)$ :

если  $a > 0$ , то для получения графика функции  $y=f(x+a)$  можно график функции  $y=f(x)$  «сдвинуть» на « $|a|$ » влево;

если  $a < 0$ , то для получения графика функции  $y=f(x+a)$  можно график функции  $y=f(x)$  «сдвинуть» на « $|a|$ » вправо (движение вдоль оси абсцисс).



# Преобразование $y = -f(x)$

Уравнение функции  $y = -f(x)$  можно привести к виду  $y = (-1)f(x)$ .

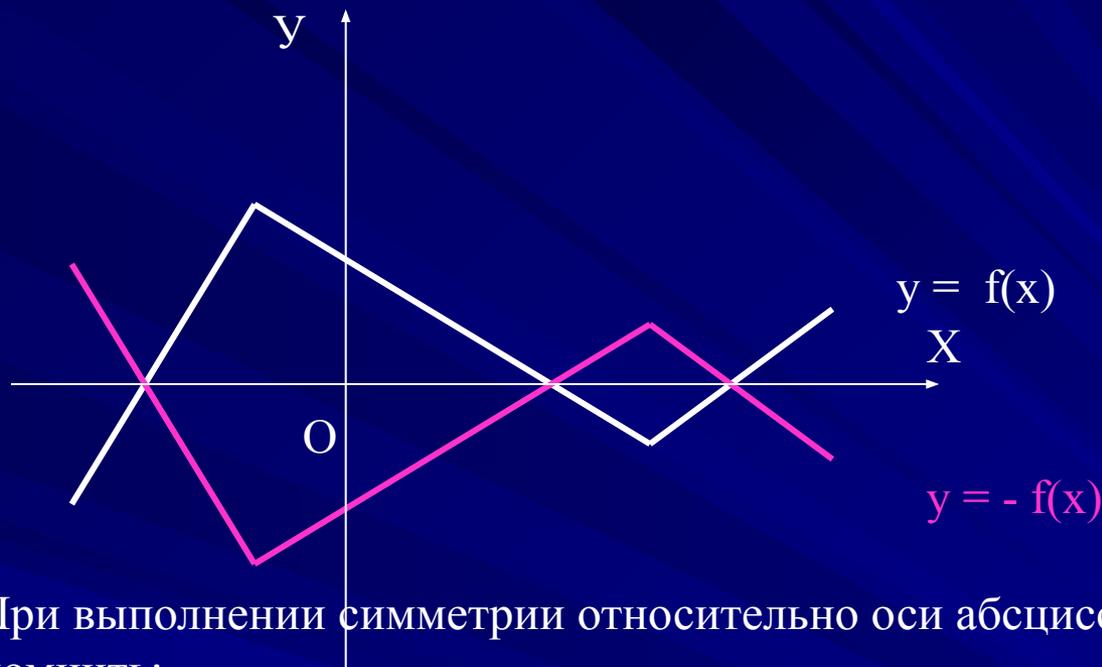
Не трудно заметить, что при одном значении аргумента значение функции  $y = -f(x)$  противоположно значению функции  $y = f(x)$ .

Это означает, что если точка с координатами  $(x_0, y_0)$  – точка графика  $y = f(x)$ , то точка с координатами  $(x_0, -y_0)$  – точка графика  $y = -f(x)$ .

По свойству взаимного расположения точек координатной плоскости: точки с равными абсциссами и противоположными ординатами симметричны относительно оси абсцисс.

Вывод: График функции  $y = -f(x)$  можно получить из графика функции  $y = f(x)$ , выполнив преобразование «осевая симметрия относительно оси абсцисс».

Взаимное расположение графиков продемонстрировано на [Рис.3](#)



При выполнении симметрии относительно оси абсцисс целесообразно помнить:

- 2 отрезки переходят в равные отрезки, прямые – в прямые, кривые – в равные им кривые;
- 2 характеристические точки основного графика переходят в симметричные им точки относительно оси абсцисс;
- 2 точки пересечения основного графика с осью абсцисс отображаются на себя (остаются на месте)
- 2 если мысленно перегнуть плоскость по оси абсцисс, графики функций «наложатся» друг на друга



# Преобразование $y=f(-x)$

1. Чтобы установить взаимное расположение графиков выделенных функций, выясним взаимосвязь аргументов этих функций при равных значениях функций.

2. Сравнивая уравнения функций  $y = f(-x)$  и  $y = f(x)$ , заметим, что аргументы противоположны.

3. Пусть  $(x_0, y_0)$  – координаты точки графика  $y=f(x)$ , а  $(x_1, y_0)$  – координаты соответствующей точки графика функции  $y=f(-x)$ .

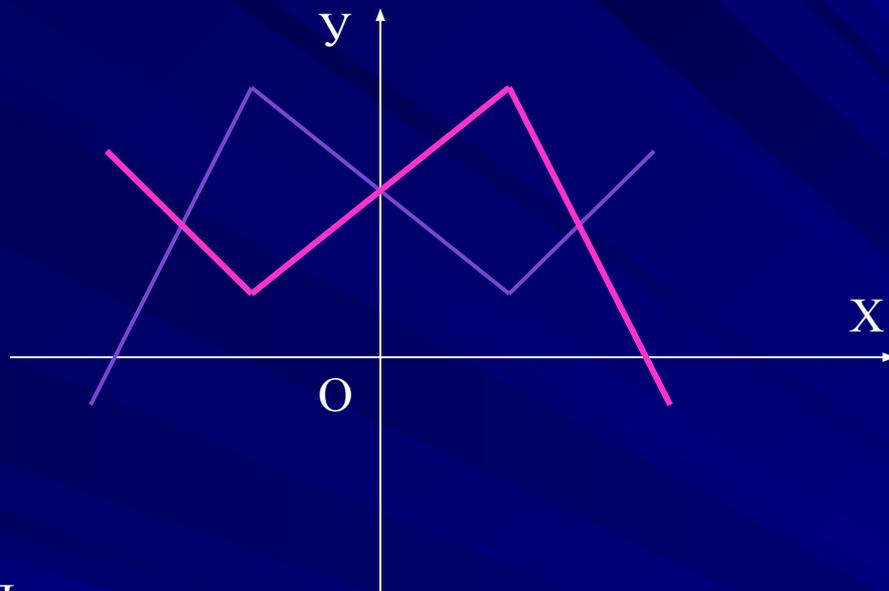
То есть верны равенства:  $y_0=f(x_0)$ ,  $y_0=f(x_1)$ . Отсюда верно равенство:  $x_0 = -x_1$  или  $x_1 = -x_0$

Вывод: Если аргументы функций противоположны, то значения функций равны.

4. Геометрической интерпретацией полученного вывода является утверждение: если точка с координатами  $(x_0, y_0)$  – точка графика  $y=f(x)$ , то точка с координатами  $(-x_0, y_0)$  – точка графика  $y=f(-x)$ .
5. По свойству взаимного расположения точек координатной плоскости: точки с противоположными абсциссами и равными ординатами симметричны относительно оси ординат.

Вывод: График функции  $y = f(-x)$  можно получить из графика функции  $y = f(x)$ , выполнив преобразование «осевая симметрия относительно оси ординат».

Взаимное расположение графиков продемонстрировано на [Рис.4](#)



$$y=f(x)$$

$$y=f(-x)$$

При выполнении симметрии относительно оси ординат целесообразно помнить:

- 2 отрезки переходят в равные отрезки, прямые – в прямые, кривые – в равные им кривые;
- 2 характеристические точки основного графика переходят в симметричные им точки относительно оси ординат;
- 2 точка пересечения основного графика с осью ординат отображается на себя (остается на месте)
- 2 если мысленно перегнуть плоскость по оси ординат, графики функций «наложатся» друг на друга



# Преобразование $y=|f(x)|$

Уравнение функции  $y=|f(x)|$  можно записать в виде:

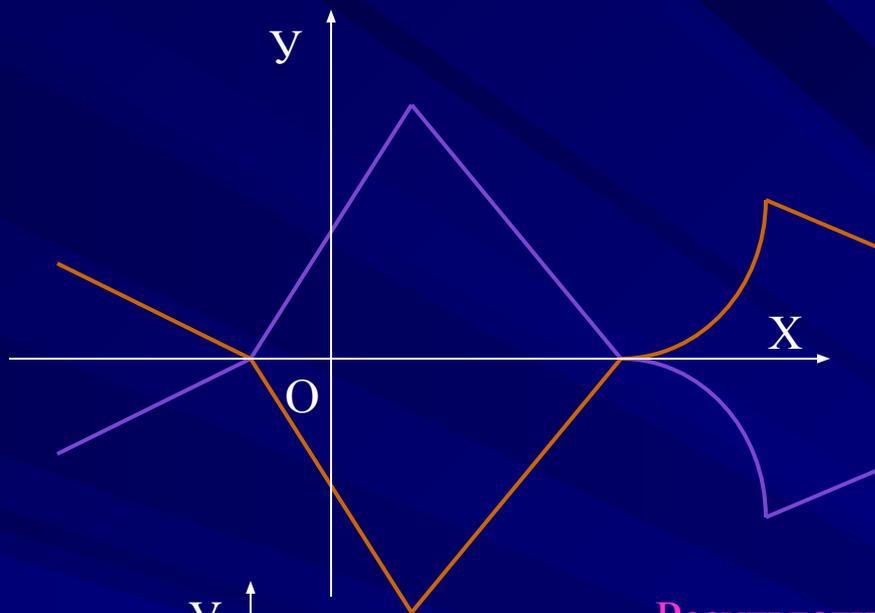
$$y = \begin{cases} f(x), & \text{если } f(x) \geq 0 \\ -f(x), & \text{если } f(x) < 0 \end{cases}$$

Значит, для построения графика функции  $y=|f(x)|$ , можно в одной системе координат построить графики функций  $y=f(x)$  (основной график) и  $y=-f(x)$  (симметрия основного графика относительно оси абсцисс).

Графиком функции  $y=|f(x)|$  будет объединение множеств точек:

- графика функции  $y=f(x)$  на том множестве области определения, на котором  $f(x) \geq 0$ ,
- графика функции  $y=-f(x)$  на том множестве области определения, на котором  $f(x) < 0$ .

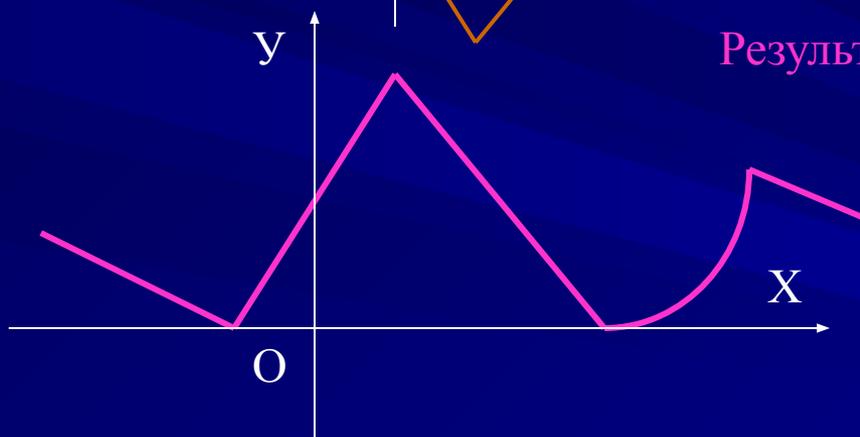
Этапы построения графиков выделены на [Рис.5-6.](#)



$$y=f(x)$$

$$y=-f(x)$$

Результатирующий график  $y=|f(x)|$



Практический прием: Для построения графика функции  $y=|f(x)|$  преобразованием графика  $y=f(x)$  можно:

- множество точек графика  $y=f(x)$ , расположенных в верхней полуплоскости, оставить на месте,
- множество точек графика  $y=f(x)$ , расположенных в нижней полуплоскости, отобразить в верхнюю полуплоскость преобразованием «осевая симметрия» относительно оси абсцисс.



# Преобразование $y=f(|x|)$

Уравнение функции  $y=f(|x|)$  можно записать в виде:

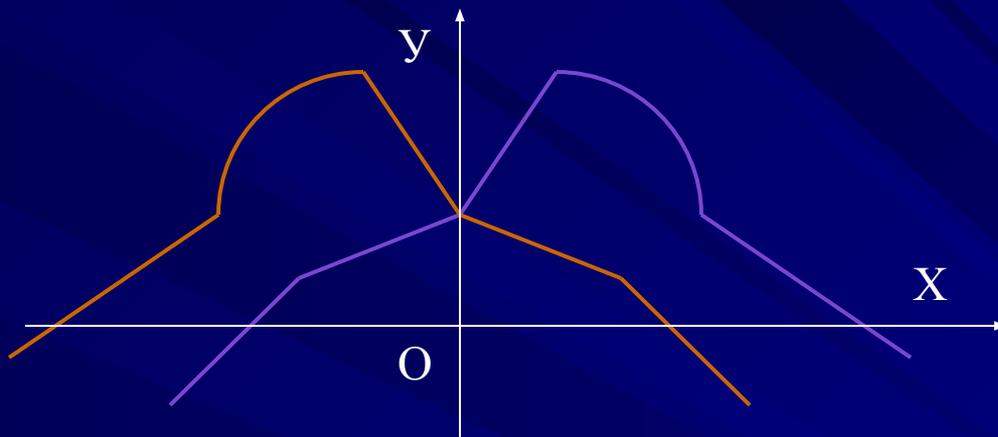
$$y = \begin{cases} f(x), & \text{если } x \geq 0 \\ f(-x), & \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Значит, для построения графика функции  $y=f(|x|)$  можно в одной системе координат построить графики функций  $y=f(x)$  (основной график) и  $y=f(-x)$  (симметрия основного графика относительно оси ординат).

Графиком функции  $y=f(|x|)$  будет объединение множеств точек:

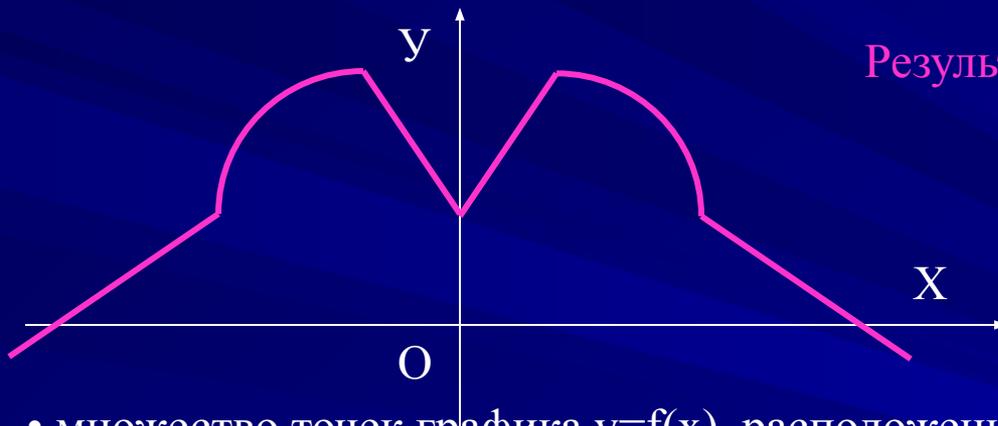
- графика функции  $y=f(x)$  на том множестве области определения, на котором  $x \geq 0$ ,
- графика функции  $y=f(-x)$  на том множестве области определения, на котором  $x < 0$ .

Этапы построения графиков выделены на [Рис.7-8.](#)



$$y=f(x)$$

$$y=f(-x)$$



Результатирующий график  $y=f(|x|)$

Практический прием: Для построения графика функции  $y=f(|x|)$  преобразованием графика  $y=f(x)$  можно:

- множество точек графика  $y=f(x)$ , расположенных в правой полуплоскости, оставить на месте,
- множество точек графика  $y=f(x)$ , расположенных в правой полуплоскости, отобразить в левую полуплоскость преобразованием «осевая симметрия» относительно оси ординат,
- Замечание: Множество точек основного графика  $y=f(x)$ , расположенные в левой полуплоскости «исчезают».



# Преобразование $y=af(x)$

Преобразование  $y=af(x)$  рассмотрим при  $a>0$ , выделяя случаи:  $0<a<1$  и  $a>1$ .

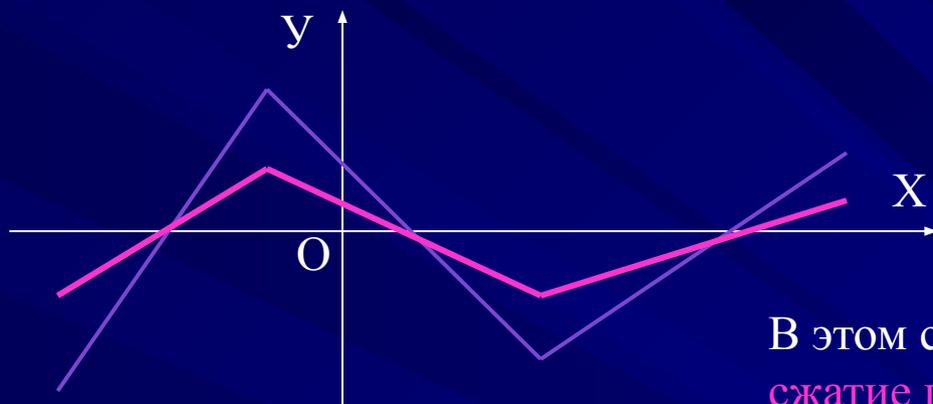
Замечание: Если  $a<0$ , то график функции  $y=af(x)$  можно построить подвергнув график функции  $y=f(x)$  композиции преобразований  $y=-f(x)$  и  $y=af(x)$  при  $a>0$ .

Заметим, что в уравнении функции  $y = af(x)$  «а»- сомножитель при  $f(x)$ .  
Значит: при одном значении аргумента модуль значения функции  $y = af(x)$  равен произведению модуля значения функции  $y= f(x)$  и «а», то есть:

# Если  $0<a<1$  , то модуль значения функции  $y = af(x)$  меньше модуля значения функции  $y = f(x)$ .

# Если  $a >1$ , то модуль значения функции  $y = af(x)$  больше модуля значения функции  $y = f(x)$ .

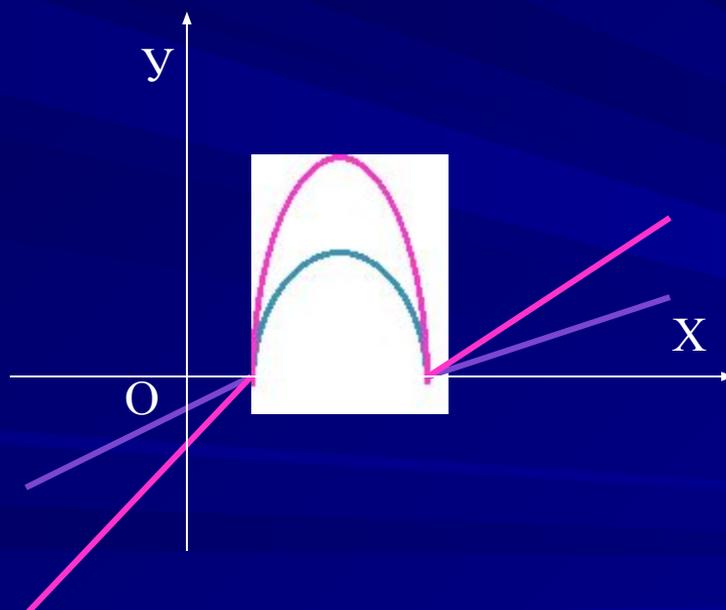
Дадим иллюстрацию взаимного расположения графиков в выделенных случаях при  $a=1/2$  ([Рис.9](#)) Дадим иллюстрацию взаимного расположения графиков в выделенных случаях при  $a=1/2$  (Рис.9) и  $a=2$  ([Рис.10](#)).



$$y=f(x)$$

$$y=1/2f(x)$$

В этом случае говорят: произошло сжатие графика функции  $y=f(x)$  к оси абсцисс.



$$y=f(x)$$

$$y=2f(x)$$

В этом случае говорят: произошло растяжение графика функции  $y=f(x)$  от оси абсцисс.

Заметьте, что во всех рассмотренных случаях точки оси абсцисс не изменили своего положения, то есть остались на месте.



# Преобразование $y=f(ax)$

Преобразование  $y=f(ax)$  рассмотрим при  $a>0$ , выделяя случаи:  $0<a<1$  и  $a >1$ .

Замечание: Если  $a<0$ , то график функции  $y=f(ax)$  можно построить подвергнув график функции  $y=f(x)$  композиции преобразований  $y=f(-x)$  и  $y=f(ax)$  при  $a>0$ .

Чтобы установить взаимное расположение графиков выделенных функций, выясним взаимосвязь аргументов этих функций при равных значениях функций.

Пусть  $(x_0, y_0)$  – координаты точки графика  $y=f(x)$ , а  $(x_1, y_0)$  – координаты соответствующей точки графика функции  $y=f(ax)$ .

То есть верны равенства:  $y_0=f(x_0)$ ,  $y_0=f(ax_1)$ . Отсюда верно равенство:  $x_0=ax_1$  или  $x_1=1/a \cdot x_0$

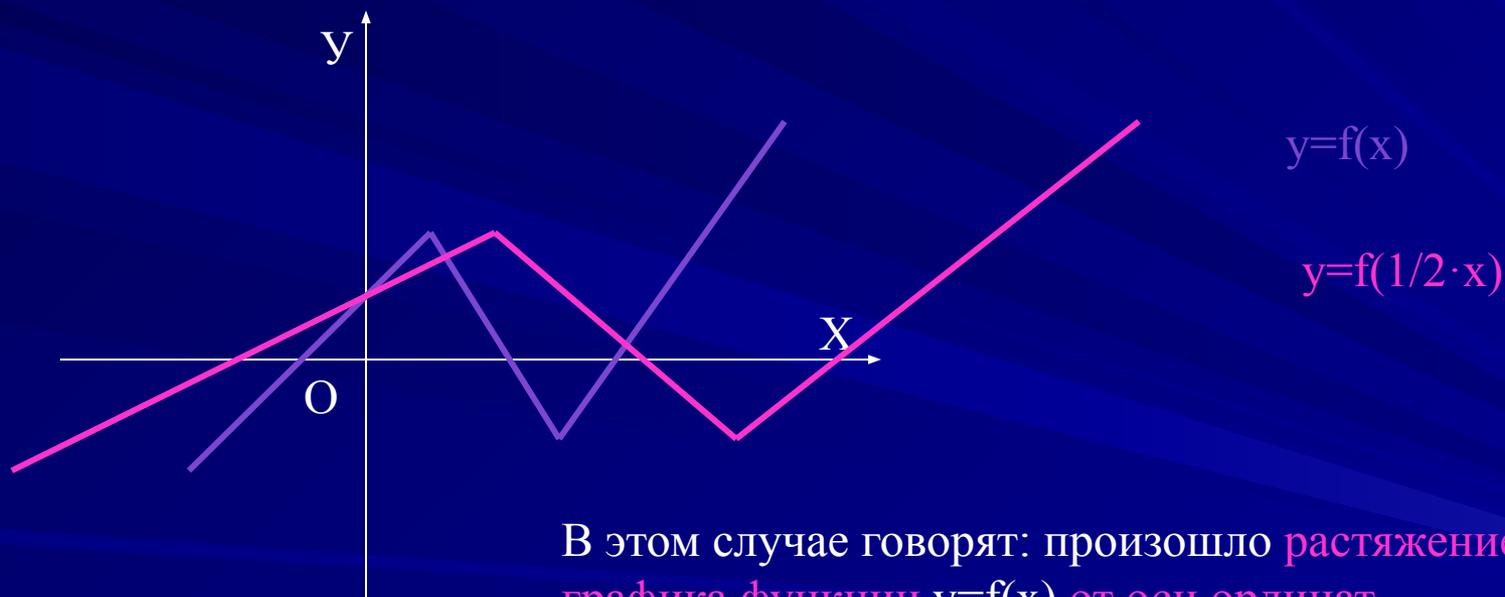
Последнее равенство позволяет сделать следующие выводы:

1. Если  $0<a<1$ , то  $(1/a) >1$ , то есть  $|x_1| > |x_0|$  в  $(1/a)$  раз.



Геометрическая интерпретация этого факта: соответствующие точки графиков функций  $y=f(x)$  и  $y=f(ax)$  имеют равные ординаты, а соотношение модулей их абсцисс равно  $(1/a)$ , причем модуль абсциссы графика функции  $y=f(ax)$  в  $1/a$  раз больше.

Иллюстрацию этого случая рассмотрим на примере взаимного расположения графиков функций  $y=f(x)$  и  $y=f(1/2 \cdot x)$ .



В этом случае говорят: произошло **растяжение** графика функции  $y=f(x)$  от оси ординат.

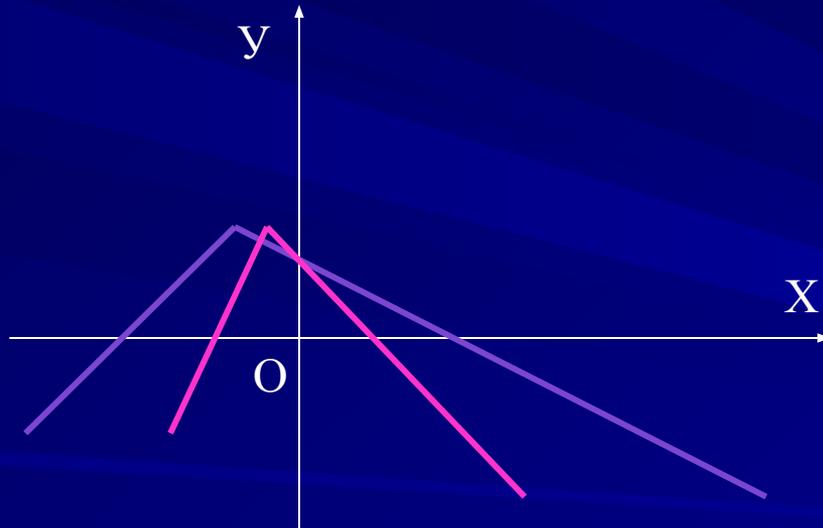
Заметьте, что точка оси ординат не изменила своего положения, то есть осталась на месте.



2. Если  $a > 1$ , то  $(1/a) < 1$ , то есть  $|x_1| < |x_0|$  в  $(a)$  раз.

Геометрическая интерпретация этого факта: соответствующие точки графиков функций  $y=f(x)$  и  $y=f(ax)$  имеют равные ординаты, а соотношение модулей их абсцисс равно  $(1/a)$ , причем модуль абсциссы графика функции  $y=f(ax)$  в  $(a)$  раз меньше.

Иллюстрацию этого случая рассмотрим на примере взаимного расположения графиков функций  $y=f(x)$  и  $y=f(2 \cdot x)$ .



$$y=f(x)$$

$$y=f(2 \cdot x)$$

В этом случае говорят:  
произошло **сжатие графика**  
**функции  $y=f(x)$  к оси ординат.**

Заметьте, что точка оси ординат не изменила своего положения, то есть осталась на месте.



# Комбинации преобразований

$y=f(x)$      $y=|f(x)|$     Преобразование  $y=f(|x|)$

$y=f(|x|)$   $y=af(x)$  Преобразование  $y=af(x)$

$y=f(ax)$  Преобразование  $y=f(ax)$



