

# СИСТЕМА ОТМЕМЫ ДЕЙСТВИЙ

# План урока

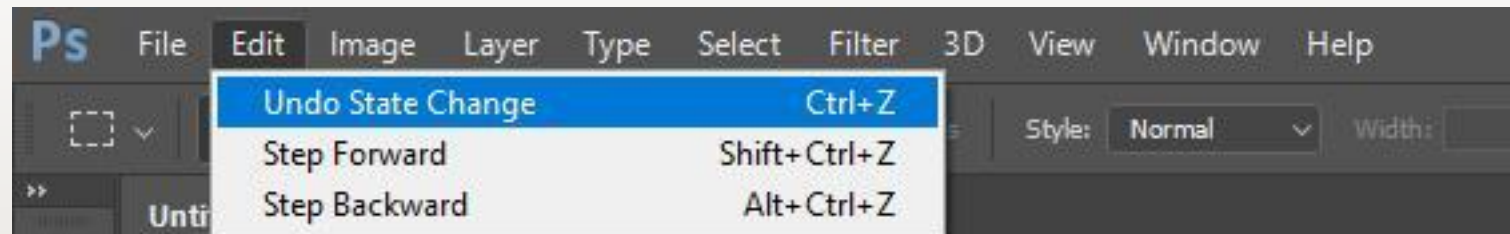
- Повторение предыдущей темы.
- Система отмены действий.
- Палитра History.
- Снимки состояния.
- Инструмент History Brush.
- Инструмент Art History Brush.
- Креативная обработка изображений.
- Понятие паттерна.
- Инструмент Pattern Stamp.
- Домашнее задание.

# Повторим?!

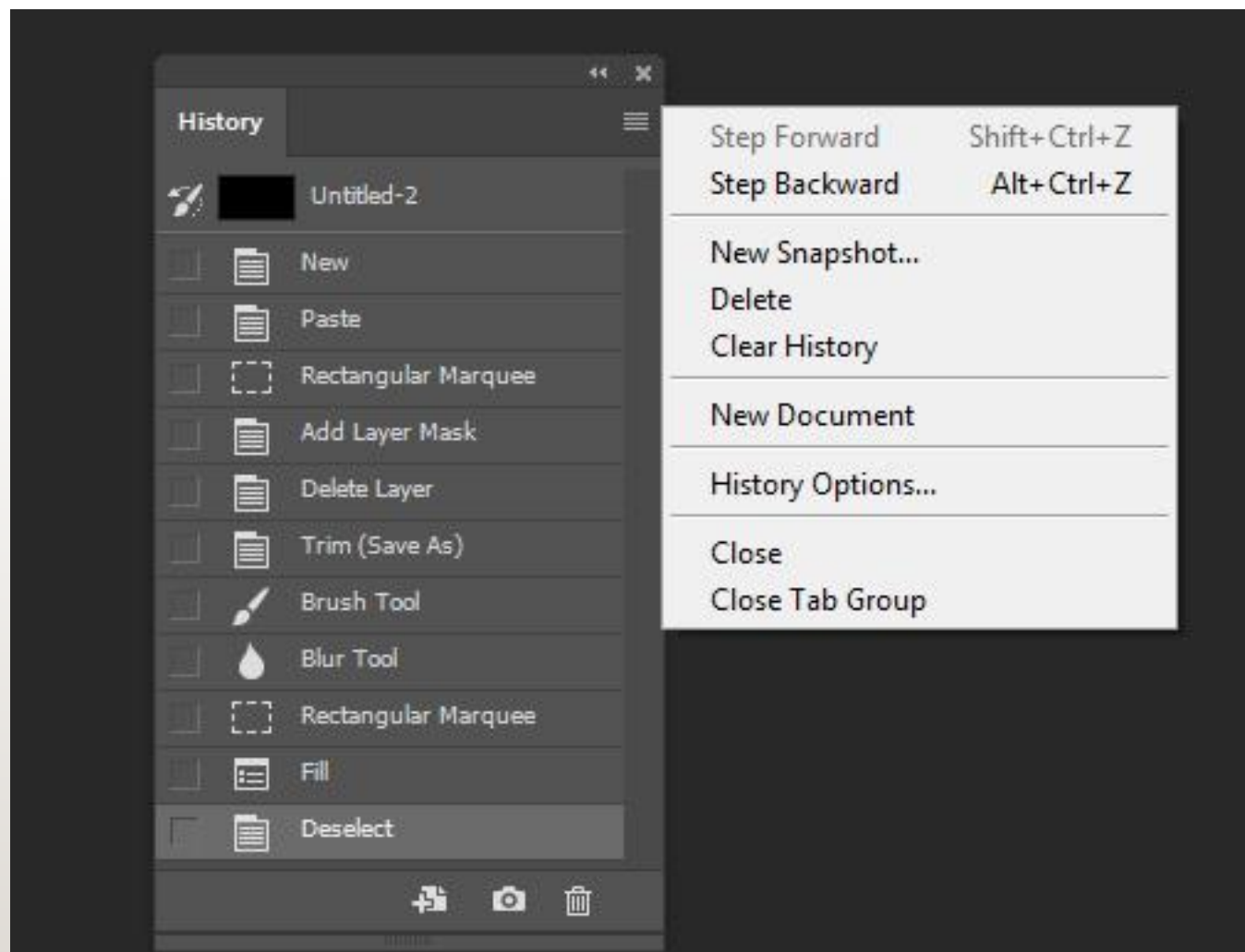
- В каких сферах задействован Photoshop?
- В чём преимущества и недостатки растровой графики?
- Как вы думаете какая роль английского языка в дизайне и вообще в целом?
- Как вы думаете какая наименьшая единица растровой графики?
- Кто знает, чем отличается 32 от 64 разрядной ОС?

# Система отмены действий

- Отмена
- Шаг назад
- Шаг вперёд

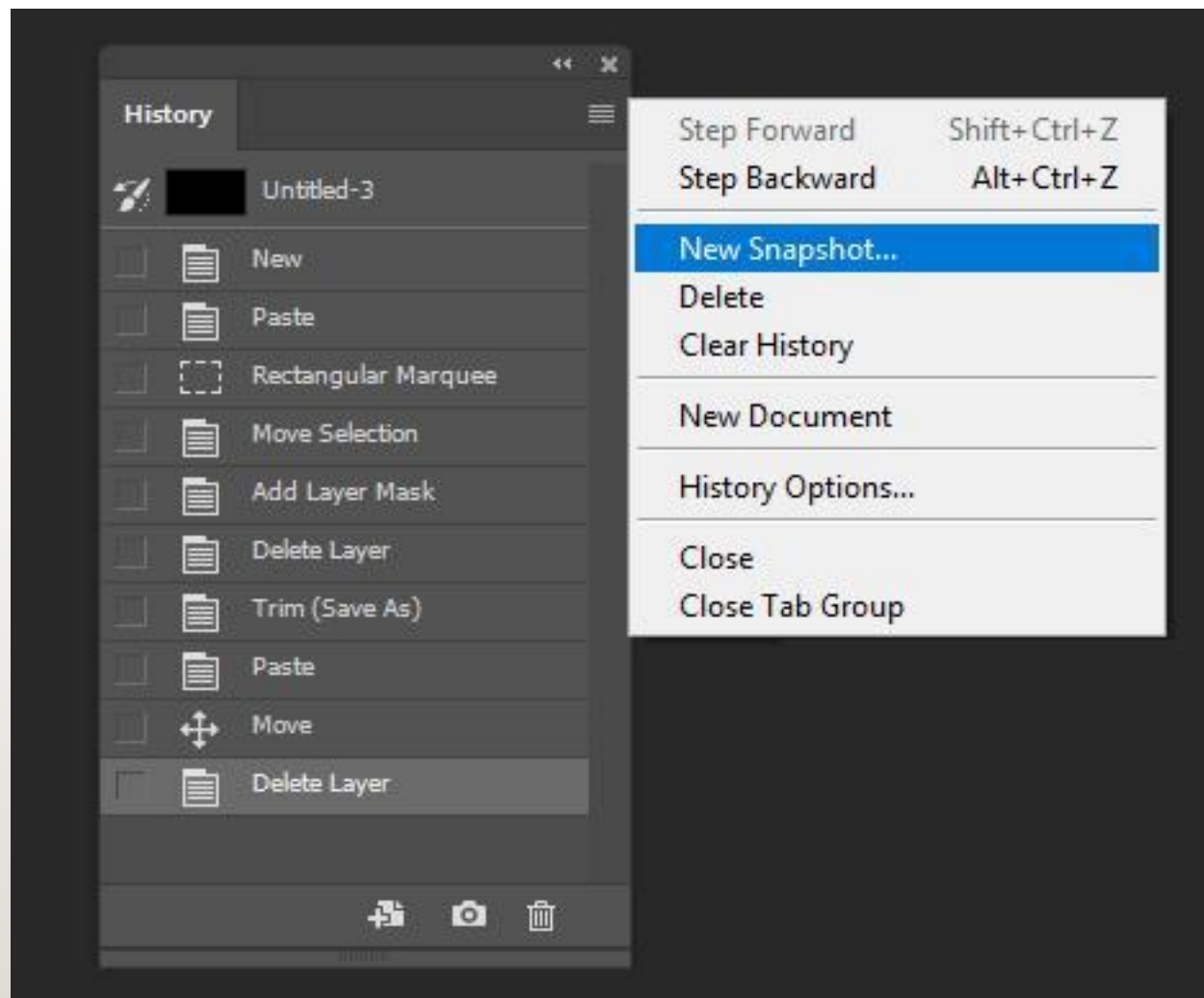


# Палитра History

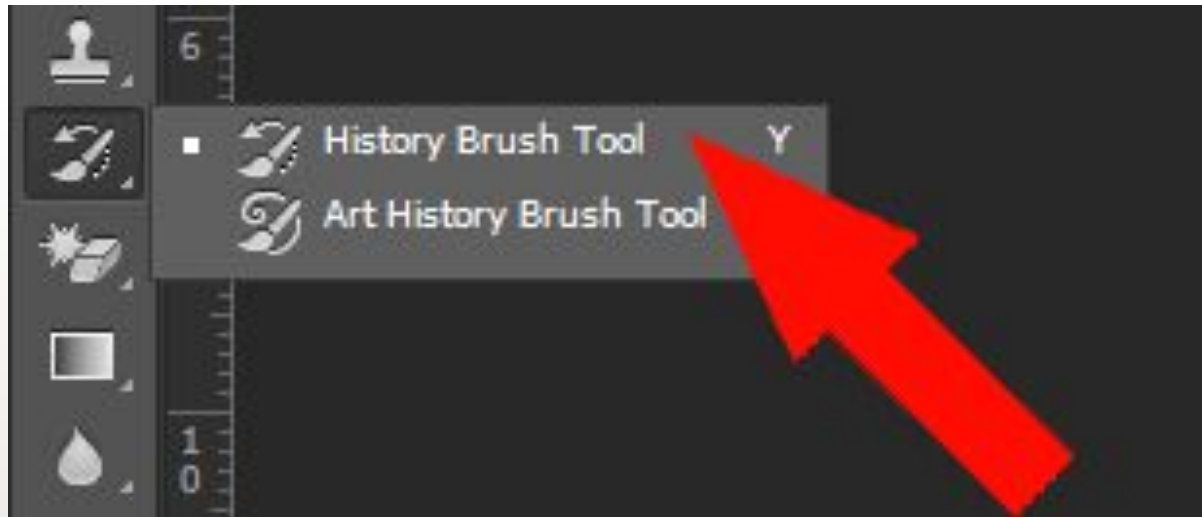




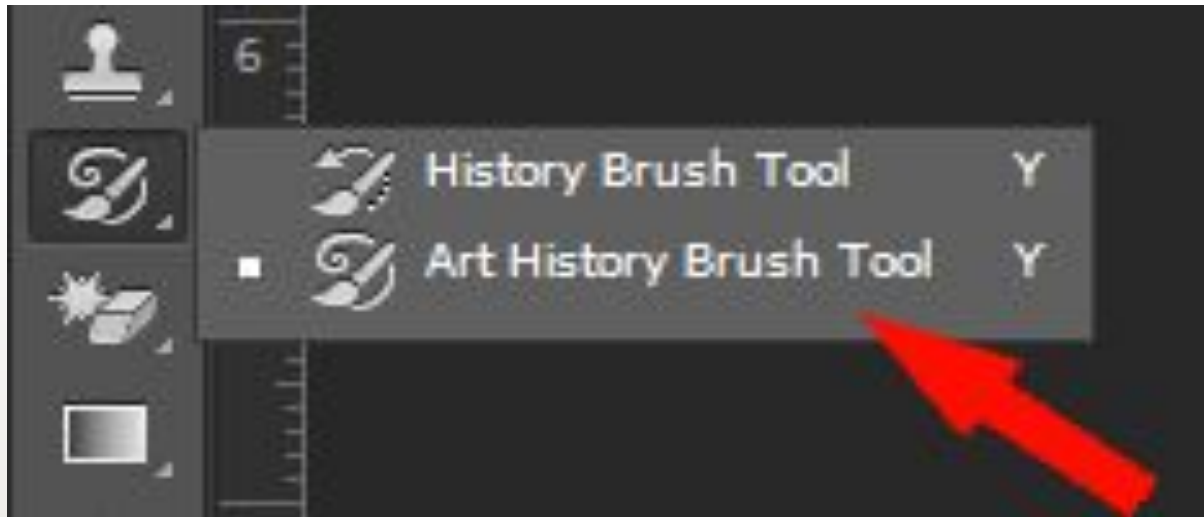
# Снимки состояния



# Инструмент History Brush



# Инструмент Art History Brush



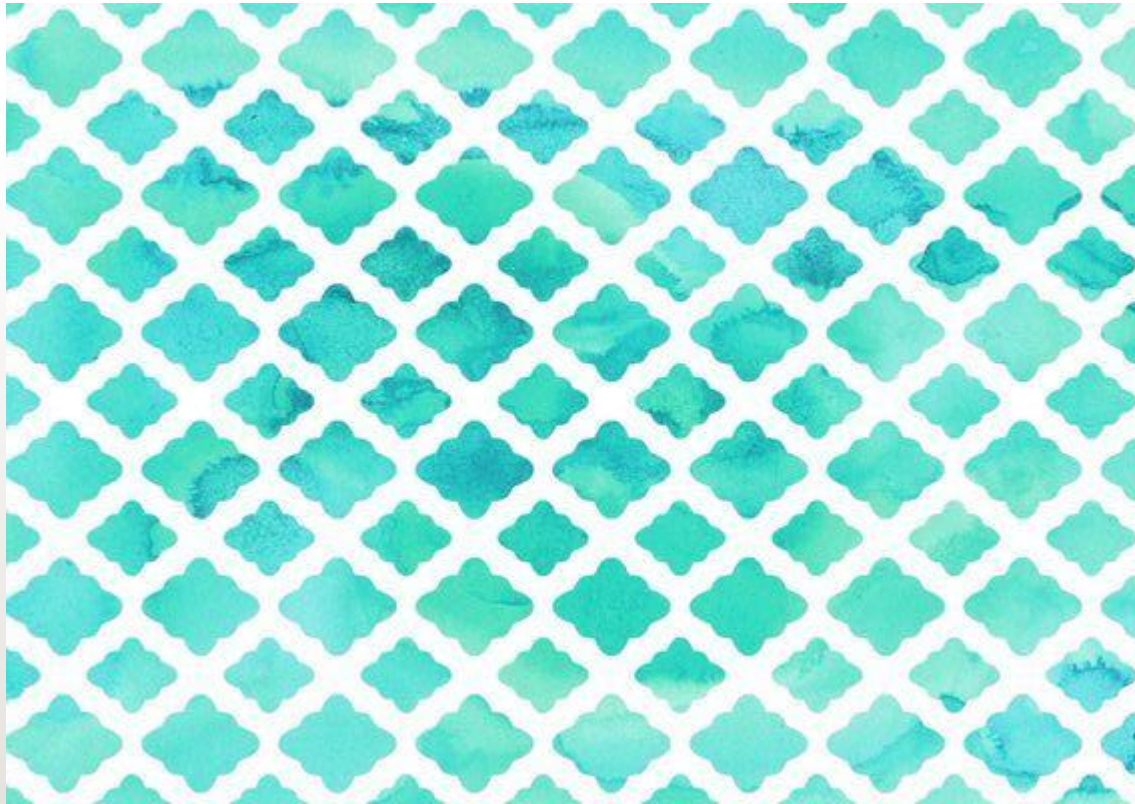


# Креативная обработка изображений

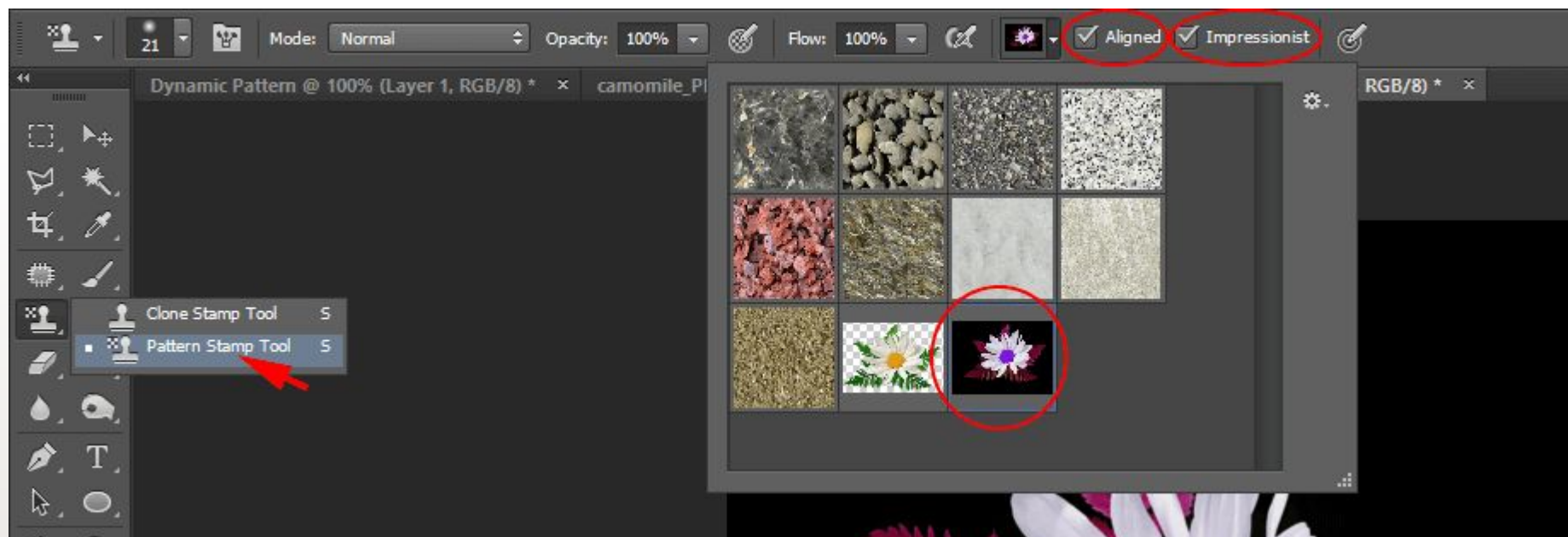




# Понятие паттерна



# Инструмент Pattern Stamp



# Домашнее задание

На этот раз вашим домашним заданием будет обработать изображение с помощью инструментов локальной отмены: **History Brush (Архив-ная кисть)** и **Art History Brush (Архивная художественная кисть)**.

Как мы уже говорили, с помощью инструмента **Art History Brush (Архивная художественная кисть)** можно превратить фотографию в имитацию живописного рисунка; использование фильтров программы Adobe Photoshop и нестандартного мышления ещё больше расширяет границы возможностей.

Попробуйте дома самостоятельно подобрать фотографическое изображение и обработать его с помощью инструментов локальной отмены так, чтобы придать ему необычный вид.