

Министерство образования и науки Кемеровской области  
Государственное профессиональное образовательное учреждение  
«Сибирский политехнический техникум»

# Индивидуальный проект на тему: «Правила игры в футбол»

Выполнил студент 1-го курса группы  
М-19:

Орлов Данил

Кемерово, 2020

# Цель:

# Задачи

- Расширить свои представления о правилах игры в футбол
- Коснуться истории возникновения футбола, появления правил в нем;
- Рассмотреть основные правила игры в футбол.



# История возникновения футбола.

Футбол - самая популярная командная игра в мире, где за малое количество очков нужно бороться.

В Древнем Китае существовала игра, известная как «Цуцзюй», упоминания о которой были датированы вторым веком до нашей эры. По заявлению ФИФА в 2004 году, именно она считается наиболее древней из предшественников современного футбола.





## правила игры в XIX в.

1. Максимальная длина поля должна составлять 200 ярдов, максимальная ширина — 100 ярдов, границы поля должны быть обозначены флажками, ворота представляют собой две вертикальные стойки, расположенные на расстоянии 8 ярдов друг от друга, без ленты или перекладки на них

2. Команды выбирают ворота с помощью подбрасывания монеты, победившая разыгрывает мяч с центра поля, а проигравшая, выбирает ворота

3. После забитого гола, пропустившая команда начинает разыгрывать мяч с центра поля, команды меняются воротами после каждого забитого гола.

4. Гол считается забитым, если мяч проходит между двумя стойками ворот или над ними в промежутке между ними (на любой высоте), при условии, что он не брошен руками, не направлен ударом руки или не занесен туда.

5. Если мяч пересекает линию поля, то тот игрок, который не последним касался его, должен вбрасывать его с того места линии поля, где мяч пересек ее под прямым углом к линии поля.

6. Не разрешаются подножки или зацепы противника, нельзя хватать или толкать соперника руками.

7. Не разрешается бросать мяч или передавать его другому игроку руками.

8. Не разрешается поднимать находящийся в игре мяч с земли руками ни при каких обстоятельствах ( кроме вбрасывания аутов ).

## правила игры в XXI в.

1. Размер стандартного футбольного поля это в длину от 90 до 120 метров в зависимости от стадиона, а в ширину от 45 до 90 метров.

2. Команды выбирают ворота с помощью подбрасывания монеты, победившая разыгрывает мяч с центра поля, а проигравшая, выбирает ворота.

3. После забитого гола, пропустившая команда начинает разыгрывать мяч с центра поля, но при этом, воротами никто не меняется, меняются воротами только по истечению тайма.

4. Гол считается забитым, если мяч проходит между двумя стойками ворот или над ними в промежутке между ними, при условии, что он не брошен руками, не направлен ударом руки или не занесен туда.

5. Если мяч пересекает линию поля, то тот игрок, который не последним касался его, должен вбрасывать его с того места линии поля, где мяч пересек ее под прямым углом к линии поля.

6. Не разрешаются подножки или зацепы противника, нельзя хватать или толкать соперника руками.

7. Не разрешается бросать мяч или передавать его другому игроку руками.

8. Не разрешается поднимать находящийся в игре мяч с земли руками ни при каких обстоятельствах ( кроме вбрасывания аутов ).

# Правила игры в футбол



Отдельная футбольная игра называется матч, который в свою очередь состоит из двух таймов по 45 минут. Пауза между первым и вторым таймами составляет 15 минут, в течение которой команды отдыхают, а по её окончании меняются воротами.





# ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ





# Поле для игры



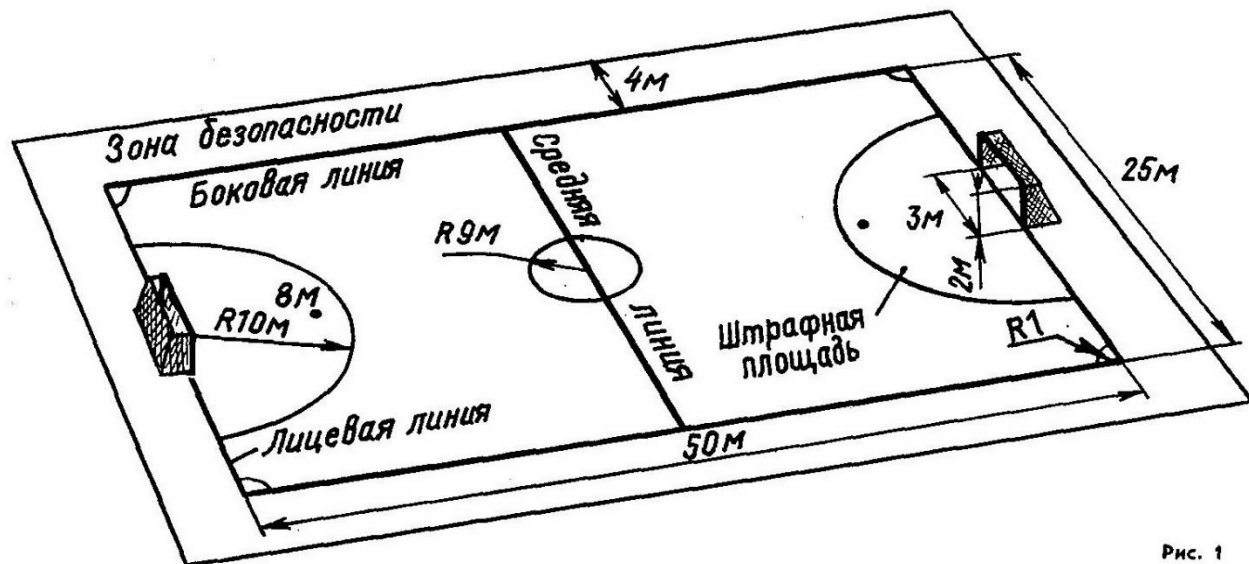
Поле для игры в футбол имеет форму прямоугольника. Играют на траве или искусственном покрытии. Свойства искусственного газона с каждым годом (с каждым «поколением») все больше приближаются к свойствам натуральной травы.


Длина: минимум 90 м., максимум 120

м.

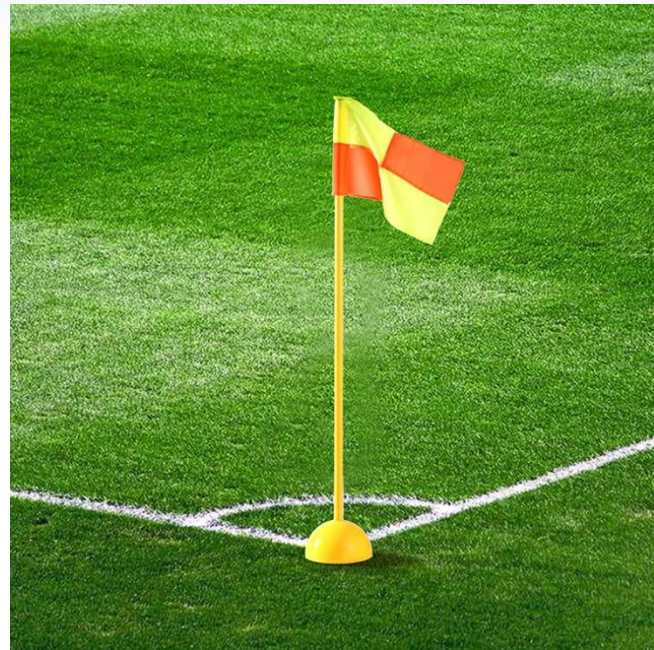
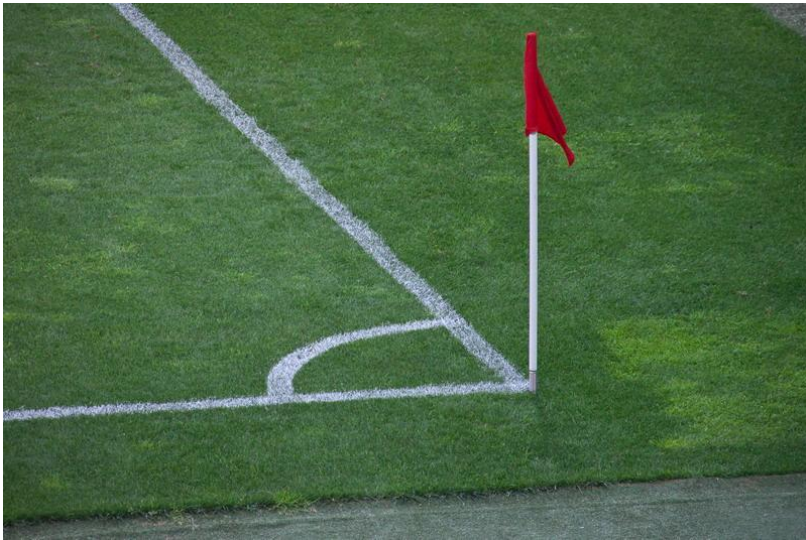
Ширина: минимум 45 м., максимум 90

м.





В углах поля устанавливают флажки, на флагштоках высотой не менее 1,5 метра, не имеющих заострений. Там же размечается четверть окружности, радиусом 1 метр — угловой сектор, в котором должен находиться мяч при подаче углового.







# О ФУТБОЛЬНЫХ СУДЬЯХ



Футбольный судья — человек на поле, призванный следить за тем, чтобы футбольный матч проходил согласно правилам и имеющий для этого все полномочия.



## Обязанности судьи

контролировать соблюдение правил игры;

контролировать ход матча, следить за временем игры;

обеспечить соответствие используемых мячей требованиям;

обеспечить соответствие экипировки игроков требованиям;

обеспечить отсутствие на поле посторонних

## Права судьи

советоваться по ходу матча с помощниками и, там, где необходимо, с резервной судьей;

остановить, временно прервать или прекратить совсем матч при нарушении правил;

остановить, временно прервать или прекратить совсем матч при посторонних вмешательствах;

остановить матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечить его уход/вынос за пределы поля;

# Продолжительность игры



Футбольный матч состоит из двух равных таймов по 45 минут с 15-минутным перерывом между ними. После перерыва команды меняются воротами. По договорённости длительность тайма может быть изменена. Перерыв между таймами не превышает 15 минут и указывается в регламенте соревнования. В конце каждого тайма главный судья добавляет к времени тайма время, ушедшее на замены, вмешательство врачей, умышленное затягивание игры и т. д.







# НАЧАЛО И ПЕРЕЗАПУСК ИГРЫ



# Начало игры



Перед началом матча производится жеребьёвка (например, подбрасывание монеты). Команда, выигравшая жеребьёвку, определяет, в какие ворота она будет играть в первом тайме, вторая производит начальный удар.







# ПОЛОЖЕНИЕ “ВНЕ ИГРЫ”

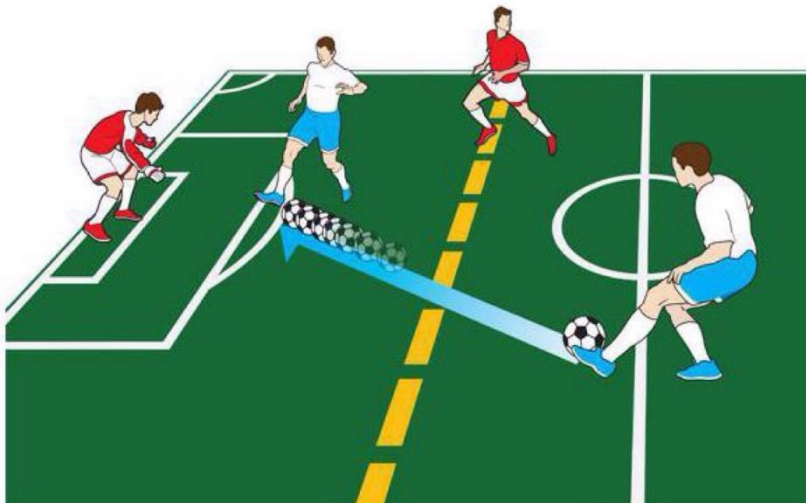




# Положение «вне игры»



Положение вне игры назначается, когда игрок нападающей команды в момент удара или паса другого игрока его команды оказывается ближе к линии ворот противника, чем предпоследний игрок обороняющейся команды (включая вратаря) и ближе мяча. По правилам, судья решает, было положение вне игры или нет.





# ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОВЕДЕНИЕ НА МАТЧЕ



## Запрещенные приемы

## Неспортивное поведение и ошибки в игре

удар или попытка ударить соперника ногой

задержка соперника (захват за майку и т. п.);

подножка или попытка сделать сопернику подножку

плевок в соперника

прыжок на соперника

при отборе мяча у соперника, коснулся его раньше, чем мяча

атака соперника

умышленная игра рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади.)

удар или попытка ударить соперника рукой

толчок соперника





# ШТРАФНОЙ УДАР





# Штрафной удар



*Штрафной удар* (англ. direct free kick) — официальный русский термин прямой свободный удар (употребляется редко) — в футболе специально назначаемый удар по воротам в случае нарушения правил.





# Свободный удар



*Свободный удар* (англ. indirect free kick) — официальный русский термин не прямой свободный удар (используется реже) — в футболе специально назначаемый удар по воротам в случае нарушения правил.







# УДАР ОТ ВОРОТ



# Удар от ворот



Удар от ворот назначается, когда мяч, последний раз коснувшись игрока нападающей команды, целиком пересёк линию ворот, и гол не был забит. Если же мяч ушёл за линию ворот от игрока обороняющейся команды, назначается угловой.

Мяч кладётся в любую точку вратарской площадки, и проводится удар.







# УГЛОВОЙ УДАР

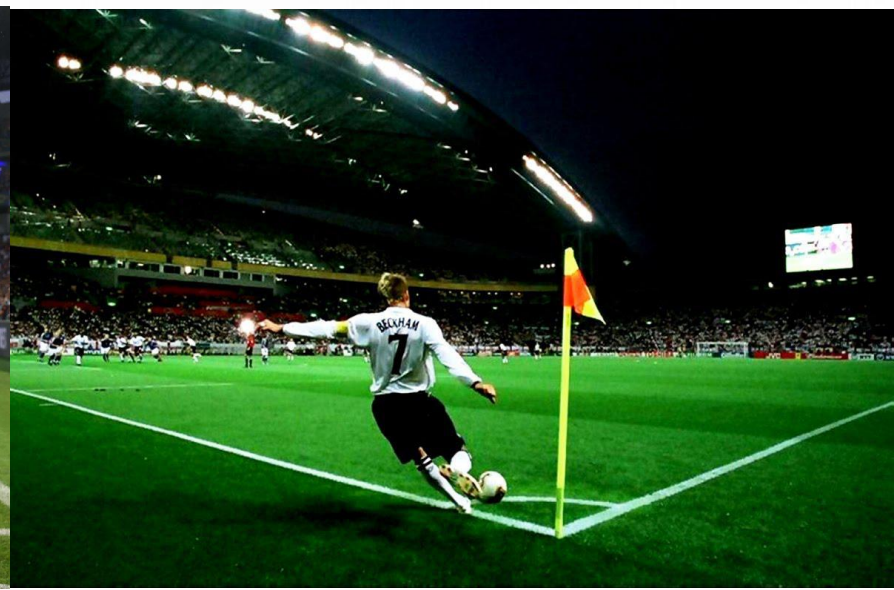




# Угловой удар



Угловой удар - регламентирует способ продолжения игры после того, как мяч покинул поле от игрока защищающейся команды и пересёк линию ворот этой команды между стойкой ворот и угловым флажком, т.е. не был забит гол.



# Заключение



Итак, можно сделать вывод о том, что футбол одна из старейших спортивных игр, происхождение которой относится к далекому прошлому. Стоит отметить то, что правила данного вида спорта очень серьезные, несоблюдение которых приведет к тем или иным последствиям.

Если же не быть смелым, настойчивыми терпеливым, не обладать волей, необходимой для ведения упорной борьбы, то ни о малейших победах не может быть и речи.

Так же не стоит забывать про все правила, которые контролируют весь процесс игры. Не проявил эти качества в непосредственном споре с соперником -- значит

The image features a soccer ball in the top right corner, resting on a grassy field. The field has faint white lines indicating a soccer pitch. In the top left corner, there is a large, abstract green shape with a white border. The background is a light green gradient.

**Спасибо за внимание!**