



**КАПИТАНЫ**

ФАКУЛЬТЕТ БИЗНЕСА

# Корпоративная культура Факультета бизнеса «КАПИТАНЫ»

Корпоративная культура – это совокупность убеждений, взглядов, моделей поведения, правил, подходов к работе, учебе, способов общения, внешнего вида студентов Факультета бизнеса «КАПИТАНЫ».

## ФЛАГМАН

300 человек актива или  
выручка  $\text{R}$  100 млн. в год /прибыль  $\text{R}$  20 млн.

## ФЛАГ-КАПИТАН

100 человек актива или  
выручка  $\text{R}$  1 млн. в месяц/прибыль  $\text{R}$  200 тысяч

## КАПИТАН

создание малой корпорации / 10 человек актива/  
выручка  $\text{R}$  300 тысяч в месяц /прибыль  $\text{R}$  50 тысяч  
или год ведения коллектива /5 номинальных групп/  
зачет по военному/спортивному лагерю (уровень 2)  
вырастил 5 лидеров и 20 человек актива  
3 человека поступило в программу

## ВИЦЕ-КАПИТАН

перешел в бизнес-акселератор  
выручка  $\text{R}$  50 тысяч в месяц 2 месяца подряд  
зачет по военному/спортивному лагерю (уровень 1)  
3 месяца ведения номинальной группы  
10 благодарностей /из них 3 знака/

## ШТУРМАН

инициация в социальном лидерстве/вожатство/  
набрал номинальную группу / 10 человек/

## ВИЦЕ-ШТУРМАН

инициация в бизнесе  
/прохождение бизнес-пилота/

## КУРСАНТ

3 благодарности  
за личные и групповые достижения



**КАПИТАНЫ**  
ФАКУЛЬТЕТ БИЗНЕСА

# Ступени роста

это уровни освоения студентом необходимых знаний, умений, требований программы. Они вводятся с целью показать каждому студенту перспективу личного роста в коллективе. Помочь студенту быстрее и осознаннее войти в программу, стать ее полноправным членом. Соразмерить свои возможности и силы с требованиями программы, способствовать работе над собой и более полному раскрытию потенциала каждого Капитана.



### **Благодарность 1 балл (УЧАСТИЕ)**

1. Успешное завершение взятого под личную ответственность процесса /проекта/ модуля
2. Результативное участие в социальном проекте
3. Вожатство в лагере до 7 дней
4. Игротехник (модератор игры)
5. Успешное прохождение военного сбора
6. Участие в проведении крупного мероприятия от 30 человек
7. Рекрутинг в программу (один человек)
8. Успешное участие в турнире по каратэ (призовое место в кумитэ/ката)

# Награды



### **Знак 3 балла (ОРГАНИЗАЦИЯ)**

1. Эффективное руководство группой до 30 человек (вожатство лагеря свыше 7 дней, организация лагеря, руководство бригадой на стройке, прохождение военного сбора в качестве сержанта, коуч на бизнес-пилоте, начальник игротехов)
2. Успешная реализация ключевого процесса для программы (пример: статья для «Картины мира»)
3. Эффективная работа в штабе рекрутинга более 1 месяца.
4. Успешное прохождение мета-игры/МИГа/БРИГа (получение 2 или 1 за роль)
5. Организация масштабного мероприятия (от 100 человек)
6. Успешное закрытие бизнес-пилота (выручка свыше 30 000 рублей)
7. Наставничество капитанов (не менее 5 месяцев)

Утверждают: Руководитель модуля, Руководитель факультета



### Шеврон 12 баллов

1. Успешная организация крупного проекта (сроком до двух месяцев)  
(пример: организация и руководство швейного цеха, организация отборочных лагерей на протяжении нескольких месяцев организация курсов ЕГЭ)



### Вымпел 24 балла

1. Успешная организация крупного проекта (свыше 2 месяцев) с участием руководителей других номинальных групп (руководство социальным проектом /рекрутингом)

**КЕМ Руководитель факультета представляет, Общее собрание факультета предварительно утверждает, Совет флагманов окончательно утверждает.**



### Серая метка

1. Неудовлетворительное прохождение учебного модуля (пример: исправно посещал модуль, старался, но не сдал зачет)
2. Нарушение дисциплины и правил общежития
3. Непрохождение военного сбора

**Утверждают: Руководитель модуля, Руководитель факультета**

# База данных ФОНДКАП

<http://fondcap.ru/>

представленная в форме сайта информация о наградах и достижениях Капитанов, тайных факультетов.  
Система подсчета рейтинга каждого студента отдельно и факультета в целом.



**ВОЛКИ**



**НОВИЦКАЯ ТАМАРА  
(2 КУРС)**



**МЕДВЕДИ**



**НЕКРАСОВ АЛЕКСЕЙ  
(3 КУРС)**



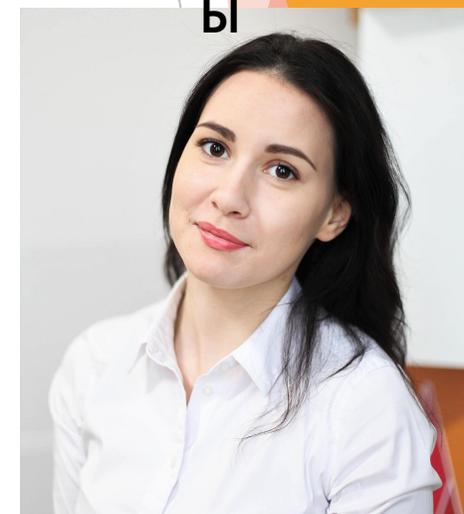
**РЫСИ**



**ФИЛИППОВ АНТОН  
(2 КУРС)**



**ТИГРЫ**



**ЖУРАВЛЕВА АНАСТАСИЯ  
(3 КУРС)**