

**Таблица 1.1.** Список ключевых слов C++

---

asm	else	new	this
auto	enum	operator	throw
bool	explicit	private	true
break	export	protected	try
case	extern	public	typedef
catch	false	register	typeid
char	float	reinterpret_cast	typename
class	for	return	union
const	friend	short	unsigned
const_cast	goto	signed	using
continue	if	sizeof	virtual
default	inline	static	void
delete	int	static_cast	volatile
do	long	struct	wchar_t
double	mutable	switch	while
dynamic_cast	namespace	template	

---

**Таблица 1.3.** Управляющие последовательности в языке C++

<b>Изображение</b>	<b>Шестнадцатеричный код</b>	<b>Наименование</b>
<code>\a</code>	7	Звуковой сигнал
<code>\b</code>	8	Возврат на шаг
<code>\f</code>	C	Перевод страницы (формата)
<code>\n</code>	A	Перевод строки
<code>\r</code>	D	Возврат каретки
<code>\t</code>	9	Горизонтальная табуляция
<code>\v</code>	B	Вертикальная табуляция
<code>\\</code>	5C	Обратная косая черта
<code>\'</code>	27	Апостроф
<code>\"</code>	22	Кавычка
<code>\?</code>	3F	Вопросительный знак
<code>\0ddd</code>	—	Восьмеричный код символа
<code>\0xdddd</code>	dddd	Шестнадцатеричный код символа

**Таблица 1.4.** Диапазоны значений простых типов данных для IBM PC

<b>Тип</b>	<b>Диапазон значений</b>	<b>Размер (байт)</b>
bool	true и false	1
signed char	-128 ... 127	1
unsigned char	0 ... 255	1
signed short int	-32 768 ... 32 767	2
unsigned short int	0 ... 65 535	2
signed long int	-2 147 483 648 ... 2 147 483 647	4
unsigned long int	0 ... 4 294 967 295	4
float	$3.4e-38$ ... $3.4e+38$	4
double	$1.7e-308$ ... $1.7e+308$	8
long double	$3.4e-4932$ ... $3.4e+4932$	10

**Таблица 1.5.** Основные операции языка C++

Операция	Краткое описание
<b>Унарные операции</b>	
++	увеличение на 1
--	уменьшение на 1 <sup>1</sup>
sizeof	размер
~	поразрядное отрицание
!	логическое отрицание
-	арифметическое отрицание (унарный минус)
+	унарный плюс
&	взятие адреса
*	разадресация
new	выделение памяти
delete	освобождение памяти
(type)	преобразование типа

<b>Бинарные и тернарная операции</b>	
*	умножение
/	деление
%	остаток от деления
+	сложение
-	вычитание
<<	сдвиг влево
>>	сдвиг вправо
<	меньше
<=	меньше или равно
>	больше
>=	больше или равно
==	равно
!=	не равно
&	поразрядная конъюнкция (И)
^	поразрядное исключающее ИЛИ
	поразрядная дизъюнкция (ИЛИ)
&&	логическое И
	логическое ИЛИ

<b>Операция</b>	<b>Краткое описание</b>
? :	условная операция (тернарная)
=	присваивание
*=	умножение с присваиванием
/=	деление с присваиванием
%=	остаток от деления с присваиванием
+=	сложение с присваиванием
-=	вычитание с присваиванием
<<=	сдвиг влево с присваиванием
>>=	сдвиг вправо с присваиванием
&=	поразрядное И с присваиванием
=	поразрядное ИЛИ с присваиванием
^=	поразрядное исключающее ИЛИ с присваиванием
.	последовательное вычисление