

ИМАДЖИНАРИУМ

С ЛЕГКИМ УКЛОНОМ В АВТОМОБИЛЬНУЮ ТЕМАТИКУ

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

ИМАДЖИНАРИУМ

Всем хорошо известна игра [Имаджинариум](#).

Главная ее фишка – одна карта может дать множество ассоциаций.

Мы хотим создать подобную игру, но с уклоном в нашу тематику – автобизнес.

Главное условие – это хорошая фантазия. Мы не даем готовых идей для визуализации, мы ждем их от иллюстратора. Поэтому, мы не даем правок и не просим внести наши комментарии. Ваша идея – ваша визуализация. Нарисовали, прислали, мы приняли.

Стилистика – любая. Что угодно, если это интересно и выглядит качественной, проработанной картинкой (не детскими почеркушками или аляповатым коллажем.)

Проверка идеи – это то, что картинка рождает множество неоднозначных ассоциаций. Картинка не содержит сцен насилия, не оскорбляет ни чьи чувства, не романтически-инфантильная (см пример ниже NO GO)

Картинка содержит:

Сложный переплетенный сюжет или странные объекты. Это сюр, гротеск, метафоричность, или все это вместе и сразу. И небольшой отсыл к автомобильной тематике – будь то светофор или запасная часть.

Технические параметры:

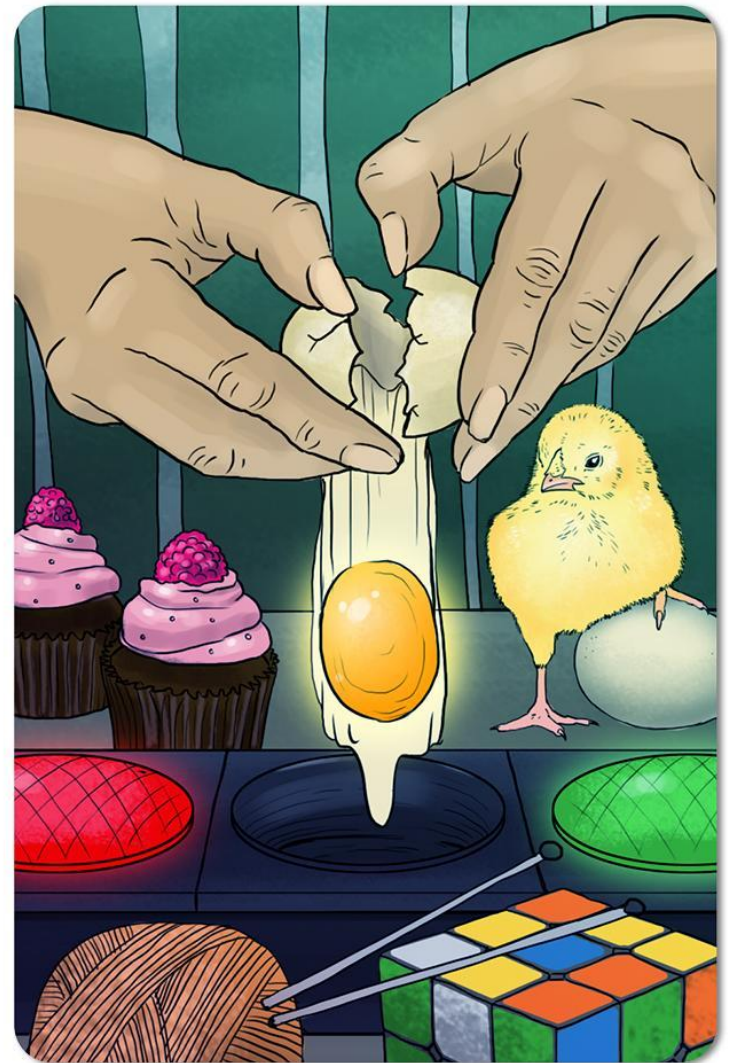
Количество карт – 75 (планируем разбить количество на несколько иллюстраторов, сколько вы возьмете на себя – решать вам.)

Размер: 90 на 130.

Срок – до конца сентября 2018

Ждем от вас оценки работы за 1 иллюстрацию, сроки на одну иллюстрацию и количество, которое готовы сделать.

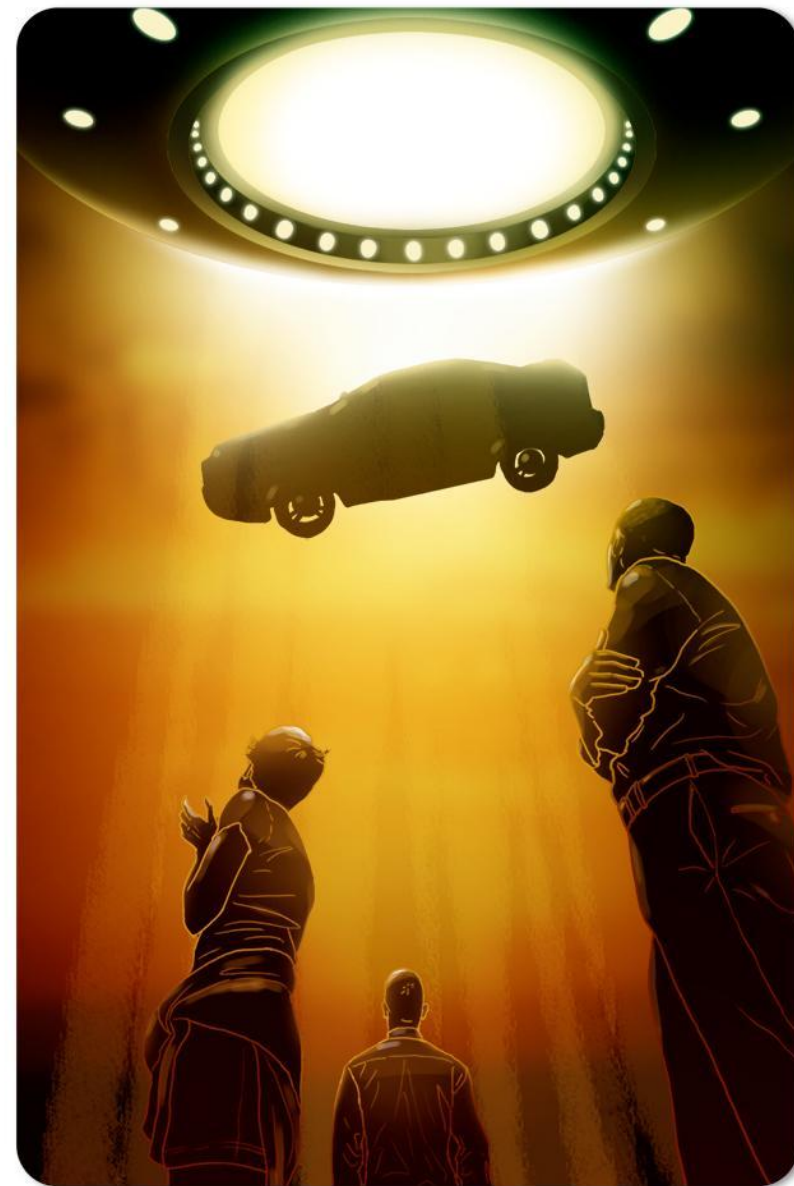
Примеры



Примеры



Примеры



No Go



Контакты:

Пишите и звоните:

Semen Galkin, Creative Director

Palmer Hargreaves Moscow

129164 Moscow, Raketny boulevard, 16

Mob: +7 968 758 50 54

E-mail: sgalkin@palmerhargreaves.com

Skype name: segalkinmen