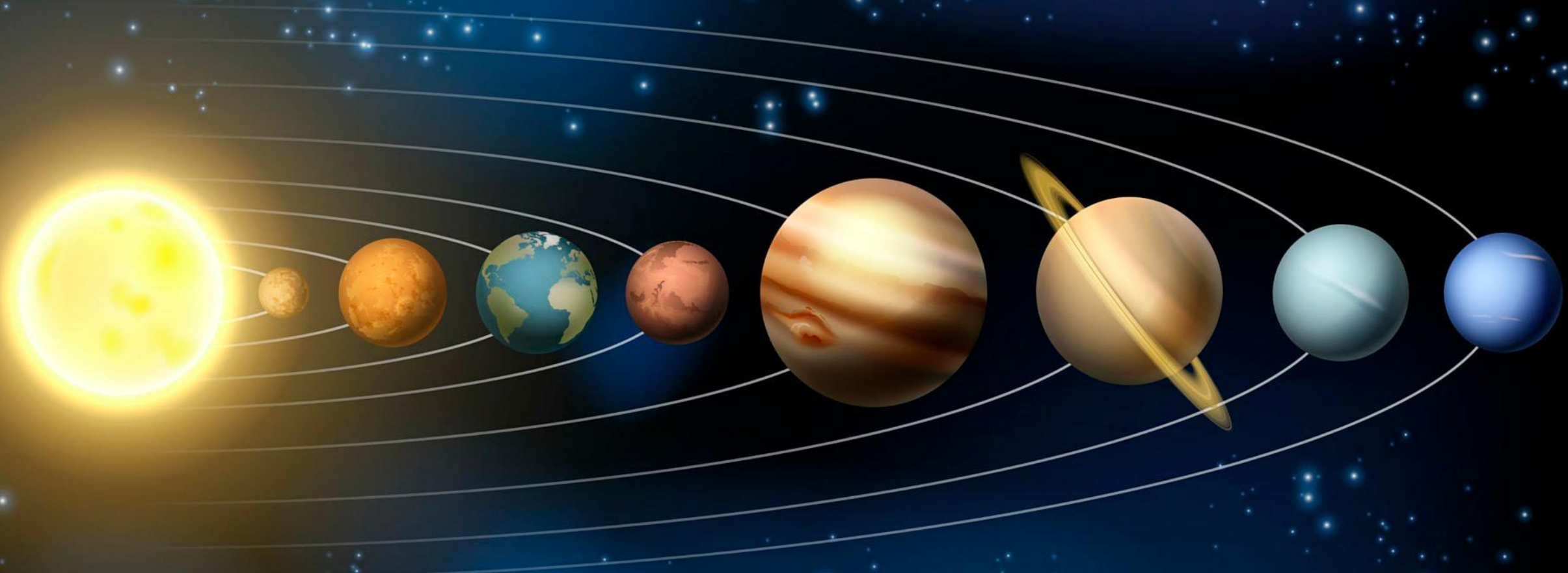


# MARS

The image features the word "MARS" in large, white, 3D block letters. The letter 'A' is replaced by a large, white, arch-like shape that frames a small, orange, spherical planet representing Mars. The background is a reddish-brown, rocky landscape of Mars, with a small blue and white planet (Earth) visible in the dark sky above. The overall scene is a composite image designed to look like a title card for a Mars-related project.

# МАРС — ПЛАНЕТА ЗЕМНОЙ ГРУППЫ С РАЗРЕЖЕННОЙ АТМОСФЕРОЙ



ЧЕТВЁРТАЯ ПО УДАЛЁННОСТИ ОТ СОЛНЦА И СЕДЬМАЯ ПО  
РАЗМЕРАМ ПЛАНЕТА СОЛНЕЧНОЙ СИСТЕМЫ

# МАРС В ЦИФРАХ

Масса Марса составляет 0,107  
массы Земли

Первая космическая скорость  
составляет 3,6 км/с  
вторая — 5,027 км/с

Объём — 0,15

1

объёма Земли

Среднее расстояние от Марса  
до Солнца составляет 228 млн. км (1,52 а.е)

Ускорение свободного  
падения на экваторе  $\approx 3,711$   
 $\text{м/с}^2$



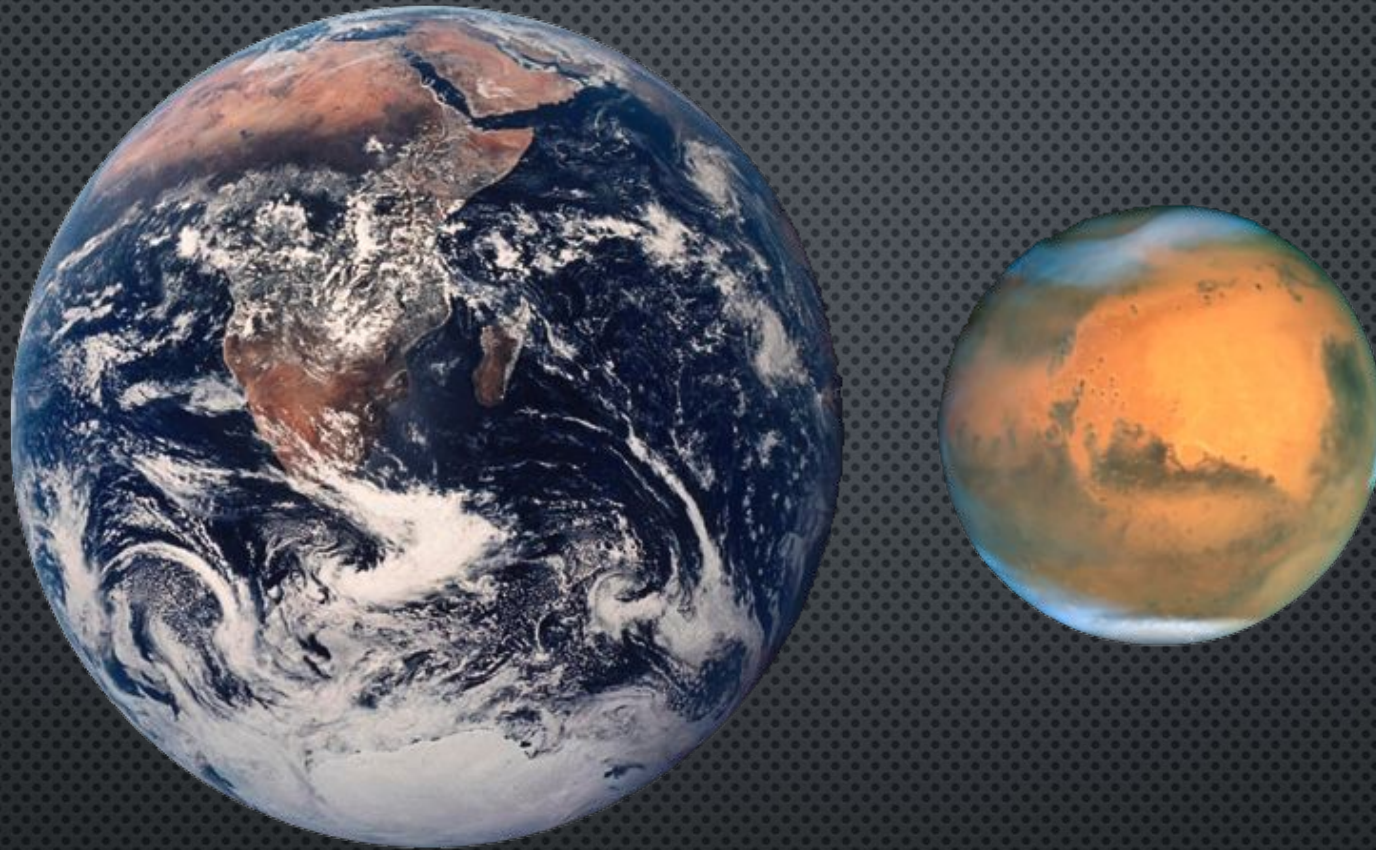
Площадь поверхности Марса  
равна 144 млн. км<sup>2</sup> или 28,3 %  
площади поверхности Земли

Длина средних  
солнечных суток  
(называемых *солами*)

составляет  $\approx$   
24 часа 39 минут 35,244  
или  
 $6,4169 \pm 0,0006 \cdot 10^{23}$  кг

Температура на  
длиннее земных суток  
поверхности

от от  $-153$  °C до  $+35$  °C

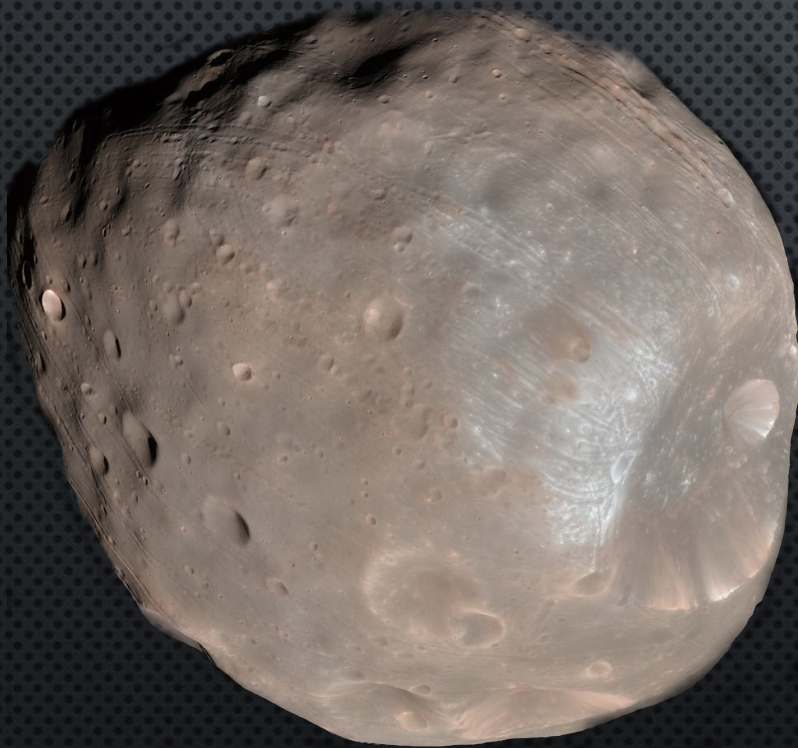


## Сравнение размеров

средний радиус Земли 6371,11 км средний  
радиус Марса 3389,5 км

# ДВА ЕСТЕСТВЕННЫХ СПУТНИКА

Фобос



Деймос



















Глава компании SpaceX Элон Маск анонсировал отправку на марс миллиона человек, которые построят там огромный город.

*«Мы должны сделать эту мечту  
реальностью за наше время жизни.*

*Любой человек, который пожелает отправиться на марс,  
должен иметь такую возможность»,*

*— заявил Маск на международной  
астронавтической конференции в Гвадалахаре (Мексика).*

*Он обосновал необходимость своего проекта  
вопросом выживания человечества,  
которое для своего сохранения должно стать  
«космическим видом»*



ПЫЛЬНЫЕ ВИХРИ, СФОТОГРАФИРОВАННЫЕ  
МАРСОХОДОМ «СПИРИТ» 15 МАЯ 2005 ГОДА. ЦИФРЫ В  
ЛЕВОМ НИЖНЕМ УГЛУ ОТОБРАЖАЮТ ВРЕМЯ В СЕКУНДАХ  
С МОМЕНТА ПЕРВОГО КАДРА

