# ЛЕКЦИЯ 17. Криптографические шифраторы.

- 17.1. Функциональные возможности и структура аппаратного шифратора.
- 17.2. Принцип действия аппаратного шифратора.
- 17.3. Основные типы современных шифраторов.
- 17.4. Основные направления развития технологии смарт-карт.



Классификация современных шифраторов

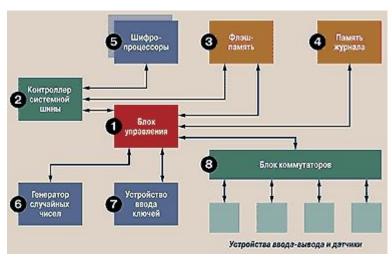
# Функциональные возможности аппаратного шифратора:

- 1.Генерация случайных чисел.
- 2.Контроль входа на компьютер.
- 3. Контроль целостности файлов операционной системы.

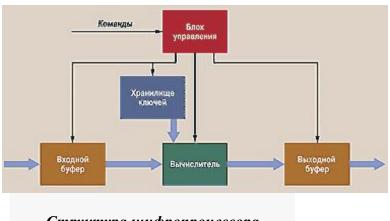
Плата с перечисленными возможностями называется устройством криптографической защиты данных — УКЗД.

**Шифратор**, выполняющий контроль входа на ПК и проверяющий целостность операционной системы, называют также 
«Электронным замком».

# Структура аппаратного шифратора



- 1. Блок управления основной модуль шифратора, реализуется на базе микроконтроллера.
- **2. Контроллер системной шины ПК** (например, *PCI*) осуществляет основной обмен данными между *УКЗД* и компьютером.
- **3.** Энергонезависимое запоминающее устройство (ЗУ) микросхема флэш-памяти. (достаточно емкая (несколько мегабайт) и допускает большое число циклов записи). Здесь размещается программное обеспечение микроконтроллера, которое выполняется при инициализации устройства (т. е. когда шифратор перехватывает управление при загрузке компьютера).
- **4.** Память журнала энергонезависимое ЗУ; еще одна флэш-микросхема: память для программ и память для журнала не должны объединяться.
  - **5.Шифропроцессор** (или несколько) это специализированная микросхема или микросхема *программируемой* логики PLD ( Programmable Logic Device).
  - **6.** Генератор случайных чисел устройство, дающее статистически случайный и непредсказуемый сигнал *белый шум*.
  - **7. Блок ввода ключевой информации.** Обеспечивает *защищенный прием ключей* с ключевого носителя, через него также вводится *идентификационная информация* о пользователе, необходимая для решения вопроса "свой/чужой".
  - **8. Блок коммутаторов.** *УКЗД* может по указанию администратора безопасности *отключать возможность работы с внешними устройствами*: дисководами, CD-ROM, параллельным и последовательным портами, шиной USB и т. д.



Структура шифропроцессора

**Вычислитель** - набор регистров, сумматоров, блоков подстановки и т. п., связанных между собой шинами передачи данных.

Он выполняет криптографические действия, причем, максимально быстро.

На вход вычислитель получает открытые данные, которые следует зашифровать, и **ключ шифрования** (<u>случайное</u> число).

- **1.Блок управления -** аппаратно реализованная **программа**, управляющая вычислителем.
- **2.Буфер ввода-вывода** для *повышения производительности* устройства: пока шифруется первый блок данных, загружается следующий и т. д.

# Потоковая скорость обработки данных ( мегабайты в секунду):

$$V = F \times K / n$$

где **F** — тактовая частота,

К — размер стандартного блока шифрования,

**n** — число тактов, требующееся на преобразование стандартного блока.

Алгоритм *ГОСТ 28147*—89 имеет быстродействие **32** такта на **8-байтовый** блок: теоретически скорость шифрования стремится к **25 Мбайт/с** при тактовой частоте *100 МГц*.

Программная реализация криптоГОСТа на современных ПК достигает **12—16 Мбайт/с** при тактовой частоте процессора **1 ГГц**. (В этом случае теоретическая скорость шифрования - около **250 Мбайт/с**).

# Принцип действия аппаратного шифратора

У *аппаратных шифраторов* два основных режима работы: начальной загрузки и выполнения операций.

Режим начальной загрузки начинается при загрузке компьютера. Шифратор:

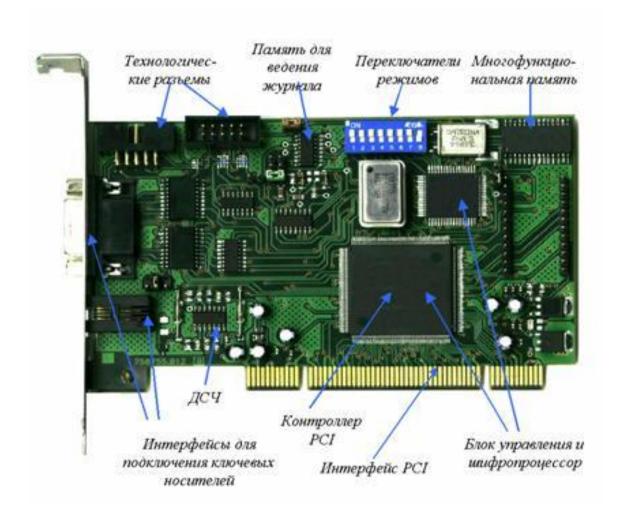
- 1. перехватывает управление и выполняет последовательность команд, предлагая пользователю прежде всего ввести главный ключ шифрования;
- 2. выполняет различные операции с ключами шифрования: их загрузку в шифропроцессор и выгрузку из него, а также взаимное шифрование ключей;
- 3. рассчитывает имитовставки для данных и ключей;
- 4. генерирует случайные числа по запросу.

Шифратор может получать команды сразу от нескольких программ:

- программы шифрования файлов;
- программы шифрования данных и вычисления *имитовствок* от драйвера, выполняющего *прозрачное* (автоматическое) шифрование сетевых пакетов (например, реализующего механизмы виртуальных частных сетей);
- запросы на генерацию случайных чисел от программы-генератора криптографических ключей и т.д.

Программы не имеют прямого доступа к шифратору и управляют им с помощью специальных *программных АРІ-модулей*.

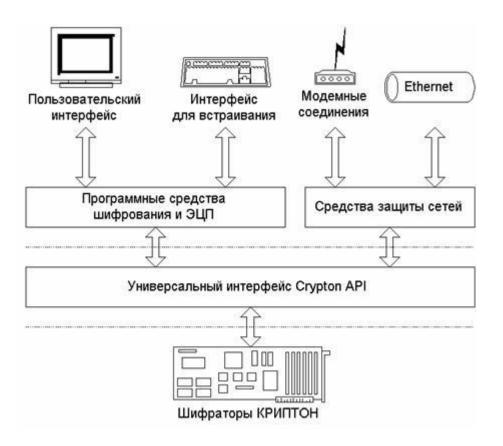
Функция *API* - обеспечение корректного последовательного *выполнения шифратором* команд, инициированных различными программами.



Общий вид аппаратного шифратора типа "Криптон"

При обращении программы к УКЗД любая команда проходит четыре уровня (см. рис.):

- приложений,
- интерфейса между приложением и драйвером УКЗД,
- ядра операционной системы драйвера УКЗД,
- аппаратный (собственно уровень шифратора).



Программный интерфейс *Crypton API*.

Аппаратные шифраторы должны поддерживать несколько уровней ключей шифрования.

Трехуровневая иерархия ключей предусматривает использование:

сеансовых или пакетных ключей - 1-й уровень, долговременных пользовательских или сетевых ключей - 2-й уровень ,

<u>главных</u> ключей - <u>3-й уровень</u>.

Шифрование данных выполняется *только* на ключах **первого уровня** (**сеансовых** или **пакетных**), остальные - для шифрования *самих ключей* при построении различных ключевых схем.

Упрощенный пример процесса шифрования файла:

- 1.На этапе **начальной загрузки** в ключевую ячейку № *1* заносится <u>главный</u> ключ. Но для *трехуровневого* шифрования необходимо получить еще два.
- **2.**Сеансовый ключ генерируется в результате запроса к *датику случайных чисел* (*ДСЧ*) шифратора на получение случайного числа, которое загружается в ключевую ячейку № 2, соответствующую сеансовому ключу. С его помощью шифруется содержимое файла и создается новый файл, хранящий зашифрованную информацию.
- 3. Далее у пользователя запрашивается *долговременный* ключ, который загружается в ключевую ячейку № 3 с расшифровкой посредством <u>главного</u> ключа, находящегося в ячейке № 1.
- 4.И, наконец, **сеансовый** ключ зашифровывается при помощи *долговременного* ключа, находящегося в ячейке  $\mathcal{N}_2$  3, выгружается из шифратора и записывается в заголовок зашифрованного файла.
- 5. При **расшифровке файла** сначала с помощью *долговременного* ключа пользователя расшифровывается **сеансовый** ключ, а затем с его помощью восстанавливается информация.

### Многоключевая схема имеет преимущества:

*Во-первых*, **снижается нагрузка** на *долговременный* ключ - он используется только для шифрования *коротких* сеансовых ключей.

*Во-вторых*, при *смене долговременного* ключа можно очень быстро перешифровать файл: достаточно перешифровать **сеансовый** ключ со старого *долговременного* на новый.

*В-третьих*, разгружается *ключевой носитель* - на нем хранится только <u>главный</u> ключ, а все *долговременные* ключи ( их может быть сколько угодно - для различных целей) могут храниться в зашифрованном с помощью <u>главного</u> ключа виде даже на жестком диске ПК.

# Функция "электронного замка":

обеспечивает ПК защиту от несанкционированного доступа и позволяет контролировать целостность файлов операционной системы и используемых приложений.

**Память** шифратора, работающего в режиме "электронного замка", должна содержать :

- список пользователей, которым разрешен вход на защищаемый данным шифратором компьютер, и данные, необходимые для их <u>аутентификации</u>;
- список контролируемых файлов с рассчитанным для каждого из них хэш-значением;
- журнал, содержащий список попыток входа на компьютер, как успешных, так и нет; в последнем случае с указанием причины отказа в доступе.

# Основные типы современных шифраторов.



Внешний вид персонального шифратора Шипка-1.5

**Шипка-1.5** – аббревиатура от слов "*Шифрование – Идентификация – Подпись – Коды Аутентификации*" – это *USB*-устройство, в котором аппаратно реализованы:

# 1. Все стандартные российские криптографические алгоритмы:

шифрование (ГОСТ 28147-89);

вычисление хэш-функции (ГОСТ Р 34.11-94);

вычисление и проверка ЭЦП (ГОСТ Р 34.10-94, ГОСТ Р 34.10-2001);

вычисление *защитных кодов аутентификации* (*3KA*): чтобы убедиться, что данные правильно обрабатываются и нет нарушений в технологии, используются *защитные коды аутентификации*; для этого в некоторых точках происходит проверка результата операций и, если он не совпадает с "правильным", подается сигнал тревоги.

#### 2. Ряд зарубежных алгоритмов:

шифрование RC2, RC4 и RC5, DES, 3DES, RSA;

хэш-функции MD5 и SHA-1;

ЭЦП RSA, DSA.

### 3. Два изолированных энергонезависимых блока памяти:

для хранения *критичной ключевой информации* – память объемом **4 кбайт**, размещенная непосредственно в вычислителе; для хранения разнообразной ключевой информации, паролей, сертификатов и т.п. – память объемом до **2 Мбайт**.

4. Аппаратный генератор случайных чисел.

# Устройство Шипка-1.5 обеспечивает решение самых разных задач защиты информации:

- шифрование и/или подпись файлов;
- защищенное хранилище паролей для различных web-сервисов;
- аппаратная идентификация пользователя в бездисковых решениях типа "тонкий клиент";
- аппаратная идентификация пользователя для ПАК "Аккорд-NT/2000", установленного на ноутбуках;
- аппаратная авторизация при загрузке ОС Windows на ПК;
- хранилище ключей и аппаратный датчик случайных чисел для криптографических приложений;
- использование смарт-карты в типовых решениях :
  - 1) авторизация при входе в домен Windows,
- 2) шифрование и/или подпись сообщений в почтовых программах (например, Outlook Express),
- 3) для получения сертификатов *Удостоверяющего Центра* для пар "имя пользователя + открытый ключ".

# Электронный идентификатор ruToken

#### имеет:

- свою собственную файловую систему,
- аппаратную реализацию алгоритма шифрования по ГОСТ 28147-89
- и содержит до 128 кбайт защищенной энергонезависимой памяти.



Общий вид персональных идентификаторов типа ruToken

Электронный идентификатор ruToken позволяет обеспечить:

- надежную *двухфакторную аутентификацию* пользователей;
- хранение в памяти ruToken ключей шифрования, паролей и сертификатов;
- защиту электронной почты (ЭЦП, шифрование);
- сокращение эксплуатационных затрат,
- простоту использования.

# Основные направления развития технологии смарт-карт

## Цифровые интеллектуальные карты

- пластиковые карточки со *встроенным микроконтроллером* и <u>защищенной памятью</u>.

При создании оптимизированных кристаллов для интеллектуальных карт будут использованы:

- •сверхмалогабаритные 16- или 32-разрядные ядра процессоров;
- •более высокопроизводительные **8-разрядные** устройства, подобные *RISC-процессорам*, выполняющим *одну команду* всего за **один цикл** (в отличие от **6 12 циклов** на команду для большинства распространенных микроконтроллеров, например, серии *8051*);
- •энергонезависимая, но электрически перепрограммируемая память (EEPROM);
- •флэш-память.

# Критерии выбора аппаратных шифраторов

<u>Важнейшая</u> характеристика — реализуемый алгоритм шифрования и размерность ключа.

# Другие параметры:

- •скорость шифрования,
- •количество уровней ключевой системы шифратора,
- •интерфейс (ISA/PCI/USB),
- •набор поддерживаемых ключевых носителей с возможностью прямой загрузки ключей шифрования,
- •наличие функциональности "электронного замка",
- •наличие драйверов шифратора для различных ОС,
- •наличие программного обеспечения, позволяющего использовать функциональность шифратора.