

# КАРТИНГ

ОТ МАКЕТА К РЕАЛЬНОСТИ

# ЧТО ТАКОЕ КАРТИНГ?

- ▶ **КАРТИНГ** — (английское carting), спортивные гонки на картах; площадка для этих гонок. Зародился в США в середине 1950 х гг.
- ▶ **КАРТ** — простейший гоночный автомобиль без кузова. Скорость карта (класс Суперкарт) может достигать 260 км/ч. Гонки на картах называют картингом.



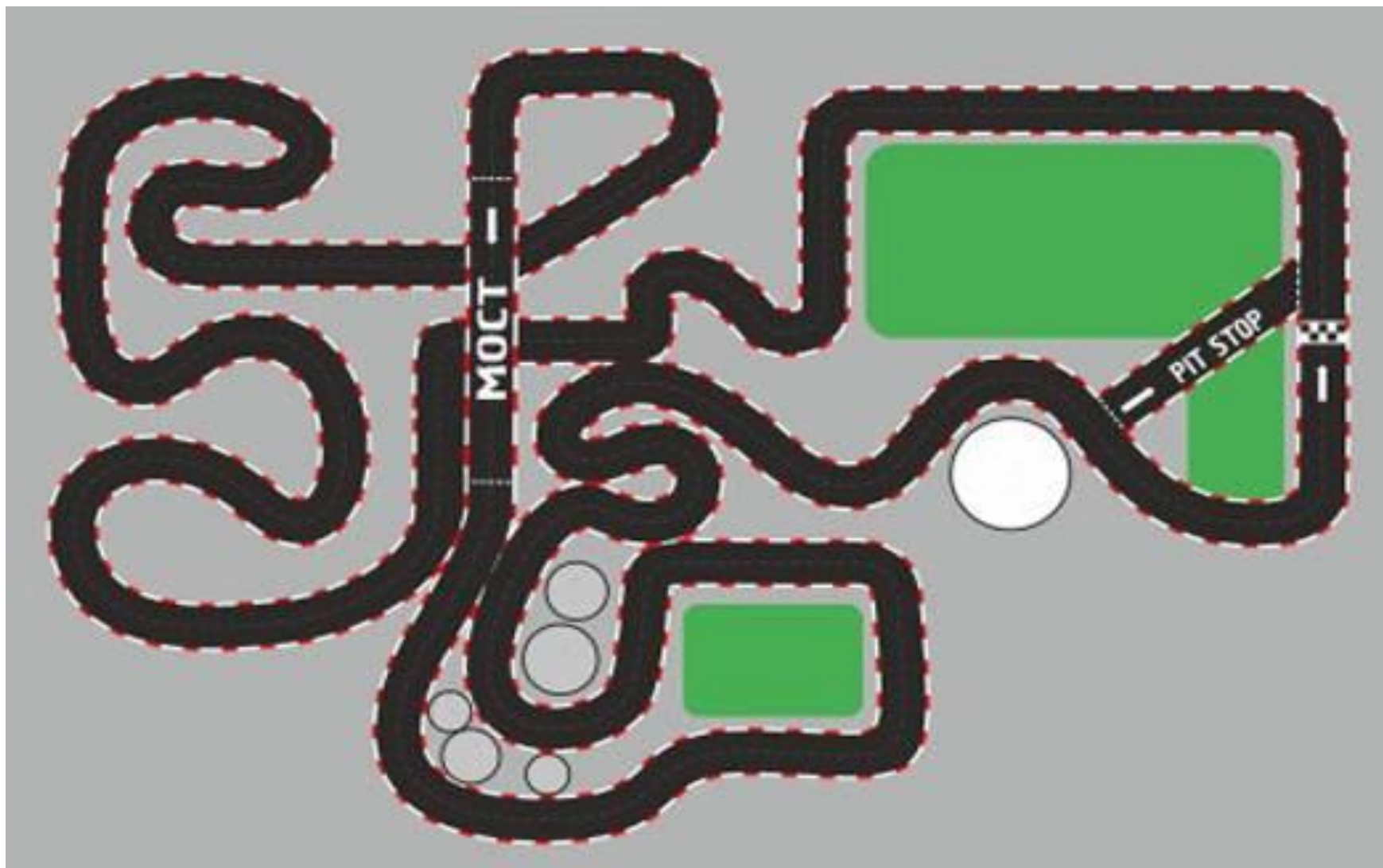
# ЧТО БУДЕМ ДЕЛАТЬ МЫ?

- ▶ **НАСТОЯЩИЙ** проект картинга: идея, материалы, и главное визуальное представление проекта - **МАКЕТ**.
- ▶ Чтобы получить запас вдохновения, посмотрим на примеры **ГЕНЕРАЛЬНЫХ ПЛАНОВ** существующих картингов:





# ПРИМЕРЫ ГЕНЕРАЛЬНОГО ПЛАНА

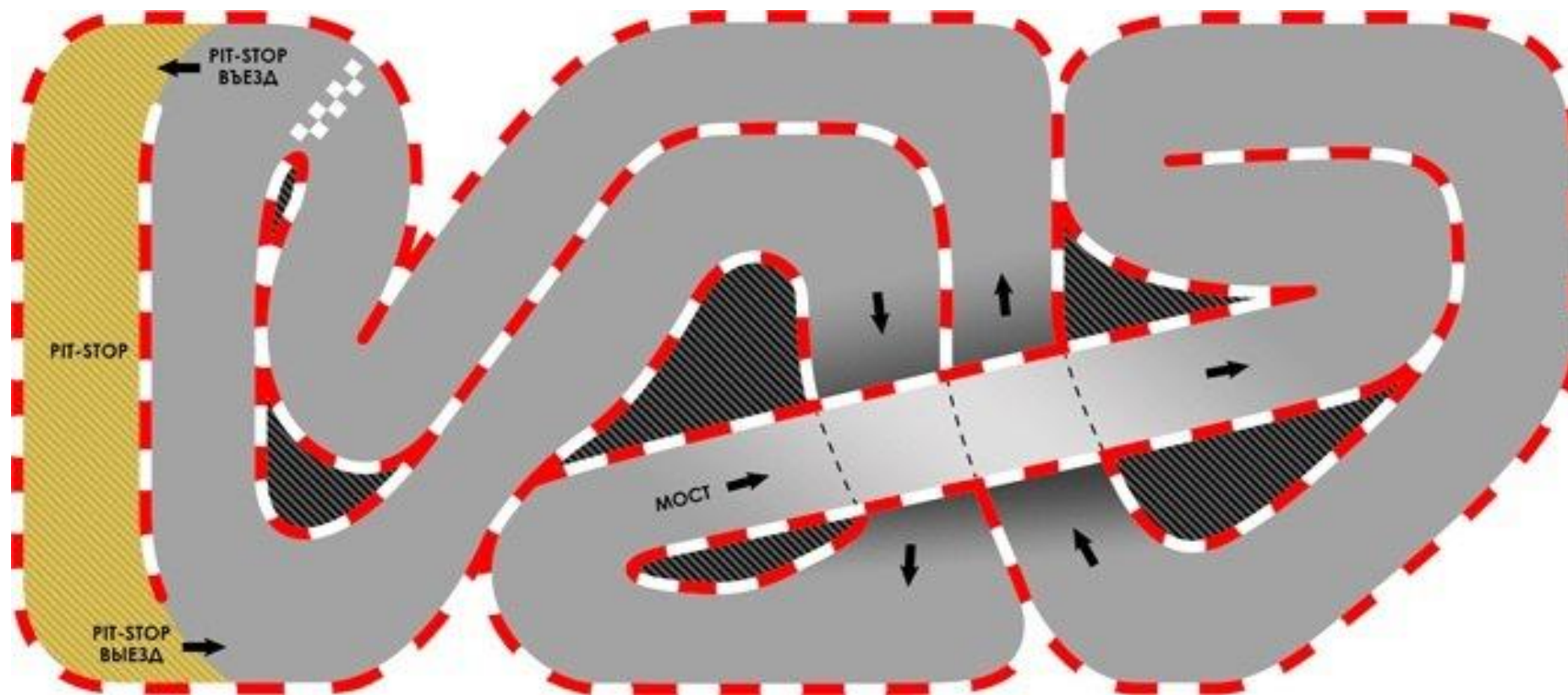


# ПРИМЕРЫ ГЕНЕРАЛЬНОГО ПЛАНА





# ПРИМЕРЫ ГЕНЕРАЛЬНОГО ПЛАНА



# ПРИМЕРЫ ГЕНЕРАЛЬНОГО ПЛАНА





# ЧТО ДОЛЖНО БЫТЬ НА МАКЕТЕ?

- ▶ ТРАССЫ (1-3)
- ▶ ГАРАЖНЫЕ БОКСЫ
- ▶ ГОСТЕВЫЕ КОТТЕДЖИ
- ▶ ПУНКТ УПРАВЛЕНИЯ ТРАССОЙ
- ▶ ТРИБУНЫ НА СТАРТОВО-ФИНИШНОМ УЧАСТКЕ
- ▶ ЗДАНИЯ ПИТБИЛДИНГА (ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ)
- ▶ ШКОЛА КАРТИНГА
- ▶ КАФЕ
- ▶ ПАРК, ПЕШЕХОДНАЯ АЛЛЕЯ
- ▶ АВТОМОЙКА
- ▶ ПАРКОВКА

