
Front-end
разработчик

—

Кто такой фронтенд-разработчик

Фронтенд-разработчик — это специалист, который создает пользовательские интерфейсы. Он отвечает за всю внешнюю часть сайта или приложения, с которой взаимодействуют люди: меню, карточки товаров в интернет-магазине, кнопки, формы обратной связи. Благодаря качественной работе фронтенд-разработчика появляются быстрые и удобные сайты.



Чем занимается фронтенд-разработчик

Фронтенд работает в команде с бэкенд-разработчиком и дизайнером. Бэкендер разрабатывает техническую начинку сайта или приложения: внутреннюю архитектуру, то, как система собирает, обрабатывает и хранит данные. Дизайнер создает макет сайта: выбирает цвета, шрифты, иконки, расположение элементов на экранах. Задача фронтенд-разработчика воплотить техническое содержание сайта в визуальной форме, которую предлагает дизайнер.

Для этого он выполняет следующие задачи:

1. Делает дизайн-макет живым: верстает сервис, добавляет текст, изображения, кнопки, иконки, всплывающие окна и чаты.
2. Настраивает интерактивность страниц: чтобы все кнопки вели на правильные страницы и внутренние ссылки работали корректно.
3. Отвечает за то, как выглядит и работает сервис на разных устройствах. За красивую и удобную или же «кривую» мобильную версию сайта тоже можете благодарить фронтендера.

Какие навыки нужны фронтенд-разработчику

Создание сайта или приложения — многоэтапный процесс, в котором фронтендеру приходится сотрудничать как с бэкендером, так и с дизайнером. Чтобы охватить этот спектр задач, ему пригодятся следующие навыки.

Знать HTML и CSS — это основа. HTML позволяет создавать структуру страницы, а CSS — задавать стили: то, как будут выглядеть заголовки, подписи, таблицы, графики.

Знать JavaScript. Это язык, который позволяет делать страницы интерактивными и связывать их между собой.

Уметь пользоваться системой управления версиями Git и сервисом GitHub, чтобы хранить все версии кода в одном месте и работать над ним совместно с командой.

Освоить фреймворки для работы с JavaScript:

Понимать основы юзабилити сайтов и сервисов, принципы кроссплатформенной верстки, чтобы создавать удобные для пользователя интерфейсы.

Базово пользоваться Figma или Photoshop, на случай, если нужно будет быстро что-то перерисовать без помощи дизайнера.

Знать этапы и специфику веб-разработки, чтобы общаться с бэкендером на одном языке.

Спасибо за внимание

